

# 医用画像処理学(3)

## 基本概念(3)

(教科書pp. 38-69)

有村秀孝

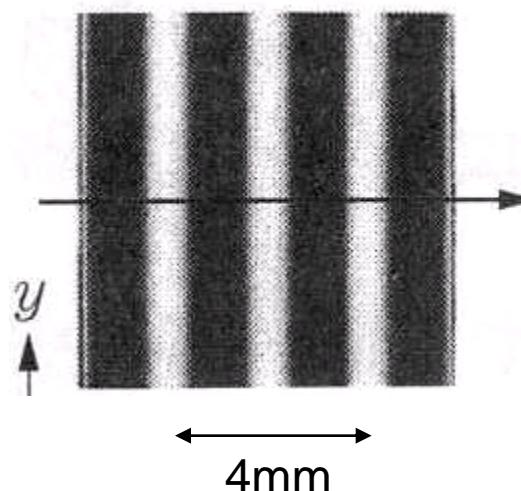
# 空間周波数での処理

- フーリエ変換を行うことによって、空間周波数領域の画像を求める。
- 空間周波数成分を調べる。画質評価など。
- 空間周波数領域での処理。ローパスフィルタ、ハイパスフィルタなど。

## 空間周波数

単位長さ当たりの正弦波の濃淡変化の繰り返し回数。

単位は $\text{mm}^{-1}$ 。cycles/mmを使う場合もあるが、SI単位系にcyclesは無い。



$$\begin{aligned}\text{空間周波数} &= \\ 2/4\text{mm} &= 0.5 \text{ mm}^{-1}\end{aligned}$$

# フーリエ変換

フーリエ変換：絶対可積分の任意の関数（非周期でもOK）に対して、それぞれの（連続）周波数に対する振幅を求めることができる。実空間の関数から周波数空間の関数に変換。

フーリエ変換  $F(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-i\omega x} dx$

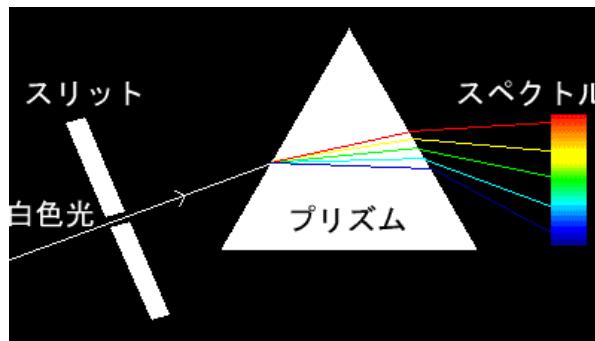
フーリエ逆変換：フーリエ級数展開の拡張。任意の関数は、単純な波  $\exp(i\omega x) = \cos(\omega x) + i\sin(\omega x)$  で表現できる。周波数空間の関数を実空間の関数に逆変換できる。

フーリエ逆変換  $f(x) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(\omega) e^{i\omega x} d\omega$

DFT(離散フーリエ変換)：実際にフーリエ変換をコンピュータで計算するときに用いる。サンプリングしたデジタル信号に適用する。周期関数を仮定。したがって、フーリエ変換後も周期関数となる。DFTの高速な計算アルゴリズムはFFT(fast Fourier transform)。

DFT  $F_k = \sum_{n=0}^{N-1} f_n e^{-i \frac{2\pi}{N} kn}$

逆DFT  $f_n = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} F_k e^{i \frac{2\pi}{N} kn}$



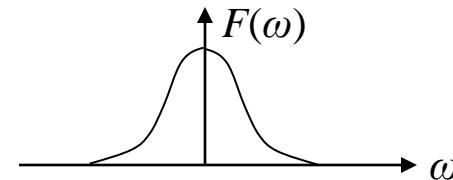
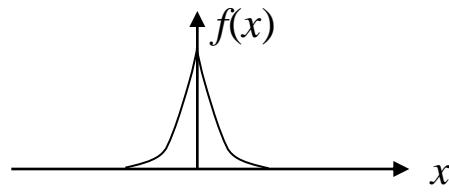
任意の関数 フーリエ変換 周波数ごとに  
分解される

## フーリエ変換の例

$$f(x) = e^{-a|x|}$$

$\xleftarrow{FT}$

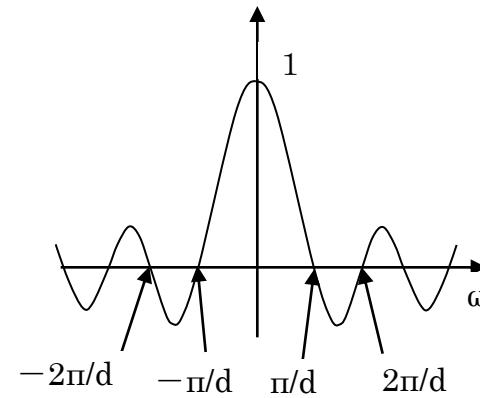
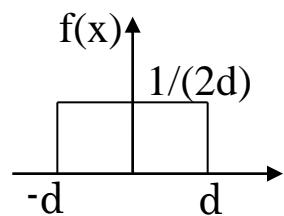
$$F(\omega) = \frac{2a}{a^2 + \omega^2}$$



$$f(x) = \frac{1}{2d} \quad (|x| < d)$$

$\xleftarrow{FT}$

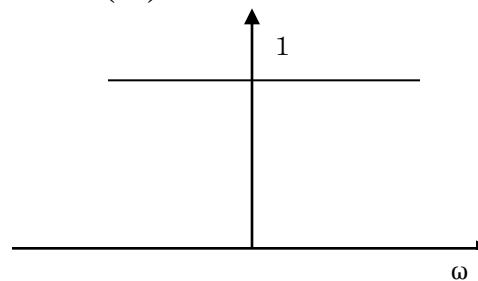
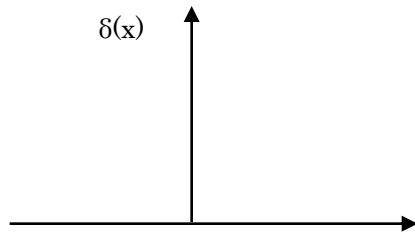
$$F(\omega) = \frac{\sin(\omega d)}{\omega d} = \sin c(\omega d)$$



$$f(x) = \delta(x)$$

$\xleftarrow{FT}$

$$F(\omega) = 1$$



# 2次元フーリエ変換

$$G(\mu, \nu) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g(x, y) e^{-i2\pi(\mu x + \nu y)} dx dy$$

$$g(x, y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} G(\mu, \nu) e^{i2\pi(\mu x + \nu y)} d\mu d\nu$$

