

Artale_Buff_timer 說明文件



簡介：

這是一個幫助計時 buff 時間的小工具，
設定完成後按下綁定的按鍵就能夠倒數計時。

各標題連結：

[簡易指南_1：應用設定檔](#)

[簡易指南_2：新增技能欄位](#)

[簡易指南_3：使用職業技能表](#)

[各分頁標籤功能](#)

[設定檔切換分頁](#)

[技能設定分頁_1_2_提示音效相關](#)

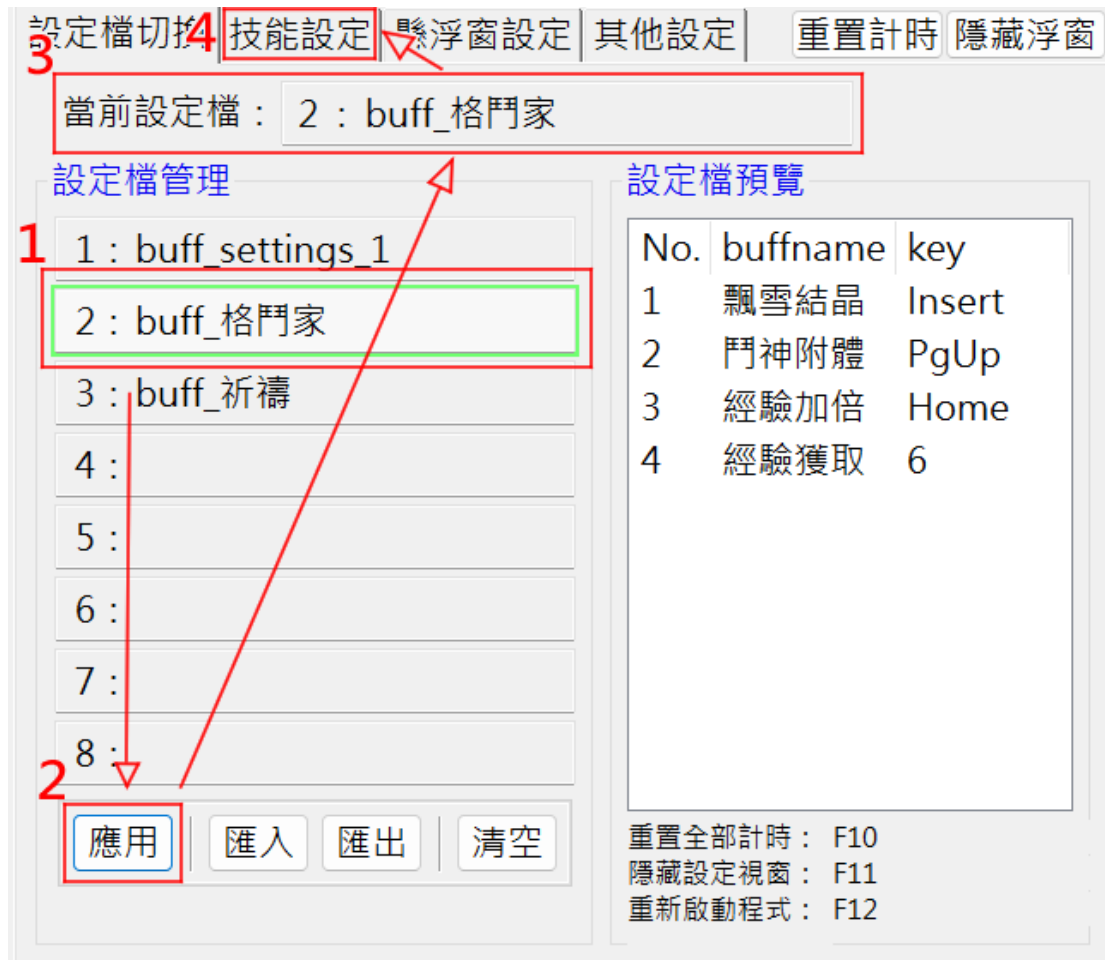
[懸浮窗設定分頁_1_2](#)

