

第36章 送 货

当完成影片的制作后，最后一道工序是生成一个独立的产品。有时需要生成放映机，有时需要制作压缩的 Shockwave 影片，有时需要把 Director 影片输出为 Java 短程序。本章就介绍这些生成最终产品的方法。

36.1 制作放映机

在第2章“用 Director 制作演示”里的 2.5.2 节“制作独立的放映机”里，曾经详细地讲述了制作放映机的方法。同时介绍了在生成放映机时的许多选项。我们应当在生成放映机之前仔细检查这些设置。

还有其他方法也可以用来生成简单的放映机。可以生成一种短型放映机（Stub Projector），它可以播放任何 Director 影片。Director 7 还允许我们生成轻型放映机（Light Projector），它要依赖于用户的系统中安装的一些 Shockwave 组件。

36.1.1 短型放映机

当我们了解了短型放映机后，就会觉得它很有用。它是一个简单的放映机，可以把我们的影片做为外部文件来运行，这样在对影片进行修改后，不必每次都重新生成一个新的放映机。

这个放映机的内容非常简单，它只有一个 on exitFrame 剧本，里面只有一个 go to movie 命令。这个剧本放在影片的第一帧里：

```
on exitFrame
  go to movie "myrealmovie.dir"
end
```

用这个单帧、单演员的影片生成一个放映机。当播放它时，它直接跳到那个外部影片的第一帧，即我们的演示或软件的主（或第一个）影片。

如果我们随后对影片进行了修改，也无需重新生成放映机，只要运行它，它就会调用那个新的、经过修改的影片。

还可以把短型放映机做得更复杂一些。在短型放映机内使用 movie 属性读文件名，然后去掉后面的 .exe，把它换成 .dir。这就得到了影片的名称，从而可以运行影片了。

这样，名称为 present.exe 的放映机将会寻找名称为 present.dir 的影片并运行它。如果我们又创建了一个名为 program.dir 的影片，可以拷贝 present.exe 文件，然后把它的名称改为 program.exe，它就可以调用这个新影片了。

下面的程序就有这种功能：

```
on exitFrame
  moviename = findMyMovie()
  go to movie moviename
end
```

```
on findMyMovie
  myname = the movie
  if myname contains ".exe" then
    myname = myname.char[1..offset(".",myname)-1]
  end if
  moviename = myname&".dir"
  return moviename
end
```

更加复杂一些的放映机程序还可以在运行某个文件前先检查它是否存在。用 `getNthFileNameInFolder` 命令可以完成这个任务。先查找 `.dcr` 文件，再找 `.dxr` 文件。如果这两个文件都不存在，则查找 `.dir` 文件。这样，在测试时这个放映机能够正常运行，在我们打算制作影片的保密版本时，也可以使用它。

有些放映机能够检查用户的计算机的配置，然后根据这台计算机的能力选择合适的影片来播放。因此如果用户的显示器是 640×480 ，则播放 `myMovie640.dir`，如果用户的显示器更大，则播放 `myMovie800.dir`。对于平台、内存、屏幕位深等等都可以这样处理。

参见第 29 章“图形图像软件”里的 29.1 节“制作幻灯片”，可以获得更多有关使用 `getNthFileNameInFolder` 的信息。

36.1.2 轻型放映机

轻型放映机，也称作 Shockwave 放映机，比内容完整的放映机要小，不能独立运行。它要求用户的计算机上安装有 Shockwave 7，把 Shockwave 7 用作播放影片的核心软件。

如果用户的计算机里没有 Shockwave，轻型放映机将提示用户先下载一个。

参见第 2 章里的 2.5.2 节“创建独立的放映机”，可以获得更多有关生成放映机的信息。

36.2 制作 Shockwave 影片

制作 Shockwave 影片很简单。实际上，这项工作根本就不费什么力气，因为任何 Director 影片，无论压缩与否，都可以在 Shockwave 里运行。

不过，在大多数情况下，都需要把影片存储为 Shockwave 影片，因而能压缩影片。第 2 章里的 2.5 节“播放演示”已经介绍了如何制作基本的 Shockwave 影片，即只需选择 `File | Save As Shockwave`。

但是，在生成 Shockwave 影片后，我们通常需要制作一个 HTML 页面来容纳这个影片。这就是说我们需要写一些 HTML。

现在有两种浏览器：Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer。针对这两种浏览器，Shockwave 也有两种版本。对于 Navigator，Shockwave 是一个外挂程序，它处理 Web 页面内的 Director 影片；对于 Explorer，Shockwave 是一个 ActiveX 控件，就像是浏览器的功能扩展。

