

China-pub.com

下载

第12章 表 单

很多人都有过填写表单的经历，例如在银行里填写存款单、在商店里填写购物单、在邮局里填写包裹单，生活中的表单可以说是无处不在。在 Internet 上也同样存在大量的表单，它提供空白，让您输入文字；提供选项，让您进行选择。相信很多人都有申请免费 e-mail 的经历，您必须在网页上输入您的个人信息，才能获得免费的 e-mail 地址。如果希望通过登录 Web 页来收发 e-mail，则必须在网页中输入您的帐号和密码，才能进入到您的邮箱中，这些都是表单的具体应用。

表单主要是为了实现浏览网页的用户同 Internet 服务器之间的交互，通过表单，可以将用户的信息发送到 Internet 服务器上，以供处理。本章介绍如何利用 Dreamweaver 在页面上添加表单。

12.1 表单概述

利用表单，可以帮助 Internet 服务器从用户处收集信息，例如可以收集用户资料、获取用户订单，也可以实现搜索接口，表单是 Internet 用户同服务器进行信息交流最主要的工具。在通过登录 Web 页收发 e-mail 邮件时，首先需要输入用户的帐号和地址，这是表单的一种具体应用，很多网页提供留言簿，允许用户发表自己的意见，这也是表单的一种具体应用，如图 12-1 所示。

The figure consists of two side-by-side screenshots of web forms. The left screenshot shows a login form with the title '开启Web邮箱' (Open Web Mailbox). It has a '帐号' (username) field with the value 'mtzhou' and an '@microtext.com' email address, and a '密码' (password) field with asterisks. There is a '进入' (login) button. The right screenshot shows a feedback form with the title '请发表意见' (Please express your opinion). It has a '姓名' (name) field with the value '周明涛' (Zhou Mingtao), a '我的意见' (my opinion) text area containing the text '您好，我不同意您的意见。我认为，关于孔子在陈的历史，其真实性很值得怀疑。' (Hello, I disagree with your opinion. I think that the history of Confucius in Chen, the authenticity of which is very worthy of doubt.), and '递交' (submit) and '清空' (clear) buttons.

开启Web邮箱

在留言簿上发表意见

图12-1 网页中表单的两种应用

一般来说，表单中包含多种对象，有时候也称作控件。例如文本框用于输入文字、按钮

用于发送命令、复选框用于在多个选项中选择多项、单选按钮用于在多个选项中选择其一、列表框显示选项列表等等，所有这些，都同我们常见的 Windows 应用程序非常相似。

要完成从用户处收集信息的工作，仅仅使用表单对象是不够的，一个完整的表单应该包含两个组件，一个是表单对象，它在网页中进行描述；另一个是应用程序，它可以是服务器端的应用程序，也可以是客户端的脚本等，通过这些应用程序来实现对用户信息的处理。图 12-2 显示了在 Internet 上处理用户信息的方法。

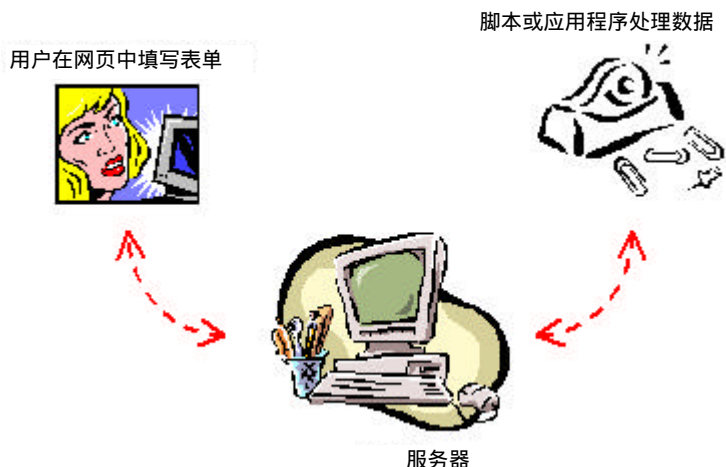


图12-2 Internet上处理用户信息的方法

在Dreamweaver中，您可以采用可视化的方法，在网页中构建表单对象，同时设置用户输入信息的有效性。但是您必须通过文本编辑器的方式来书写用于处理数据的脚本或应用程序。很多编程语言，例如Perl、C、Java甚至JavaScript都可以作为编写应用程序的语言。

本章主要介绍如何在网页中构建表单对象。至于脚本和应用程序的编写方法，已超出了本书的范畴，读者可以参看其他书籍。

12.2 表单的HTML代码

实现表单的HTML代码既简单又复杂，说它简单，是因为它的语法结构很简单，没有过多的标记；说它复杂，则因为表单对象多种多样，每种表单对象的属性也是变化不一，换句话说，虽然表单的标记简单，但是表单对象的属性值比较复杂。要完整描述表单的HTML代码，可能需要相当的篇幅。本节只简单介绍基本的表单语法结构，对具体表单对象代码的介绍，我们将放在后面相关的部分中。

12.2.1 表单域

几乎所有的表单对象都包含在表单域中，表单域定义了一个表单的开始和结束，在HTML中，表单域是由标记<form>和</form>来实现的，它带有如下的语法结构：

```
<form>
...表单的对象...
</form>
```

