

附录D 图 表

D.1 ACSII字符表

这里是charToNum和numToChar函数所使用的数值。有些字符，尤其是 127号以后的字符，会依字体和平台的不同而不同。

3	Enter	51	3	80	P
8	Delete	52	4	81	Q
9	Tab	53	5	82	R
10	Line Feed	54	6	83	S
13	Return	55	7	84	T
27	Clear	56	8	85	U
28	Left Arrow	57	9	86	V
29	Right Arrow	58	:	87	W
30	Up Arrow	59	;	88	X
31	Down Arrow	60	<	89	Y
32	[space]	61	=	90	Z
33	!	62	>	91	[
34	"	63	?	92	\
35	#	64	@	93	]
36	\$	65	A	94	^
37	%	66	B	95	_
38	&	67	C	96	`
39	'	68	D	97	a
40	(	69	E	98	b
41	)	70	F	99	c
42	*	71	G	100	d
43	+	72	H	101	e
44	,	73	I	102	f
45	-	74	J	103	g
46	.	75	K	104	h
47	/	76	L	105	i
48	0	77	M	106	j
49	1	78	N	107	k
50	2	79	O	108	l

109	m
110	n
111	o
112	p
113	q
114	r
115	s
116	t
117	u
118	v
119	w
120	x
121	y
122	z
123	{
124	
125	}
126	~
127	DEL
128	≠
129	∞
130	,
131	f
132	”
133	...
134	†
135	‡
136	^
137	‰
138	˘
139	<
140	œ
141	≤
142	≥
143	Σ
144	Π
145	`
146	'

147	“
148	”
149	•
150	—
151	—
152	~
153	™
154	π
155	>
156	œ
157	∫
158	Ω
159	ÿ
160	á
161	ı
162	¢
163	£
164	¤
165	¥
166	¦
167	§
168	¨
169	©
170	ª
171	«
172	¬
173	–
174	®
175	ˆ
176	°
177	±
178	²
179	³
180	´
181	µ
182	¶
183	·
184	¸

185	¹
186	º
187	»
188	¼
189	½
190	¾
191	¿
192	À
193	Á
194	Â
195	Ã
196	Ä
197	Å
198	Æ
199	Ç
200	È
201	É
202	Ê
203	Ë
204	Ì
205	Í
206	Î
207	Ï
208	Ð
209	Ñ
210	Ò
211	Ó
212	Ô
213	Õ
214	Ö
215	×
216	Ø
217	Ù
218	Ú
219	Û
220	Ü
221	Ý
222	Þ

223	ß	234	ê	245	õ
224	à	235	ë	246	ö
225	á	236	ì	247	÷
226	â	237	í	248	ø
227	ã	238	î	249	ù
228	ä	239	ï	250	ú
229	å	240	ð	251	û
230	æ	241	ñ	252	ü
231	ç	242	ò	253	ý
232	è	243	ó	254	þ
233	é	244	ô	255	ÿ

## D.2 演员类型

以下是演员的type属性返回的可能结果。

#animgif	#flash	#shape
#bitmap	#font	#sound
#button	#movie	#swa
#cursor	#ole	#text
#digitalVideo	#palette	#transition
#empty	#picture	#vectorShape
#field	#QuickTimeMedia	
#filmLoop	#script	

## D.3 过渡

下表列出了每个过渡及其 Lingo 编号。它们可以用在 puppetTransition 命令里。

1	Wipe right	(向右涂抹)
2	Wipe left	(向左涂抹)
3	Wipe down	(向下涂抹)
4	Wipe up	(向上涂抹)
5	Center out, horizontal	(横向地从中心向外)
6	Edges in, horizontal	(横向地从四周向内)
7	Center out, vertical	(纵向地从中心向外)
8	Edges in, vertical	(纵向地从四周向内)
9	Center out, square	(从中心向外, 方形)
10	Edges in, square	(从四周向内, 方形)
11	Push left	(向左推)
12	Push right	(向右推)
13	Push down	(向下推)
14	Push up	(向上推)
15	Reveal up	(向上揭开)
16	Reveal up, right	(向右上方揭开)
17	Reveal right	(向右揭开)

(续)