二者的结果是一样的：在浏览器里，Director 影片直接出现在 Web 页面里。但是，用来把影片放在网页里的信息是不同的。

36.2.1 Netscape Navigator 的 EMBED 标签

对于 Navigator，影片是用 EMBED 标签被放进网页的。下面是一个例子：

```
<EMBED SRC="mymovie.dcr" WIDTH="400" HEIGHT="200">
```

这个标签清晰地表明，影片文件的名称是 mymovie.dcr，影片的尺寸是 440 × 200。如果影片与这个 HTML 页面不在同一个目录里，应当使用更复杂一些的路径。

提示 如果愿意，你可以永远都不必和 EMBED 或 OBJECT 标签打交道。同 Director 一起安装的 AfterShock 软件可以创建包含所有必要的标签的 HTML 文件。

除了上例中的 SRC、WIDTH 和 HEIGHT 参数外，还可以使用其他一些参数。请看下面的清单：

SRC——影片的绝对或相对位置。

WIDTH, HEIGHT——影片的屏幕尺寸。实际的尺寸可以比这个数值更大或更小，但这对于参数可以在网页内为影片保留固定尺寸的矩形。

PALETTE——它的值可以是 Foreground 或 Background。Foreground 强迫计算机屏幕使用影片的调色板；Background 强迫影片使用计算机屏幕的调色板。只有当用户使用 256 色显示器时，该参数才起作用。

TEXTFOCUS——可以被设置为 never、onstart 或 mouseUp。这些参数决定 Shockwave 影片是否接受按键信息。不过，不同的浏览器对 onstart 设置的使用方法是不同的。用户也许需要在按键之前，先用鼠标点击 Shockwave 影片。

NAME——这个参数对于 HTML 或 JavaScript 比对于影片自身更重要。在 HTML 代码里，我们用它来指代影片对象。

TYPE——有些 Netscape 的版本允许我们指定 EMBED 标签里的对象的 MIME 类型。应当把它设置为 application/x-director。这样，如果服务器没有为 Shockwave 影片进行设置，有些用户仍旧能够看到这个影片。

PLUGINSPAGE——可以用这个参数设置下载 Shockwave 的网页的网址。较新版本的 Netscape 用这个参数告诉用户在哪里可以找到这个外挂程序。一个很好的网址是 <http://www.macromedia.com/shockwave/download/>。

36.2.2 Microsoft Internet Explorer 的 OBJECT 标签

要得到与 Netscape 的 EMBED 标签相同的结果，在 Internet Explorer 里需要使用一个完全不同的标签。

OBJECT 标签用于嵌入一个对象，ActiveX 控件为该对象提供一种功能。在这里，ActiveX 控件就是 Shockwave。

OBJECT 标签为 ActiveX 控件提供一个 ID 代码。这个代码由 Microsoft 指定给 Shockwave。浏览器将用这个代码来检查它是否已经拥有这个 ActiveX 控件。如果没有，浏览器就使用 OBJECT 标签指定的一个因特网的网址下载并安装它。

下面是 OBJECT 标签的一个例子：

```
<OBJECT classid="clsid:166B1BCA-3F9C-11CF-8075-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/director/
sw.cab#version=7,0,0,0"
ID=Credits WIDTH=512 HEIGHT=384>
<PARAM NAME=src VALUE="Credits.dcr">
</OBJECT>
```

OBJECT 标签的第一部分是 classid，即前面提到的 ID 代码。第二部分是一个网址，如果浏

浏览器还没有安装这个 ActiveX 控件，就可以从那里下载。

可以注意到，在网址的最后有 “ version=7,0,0,0 ”，它告诉 Macromedia 的网站浏览器所需要的 ActiveX 控件是哪个版本。

在这两条内容的后面，ID 参数的使用方法与 EMBED 标签里的 NAME 参数的使用方法相同。它标明 Shockwave 影片对象，以便 JavaScript 或 V B S 可以了解。

接下来是 WIDTH 和 HEIGHT，它们与 EMBED 标签里的两个同名参数的作用相同。OBJECT 标签的第一部分就到这里。

但这并不是 OBJECT 标签的结尾。它需要一个 </ OBJECT > 标签作为真正的结尾。在此之前，可以有也应该有一些 PARAM 标签。在前面的例子里可以看到一个。每一个 PARAM 标签指定一个参数名称和一个值。在这个例子里，参数是 src，值是 Credits.dcr。当然，这标明的是 Shockwave 影片本身。