[其他設定分頁](#)

[備註事項](#)

[回到簡介](#)

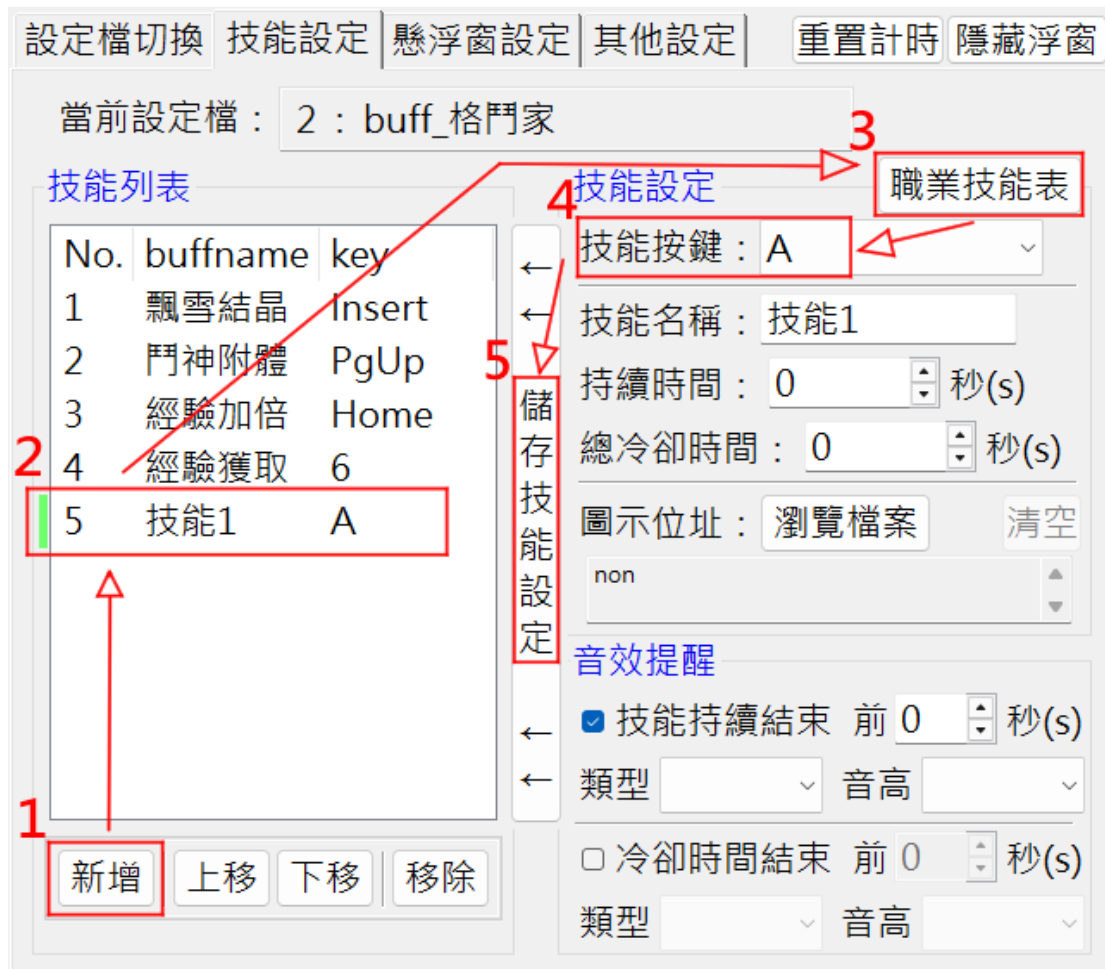
簡易指南_1：應用設定檔



1. 點選要使用的技能槽位。
2. 點擊下方【應用】按鈕，槽位顯示綠色外框表示已套用。
3. 確認上方「當前設定檔」欄位變為選擇的設定檔。
4. 點擊【技能設定】分頁標籤調整想要使用的技能內容。

(接續下頁)