其中表单的对象可以是文本框、文本编辑区、复选框、单选按钮、列表框、列表菜单、

普通按钮等，可以是一个对象，也可以是多个对象。

同大多数HTML标记一样，<form>标记带有大多数的通用属性，例如 id、name、class、style、title等，限于篇幅，我们就不再介绍了，这里主要介绍表单标记 <form>特有的属性：action、method和enctype属性。

action = url 该属性用于定义一个处理发送表单的程序，其中 url可以是一个标准的HTTP类型的URL，用于将表单数据发送到服务器中的一个程序上；也可以是一个 MAILTO类型的URL，用于将表单数据发送到一个 e-mail地址上。

在大多数情况下，action属性值是一个 HTTP类型的URL，它指向一个 CGI（Common Gateway Interface，通用网关接口）程序，由这个 CGI程序来处理相应的数据。

CGI程序是一个通用的名称，它可以由 Perl、C/C++、Java等常见的语言来编写。CGI有个缺点，就是它采用多进程的方式，这提高了程序的稳定性，但是会极大地占用系统资源，导致运行缓慢。很多人喜欢使用 ASP（Active Server Pages——活动服务器页）来处理程序，它采用多线程的方式，稳定性不如 CGI，但是速度很快。

ASP的另一个缺点是它目前只能应用于 Windows NT环境下，如果Internet服务器是Unix环境，则只能使用 CGI。

method = get/post 该属性用于定义编译和发送表单数据的方法，其属性值可以为“get”或“post”。

如果method的属性值为“get”，则生成的请求是GET请求。它表明用户在表单中填写的数据附加在由action属性所设置的URL中，形成一个新的URL，然后将这个新的URL发送到服务器上的处理程序中。

使用“get”方法，禁止在表单数据中包含非 ASCII码的字符，例如“©”字符等，同时该方法由于将数据附加到URL中，因此它所能处理的数据量受到服务器和浏览器所能处理最大URL长度的限制（默认时是8192个字符长度）。

如果method的属性值为“post”，则生成的请求是POST请求。它表明用户在表单中填写的数据包含在表单的主体中，一起被传送到服务器上的处理程序中。该方法没有字符的限制，它包含了所有ISO10646的字符集，因此如果表单数据中含有非 ASCII码的字符，则只能适用“post”方法。同样，“post”方法所处理的数据量也没有限制。

下面是<form>标记的应用示例：

```
<form action="http://www.microsoft.com" method="post">
...表单对象...
</form>
```

enctype = content-type 该属性用于设置发送表单到服务器的媒体类型，它只在发送方法为“post”时才有效。其默认值为“application/x-www-form-urlencoded”，如果利用文本域控件发送文件，则该属性值必须被设置为“multipart/form-data”。

12.2.2 表单对象

表单对象包括输入控件、选择控件和文本编辑区控件等类型。

1. 输入控件

表单中大多数控件都可以由<input>标记来定义，这种控件称作输入控件。输入控件包括

文本框、复选框、单选按钮、按钮等，主要通过设置 `<input>` 标记的 `type` 属性来定义。

`<input>` 标记通常使用在 `<form>` 和 `</form>` 标记之间，它是一个非封闭元素，换句话说，就是没有 `</input>` 标记。

`<input>` 标记带有很多属性，最主要的属性是 `type` 属性，它确定输入控件的类型，根据控件类型的不同，其他的属性也不一样，这里我们只介绍最常见的属性：

`type = control` `type` 属性用于定义由 `<input>` 标记所创建的控件类型。它可以是如下的一些值：

- `text` 当 `type` 属性值为 “ `text` ” 时，它定义一个单行的文本框，用于在其中输入字符或字符串。它是 `type` 属性的默认属性值。

如果希望定义多行的文本框，需要使用 `<textarea>` 和 `</textarea>` 标记来构建文本编辑区控件，我们在后面介绍。

- `password` 当 `type` 属性值为 “ `password` ” 时，它定义一个单行的密码框，用户在其中输入字符或字符串时，显示的是相应的 * 号。要注意的是，尽管在输入文本时显示星号，但实际上在 Internet 上发送的数据仍然是没有加密的文本明文，这种方法没有保密性。
- `checkbox` 当 `type` 属性值为 “ `checkbox` ” 时，它定义一个复选框。在实际应用中，多个复选框可以共用一个名称，也即共用一个 `name` 属性值，以实现多项选择的功能。
- `radio` 当 `type` 属性值为 “ `radio` ” 时，它定义一个单选按钮。在实际应用中，多个复选框可以共用一个名称，也即共用一个 `name` 属性值，以实现多选一的功能。
- `submit` 当 `type` 属性值为 “ `submit` ” 时，它定义一个 “ `Submit` ”（递交）按钮，在网页中单击该按钮，即可将各表单中的数据发送到 Internet 服务器处理程序中。
- `image` 当 `type` 属性值为 “ `image` ” 时，它定义一个带图像的 “ `Submit` ” 按钮，显示在按钮上的图像可以由 `src` 属性来指定，您也可以设置 `alt` 属性来设置图像的替换文字。
- `reset` 当 `type` 属性值为 “ `reset` ” 时，它定义一个 “ `Reset` ”（复位）按钮，在网页中单击该按钮时，网页中所有表单中的数据都会恢复为默认值（由 `value` 属性设置）。
- `button` 当 `type` 属性为 “ `button` ” 时，它定义一个普通的按钮，您可以设置单击该按钮所执行的脚本或程序，实现相应的功能。

实际上，在 HTML 规范中，也可以使用 `<button>` 和 `</button>` 标记来定义按钮，但是在 Dreamweaver 中，不能使用可视化的方法来控制 `<button>` 标记。

