**Namespace：**

定义命名空间： namespace abc{

Int a；

Void fc（）{cout<<1;

}

#include <iostream>

using namespace std;

// 第一个命名空间

namespace first\_space{

void func(){

cout << "Inside first\_space" << endl;

}

}

// 第二个命名空间

namespace second\_space{

void func(){

cout << "Inside second\_space" << endl;

}

}

int main ()

{

// 调用第一个命名空间中的函数

first\_space::func();

// 调用第二个命名空间中的函数

second\_space::func();

return 0;

}

使用方法

1、abc ：：a；只作用于这一条语句

2、using abc ：：a；后面对于a都是用abc

3、using namespace abc；后面都用abc的命名空间

**String：**

* Initialize strings:
  + string myString(“Hello folks!”);
  + string myOtherString(myString);
  + string myFinalString; //empty string

**构造函数支持重载**

成员函数：size（）； cout<<myString.size();返回字符串大小

empty（）; 判断字符串是否为空，返回bool

equality operator： string1 ==string2, 判断两个字符串是否相等

assignment operator： string s1=“Wow”； 赋值运算符

**string s1 = “Wow!”, s2 = “Ouch!”;**

**const char \*s3 = “Yuck!”;**

**s2 += s1 + s3 + s2;**

**cout << s2;**

**= Ouch!Wow!Yuck!Ouch!**

Reference(引用)

int count = 1; //declare integer variable *count*

Int &cRef = count; //create *cRef* as an alias for count

++cRef; // increment count (using its alias)

cRef++ ，连带着count也++