

## PROGRAMMAS UZSTĀDĪŠANA / LIETOTĀJA ROKASGRĀMATA VIKTORĪNA "Cik daudz tu zini par futbolu?"

Uzstādīšanas instrukcija:

1. Pēc dubultklikšķa izpildīšanas uz datnes setup.exe tiek sāknēts programmas Viktorīna uzstādīšanas vednis
2. Klikšķiniet uz pogas "Cancel", ja pārdomājāt un nevēlaties uzstādīt programmu "Viktorīna".
3. Klikšķiniet uz pogas "Next", ja vēlaties turpināt programmas uzstādīšanu. Atvērsies jauns uzstādīšanas vedņa logs.
4. Klikšķiniet uz pogas "Browse", ja vēlaties mainīt programmas atrašanās vietu datorā.
5. Ieklikšķiniet izvēlni "Just me", ja nevēlaties, ka programma tiek uzstādīta visiem datora lietotājiem (Everyone).
6. Klikšķiniet uz pogas "Cancel", ja pārdomājāt un nevēlaties uzstādīt programmu "Viktorīna".
7. Klikšķiniet uz pogas "Next", ja vēlaties turpināt programmas uzstādīšanu. Atvērsies jauns uzstādīšanas vedņa logs.
8. Klikšķiniet uz pogas "Back", ja pārdomājāt un vēlaties mainīt programmas "Viktorīna" uzstādījumus.
9. Klikšķiniet uz pogas "Cancel", ja pārdomājāt un nevēlaties uzstādīt programmu "Viktorīna".
10. Klikšķiniet uz pogas "Next", ja vēlaties turpināt programmas uzstādīšanu. Atvērsies jauns uzstādīšanas vedņa logs kurā īsu brīdi būs redzama programmas uzstādīšanas laika josla.
11. Kad programma būs uzstādīta, atvērsies uzstādīšanas vedņa pēdējais skats
12. Klikšķiniet uz pogas "Close", lai aizvērtu programmas "Viktorīna" uzstādīšanas vedni. Pēc programmas uzstādīšanas uz darbvirsmas parādīsies programmas īsinājumiķona:

Lietotāja rokasgrāmata:

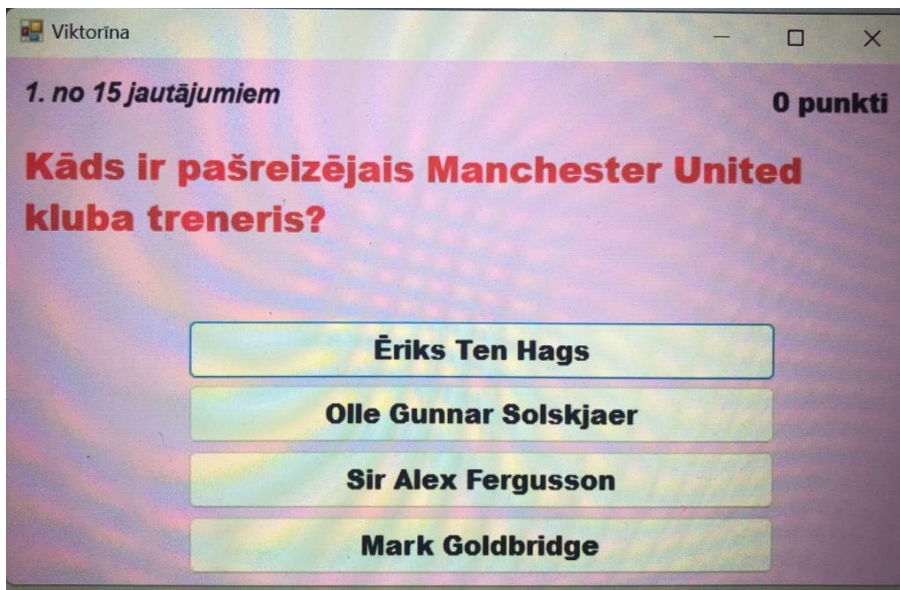
Mērķis: Programma "Viktorīna –Cik daudz tu zini par futbolu?" paredzēta Linarda Lazdāna draugiem un ģimenes locekļiem.

Lietošanas instrukcija:

1. Izpildiet dubultklikšķi uz īsinājuma ikonas "Viktorīna", lai atvērtu programmu "Viktorīna –Cik daudz tu zini par futbolu?". Pēc programmas sāknēšanas redzams programmas sākuma skats (skat. 1. att.)



1. attēls Programmas sākuma skats
2. Klikšķinot uz pogas "Sākt" sākuma skatā (skat. 1. att.) tiek parādīta informācija, uz kuru jautājumu pēc kārtas tiek atbildēts, cik punkti jau iegūti, viktorīnas jautājums un atbilžu varianti (skat. 2. att.)
3. Klikšķinot uz izvēlētas atbildes (skat. 2. att.), tiek novērtēta atbildes pareizība – mainās punktu skaits (+1 par pareizu atbildi, 0 punkti par nepareizu atbildi), un tiek ielādēts jauns jautājums un atbilžu varianti.



2. attēls Jautājuma skats
4. Kad atbildēts uz 20 jautājumiem, tiek paziņots viktorīnas rezultāts (skat. 3. att.)



3. attēls Rezultāta skats

5. Programmas darbību var pārtraukt jebkurā brīdī, klikšķinot uz aizvēršanas pogas "Close/Aizvērt" programmas loga labajā augšējā stūrī.