- `hidden` 当 `type` 属性为 “ `hidden` ” 时，它创建一个隐藏的输入控件，以实现浏览器同服务器之间的隐藏信息发送。浏览器不会显示它。
- `file` 当 `type` 属性设置为 “ `file` ” 时，它会定义一个文本框，右方带有 “ `Browse` ” 按钮，用于从磁盘上选择文件。

`name = cdata` 该属性在 `<input>` 标记中特别重要，它用于定义控件的名称，也可以用于脚本或程序之中，实现对控件的引用。当表单中的数据发送往服务器时，控件中的每个数据都同相应控件的名称相组合，然后再一起发送，这样便于服务器程序了解数据来源，以进行正确的数据处理。

`value = cdata` 该属性用于设置控件的初始值，也即默认值。在使用单选按钮控件时，该属性是必须的。如果控件存在初始值，在网页中单击 “ `Reset` ” 按钮时，控件中用户输入的信息就会被这里设置的初始值所替换。

size = cdata 该属性用于设置控件的初始宽度，如果控件类型是文本框或密码框，则该控件的值是字符的数目；对于其他类型的控件，这里的值是像素数。

maxlength = number 该属性主要用于文本框控件或密码框控件中，用于限制可输入字符的长度。

checked 该属性主要用于复选框或单选按钮控件中，如果存在该属性，表明该控件处于选中状态。如果没有该属性，则表明控件未被选中。

src = url 该控件主要用于“image”类型的控件中，用于指定图像的来源 URL。

2. 选择控件

选择控件在网页中主要表现为列表框的形式，它提供一系列选项，允许您进行单选或多选。实际应用时，可以采用多种形式的列表框，我们通常也将下拉列表框称作下拉菜单。

选择控件通过<select>标记和<option>标记构成，它带有如下的结构：

```
<select>
<option>...</option>
<option>...</option>
...
</select>
```

<select>标记主要带有如下的属性：

name = cdata 该属性用于为选择控件命名，该名称可以应用于脚本或程序中，供程序对控件进行引用。同样，在将控件中的数据发送往服务器时，数据总是和该属性值一同被发送。

size = number 该属性用于控制浏览器显示列表框的行数。如果这里的数值小于列表中实际的项数，则浏览器会为列表框显示滚动条。

multiple 该属性用于控制是否允许用户对列表框中的选项进行多选。如果存在该属性，则可以从列表中一次选择多个选项，如果没有该属性，则一次只能从列表中选择一个选项。

<option>标记带有如下一些常用属性：

selected 该属性用于表示当前选项在初始状态下是否被选中。如果存在该属性，则表明选项被选中；如果没有该属性，则表明选项未被选中。

value = cdata 该属性用于设置当前选项对应的初始值。如果没有设置该属性，则其默认的值 of 选项中的内容。

3. 文本编辑区控件

利用<input>标记只能构建单行的文本框，如果希望构建多行的文本框，则需要使用文本编辑区控件。在文本编辑区控件中，用户可以像在普通的文本编辑窗口中一样进行常见的文本编辑操作。

文本编辑区控件是由<textarea>和</textarea>标记实现的，<textarea>标记带有如下一些常见属性：

name = cdata 该属性用于设置文本编辑区控件的名称，它可以被脚本或应用程序所引用。同其他控件类型一样，在发送控件中的数据时，同时也发送名称值。

rows = numbers 该属性用于设置文本编辑区的文本行数，也即文本编辑区的高度。如果用户输入的文本行数超出这里的设置，浏览器会自动为文本编辑区添加垂直滚动条。

cols = numbers 该属性用于设置文本编辑区的文本列数，也即文本编辑区的宽度。如果用户输入的文本列数超出这里的设置，由 warp 属性来确定是自动为文本编辑区添加水平滚动

条，还是自动对文字进行回行。

wrap = mode 该属性用于控制文本编辑区中文字自动回行的方式。它可以有如下一些值：

- Off（关闭） 如果wrap的属性值为“Off”，则当编辑区中的文本过长，超出了文本编辑区的宽度时，则会自动为文本编辑区添加水平滚动条，允许通过滚动条来浏览文字。
- Virtual（虚拟） 如果wrap的属性值为“Virtual”，则当编辑区中的文本过长，超出了文本编辑区的宽度时，会自动按照文本编辑区的宽度对文本进行回行，这种回行是虚拟行为，文本中并没有添加回行符号。
- Physical（物理） 如果wrap的属性值为“Physical”，则当编辑区中的文本过长，超出了文本编辑区的宽度时，会自动按照文本编辑区的宽度对文本进行回行，这种回行是真正的物理回行，文本中相应位置被添加回行符号。

4. 其他控件

实际上，在HTML规范中，还可以定义其他类型的控件，例如可以使用<label>标记定义标签控件，利用<button>标记定义按钮控件，或是使用<fieldset>标记定义控件组合，但是这些在Dreamweaver中无法利用可视化的方法来实现，因此我们这里就不再介绍了。

12.3 创建表单域

在Dreamweaver中，要添加表单对象，首先应该创建表单域。由于表单域属于不可见元素，因此，如果希望在屏幕上显示表单域，应该激活 Dreamweaver 的不可见元素特性，也即打开“View”菜单，选中“Invisible Elements”命令。