$\mu, \nu$ : 空間座標x, y方向の空間周波数

$G(\mu, \nu)$ : 画像 $g(x, y)$ のフーリエ変換

**M × Nの画像のDFT (discrete Fourier transform)は周期関数になる。**

# 空間周波数での処理

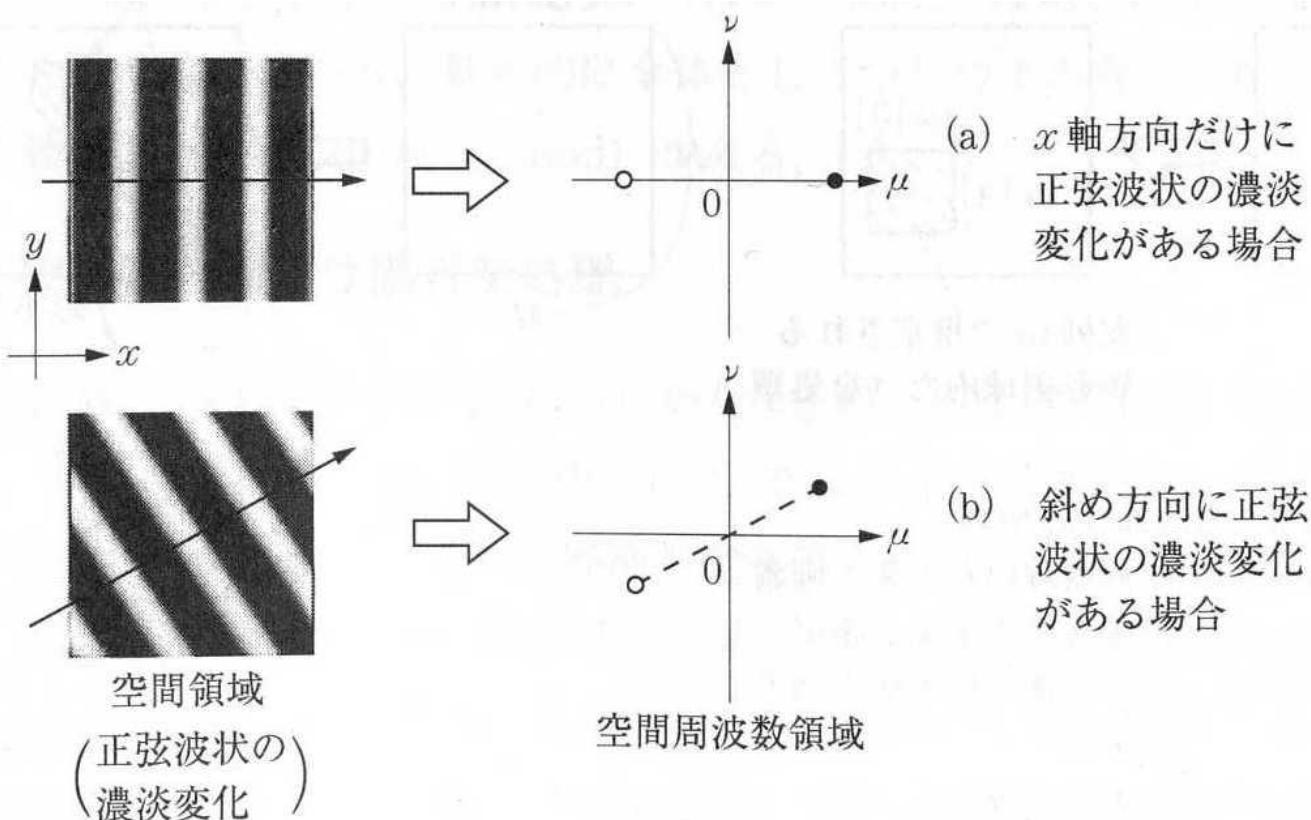
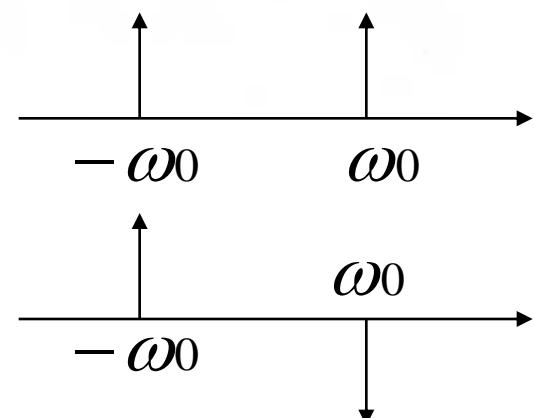


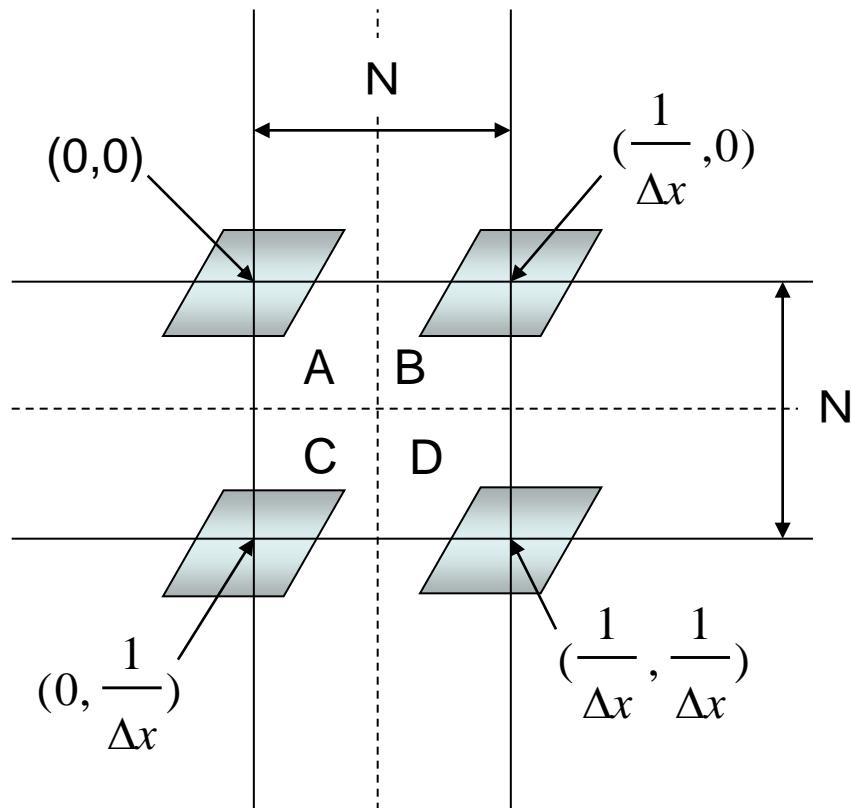
図 2・29 空間周波数

$$F[\cos(\omega_0 t)] = \pi\delta(\omega + \omega_0) + \pi\delta(\omega - \omega_0)$$

$$F[\sin(\omega_0 t)] = i\pi\delta(\omega + \omega_0) - \pi\delta(\omega - \omega_0)$$