18	Reveal down, right	(向右下方揭起)
19	Reveal down	(向下揭起)
20	Reveal down, left	(向左下方揭起)
21	Reveal left	(向左揭起)
22	Reveal up, left	(向左上方揭起)
23	Dissolve, pixels fast*	(按像素溶化, 快速)
24	Dissolve, boxy rectangles	(按矩形框溶化)
25	Dissolve, boxy squares	(按方框溶化)
26	Dissolve, patterns	(按图案溶化)
27	Random rows	(按行随机)
28	Random columns	(按列随机)
29	Cover down	(向下覆盖)
30	Cover down, left	(向左下方覆盖)
31	Cover down, right	(向右下方覆盖)
32	Cover left	(向左覆盖)
33	Cover right	(向右覆盖)
34	Cover up	(向上覆盖)
35	Cover up, left	(向左上方覆盖)
36	Cover up, right	(向右上方覆盖)
37	Venetian blinds	(百叶窗)
38	Checkerboard	(棋盘)
39	Strips on bottom, build left	(从底部剥除, 向左边重建)
40	Strips on bottom, build right	(从底部剥除, 向右边重建)
41	Strips on left, build down	(从左边剥除, 向下边重建)
42	Strips on left, build up	(从左边剥除, 向上边重建)
43	Strips on right, build down	(从右边剥除, 向下边重建)
44	Strips on right, build up	(从右边剥除, 向上边重建)
45	Strips on top, build left	(从顶部剥除, 向左边重建)
46	Strips on top, build right	(从顶部剥除, 向右边重建)
47	Zoom open	(变焦打开)
48	Zoom close	(变焦关闭)
49	Vertical blinds	(纵向百叶窗)
50	Dissolve, bits fast*	(按位溶化, 快速)
51	Dissolve, pixels*	(按像素溶化)
52	Dissolve, bits*	(按位溶化)

注：标有\*的过渡不能用在32位的显示器上。

## D.4 油墨

下表列出了每一种油墨的 Lingo 编号，我们可以用它们设置角色的油墨属性。

Lingo 油墨编号	油墨名称	描 述
0	Copy(拷贝)	显示演员的本来面目。图像的矩形边框显示为白色
1	Transparent(透明)	使角色里的所有颜色都变为透明
2	Reverse(反转)	把角色的所有颜色都反转；把白色像素变为透明
3	Ghost(幽灵)	把黑色变成白色，把白色变为透明。对 1-bit 的位图演员的效果最好
4	Not Copy(非拷贝)	先对角色里的所有颜色进行反转，然后使用 Copy 油墨
5	Not Transparent(非透明)	先对角色里的所有颜色进行反转，然后使用 Transparent 油墨
6	Not Reverse(非反转)	先对角色里的所有颜色进行反转，然后使用 Reverse 油墨

(续)

Lingo油墨编号	油墨名称	描 述
7	Not Ghost(非幽灵)	先对角色里的所有颜色进行反转，然后使用 Ghost油墨
8	Matte(哑光)	把角色边框以内的白色都设为透明
9	Mask(蒙版)	用演员表窗口内的下一个演员遮挡或不遮挡背景色。能够被用作蒙版的标准是：必须与被蒙版的演员尺寸相同，是被蒙版演员的下一个演员，必须是 1-bit
32	Blend(混色)	为角色赋予混色。混色的用量在 Modify   Sprite Properties 里设置
33	Add pin(增加Pin)	与Add相同，只是如果颜色超过最高值的可见颜色，就使用最高值颜色
34	Add(增加)	创建一种新颜色。把背景色和前景色的值彼此相加。角色显示这个组合数值。如果该数值超过最高值的可见颜色，颜色则在颜色标尺中自动连续
35	Subtract Pin(减少Pin)	与Subtract相同，只是如果数值低于最低值的可见颜色，就使用最低值颜色
36	Background Transparent (背景透明)	把角色里的所有白色变为透明
37	Lightest(最亮)	对前景色和背景色进行比较。最浅油墨效果只显示前景色和背景色中最浅的像素
38	Subtract(减少)	与Add相反，使用了最低值。如果新数值低于最低值的可见颜色，颜色则在颜色标尺中自动连续
39	Darkest(最暗)	对前景色和背景色进行比较。最深油墨效果只显示前景色和背景色中最深的像素
40	Lighten(变亮)	背景色会改变角色的亮度：较亮的颜色会使角色变得更暗。前景色被应用于角色，就好像用这种颜色的光照亮角色
41	Darken(变暗)	把背景色用作彩色滤色片。前景色被应用于角色，就好像用这种颜色的光照亮角色