1. 插入表单域

您可以按照如下方法进行创建表单域的操作：

- 1) 将插入点放置到要添加表单的地方。
- 2) 打开对象面板上的下拉列表，选择“Forms”（表单），显示表单对象按钮，如图12-3所示。
- 3) 单击对象面板上的“Insert Form”（插入表单）按钮，或是将该按钮直接拖动到文档窗口中希望创建表单的位置上，即可构建表单域。

您也可以通过打开“Insert”（插入）菜单，选择“Form”（表单）的方法来插入表单域。

当激活了文档窗口显示不可见元素的特性，就会看到文档窗口中出现红色虚线围绕的区域，该区域就是表单域，如图12-4所示。



图12-3 利用对象面板创建表单域

表单域

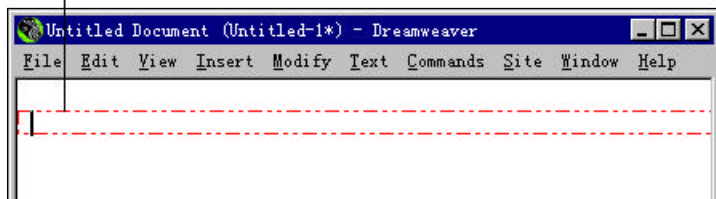


图12-4 文档窗口中的表单域

2. 设置表单域属性

在插入表单域后，实际上生成的是如下的代码：

```
<form method="post" action="">
</form>
```

我们看到，它将表单的 method 属性设置为 “ post ”，但是尚未设置 action 等其他属性。利用属性面板，您可以继续对表单域设置其他属性。

在文档窗口中，将插入点放入表单域中，这时的属性面板如图 12-5 所示。



图12-5 选中表单域时的属性面板

Form Name (表单名称) 在该文本框中，可以输入表单域的名称，它实际上设置的是 <form> 标记的 name 属性。

Action (行为) 在该文本框中，输入一个 URL 地址，可以是 HTTP 类型的地址，也可以是 MAILTO 类型的地址，您可以直接在其中输入 URL，也可以单击右方的文件夹按钮，从磁盘上提取 URL。该操作实际上设置的是 <form> 标记的 action 属性。

Method (方法) 从该下拉列表中，您可以设置表单数据发送的方法，有如下三种选择：

- “ POST ” (发送) 选择该项，表明将表单数据发送往服务器时，进行 POST 请求。它实际上是将 <form> 标记的 method 属性值设置为 “ post ”。
- “ GET ” (获取) 选择该项，表明将表单数据发送往服务器时，进行 GET 请求。它实际上是将 <form> 标记的 method 属性值设置为 “ get ”。
- “ Default ” (默认) 选择该项，则使用默认的发送方法。它实际上是从 <form> 标记中删除 method 属性代码，大多数浏览器采用 GET 方法。

利用 Dreamweaver 只能设置 <form> 标记的这些属性，对于图 12-5 所示的属性面板，对应的代码如下所示：

```
<form method="post" action="http://www.microsoft.com" name="MyForm">
</form>
```

12.4 添加表单对象

在创建表单域之后，就可以往其中添加表单对象，也即添加表单控件。您可以采用如下的通用方法：

- 1) 将插入点放置入表单域中要放置控件的位置。
- 2) 打开 “ Insert ” 菜单，选择 “ Form Object ” (表单对象)，再在子菜单中选择要插入的控件名称，即可插入相应的表单对象。

使用对象面板可以更方便地插入表单对象，方法如下：

- 1) 将插入点放置入表单域中要放置控件的位置。
- 2) 打开对象面板上的下拉列表，选择 “ Forms ”，显



图12-6 对象面板上的表单对象按钮

示表单对象按钮，如图 12-6 所示。

3) 单击相应的按钮，或是将按钮拖动到文档窗口中希望放置表单对象的位置上，即可添加相应的表单对象。

4) 选中添加到文档中的表单对象，从属性面板中，可以设置其相应属性。

5) 必要时，可以在控件周围输入相应的提示文字，作为控件的标签。

注意 如果没有先创建表单域，或是在插入表单对象之前，没有将插入点放置于表单域中，就会显示如图 12-7 所示的对话框，提示是否要为插入的表单对象创建一个表单域，单击“ Yes ”则添加表单对象，同时添加表单域；单击“ No ”，则仅添加表单对象，但是不添加表单域。如果您不想再看到该对话框，可以选中其上的“ Don't Ask Me Again ”（不再询问我）复选框。

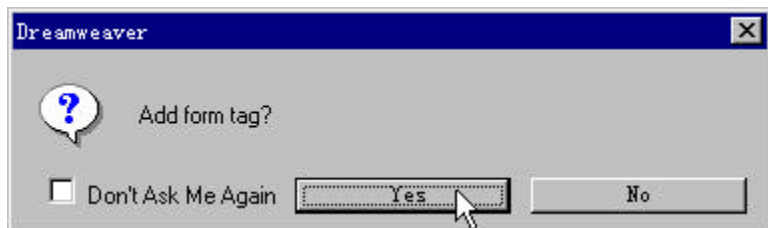


图12-7 在添加表单对象时询问是否添加表单域

如果希望删除某个控件，可以首先用鼠标单击该控件，选中它，然后按下 Del 键。实际上，可以将控件作为普通文本一样，进行各种编辑操作，例如复制、剪切和粘贴等。

12.4.1 添加文本域

文本域是一个通称，它表明控件可以是单行的文本框，单行的密码框，或是多行的文本编辑区。

1. 插入文本域

要往文档中添加文本域，可以按照如下方法进行操作：

1) 将插入点放置到要添加文本域的位置。

2) 打开“ Insert ”菜单，选择“ Form Object ”，再从子菜单中选择“ Text Field ”（文本域）命令，或是单击对象面板上的“ Insert Text Field ”（插入文本域）按钮。