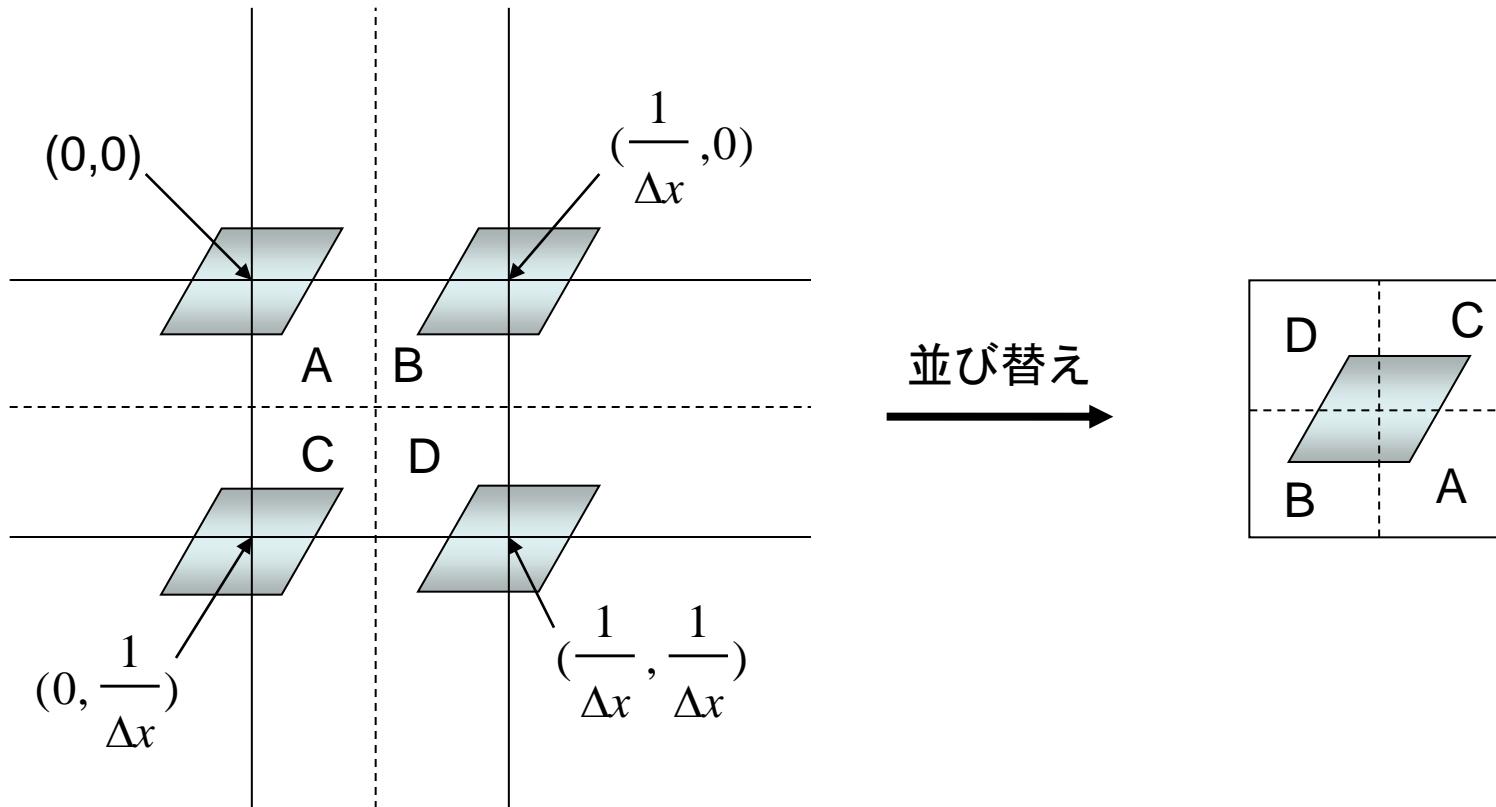
# DFTによる空間周波数空間における性質



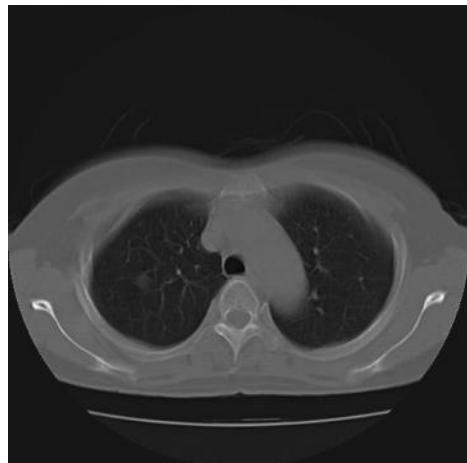
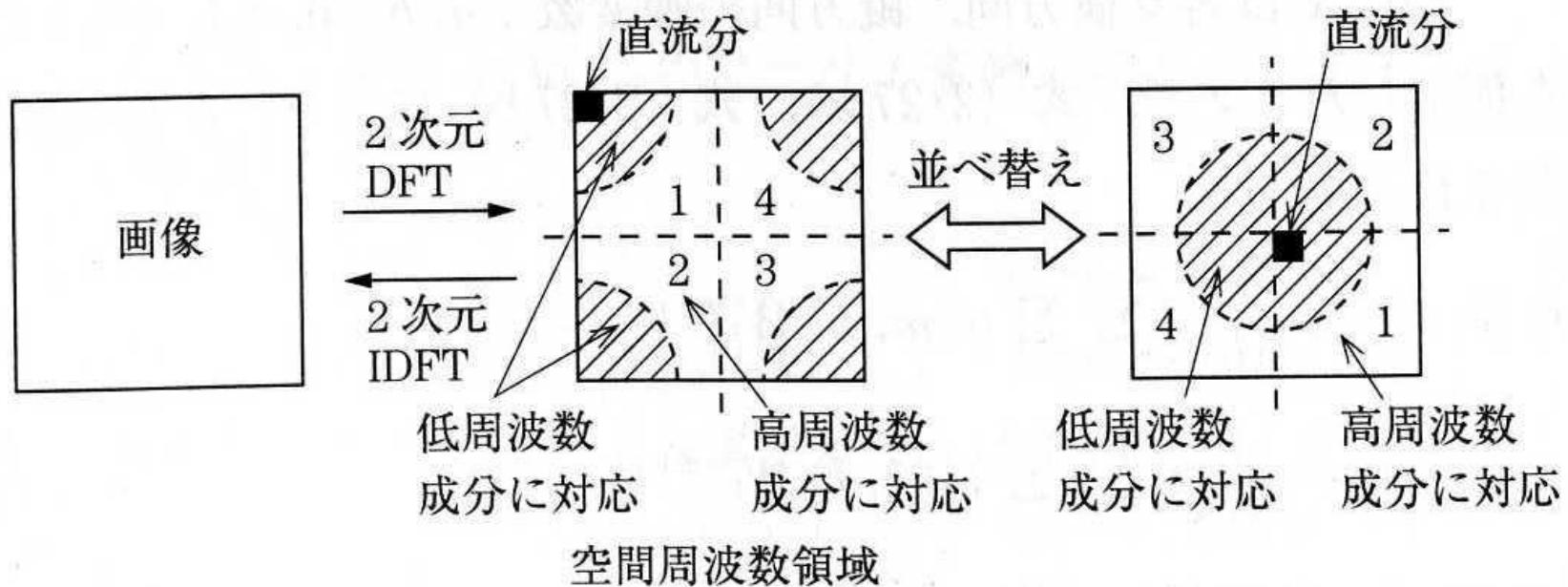
ある画像( $N \times N$ )の画像のフーリエ変換画像は同じ座標系で、 $N \times N$ となる。したがって、対応する空間周波数を別に計算する必要がある。 $(N-1, N-1)$ は $(1/\Delta x, 1/\Delta x)$ 。

