**阿里鸭鸭项目文件命名规范**

本项目中，无论数据库定义，程序文件定义，文档文件定义，对于同一概念，命名规则如下表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件名 | 英文描述 | 中文描述 |
| Doc | Document | 文档 |
| Src | Source code | 源码 |
| Fea | Feature | 功能点 |
| Query |  | 查询 例如AccountQuery.JSP |
| Add、Update、Delete |  | 插入增加例子同上。 |
| List |  | 结果列表 |
| Success |  | 表示成功的页面 |
| Fault |  | 表示失败的 |
|  |  |  |

细节规范：

类名混合使用大小写，例如ClassName

变量名使用驼峰命名法：例如：userName

包名定义：com.Duckisoft.X.X;

项目下属文件名定义：Class+功能名例如：UserDao

文档规范：

1.用字母的驼峰命名法，**不要用中文或特殊字符**，如“ ” & - 空格等(空格在指令或代码编辑器里经常要加转义符\ 麻烦)，因为我们最好要做到Windows Linux Mac等跨平台通用（比如有种情况，zip文件在跨平台解压时有些文件名不符系统规则导致无法解压），且大多有些旧硬件开发工具不支持中文路径，所以名称最好最好都 只含英文字母、下划线、数字，并只用字母或下划线开头。

2.文件文件夹名称尽量短，原因之一：有些开发工具对路径长度要求128B内甚至更短，之二：**怕打错**。  
例如E:/Code/XX/下放开发环境相关配置资源文件的文件夹Environment用env表示，E:/Code/XX/下放工程文件的文件夹Projects用pro表示就好。

**注：涉及到链接相关的部分应使用/而不是window默认的\**

程序目录定义

一级目录E:/Code/

二级目录IDE，数据库，服务器，编程语言等工具。

三级目录 env：开发环境相关配置文件。

Pro表示project，用于放置项目文件，里面应包含工程名称，参考资料也放在里面

Lib：表示library，用于放库文件

四级目录：项目中的各类定义参考文档规范的驼峰命名。