簡易指南_2：新增技能欄位

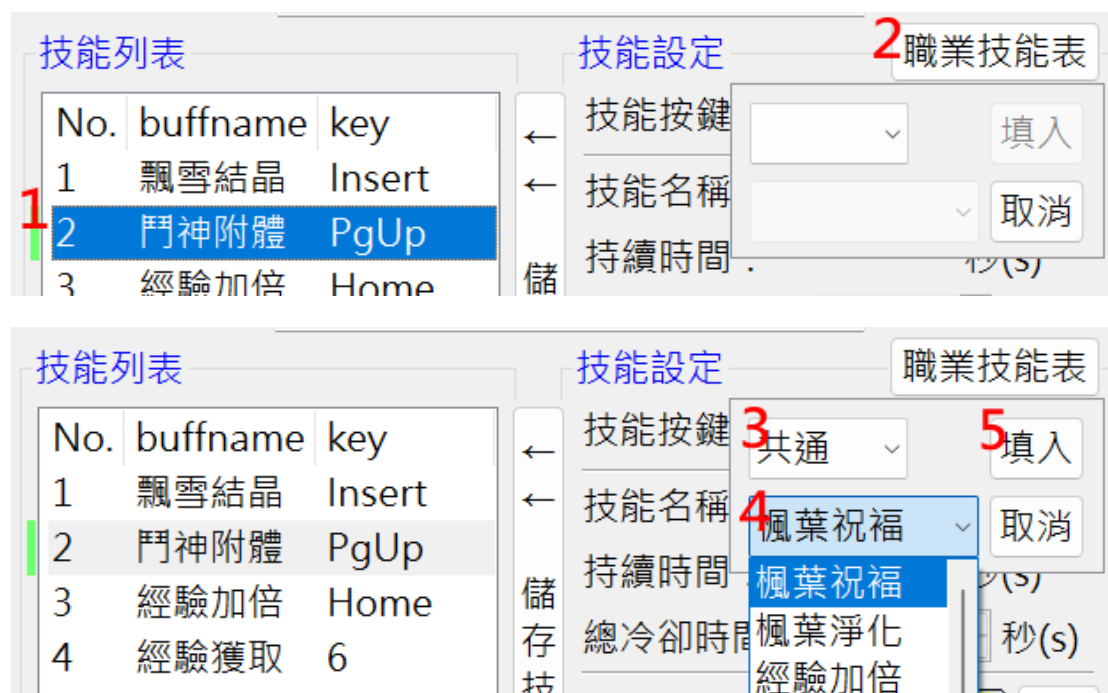


1. 點擊【新增】按鈕，在列表添加新的技能欄位。
2. 點選要編輯的技能欄位，左側顯示綠色標示的表示為選擇中技能欄位。
3. 使用【[職業技能表](#)】快速代入技能設定參數。
4. 設定【[技能設定](#)】中技能按鍵。(技能按鍵為技能欄位的倒數計時觸發鍵)
5. 更改完成後點選【儲存】按鈕儲存。

(接續下頁)

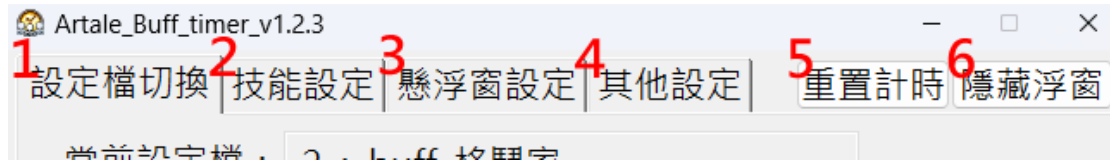
[回到簡介](#)

簡易指南_3：使用職業技能表



1. 點選要編輯的技能欄位，左側顯示綠色標示的表示為選擇中技能欄位。
2. 點擊【職業技能表】按鈕展開技能表單欄位。
3. 點選上方下拉選單選擇職業類別。
4. 點選下方下拉選單選擇想要快速填入的技能。
5. 選擇完成後點擊【填入】按鈕填入參數到技能設定中。