默认状态下添加的文本域是一个单行的文本编辑框，如图 12-8 所示。

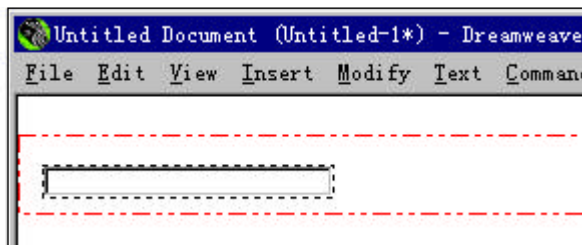


图12-8 添加的单行文本框

2. 设置文本域属性

在文档窗口中选中文本域控件，这时控件四周带有虚线边框，从属性面板上，就可以设置文本域的各种属性，如图 12-9 所示。

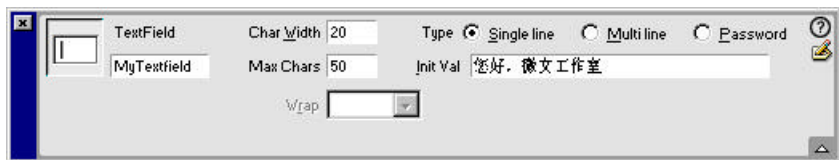


图12-9 设置文本域属性

TextField (文本域) 在该文本框中，可以输入文本域控件的名称。它实际上设置的是 `<input>` 标记的 `name` 属性，该名称可以被脚本或程序所引用，在发送表单数据时，会同数据一同发送往服务器。

Type (类型) 在该区域可以指定文本域控件的类型。

选择 “Single line” (单行)，表明将文本域设置为一个单行的文本框，它实际上是将 `<input>` 标记的 `type` 属性设置为 “text”。

选择 “Multi line” (多行)，表明将文本域设置为一个多行的文本编辑区，它实际上是使用 `<textarea>` 和 `</textarea>` 标记，而不是使用 `<input>` 标记。

选择 “Password” (密码)，表明将文本域设置为一个单行的密码框，它实际上是将 `<input>` 标记的 `type` 属性设置为 “password”。

图 12-10 显示了几种不同类型的文本域控件及其中输入文本时的情形。



图12-10 几种不同类型的文本域控件

Char Width (字符宽度) 在该文本框中，可以设置在文本域控件中所允许显示的字符数目，实际上它也控制了文本域本身的宽度。

对于文本框或密码框类型，它实际上设置的是 `<input>` 标记的 `size` 属性。

对于文本编辑区类型，它设置的实际上是 `<textarea>` 标记的 `cols` 属性。

Max Chars/Num Lines (最大字符/行数) 对于文本框或密码框类型，在该文本框中，可以设置在控件中允许输入的最大字符数目。它实际上设置的是 `<input>` 标记的 `maxlength` 属性。该特性非常有用，例如，您可以利用该属性限制用户输入的密码字符数目，或是要求用户在输入邮政编码时不能超过 6 位等。

对于文本编辑区类型，在该文本框中，可以设置文本编辑区控件的行数。实际上它也控制了文本编辑区显示的高度。它实际上设置的是 `<textarea>` 标记的 `rows` 属性。

Init Value (初始值) 在该文本框中，可以设置文本域控件中默认状态下显示的文本。当打开带有该控件的网页时，该文本就会出现在控件中。当单击网页中的 “Reset” 类型的按钮时，也会用这里输入的文本来替代用户输入的文本。

对于文本框和密码框，它实际上设置的是 `<input>` 标记的 `value` 属性。

对于文本编辑区，它实际上就是位于 `<textarea>` 标记和 `</textarea>` 标记之间的文字。

Wrap (回行) 如果您将 “Type” 选择为 “Multi line”(多行)，即将文本域设置为文本编辑区控件，这时属性面板上的 “Wrap”(回行) 下拉列表就被激活，允许设置在文本编辑区之中的自动回行方式，您可以有如下选择：

- **Off (关闭)** 选择该项，则当编辑区中的文本过长，超出了文本编辑区的宽度时，则会自动为文本编辑区添加水平滚动条，允许通过滚动条来浏览文字。它实际上是将 `<textarea>` 标记的 Wrap 属性设置为 “OFF”。
- **Virtual (虚拟)** 选择该项，则当编辑区中的文本过长，超出了文本编辑区的宽度时，会自动按照文本编辑区的宽度对文本进行回行，这种回行是虚拟行为，在实际发送的数据中，文本中并没有添加回行符号。它实际上是将 `<textarea>` 标记的 Wrap 属性设置为 “VIRTUAL”。注意，如果在 “Init Value”(初始值) 文本框中设置初始值，则在文档窗口中同时会显示回行效果。
- **Physical (物理)** 选择该项，则当编辑区中的文本过长，超出了文本编辑区的宽度时，会自动按照文本编辑区的宽度对文本进行回行，这种回行是真正的物理回行，在实际发送的数据中，文本中相应位置被添加回行符号。它实际上是将 `<textarea>` 标记的 Wrap 属性设置为 “PHYSICAL”。注意，如果在 “Init Val”(初始值) 文本框中设置初始值，在文档窗口中不会显示回行效果。
- **Default (默认)** 选择该项，则使用默认的自动回行方式。它实际上是从 `<textarea>` 标记中删除 Wrap 属性代码。