我们还可以使用 textfocus 或 palette 等其他 PARAM 标签参数，它们的功能与 EMBED 标签里的同名参数的功能相同。

36.2.3 同时使用 EMBED 和 OBJECT 标签

在大多数情况下，我们需要制作一个用于两个浏览器的 HTML 页面。这需要同时使用 EMBED 和 OBJECT 标签。

这对于 Netscape Navigator 是没有关系的，它使用 EMBED 标签，忽略 OBJECT 标签。

但是，Internet Explorer 却可以识别两种标签。OBJECT 可以如我们所期望的那样显示 Shockwave 影片，但 Internet Explorer 也使用 EMBED 标签来使用 Netscape Navigator 的外挂程序。因此它试图用 EMBED 标签把 Shockwave 影片再显示一遍。结果是虽然这个浏览器没有可以使用的 Shockwave 外挂程序，但却可以为 Shockwave 影片保留出矩形的区域，甚至会提示用户进行有关的下载操作。

好在对此有一种简单的解决办法，即只要把 EMBED 标签放在 OBJECT 标签内就可以了。Microsoft Internet Explorer 足够聪明，可以忽略 OBJECT 标签内的 EMBED 标签，这样影片就不会被显示两遍了。

请看下例：

```
<OBJECT classid="clsid:166B1BCA-3F9C-11CF-8075-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/director/
sw.cab#version=7,0,0,0"
ID=Credits WIDTH=512 HEIGHT=384>
<PARAM NAME=src VALUE="Credits.dcr">
<EMBED SRC="Credits.dcr" swLiveConnect=FALSE WIDTH=512 HEIGHT=384
TYPE="application/x-director"
PLUGINS PAGE="http://www.macromedia.com/shockwave/download/
index.cgi?P1_Prod_Version=ShockwaveDirector">
</OBJECT>
```

36.3 制作 CD-ROM

除了因特网外，最常用的发行 Director 影片的方法是制作 CD-ROM。制作 CD-ROM 的具体方法取决于你所拥有的 CD-ROM 刻盘机和 CD-ROM 刻盘软件。这些软件通常都有使用说明。由于这类软件各不相同，在这里无法尽述。

如果你要制作跨平台的 CD-ROM，通常包括写入 Mac 和 Windows 两部分内容。最流行的 CD-ROM 刻盘软件 Adaptec Toast 要求我们先指定 Mac 部分的文件，方法是先在硬盘上建立一个临时分区，再把所有有用的文件拷贝进去。

接着要指定 Windows 部分的文件。可以指向 Mac 临时分区或其他地方。该软件可以把两个平台的共用文件一次刻进 CD-ROM，并保证两个平台都能读取它们。

假设 CD-ROM 里的内容有 650MB，那么仅用于 Mac 的数据也许只有几个 MB，仅用于 Windows 的数据也只有几个 MB。仅用于 Mac 和仅用于 Windows 的数据大都是放映机和所有的 Xtra，而余下的将近 650MB 都是共用数据。

优化曾经是 CD-ROM 制作者们的重要话题。但现在的软件已经很先进，即使我们不提供信息，它们也能很好地安排文件在 CD-ROM 上的位置。关于更多的信息，请参考你的软件说明书。

36.4 送货的故障排除

有些计算机，尤其是笔记本电脑，不能很好地识别一体化 CD-ROM 刻盘机制作的 CD-ROM。但它们可以顺利地读取规模化生产的 CD-ROM。

如果你把 Shockwave 影片放到服务器上后，它仍旧不能在网页里出现，可能是由于在服务器上未设置 Shockwave 的 MIME 类型。MIME 类型使服务器能够告诉浏览器某种素材元素是什么。可在 Macromedia 的 Web 网站查找关于 MIME 的最新信息以及为不同服务器设置 MIME 类型的方法。

在测试前应当检查浏览器的缓冲区（cache）设置。很多浏览器的缺省设置是，浏览器每重新运行一次，才查找一次影片的新版本。如果你不断地向服务器输入新版本的文件，随即就测试，实际上得到的也许是旧影片的缓冲区内容。这种情况下应把缓冲区设置为每次都查找。

关于缓冲区的其他内容：即使你把浏览器设置为每次都查找新版本，但有时得到的仍旧是缓冲区里的内容。创作者们过去在 Internet Explorer 和 Navigator 上都遇到过这种情况。要确保使用的是服务器上的 Shockwave 影片的新版本，必须先进入另一个网页，把缓冲区清空，再返回到 Shockwave 网页。

36.5 你知道吗

可以为 Internet Explorer 用户在 OBJECT 标签内放置一个 IMG 标签。如果浏览器未能显示 Shockwave 影片，还可以显示图像。

Director 7 带有一个很优秀的程序——AfterShock。它可以根据你的要求，为你创建 Shockwave 影片的 OBJECT/EMBED 标签。它甚至可以添加 JavaScript 以处理其他选项。