$\Delta x$ はサンプリング間隔であり、ピクセルサイズ。

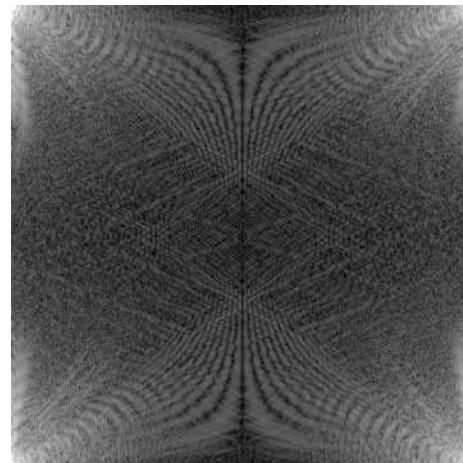
# DFTによる空間周波数空間における性質



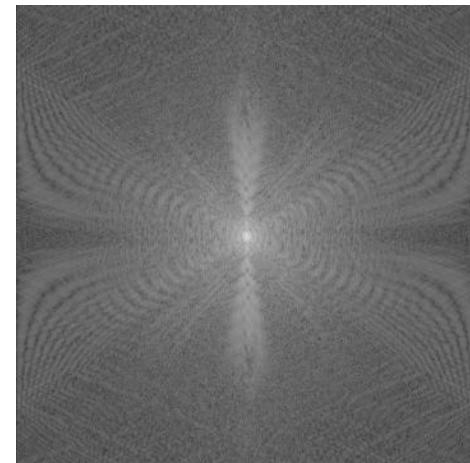
# 空間周波数成分の並べ替え



元画像

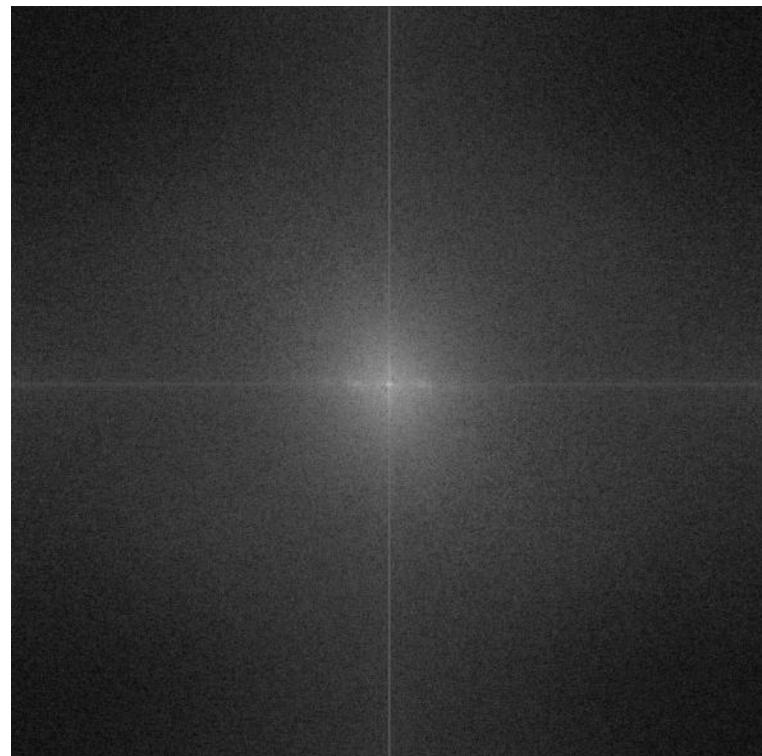


並べ替え前



並べ替え後

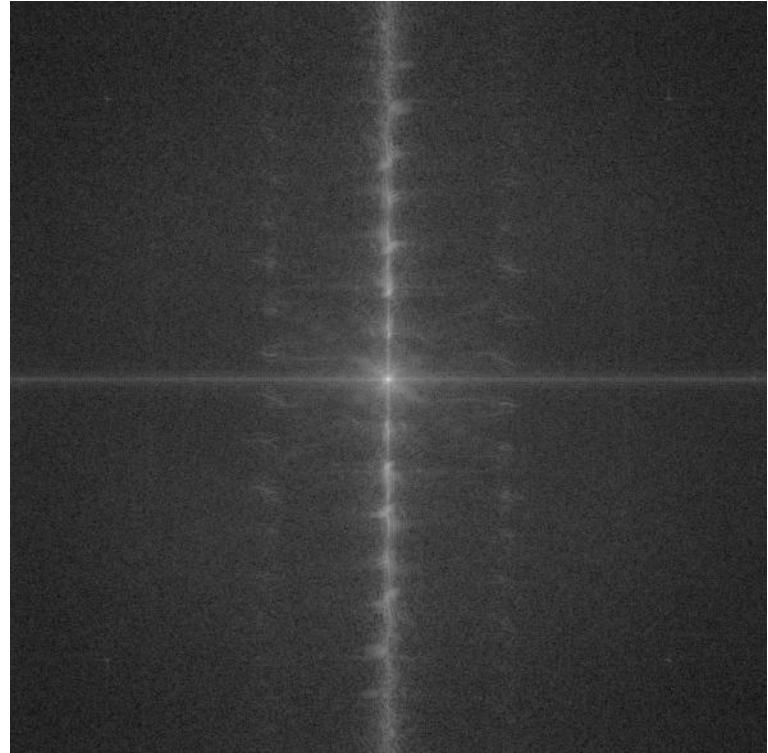
# 画像のフーリエ変換の例



# 画像のフーリエ変換の例



昭和元年(1926年) 初めてテレビにカタカナの「イ」の文字を映し出した。(NHK放送博物館)