## D.5 常用颜色

Director允许我们用rgb对象和一串十六进制数值来设定颜色。由于记住颜色的编码是很难的，如栗色(800000)，有一个名称 - 颜色对照表就非常方便了。这里所用的名称都是 Netscape Navigator颜色的正式名称。

颜 色	RGB 十六进制编码
aliceblue(浅蓝色)	F0F8FF
antiquewhite(仿古白)	FAEBD7
aqua(水绿、浅绿色)	00FFFF
aquamarine(蓝晶色)	7FFFD4
azure(天蓝色)	F0FFFF
beige(淡褐、米色)	F5F5DC
bisque(桔黄色)	FFE4C4
black(黑色)	000000
blanchedalmond(杏仁白)	FFEBCD
blue(蓝色)	0000FF
blueviolet(蓝紫色)	8A2BE2
brown(棕色)	A52A2A

(续)

颜 色	RGB 十六进制编码
burlywood	DEB887
cadetblue	5F9EA0
chartreuse(黄绿色)	7FFF00
chocolate(巧克力色)	D2691E
coral(珊瑚色)	FF7F50
cornflowerblue(矢车菊蓝、中蓝色)	6495ED
cornsilk	FFF8DC
crimson(深红色)	DC143C
cyan(青色)	00FFFF
darkblue(深蓝色)	00008B
darkcyan(深青色)	008B8B
darkgoldenrod(深菊色)	B8860B
darkgray(深灰色)	A9A9A9
darkgreen(深绿色)	006400
darkkhaki(深黄褐色)	BDB76B
darkmagenta(深品红色)	8B008B
darkolivegreen(深橄榄绿色)	556B2F
darkorange(深桔色)	FF8C00
darkorchid(深紫色)	9932CC
darkred(深红色)	8B0000
darksalmon(深鲑肉色、深橙红色)	E9967A
darkseagreen(深海绿色)	8FBC8F
darkslateblue(深石板蓝色、暗蓝灰色)	483D8B
darkslategray(深石板灰色、青灰色)	2F4F4F
darkturquoise(深绿宝石色、深青绿色)	00CED1
darkviolet(深紫色)	9400D3
deeppink(暗品红色)	FF1493
deepskyblue(暗天蓝色)	00BFFF
dimgray(暗灰色)	696969
dodgerblue	1E90FF
firebrick(耐火砖色)	B22222
floralwhite	FFFAF0
forestgreen(森林绿色)	228B22
fuchsia(紫红色)	FF00FF
gainsboro	DCDCDC
ghostwhite	F8F8FF
gold(金色)	FFD700
goldenrod(菊黄色)	DAA520
gray(灰色)	808080
green(绿色)	008000
greenyellow(黄绿色)	ADFF2F
honeydew(蜜浆色)	F0FFF0
hotpink(热桃红色)	FF69B4
indianred(铁锈红、印度红)	CD5C5C
indigo(靛蓝色)	4B0082
ivory(象牙色)	FFFFF0
khaki(黄褐色)	F0E68C
lavender(淡紫色)	E6E6FA

(续)

颜 色	RGB 十六进制编码
lavenderblush(薰衣草红、淡紫红色)	FFF0F5
lawngreen(草绿色)	7CFC00
lemonchiffon(柠檬蛋白色)	FFFACD
lightblue(浅蓝色)	ADD8E6
lightcoral(浅珊瑚色)	F08080
lightcyan(浅青色)	E0FFFF
lightgoldenrodyellow(浅菊黄色)	FAFAD2
lightgreen(浅绿色)	90EE90
lightgrey(浅灰色)	D3D3D3
lightpink(浅品红色)	FFB6C1
lightsalmon(浅鲑肉色)	FFA07A
lightseagreen(浅海绿色)	20B2AA
lightskyblue(浅天蓝色)	87CEFA
lightslategray(浅青石板灰色)	778899
lightsteelblue(浅钢蓝色)	B0C4DE
lightyellow(浅黄色)	FFFFE0
lime(绿黄色)	00FF00
limegreen	32CD32
linen(亚麻色)	FAF0E6
magenta(品红色)	FF00FF
maroon(栗色)	800000
mediumaquamarine(中蓝晶色)	66CDAA
mediumblue(中蓝色)	0000CD
mediumorchid(中紫色)	BA55D3
mediumpurple(中紫色)	9370DB
mediumseagreen(中海绿色)	3CB371
mediumslateblue(中石板蓝色)	7B68EE
mediumspringgreen(中春绿)	00FA9A
mediumturquoise(浅松石绿色)	48D1CC
mediumvioletred(中紫红色)	C71585
midnightblue(深蓝色)	191970
mintcream(薄荷奶油色)	F5FFFA
mistyrose(雾玫瑰色)	FFE4E1
moccasin(鹿皮色)	FFE4B5
navajowhite	FFDEAD
navy	000080
oldlace	FDF5E6
olive(橄榄色)	808000
olivedrab(草绿色)	6B8E23
orange(桔色)	FFA500
orangered(桔红色)	FF4500
orchid(淡紫色)	DA70D6
palegoldenrod(淡菊黄色)	EEE8AA
palegreen(淡绿色)	98FB98
paleturquoise(淡绿宝石色、淡青绿色)	AFEEEE
palevioletred(淡紫红色)	DB7093
papayawhip	FFEFD5
peachpuff(桃红色)	FFDAB9

