李楠

求职意向: 前端开发

男 22 台州

手机: 135 8629 5351 | 邮箱: 1597711363@qq.com

热爱互联网, 热爱编程, 对火的编程技术有着浓烈兴趣, 性格活泼开朗, 与人相处和睦融洽, 办事稳重认真、有事业心。

教育背景:

2016~2020 本科 电子信息工程 台州学院 然招全日制

成绩排名: 前10%

主修课程: 数据结构、c语言、c#、C++、EDA、PLC、单片机、嵌入式等。

技能: Vue、React、ES6、antd、Webpack、微信小程序、 css3 、 html5、uni-app、mint-ui、element-ui、

node.js、JavaScript、jQuery、java,、MySQL等。

编程习惯: 我自己对代码要求: 出现警告会想方设法解决, 强迫症看到警告会不太舒服, 注重代码注释, 方法我也会分

类放在上边或下边,请求类方法我统一放到上面,普通方法放下面,像表单提交方法都是放最上边。

工作经历:

公司描述:公司属于外包公司,员工有三十加,主要业务是接政府或联通的项目,公司常用开发技术有jQuery,、

lauy-ui、Vue、react、微信小程序、H5等,后端PHP、Java

工作描述: 负责前端页面的开发和与后台数据的对接, 公共组件的编写

项目经历:

公司项目

项目名称:集集享家【微信小程序】 (一期已上线) -2019年8月--至今

开发环境: 原生微信小程序、Vant、Githup等

项目描述: 这个项目面向的是物业和小区居民

集集享家是集集物业的一个分支,集集物业是公司开发的一款物业管理系统,针对物业行业的 特性开发实用工具,物业管理部门可通过移动端和pc端实时与业主互动,发布各类通知,完成各类服务结合集

集社区客户端,业主可以享受到实实在在的方便与优惠。

责任描述: 负责二期项目的优化、需求的更改、bug的修复。

● 项目名称:智慧党建——2019年7月-2019年8月

开发环境: SVN、yapi、Xshell、Vue、Vuex、vue-router、vue-axios、ant design vue、webpack等

项目描述: 是一个党建管理系统, 有①党组织端 ② 党员端 ③ 单位组织端 ④人才其他机构端 ⑤纪检部门端

⑥人才企业端。

责任描述: 我主要负责有: ①人才其他机构端 (五分之四以上模块)

②单位组织端 (全部模块)

③党员端 (三分之二左右模块)

④党组织端 (党组织管理模块)

⑤党建大屏模块部分页面

技术要点: 1.该项目大量应用了vue2框架和ant design vue组件库布局

2.还运用了**es6**新语法进行编译,同时进行组件化和模块化

3.通过AJAX获取后数据,并进行数据解析,再到页面进行展示

4..使用正则表达式和短信验证,完成修改手机号的验证

5.这个项目的大屏运用了css3加ECharts技术

6.实现了输入框输入字符会自动向后台查找, 动态查找下拉列表

主要任务: 页面的编写, 后台数据的对接, 部分公共组件的编写

● 项目名称: 仙居经济开发区管理委员会官网——2019年6月-2019年7月

开发环境: yapi、SVN、Bootstrap、jQuery等

项目描述: 官网类

责任描述: 负责前端页面的编写和部分页面后台数据对接

自我项目

● 项目名称:移动端购物demo——2019年5月17日--2019年5月

开发环境: Vue、Vuex、vue-router、vue-axios、mint-UI、mui、Githup等

项目描述: 该项目个人项目, 自己最近学着写的一个小demo, 有购物软件常用功能, 如首页展示, 商品详情,

商品轮播图广告,商品分类,购物车,设置等功能。

专业技能:

① 熟练使用Vue、vue-router、axios, 父子组件传值、理解Vue响应式原理、定义组件等。

- ② 熟练CSS3, htm5、ES6、flex、过渡、动画、Ajax、Promise、await、async、面向对象,继承,web语义化、 闭包,了解grid布局、正则表达式等,并且能在项目中应用。
- ③ 熟悉微信小程序、React及Uni-app的使用,能直接进入项目开发。
- ④ 熟练使用HBuilder、VScode、wampserver、Xshell、Photoshop等相关开发工具,熟悉Git、SVN版本管理工具的使用
- ⑤ Java: 熟练基础知识,理解面向对象编程思想,熟练多线程编程,网络编程,GUI编程,有较好的编程习惯,熟练 Eclipse使用。
- ⑥ MySQL: 熟悉连接查询、函数、视图,增删查等基础知识。

兴趣爱好:

游泳,骑车,旅游,阅读。