周期的な波があることを示している。

**例題:** 画像のサイズは $256 \times 256$ の画像をフーリエ変換し、パワースペクトルを求めるこ  
とを考えます。

(1) この画像のサンプリング間隔(ピクセルサイズ)を $1\text{ (mm)}$ とすると、ナイキスト(空間)  
周波数 \* ( $\text{mm}^{-1}$ )はいくらですか。

(2) また、最低空間周波数はいくらですか。

答: \* ナイキスト周波数は有効な周波数範囲の最高周波数。

$$(1) 1/(2\Delta x) = 1.0/(2 \times 1.0) = 0.5\text{ (mm}^{-1}\text{)}$$

$$(2) \text{FOVの1辺} = 1\text{mm} \times 256 \text{ ピクセル} = 256\text{ mm}$$

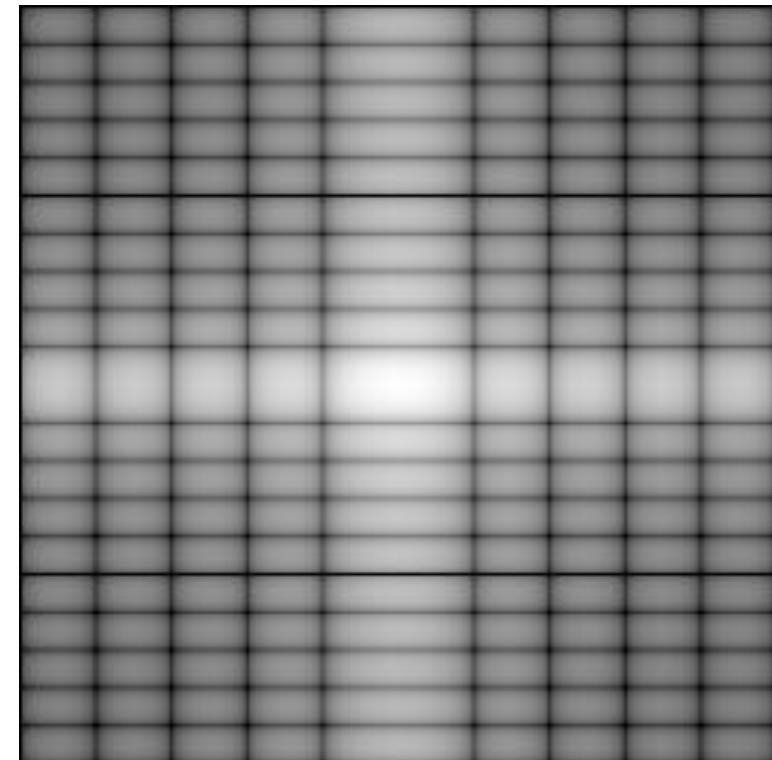
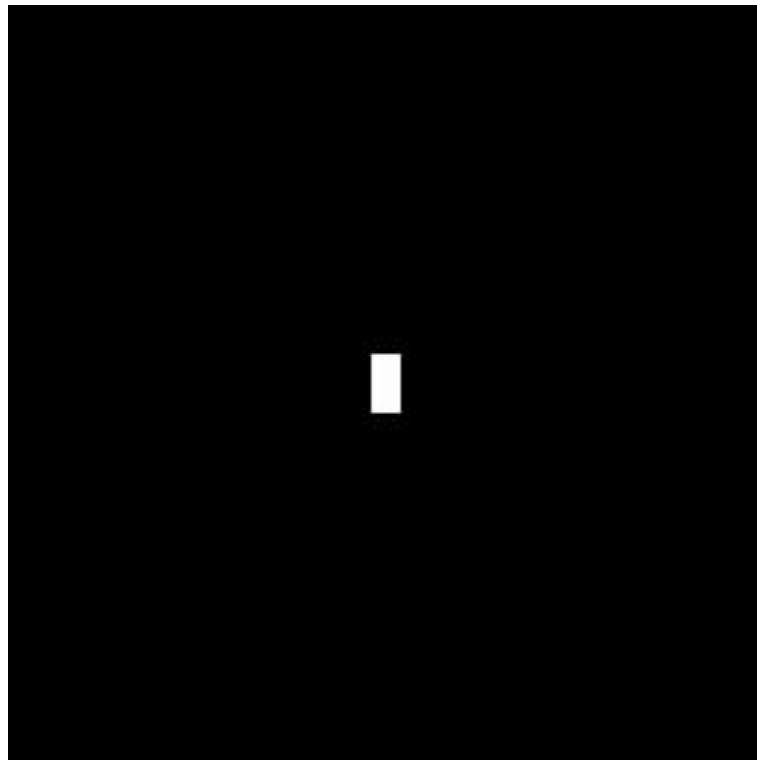
この長さが測定できる最大の周期となる。したがって、最低の周波数はこの逆数であるから、  
以下のようになる。

$$1/256 = 3.9 \times 10^{-3}\text{ mm}^{-1}$$

**関連問題:** 大人の頭部を $256\text{mm} \times 256\text{mm}$ のFOVで、MR画像を撮像する場合を考  
える。出力されたMR画像のサイズが $256 \times 256$ の場合、ピクセルサイズはいくらですか。  
また、最低 $2\text{mm}$ の直径の血管を対象に撮像する場合、サンプリング定理 \*\* に  
従っていると言えるかどうか考察しなさい。

**\*\* サンプリング定理:** ある信号の最高周波数が $U$ または $U$ 以下に制限されているとき、  
 $1/(2U)$ より小さいサンプリング間隔でサンプリングすると、その信号のすべての情報  
が保存される。

(3)以下の左の画像をフーリエ変換し、パワースペクトルを求め、並べ替えを行うと、右の画像になります。画像のサイズは $256 \times 256$ で、長方形の白四角は、画像中心に配置してあり、横×高さ= $10 \times 20$ ピクセルです。右の画像の横方向と縦方向の黒い縞(値がゼロになる)の間隔は、それぞれ何ピクセルですか。ただし、ピクセルサイズは1 mmとする。