图12-11显示了在浏览器中文本域的自动回行特性，其中左方的图显示的是 wrap 属性设置为 OFF 时的情形，右方显示的是 wrap 属性设置为 VIRTUAL 和 PHYSICAL 时的情形。



图12-11 文本编辑区的自动回行特性

3. 认识代码

我们这里再介绍一下相应的代码。

对于图12-9所示的属性面板，对应的代码如下所示：

```
<input type="text" name="MyTextfield" size="20" maxlength="50" value="您好，微文工作室">
```

如果在图12-9所示的属性面板中的 “Type” 区域选择 “Password”(密码)，其他选项不变，则产生如下的代码：

```
<input type="password" name="MyTextfield" size="20" maxlength="50" value="您好，微文工作室">
```

可以看到，密码框和文本框的区别只在于 `<input>` 标记中的 type 属性值不同而已。

如果在图12-9所示的属性面板中的 “Type” 区域选择 “Multi line”，将 “Wrap” 选项选择为 “Virtual”，其他选项不变，则产生如下的代码：

```
<textarea name="MyTextfield" cols="20" rows="50" wrap="VIRTUAL">您好，微文工作室</textarea>
```

12.4.2 添加按钮

在HTML文档中，可以存在三种类型的按钮：Submit（提交）按钮，Reset（复位）按钮，以及常规按钮。

1. 插入按钮

要插入按钮，可以按照如下方法进行操作：

1) 将插入点放置到要添加按钮的位置。

2) 打开“Insert”菜单，选择“Form Object”，再从子菜单中选择“Button”（按钮）命令，或是单击对象面板上的“Insert Button”（插入按钮）按钮。

默认状态下，添加的按钮是一个提交类型的按钮，如图12-12所示。

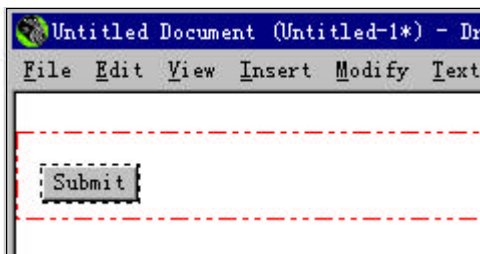


图12-12 添加的提交类型的按钮

2. 设置按钮属性

选中按钮，从属性面板上可以设置按钮控件的各种属性，如图12-13所示。



图12-13 设置按钮属性

Button Name（按钮名称） 在该区域，允许您设置按钮控件的名称，它实际上设置的是标记的name属性，该名称可以被脚本或程序所引用。

Label（标签） 在该区域，可以设置按钮上显示的文字。例如，您可以在其中输入中文字符，使按钮上显示中文，便于中国人浏览网页。它实际上设置的是标记的value属性。

Action（行为） 在该区域，允许您指定单击按钮时进行的行为，实际上也是选择按钮的类型。

如果选择“Submit Form”（递交表单），表明将当前按钮设置为一个提交类型的按钮。一般来说，单击该按钮，可以将表单域中所有表单控件中的内容发送往服务器中。该操作实际上是将标记的type属性设置为“submit”。

如果选择“Reset Form”（复位表单），表明将当前按钮设置为一个复位类型的按钮。一般来说，单击该按钮，可以将表单域中所有表单控件中的内容恢复为默认的初始值，也即由标记的value属性设置的内容。该操作实际上是将标记的type属性设置为“reset”。

如果选择“None”，则不为当前按钮指定内置的行为。您可以将按钮同一个脚本或应用程序相关联，单击按钮时执行相应的脚本或程序。该操作实际上是将标记的type属性设置为button。

3. 认识代码

下面的3条代码，显示了采用默认方法创建的这3种类型的按钮：

```
<input type="submit" name="Submit" value="Submit">
```

```
<input type="reset" name="Reset" value="Reset">  
<input type="button" name="Button" value="Button">
```

其中，name属性和value属性都是可以任意定制的，但是不能任意修改type类型。经过适当的重新命名，并将其标签设置为相应的中文，可以构建自己需要的按钮外观。例如，可以创建如图12-14所示的按钮。

下面是图12-14按钮对应的代码：

```
<input type="submit" name="MySubmit" value="递交">  
<input type="reset" name="MyReset" value="复位">  
<input type="button" name="MyButton" value="按钮">
```

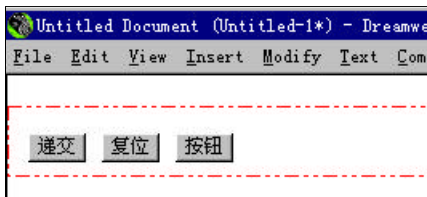


图12-14 带有中文标签的按钮

12.4.3 添加复选框

复选框也叫检查框，主要用于标记一个选项是否被选中。该选项可以是单独的选项，也可以是一组选项中的一个。复选框的特性在于，对于成组的选项，可以一次选中一个，也可以一次选中多个。

1. 插入复选框

要插入复选框，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 将插入点放置到要插入复选框的位置。
- 2) 打开“Insert”菜单，选择“Form Object”，再从子菜单中选择“Check Box”(复选框)命令，或是单击对象面板上的“Insert Check Box”(插入复选框)按钮。

