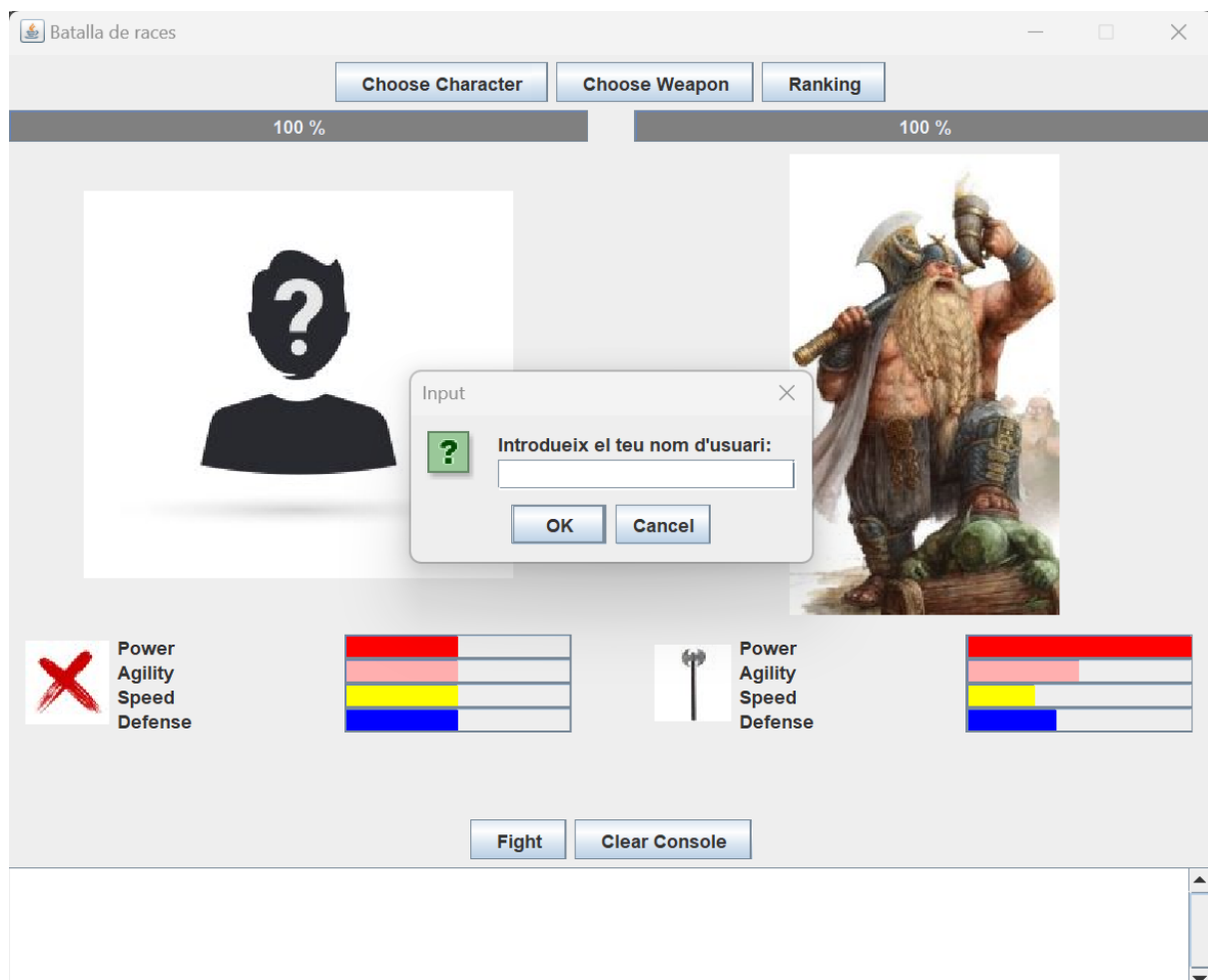


# Manual de l'usuari

## Batalla de Races



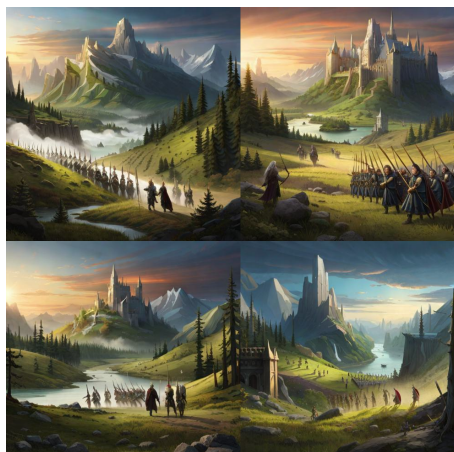


## ÍNDEX

1. Introducció.....	3
2. Interfície Gràfica.....	3
3. Desenvolupament de la Batalla.....	4
4. Resultat de la Batalla.....	4
5. Possibles Errors.....	5
6. Conclusions.....	5

