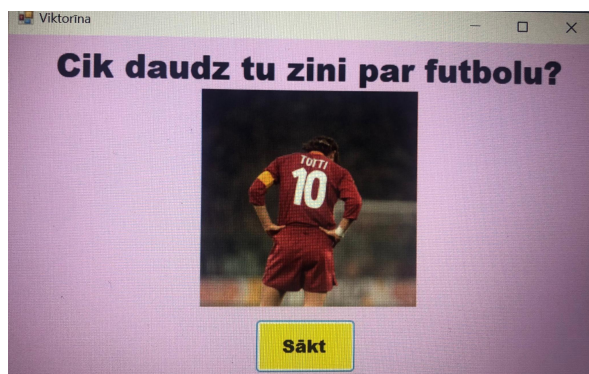
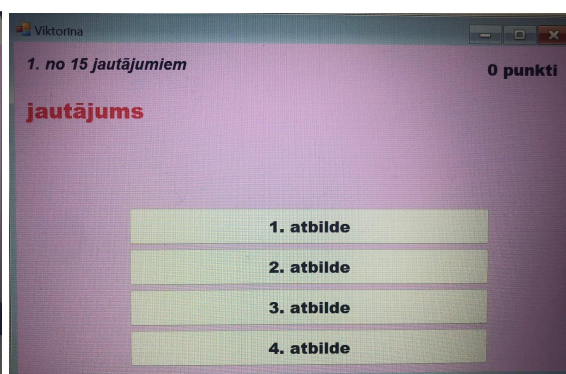


Programmatūras projektējums  
"Viktorīna" "Cik daudz tu zini par futbolu?"

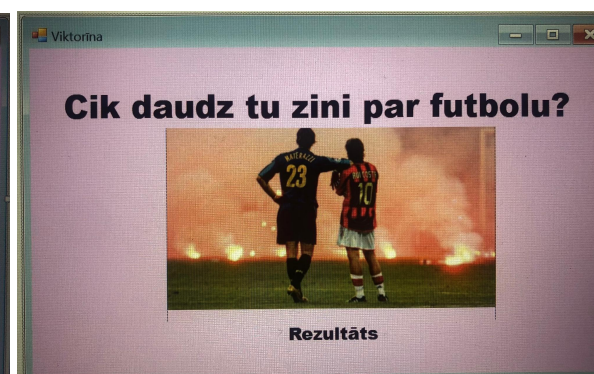
Sākuma skats



Jautājumu skats



Rezultāta skats



Piezīme: Programmu var pārtraukt jebkurā brīdī.

Pēc 20 atbildētiem jautājumiem tiek ielādēts rezultāta skats

---

Sistēmas prasības:

- Programmu paredzēts izstrādāt kā darbvirsmas programmatūru ar Visual Studio 2019 līdzekļiem un C# programmēšanas valodu.
- Programmu paredzēts darbināt uz datora, kas aprīkots ar Windows 7 vai jaunāku operētājsistēmu.

Programmas funkciju uzskaitījums:

- Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams viktorīnas nosaukums "Cik daudz tu zini par futbolu?" un poga viktorīnas uzsākšanai.

- Programmas logu var aizvērt jebkurā programmas darbības brīdī, bet nevar pievērt (novietot uz "palodzes") vai palielināt/samazināt mainot programmas loga izmēru.

- Pēc viktorīnas uzsākšanas vienlaicīgi ekrānā redzams viens jautājums no 20 jautājumiem un tā atbilžu varianti.

- Ekrāna kreisajā augšējā stūrī redzams jautājumu skaitītājs (1 no 20).

- Ekrāna labajā augšējā stūrī redzams viktorīnas rezultāts - iekrātie punkti (vesels skaitlis).

- Pēc atbildes izvēles:

ja atbilde ir pareiza, punktu skaits tiek palielināts par 1.

ja atbilde ir nepareiza, punktu skaits paliek tāds pats, kāds tas bija pirms atbildes veikšanas.