默认状态下，在文档窗口中添加一个空白的方框，表明该复选框尚未被选中，通常，还需要在复选框的左方或右方按照正常的文本输入方法输入说明性的文字，如图12-15所示。

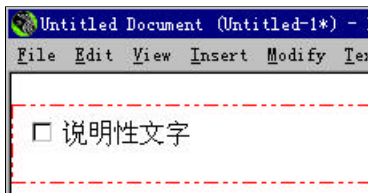


图12-15 复选框

如果希望精确调整复选框和说明性文字之间的位置，可以将复选框或文字放入分层中，然后进行精确定位。

2. 设置复选框属性

从文档窗口中选中复选框，从属性面板上可以设置复选框的属性，如图12-16所示。

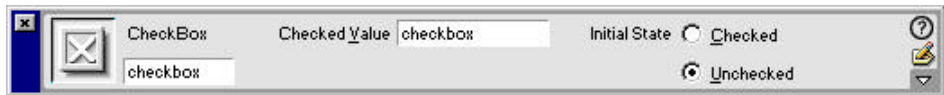


图12-16 设置复选框属性

插入复选框的过程，实际上就是将<input>标记的type属性设置为“checkbox”。利用属性面板，还可以设置如下一些属性：

CheckBox (复选框名称) 在该区域，可以设置复选框控件的名称。它实际上设置的是<input>标记的name属性，该名称可以被脚本或程序所引用。

Checked Value (选中值) 在该区域，可以设置选中复选框后控件的值，该值可以被递交到服务器上，以被应用程序处理。它实际上设置的是<input>标记的value属性。

Initial State (初始状态) 在该区域, 允许您设置复选框的初始选中状态。

选择 “Checked” (选中), 则复选框初始时是选中的, 该操作实际上是为 `<input>` 标记中添加了 `checked` 属性。

选择 “UnChecked” (为选中), 则复选框初始时是未选中的, 该操作实际上是从 `<input>` 标记中删除了 `checked` 属性代码。

3. 理解复选框的使用

下面的代码显示了以默认方式构建的复选框：

```
<input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox">
```

如果复选框默认时处于选中状态, 则需要在 `<input>` 标记中设置 `checked` 属性, 如下所示：

```
<input type="checkbox" name="checkbox" value="checkbox" checked>
```

在上述代码中, `name` 和 `value` 属性是可以根据需要修改的。具体的取值可以根据脚本或应用程序的处理需要而定。

一般来说, 很少有单独出现的复选框, 复选框大多是成组出现, 同时在其左方或右方带有说明性文字。例如, 图 12-17 显示了一个让用户选择他的爱好的选项组。这种情况下, 您需要合理设置每个复选框的名称 (`name` 属性) 和取值 (`value`), 以便于更好地通过应用程序进行数据处理, 大多数情况下, 对于成组的复选框, 可以对这些复选框使用相同的名称。

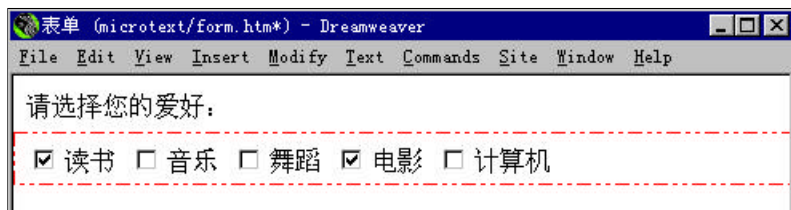


图12-17 成组出现的复选框

下面显示了图 12-17 对应的代码：

请选择您的爱好：

```
<form name="MyForm" action="http://www.microtext.com" method="post">
  <input type="checkbox" name="Hobby" value="Read" checked>
  读书
  <input type="checkbox" name="Hobby" value="Music">
  音乐
  <input type="checkbox" name="Hobby" value="Dance">
  舞蹈
  <input type="checkbox" name="Hobby" value="Movie" checked>
  电影
  <input type="checkbox" name="Hobby" value="Computer">
  计算机
</form>
```

12.4.4 添加单选按钮

单选按钮也叫无线按钮, 与复选框类似, 主要用于标记一个选项是否被选中。但是该控件主要用于从成组的多个选项中挑拣其一, 这是它同复选框最大的区别。

1. 插入单选按钮

要插入单选按钮，可以按照如下方法进行操作：

1) 将插入点放置到要添加单选按钮的地方。

2) 打开“Insert”菜单，选择“Form Object”，再从子菜单中选择“Radio Button”（单选按钮）命令，或是单击对象面板上的“Insert Radio Button”（插入单选按钮）按钮。

默认状态下，在文档窗口中添加一个空白的圆形按钮，表明该单选按钮尚未被选中，通常，还需要在单选按钮的左方或右方按照正常的文本输入方法输入说明性的文字，如图12-18所示。