各分頁標籤功能：



1_[設定檔切換](#)：應用與管理已儲存的技能設定檔。

可以將當前的技能設定匯出成 ini 檔案，或是從 ini 檔案匯入技能設定。

2_[技能設定](#)：編輯【當前應用中設定檔】的技能表內容。

可以新增、移動或刪除當前設定檔的技能欄位，設定技能倒數時間與顯示圖片，以及技能結束前的提示音效。

3_[懸浮窗設定](#)：調整【當前應用中設定檔】的懸浮窗設定。

可以設定技能懸浮窗的顯示位置、圖示大小、字體顏色和各層透明度。

4_[其他設定](#)：調整【當前應用中設定檔】的其他設定。

可以設定全技能倒數重置按鍵、按鍵作用的操作視窗等設定。

5：快速重置時間，按下時停止並重置所有倒數時間。

6：快速顯示/隱藏懸浮窗（不影響設定檔內容）。

設定檔切換分頁：

設定檔切換 | 技能設定 | 懸浮窗設定 | 其他設定 | 重置計時 | 隱藏浮窗

當前設定檔： 2 : buff_格鬥家

1 設定檔管理

1 : buff_settings_1
2 : buff_格鬥家
3 : buff_祈禱
4 :
5 :
6 :
7 :
8 :

2 應用 **3** 匯入 **4** 匯出 **5** 清空

設定檔預覽

No.	buffname	key
1	飄雪結晶	Insert
2	鬥神附體	PgUp
3	經驗加倍	Home
4	經驗獲取	6

重置全部計時： F10
隱藏設定視窗： F11
重新啟動程式： F12

1：可切換最多 8 組設定檔，選取中的欄位會反白顯示，下方的操作按鈕作用於選擇中的欄位。

2：應用選擇的設定檔，應用中的欄位會顯示綠色邊框。

3：於選擇的欄位中匯入已儲存的 ini 檔案。

4_1：將選擇的欄位中的設定檔儲存為 ini 檔案。

4_2：當選擇的是空欄位時，可以在指定的路徑新建空白的設定檔 ini 檔案。(建立後需要再手動匯入)

5：清空選擇欄位中的設定檔。(不會刪除資料夾中的 ini 檔案)

(設定檔 ini 檔案預設位置在小工具資料夾下[setting_files]資料夾中)

[回到簡介](#)

技能設定分頁：

設定檔切換 | 技能設定 | 懸浮窗設定 | 其他設定 | 重置計時 | 隱藏浮窗

當前設定檔： 2 : buff_格鬥家

1 技能列表

No.	buffname	key
1	飄雪結晶	Insert
2	鬥神附體	PgUp
3	經驗加倍	Home
4	經驗獲取	6

2 新增 3 上移 4 下移 5 移除

6 儲存技能設定

技能設定

8 技能按鍵：

9 技能名稱：

10 持續時間： 0 秒(s)

11 總冷卻時間： 0 秒(s)

12 圖示位址： 瀏覽檔案 清空

音效提醒

13 ☐ 技能持續結束 前 0 秒(s)

類型 音高

14 ☐ 冷卻時間結束 前 0 秒(s)

類型 音高

7 職業技能表

1：新增、移動或移除設定的技能欄位，選擇的欄位左側會顯示綠色標示，下方的操作按鈕作用於選擇的欄位。

2：在列表最下方新增一個新的技能欄位。

3：將選擇的欄位技能往上移動一欄。

4：將選擇的欄位技能往下移動一欄。

5：移除選擇的技能欄位。

6：將技能更改的設定儲存並寫入設定檔中。(不點擊儲存的話，變更不會被保留)

(接續下頁)

[回到簡介](#)

設定檔切換 技能設定 懸浮窗設定 其他設定 重置計時 隱藏浮窗

當前設定檔： 7 : buff_格鬥家

1 技能列表

No.	buffname	key
1	飄雪結晶	Insert
2	鬥神附體	PgUp
3	經驗加倍	Home
4	經驗獲取	6

2 新增 **3 上移** **4 下移** **5 移除**


技能設定

8 技能按鍵： PgUp

9 技能名稱： 鬥神附體

10 持續時間： 240 秒(s)