関連問題: 左の元画像が円形の場合フーリエ変換の画像はどのようになりますか。

$$f(x) = \frac{1}{2d} \quad (|x| < d)$$

$$f(x) = 0 \quad (|x| > d)$$

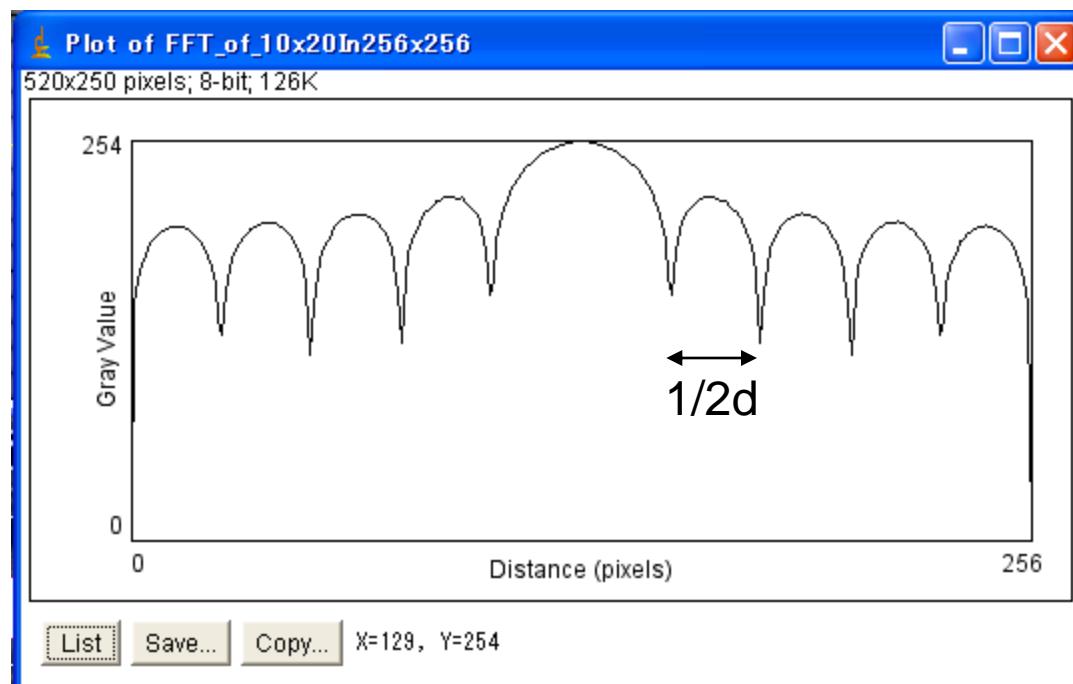
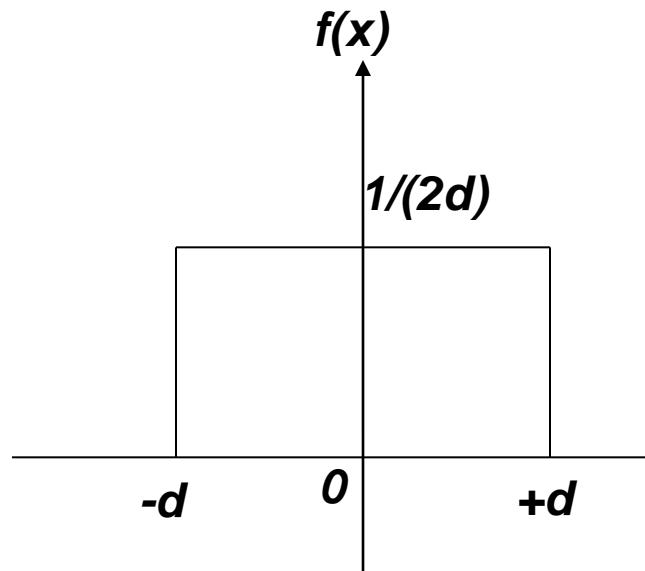
$$F(f) = \frac{\sin(2\pi f d)}{2\pi f d}$$

X方向の縞の間隔:

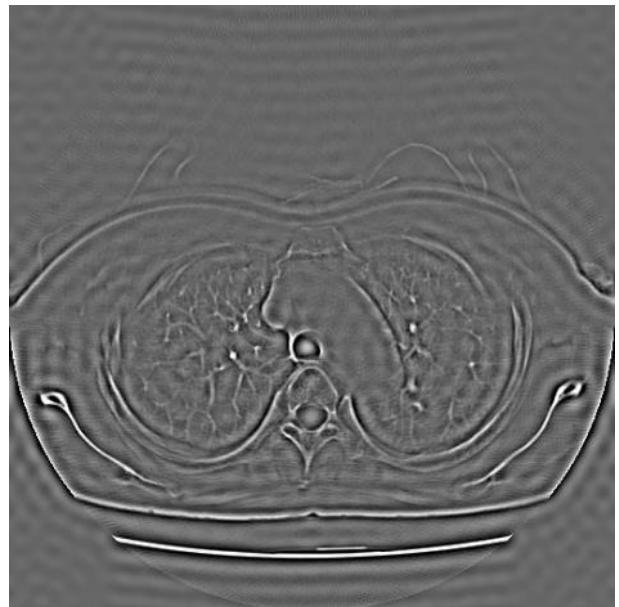
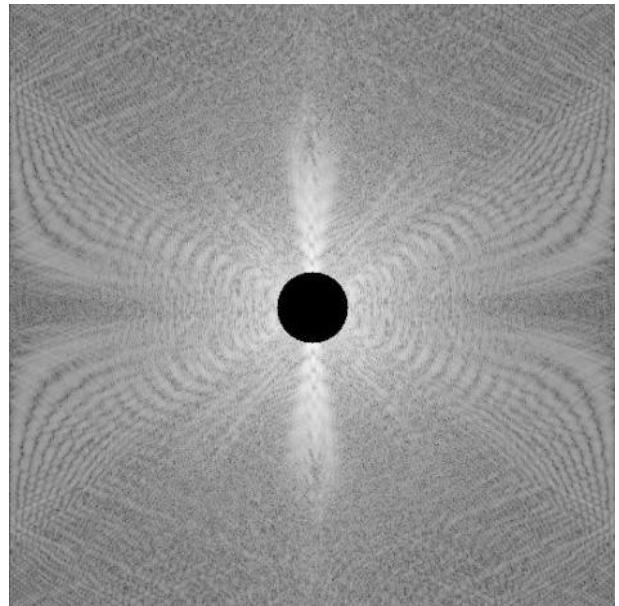
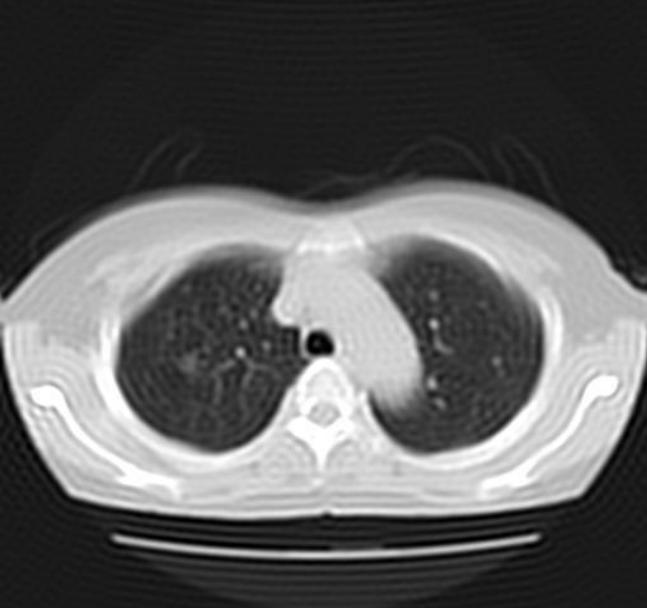
$d=5$ であるので、 $1/(2 \times 5 \times 1)$  ( $\text{mm}^{-1}$ ) の周波数間隔で縞ができる。1ピクセル当たりの周波数は $1/256$  ( $\text{mm}^{-1}$ ) であるので、 $(1/10)/(1/256)=256/10=25.6 \sim 26$  ピクセル