# 1. Introducció

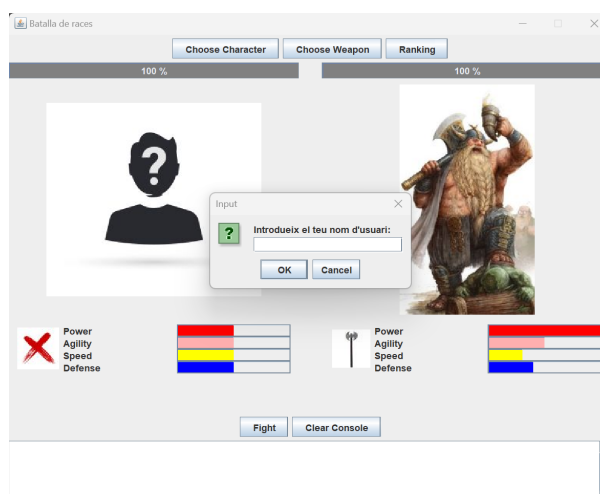
El joc de batalla de races et submergeix en emocionants enfrontaments entre humans, elfs i nans.



Aquest manual té com a objectiu facilitar la teva experiència de joc i ajudar-te a aprofitar al màxim les seves funcionalitats. A continuació, trobaràs informació detallada sobre les operacions bàsiques del joc, captures de pantalla il·lustratives i possibles errors que podrien sorgir si no se segueixen les especificacions correctes.

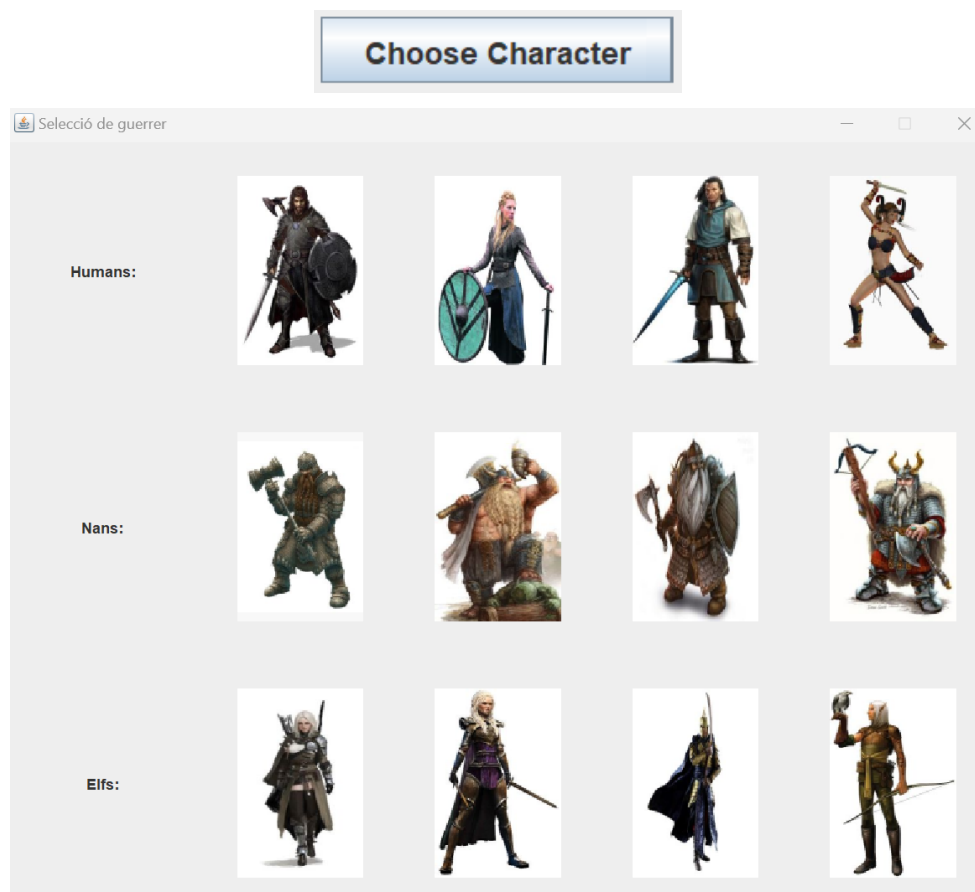
## 2. Interfície Gràfica

La interfície principal del joc consta d'una finestra emergent per a ingressar el teu nom d'usuari i una pantalla principal amb els següents elements:



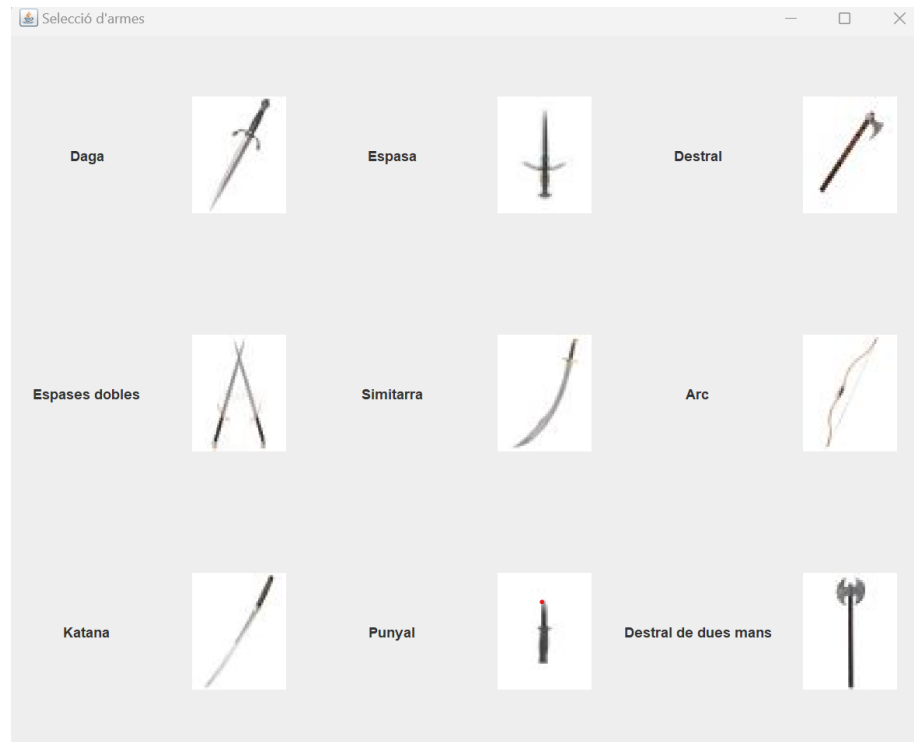
## 1. Accions:

- Botó de triar personatge: En fer clic en aquest botó, s'obrirà una finestra que et permetrà seleccionar el personatge amb el qual desitges participar en la batalla. Apareixen 12 imatges de guerrers, 4 humans, 4 nans i 4 elfs.

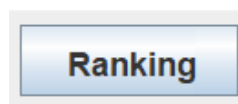


- Botó triar arma: En fer clic en aquest botó, s'obrirà una finestra que permetrà seleccionar una arma disponible per al teu personatge. És a dir, només es podrà triar una arma que el personatge anteriorment seleccionat tingui permès. Si encara no s'ha triat un guerrer saltarà un missatge en la consola de la finestra principal advertint que no es pot triar arma fins a haver triat abans un personatge.



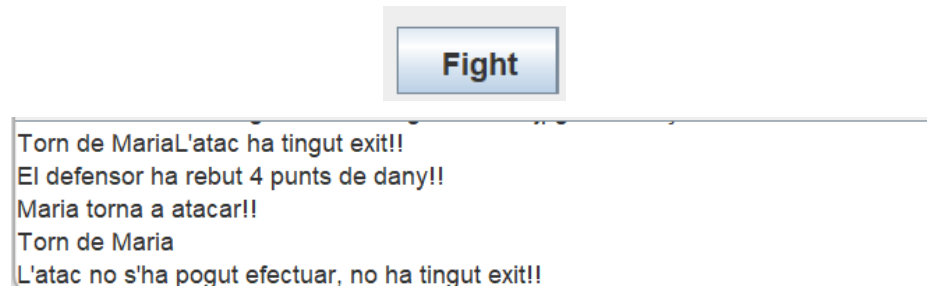


→ Botó veure rànkung: Mostra el rànkung dels usuaris amb més batalles guanyades, de manera descendent.

