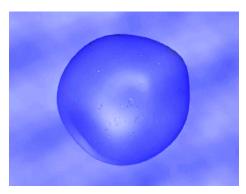


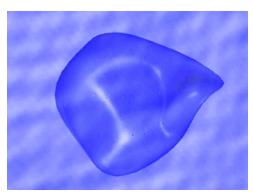
渲染前的宝石



渲染后的宝石



变形的水珠(一)

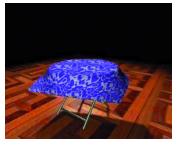


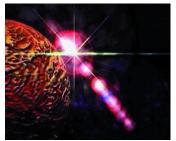
变形的水珠(二)



进行贴图时设置网格前后的小花



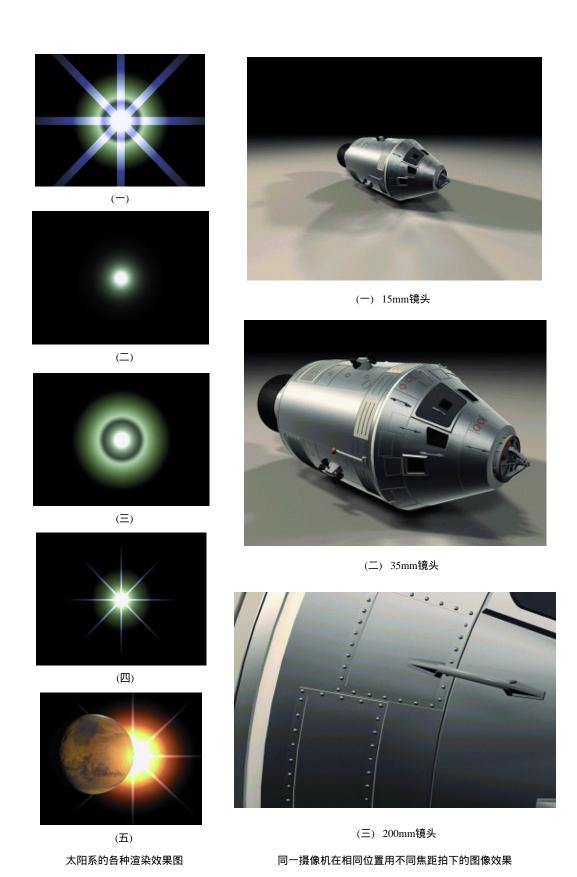






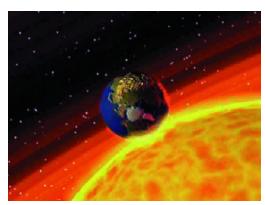
飘落的花布 带有光晕的小行星

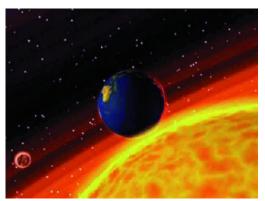
红蘑菇



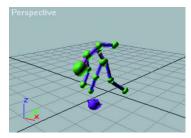


晶莹剔透的水晶球





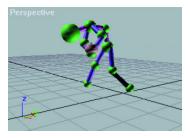
太阳系(一) 太阳系(二)







反向运动的小人 红雪糕 精致的小喇叭







正向运动的小人 变形的花瓶(一) 变形的花瓶(二)



3DS MAX 的图形效果



可爱的机器人



一盏泛光灯照明的小玩偶



两盏泛光灯照明的小玩偶



使用高光照明的小玩偶



用目标聚光灯照明的小玩偶



使用三角形照明的小玩偶



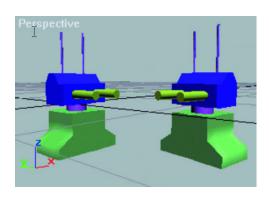
用目标摄像机和自由摄像机照明的小玩偶



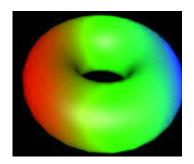
桌面上的小玩偶



车轮效果图

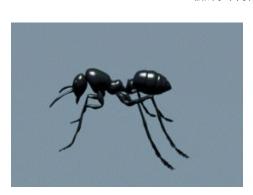


两个对峙的机器人





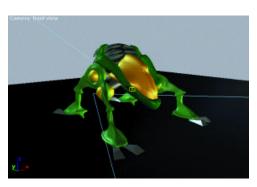
被赋予不同材质后环的各种效果图



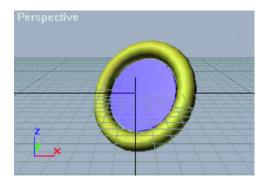
惊人的大蚂蛟



恐怖怪兽



复杂的模型青蛙



镶嵌在一起的圆环和硬币

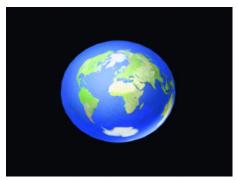


燃烧的火堆





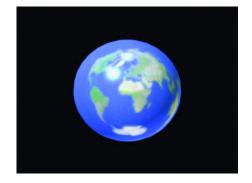
自发光贴图和漫反射贴图的效果的地图



Reflection贴图效果的地图



减小高光区面积,增强反射效果的地球



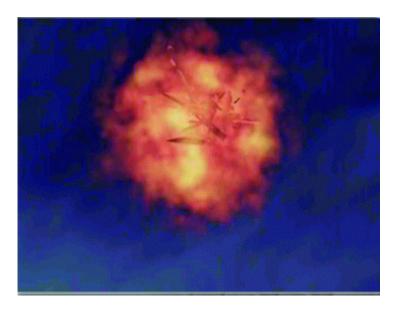
模糊效果的地球



改变渲染顺序前的流星



改变渲染顺序后的流星



爆炸的壮观场景



使用光线追踪阴影的纽结



使用阴影贴图的纽结(一)



使用阴影贴图的纽结(二)



用聚光灯投影一幅图像的纽结

