

Lincey Jérôme

lj_jerome@hotmail.com

www.linkedin.com/in/lincey-jérôme

linceyjerome.github.io/

French, english

Qualités et compétences : Bonne approche client et de la gestion de conflits, Aptitude à travailler en totale autonomie, Curieuse avec une grande capacité d'adaptation, Capacité à être débroullarde, Patiente et Organisée.

Expérience de travail

Développeuse Frontend

juin 2021 à ce jour

Eurofins Environnex, Longueuil

- Développement de solution UI/UX interne et externe.
- Gestion des données avec REST API, Docker compose.
- Développement frontend avec Javascript.
- Développement frontend avec HTML5, CSS5 , Bootstrap et DevExtreme.

Développeuse Spring boot (Stage)

Mars 2021 à Mai 2021

Gologic, Montréal

- Développement d'un générateur de curriculum vitae pour le site Web des employés de l'entreprise.
- Mise en œuvre WebClient dans le backend.
- Gestion des données avec Cockpit CMS (sans tête), Docker compose.
- Développement frontend avec Thymeleaf et Bootstrap.
- Développement backend à Java.

Représentant du service à la clientèle

Juillet 2017 à Mai 2021

Best Buy, Greenfield Park

- Faire des retours et des échanges.
- Répondre aux besoins des clients.
- Effectuer des transactions.
- Demande de financement auprès de Desjardins.

Formation

Technique en informatique de gestion

Septembre 2017 à Mai 2021

Cégep de Maisonneuve

Science nature (Profil Passe-partout)

2014-2017

Cégep Ahuntsic

Formation générale

2013

École secondaire Jacques-Rousseau

Connaissances informatiques

Systèmes d'exploitation :

Windows,Linux

Langages de programmation :

Java, JavaScript,JQuery, Typescript, C#, SQL Server, Node.js, Python, Kotlin

Frameworks et Technologie Web:

Express.js, Vue.js, Angular, ASP.NET, Spring Framework, Bootstrap, REST, HTML, CSS, Node.js, Jekyll,DevExtreme.

Outils et logiciels:

Git, Visual Studio, Visual Studio code, Postman, Android Studio, IntelliJ, Eclipse, Jira, Cockpit CMS, Docker, BASH.

Technique de développement logiciel:

Agile, Sprint, Test Driven Development,DevOps

Projets

Application d'un podcast en Android

Octobre 2020

(<https://github.com/linceyjerome/Podcast>)

- Application de podcast Android à l'aide d'iTunes api

- Développer en Kotlin
- Pratique MVVM

Conception d'une librairie d'un Pokédex

Mai 2020

(<https://github.com/linceyjerome/Pokedex>)

- Librairie de plusieurs Pokémon de première génération.
- Développer en Vue.js,html et bootstrap

Conception d'un jeu de couleurs

Juin 2020

(<https://github.com/linceyjerome/ColorGame>)

- Jeu dont le but est de deviner la couleur écrite en hexadecimal
- Développer en Vanilla Javascript

Conception d'une librairie

Octobre 2019

(<https://github.com/linceyjerome/JDBC-SQL-Library>)

Librairie dans une bibliothèque

- Utilise une interface graphique écrite en java/Swing.
- Base de données SQL Server contenant tous les livres et informations de chaque livre.