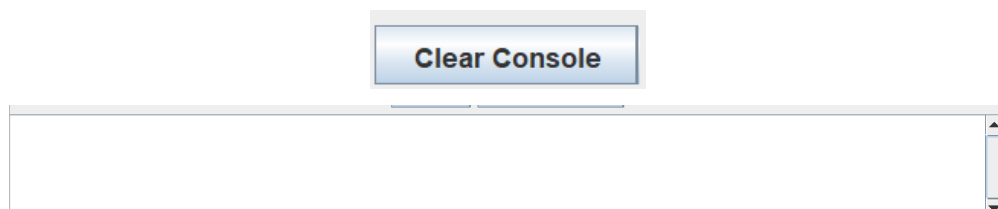


Ranking					
Player ID	Player name	Puntuació global	Enemics derrotats	Dany realitzat	Dany rebut
3	Luis	42	1	120	34
23	Juan	21	1	60	35
21	Juan	20	1	82	78
1	Luis	0	0	42	42
2	Leandro	0	0	108	46
6	Marcos	0	0	32	40
19	Lina	0	0	42	42
20	Juan	0	0	50	45

- Botó lluitar: Disponible únicament quan has triat un personatge i una arma adequats. Inicia la batalla contra un contrincant aleatori. Tot el procediment de la batalla es va mostrat a través de la consola.

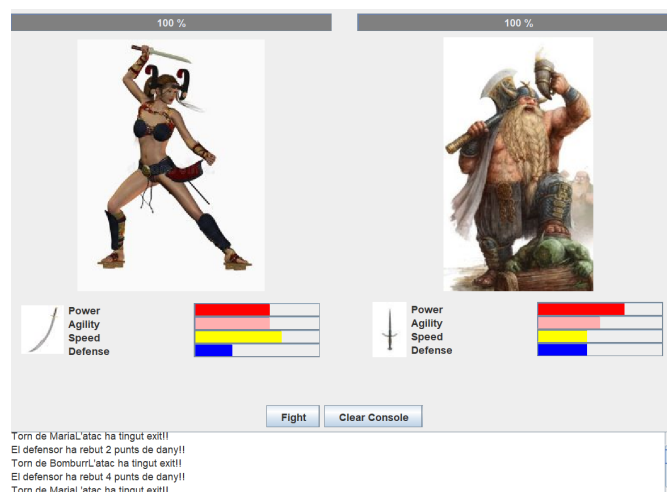


- Botó netejar consola: Esborra el contingut de la consola en pantalla.



## 2. Visualització de la Batalla:

En el centre de la pantalla en la zona de l'esquerra es mostra la imatge del teu personatge seleccionat, així com la imatge de l'arma triada. Es visualitzen les estadístiques del personatge, com la seva força, velocitat i resistència.



La barra de progrés mostra la vida restant del teu personatge durant la batalla. En la zona de la dreta es mostra el mateix però amb el personatge contrincant generat de manera aleatòria pel programa.

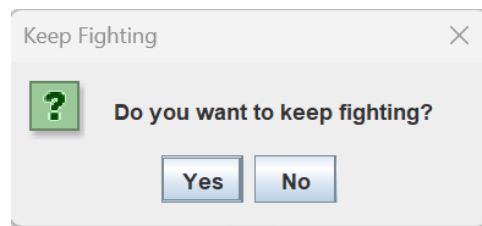
### 3. Desenvolupament de la Batalla

Una vegada que has seleccionat el teu personatge i arma, el joc generarà aleatòriament un contrincant per a la batalla. A mesura que es desenvolupa la batalla, la consola de la interfície mostra el transcurs dels esdeveniments, com els atacs realitzats, els danys causats i rebuts, i la vida restant dels personatges de manera automàtica.

### 4. Resultat de la Batalla

Comença el guerrer que més velocitat tingui i en cas que siguin iguals, es compara l'agilitat. En el cas que siguin les dues estadístiques siguin iguals es decideix qui serà l'atacant de manera aleatòria. Quan estan atacant, un atac pot tenir èxit o no. En cas que tingui èxit el defensor pot esquivar-lo i una vegada fet l'atac l'atacant pot tornar a atacar o en cas contrari, el defensor passa a ser atacant.