Y方向の縞の間隔:

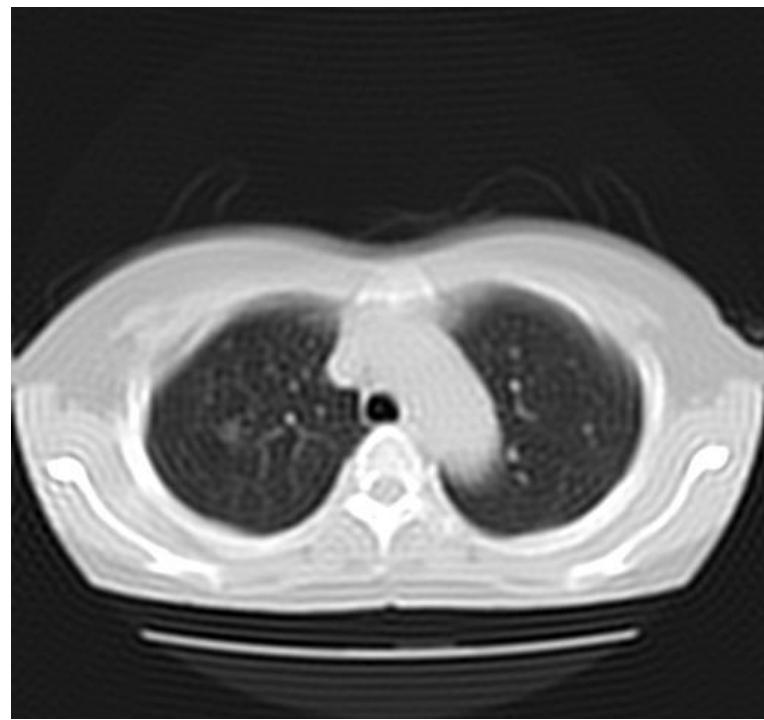
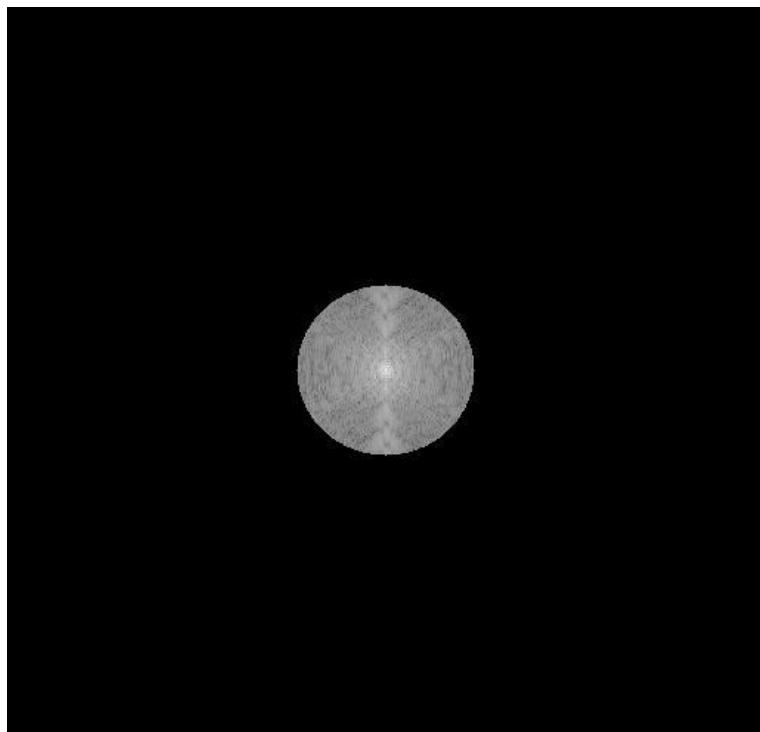
$(1/20)/(1/256)=256/20=12.8 \sim 13$



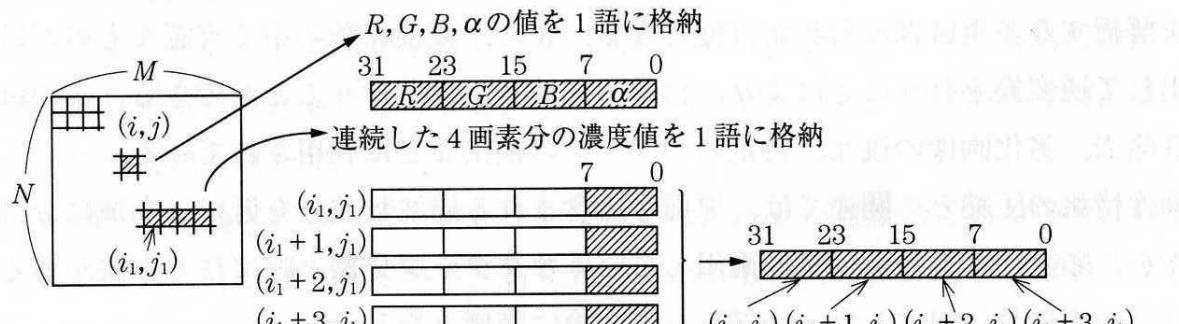
## 周波数処理(ハイパスフィルターの例)



