

Demo OpenGL

Controle de Versão do Documento

Versão	Comentário	Data	Responsável
0.5	Primeira versão desenvolvida	14/12/2010	Caio César Viel

Introdução

Este documento contém as instruções de como compilar e executar a demo desenvolvida utilizando as **APIs Multimodal Interaction** e **Streaming**.

Dependências

- Multimodal Interaction API (<http://lince.dc.ufscar.br/redmine/projects/xpta/wiki/MMI>)
- Streaming API (http://lince.dc.ufscar.br/redmine/projects/xpta/wiki/Streaming_API)
- Lince-Util (<http://lince.dc.ufscar.br/redmine/projects/xpta/wiki/Lince-Util>)
- FreeGlut (<http://freeglut.sourceforge.net/>)

Instalação

Na raiz do diretório opengl-app-cpp/, faça:

```
$ make
```

Utilização

Para testar a aplicação, no diretório opengl-app-cpp/, faça:

```
$ ./demo
```