

Prasības jeb Funkciju Uzskaitījums
Viktorīna” Cik daudz tu zini par futbolu?”

Programmas funkciju uzskaitījums:

- pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams viktorīnas nosaukums “ Cik daudz tu zini par futbolu?” un poga “Sākt” viktorīnas uzsākšanai.
- Programmas logu var aizvērt jebkurā programmas darbības brīdī, bet nevar pievērt (novietot uz "palodzes") vai palielināt/samazināt mainot programmas loga izmēru.
- Pēc viktorīnas uzsākšanas vienlaicīgi ekrānā redzams viens jautājums no 20 jautājumiem un tā atbilžu varianti.
- Ekrāna kreisajā augšējā stūrī redzams jautājumu skaitītājs (1 no 20).
- Ekrāna labajā augšējā stūrī redzams viktorīnas rezultāts - iekrātie punkti (vesels skaitlis).
- Pēc atbildes izvēles:
 - ja atbilde ir pareiza, punktu skaits tiek palielināts par 1.
 - ja atbilde ir nepareiza, punktu skaits paliek tāds pats, kāds tas bija pirms atbildes veikšanas.
 - neatkarīgi no atbildes pareizības, tiek parādīts nākošais jautājums no atlikušajiem jautājumiem un tā atbilžu varianti .
- Viktorīna turpinās tik ilgi, līdz lietotājs sniedzis atbildes uz visiem 20 jautājumiem.
- Viktorīnas beigās tiek aktualizēts iegūtais punktu skaits.