(续)

颜 色	RGB 十六进制编码
peru	CD853F
pink(品红色)	FFC0CB
plum(梅红色)	DDA0DD
powderblue(深蓝色)	B0E0E6
purple(紫色)	800080
red(红色)	FF0000
rosybrown(玫瑰褐色)	BC8F8F
royalblue(品蓝色、红光蓝色)	4169E1
saddlebrown	8B4513
salmon(鲑肉色、鲜肉色)	FA8072
sandybrown(沙褐色)	F4A460
seagreen(海绿色)	2E8B57
seashell(海贝色)	FFF5EE
sienna(浓土黄色、赭色)	A0522D
silver(银色)	C0C0C0
skyblue(天蓝色)	87CEEB
slateblue(石板蓝色、蓝灰色)	6A5ACD
slategray(石板灰色、蓝灰色)	708090
snow(雪白色)	FFFAFA
springgreen(春绿色)	00FF7F
steelblue(钢蓝色)	4682B4
tan(棕褐色、茶色)	D2B48C
teal(鳊蓝色)	008080
thistle	D8BFD8
tomato(番茄红)	FF6347
turquoise(绿宝石色、青绿色)	40E0D0
violet(紫色)	EE82EE
wheat(淡黄色)	F5DEB3
white(白色)	FFFFFF
whitesmoke(烟白色)	F5F5F5
yellow(黄色)	FFFF00
yellowgreen(黄绿色)	9ACD32

## D.6 Shockwave音频状态

以下数值是由Shockwave音频演员的state属性返回的值。

0	演员的流式传输已停止
1	演员正被重新调入
2	预调入已成功完成
3	演员正在演出
4	演员在暂停
5	演员已结束流式传输
9	发生了一个错误
10	CPU空间不足



## D.7 Flash演员状态

以下是当影片正在播放时由Flash演员返回的数值。

0	演员不在内存里
1	正在调入文件头
2	已完成调入文件头
3	当前正在调入演员的素材
4	已完成调入演员的素材
-1	发生了一个错误

## D.8 MIAW类型

下面的两个表格描述了Mac和Windows的MIAW类型。

Windows的MIAW类型

类型编号	描 述	可 移 动	关闭按钮	最大化按钮	最小化按钮
-1	缺省	是	有	无	无
0	标准	是	有	无	无
1	警告框	否	无	无	无
2	矩形	否	无	无	无
3	矩形	否	无	无	无
4	文件	是	有	无	无
5	文件	是	有	无	无
8	文件	是	有	有	无
12	文件	是	有	有	无
16	文件	是	有	无	无
49	面板(放映机里的除外)	是	有	无	无

Mac的MIAW类型

类型编号	描 述	可 移 动	关闭按钮	拉伸按钮	重新设置按钮
-1	缺省	是	有	有	无
0	标准	是	有	有	无
1	警告框	否	无	无	无
2	矩形	否	无	无	无
3	带阴影的矩形	否	无	无	无
4	文件	是	有	无	无
5	文件	是	无	无	无
8	文件	是	有	有	有
12	文件	是	有	无	有
16	曲线边框	是	有	无	无
49	面板(放映机里的除外)	是	有	无	无