11 總冷卻時間： 360 秒(s)

12 圖示位址： 瀏覽檔案  清空

F:\Users\Frank\Desktop\倒數計時器
\transform_timer_v1_0\exe版本

音效提醒

13 ☒ 技能持續結束 前 7 秒(s)

類型 2b_fall 音高 La(A3)

14 ☒ 冷卻時間結束 前 0 秒(s)

類型 3b_rise 音高 So(G3)

7 職業技能表

儲存技能設定

7：開啟職業技能表，可以快速填入技能名稱、持續時間、冷卻時間和圖片。

8：設定技能開始計時的鍵盤按鍵。(可和實際技能按鍵不同來選擇開關時機)

9：設定技能顯示在技能列表的名稱。(名稱不能包含 [;] 和 [`] 符號)

10：設定技能的持續時間(倒數秒數)。

11：設定技能的總冷卻時間。(總冷卻時間是包含技能持續時間在內，而不是技能結束後剩餘的冷卻時間)

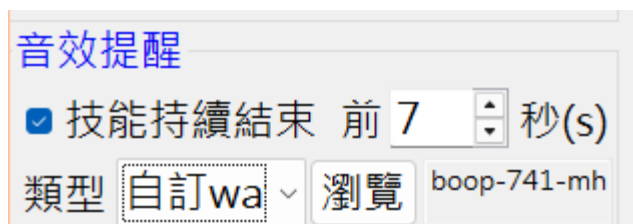
12：設定顯示在懸浮視窗中的技能持續圖片。(會同時將同路徑下[Gray]資料夾的同名稱圖片設定為技能結束圖片)

13：勾選後可以在技能持續結束時發出聲音提示，可設定提前響起提示音的秒數，需要設定提示音類型後才會運作。

14：勾選後可以在技能冷卻結束時發出聲音提示，可設定提前響起提示音的秒數，需要設定提示音類型後才會運作。

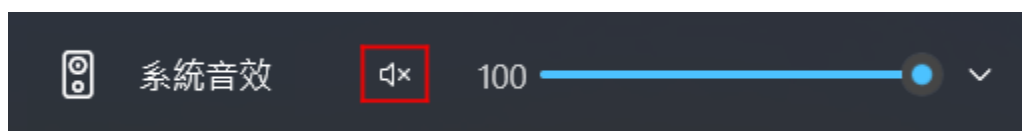
[回到簡介](#)

提示音效相關：



提示音效可以使用自訂音檔，選擇音效類型到自訂[wav]，點擊右側[瀏覽]按鍵後，儲存技能設定即可。

自訂音效檔案的類型需要轉成 wav 檔案，因為提示音需要等待前一個音效完全播放結束後，其他的音效才會隨其後陸續播放，建議單一個音效檔案的時間不要太長。



Beep 音效與系統校有關，沒有聲音時可以檢察系統音效是否靜音，也可以嘗試使用 midi 音效。

懸浮窗設定分頁：

設定檔切換 | 技能設定 | 懸浮窗設定 | 其他設定 | 重置計時 | 隱藏浮窗

當前設定檔： 2：buff_格鬥家

懸浮窗設定

1 ☒ 啟用 | 2 移動 / ○ 鎖定

位置座標：

3 X 值 933 Y 值 660

技能圖示：

4 大小 40 5 間距 20

時間數字：

6 大小 18 8 顏色 Black

7 位置 左上方 9 底色 不顯示

14 套用設定 15 取消變更

懸浮窗設定

顯示透明度(0-255)：

10 技能持續圖示 255

11 技能結束圖示 255

12 時間數字 255

13 顯示分鐘(m)格式：

時間高於 600 秒(s)時

1：勾選後會啟用並顯示技能懸浮窗。

2：切換懸浮窗移動與鎖定狀態，移動狀態時可點擊拖曳懸浮窗左上角箭頭圖示調整位置，移動後需按下【套用設定】按鈕才會將新位置存入設定檔。

3：顯示目前懸浮窗的座標，若是以手動更改數值，需按下【套用設定】按鈕後，懸浮窗才會移到該座標位置。

4：設定技能圖片的大小。(形狀固定為正方形)