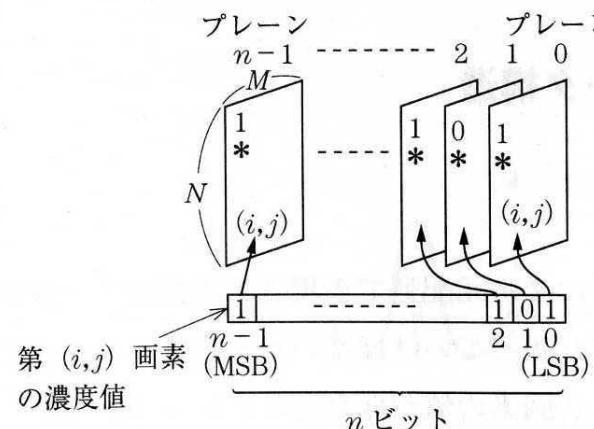
## 周波数処理(ローパスフィルターの例)



# カラー画像



(a) 詰込み方式 (8 ビット/画素, 32 ビット/語の場合)



(b) ビット・プレーン方式

図 2・37 詰込み方式とビット・プレーン方式

# 画像データの一次元配列

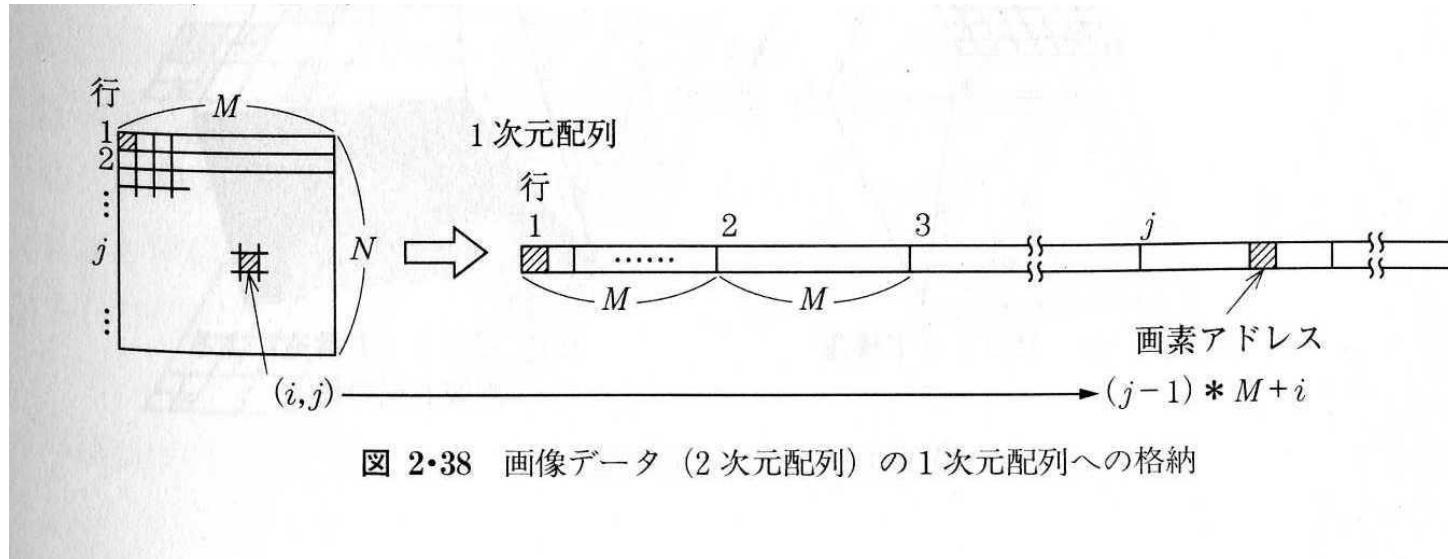


図 2・38 画像データ（2 次元配列）の 1 次元配列への格納

# 諧調変換

$$x_{out} = \frac{b-a}{d-c} (x_{in} - c) + a$$
$$(c \leq x_{in} \leq d)$$

$$x_{out} = a \quad (x_{in} < c)$$

$$x_{out} = b \quad (d < x_{in})$$

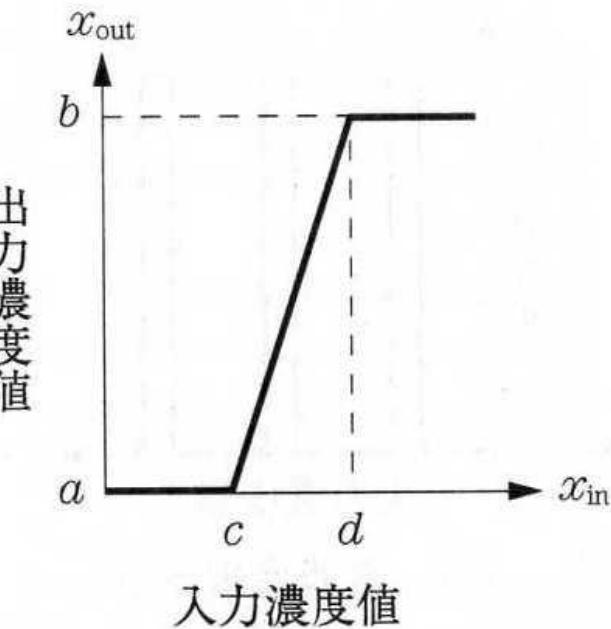
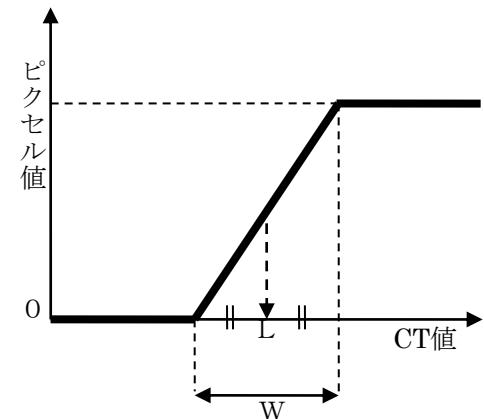


図 4・1 式 (4・1) の濃度変換曲線

問題: -1000から1000までの値をとるCT画像(画像サイズは $512 \times 512$ )は1ピクセル当たり最低何ビット必要ですか。その画像を8ビットの画像に変換する諧調変換の式を求めなさい。変換後の画像のバイト数はいくらですか。

例題1: CT画像でウィンドウレベルを使って、観察したい組織を見やすいように階調変換します。そこで、ウィンドウレベルLとウィンドウ幅Wを使って、8ビットのピクセル値の画像に階調変換する式を作ってください。

例題2: また、一般的な肺野のCT画像のヒストグラムを描いて、どのようにして目的の組織(例えば、骨+筋肉+脂肪を見る。または肺野+血管を見る)を階調変換するかを、図を使って説明しなさい。



$$P_{ct} = \frac{255}{W} \left\{ CTvalue - \left( L - \frac{w}{2} \right) \right\}$$

リアルなキティちゃん