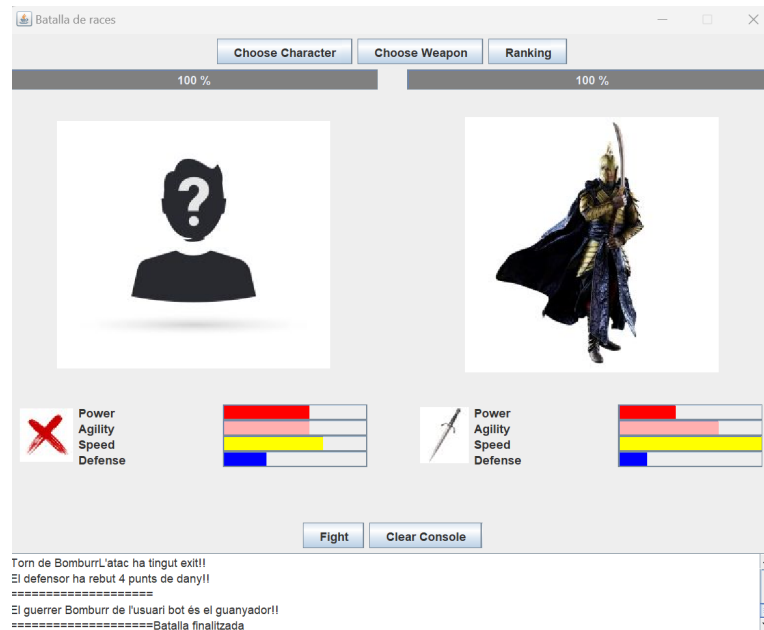
Quan es determina un guanyador en la batalla, apareixerà una finestra emergent amb les següents opcions:



→ Tornar a Jugar:

Si vas guanyar la batalla, tindràs l'opció de jugar novament amb el mateix personatge contra un altre contrincant aleatori. D'aquesta manera, s'aniran sumant a l'usuari els punts de cada batalla.

Si vas perdre la batalla, podràs seleccionar un nou personatge i es generarà un altre contrincant per a continuar jugant. Totes les dades de la batalla es guardaran en la BD.



→ Sortir del Joc:

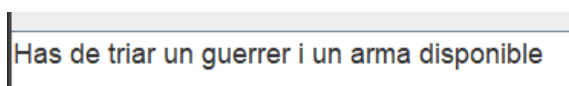
Si decideixes no tornar a jugar, la informació de la batalla es guardarà en la base de dades i el programa es tancarà, donant per finalitzat el joc.

## 5. Possibles Errors

A continuació, s'enumeren alguns possibles errors que podrien passar durant el joc:

→ Selecció invàlida:

És important triar un personatge i una arma disponibles en el joc. En cas contrari, es mostrarà un missatge d'error i se't demanarà que realitzis una nova selecció.



→ Problemes de connexió:

Si experimentes problemes de connexió a la base de dades, assegura't de tenir una connexió estable a Internet i verifica la configuració de la base de dades.



## 6. Conclusions

En aquest manual de l'usuari, hem cobert els aspectes més importants del joc i la seva interfície, brindant-te una guia completa perquè puguis gaudir plenament de l'experiència de joc. Al llarg d'aquest manual, hem abordat els següents punts clau:

- ➔ **Introducció al joc:** T'hem presentat el concepte general del joc, que es tracta d'una batalla de races entre humans, elfs i nans. Cadascun d'aquests personatges té habilitats i característiques úniques, la qual cosa agrega varietat i emoció a les batalles.
- ➔ **Interfície gràfica:** T'hem mostrat la interfície principal del joc, on trobaràs els botons per a triar un personatge, seleccionar una arma, veure el rànquing dels jugadors, batallar i netejar la consola. Aquesta interfície et permetrà accedir a totes les funcionalitats i opcions del joc de manera intuïtiva.
- ➔ **Elecció de personatge i arma:** Hem destacat la importància de triar un personatge i una arma adequats per a les teves batalles. Cada personatge té el seu conjunt d'armes disponibles, la qual cosa et permetrà personalitzar la teva estratègia i estil de joc.
- ➔ **Rànquing de jugadors:** T'hem proporcionat l'opció de veure el rànquing dels jugadors amb més batalles guanyades, la qual cosa et permetrà comparar els teus assoliments i aspirar a ser un dels millors jugadors del joc.
- ➔ **Desenvolupament de les batalles:** T'hem mostrat com es desenvolupen les batalles en el joc, amb l'aparició de personatges generats aleatòriament. T'hem explicat com es mostren les estadístiques dels personatges i les seves armes, així com la barra de progrés que indica la vida restant.
- ➔ **Consola de joc:** Hem ressaltat la funció de la consola de joc, on es mostra el transcurs de les batalles i els esdeveniments rellevants. Aquesta consola et mantindrà informat sobre el que està succeint i et submergirà encara més en l'experiència de joc.

Finalment, et convidem a gaudir plenament del joc i explorar totes les funcionalitats que ofereix. Experimenta amb diferents personatges, armes i estratègies per a aconseguir la victòria en les teves batalles. Que et diverteixis i que les teves habilitats et portin al cim del rànquing de jugadors!