5：設定技能圖片彼此之間の間隔距離。

(接續下頁)

[回到簡介](#)

設定檔切換 | 技能設定 | 懸浮窗設定 | 其他設定 | 重置計時 | 隱藏浮窗

當前設定檔： 2 : buff_格鬥家

懸浮窗設定

1 ☒ 啟用 | 2 ☒ 移動 / ☐ 鎖定

位置座標：

3 X 值 933 Y 值 660

技能圖示：

4 大小 40 5 間距 20

時間數字：

6 大小 18 8 顏色 Black

7 位置 左上方 9 底色 不顯示

14 套用設定 15 取消變更

懸浮窗設定

顯示透明度(0-255)：

10 技能持續圖示 255

11 技能結束圖示 255

12 時間數字 255

13 顯示分鐘(m)格式：

時間高於 600 秒(s)時

240

  240  

240

左上方 左下方 左上角 左下角

6：設定時間數字的大小。

7：設定時間數字顯示在技能圖片的哪個位置。(參考上方圖例)

8：設定時間數字本身的顏色，可以輸入色碼【000000~FFFFFF】。

9：設定時間數字背景的顏色，可以輸入色碼【000000~FFFFFF】。

10：設定表示技能持續中圖片的透明度。(255 是不透明/0 是完全透明)

11：設定表示技能結束或冷卻中圖片的透明度。(255 是不透明/0 是完全透明)

12：設定時間數字和背景的透明度。(255 是不透明/0 是完全透明)

13：設定時間數字倒數時顯示分鐘(m)格式的最低秒數，倒數秒數高於設定值時顯示為 [xx m] (意指時間還剩下 xx 分鐘)，低於設定值時顯示為數字。

14：儲存更改的設定並寫入設定檔中。(不點擊的話不會儲存)

15：放棄當前的設定變更，並還原到當前設定檔原先已儲存的設定值。

[回到簡介](#)

其他設定分頁：

1：設定按下時停止並重置所有倒數時間的按鍵。

2：設定顯示/隱藏主要設定視窗的按鍵。

3：設定重新啟動小工具的按鍵。

4：勾選後按鍵只會在操作指定視窗時啟動與重置時間倒數。

5：指定 [4.] 中所應用讓按鍵作用的視窗名稱。

6：勾選後有冷卻時間的技能按鍵在冷卻時間結束前不再生效，用於防止按鍵被誤觸。

7：儲存更改的設定並寫入設定檔中。(不點擊的話不會儲存)

8：放棄當前的設定變更，並還原到當前設定檔原先已儲存的設定值。

[回到簡介](#)

備註事項：

1. 計時器可能的浮動延遲為 500ms，連續快速按下觸發按鍵也會導致整體計時滯後
2. 如果小工具的按鍵沒有反應，可以在 exe 檔案點擊右鍵>內容>相容性中，勾選以系統管理員執行此程式的選項。
3. 目前有收到回報設定檔無法正常讀取的狀況，還沒有找到確定的原因，
當出現[設定檔 arr2d_temp_tab1_AllLV_data 第 x 行長度不為 x]的訊息時，
請確認資料夾[setting_files]內的"General_Settings.ini"和角色的 ini 設定檔，
使用記事本打開時是否顯示正常的中文與數字，或是有參雜亂碼的情形，
如果有是出現亂碼的情況，使用另存新檔重新儲存一次檔案，過程中在選擇資料夾位置的視窗[存檔]按鍵的左邊，編碼方式選擇為"UTF-16 LE"後再存檔，並將另存新檔的設定檔 ini 放到[setting_files]資料夾中，
如果無法成功解決，嘗試看看重新下載小工具檔案，並重新設定技能列表。