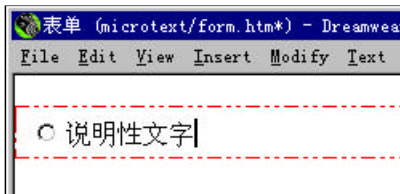


图12-18 单选按钮

如果希望精确调整单选按钮和说明性文字之间的位置，可以将单选按钮或文字放入分层中，然后进行精确定位。

从文档窗口中选中单选按钮，在属性面板上可以设置其属性，如图12-19所示。

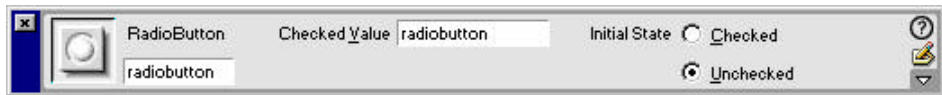


图12-19 设置单选按钮属性

插入单选按钮的过程，实际上就是将标记的type属性设置为“radio”。利用属性面板，还可以设置如下一些属性：

RadioButton（单选按钮名称） 在该区域，可以设置单选按钮控件的名称。它实际上设置的是标记的name属性，该名称可以被脚本或程序所引用。

Checked Value（选中值） 在该区域，可以设置选中单选按钮后控件的值，该值可以被递交到服务器上，以被应用程序处理。它实际上设置的是标记的value属性。

Initial State（初始状态） 在该区域，允许您设置单选按钮的初始选中状态。

选择“Checked”，则单选按钮初始时是选中的，该操作实际上是为标记中添加了checked属性。

选择“UnChecked”，则单选按钮初始时是未选中的，该操作实际上是从标记中删除了checked属性代码。

2. 理解单选按钮的使用

下面的代码显示了以默认方式构建的单选按钮：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
```

如果单选按钮默认时处于选中状态，则需要在标记中设置checked属性，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" checked>
```

在上述代码中，name和value属性是可以根据需要修改的。具体的取值可以根据脚本或应用程序的处理需要而定。

一般来说，很少有单独出现的单选按钮，几乎所有的单选按钮都是成组出现，同时在其左方或右方带有说明性文字。例如，图12-20显示了一个让用户选择其职业选项组。在这种情

况下，您需要合理设置每个单选按钮的名称（name属性）和取值（value），以便于更好地通过应用程序进行数据处理，单选按钮主要用于从选项组中选择其一，而无法同时选择多个选项，如果希望将多个单选按钮设置为一组，可以将属于这些单选按钮设置为相同的名称。



图12-20 成组出现的单选按钮

下面显示了实现图 12-20 所示情形的代码：

请选择您的职业：

```
<form name="MyForm" action="http://www.microsoft.com" method="post">
  <input type="radio" name="Job" value="Student">
  学生
  <input type="radio" name="Job" value="Worker">
  工人
  <input type="radio" name="Job" value="Farmer">
  农民
  <input type="radio" name="Job" value="Researcher" checked>
  科技人员
  <input type="radio" name="Job" value="Official">
  公务员
</form>
```

如果您在网页中应用这段代码，将会看到，在这众多的单选按钮中，一次只能选中一个，这是因为它们的name属性设置为相同的名称。如果名称不同，则表明它们不属于一个组，可以出现多选的情况。

12.4.5 添加列表框

列表框可以以列表的方式显示一组选项，根据设置的不同，用户可以在其中选择一项或是选择多项。列表框中的一种特例是下拉列表，它平常显示为一行，单击右方的箭头，则展开列表，允许进行选择，通常这种下拉列表被称作下拉菜单。

1. 插入列表框

要插入列表框，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 将插入点放置到要插入列表框的地方。
- 2) 打开“Insert”菜单，选择“Form Object”，再从子菜单中选择“List/Menu”（列表/菜单）命令，或是单击对象面板上的“Insert List/Menu”（插入列表/菜单）按钮。

图12-21显示了以默认方式插入的列表框。它以一个下拉列表，也即下拉菜单的形式出现。

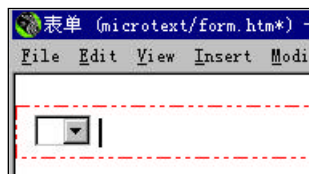


图12-21 列表框

2. 设置列表框属性

从文档窗口中选中列表框，然后从属性面板中，即可设置其相关属性，如图 12-22所示。



图12-22 设置列表框属性

List/Menu (列表/菜单名称) 在该区域, 可以设置列表框控件的名称。它实际上设置的是`<select>`标记的`name`属性, 该名称可以被脚本或程序所引用。

Type 在该区域, 可以设置列表框的类型。

选择“Menu”(菜单), 则将列表框设置为下拉列表的形式, 实际上就是从`<select>`标记中删除`size`属性代码, 这时的列表框高度为1个字符, 单击右方的箭头, 可以打开下拉列表, 以进行选择。

选择“List”(列表), 则将列表框设置为普通的平铺列表形式, 它实际上是在`<select>`标记中添加`size`属性代码, 由`size`属性值指定列表框的高度。

Height 当在“Type”区域选择“List”时, 该项被激活, 允许您设置列表框的高度, 单位是字符。它实际上设置的是`<select>`标记的`size`属性。

Allow multiple (允许多选) 选中该复选框, 则允许从列表中一次选中多项, 在浏览器中, 可以通过按住`Ctrl`键, 再单击相应项来选择不相邻的任意多项, 也可以通过按住`Shift`键来选中两次单击项之间所有连续的项。选中该项, 实际上是在`<select>`标记中添加`multiple`属性; 清除该项, 则实际上是从`<select>`标记中删除`multiple`属性。

List Values (列表值) 单击该按钮, 可以打开如图12-24所示的对话框, 允许您设置列表值。在该对话框中, 左方“Item Label”(项目标签)列显示在列表中的具体文字项, 在右方“Value”(值)列显示每个选项对应的值, 该值可参与脚本或应用程序的运算。



下拉列表 (菜单)

列表

图12-23 普通列表和下拉列表

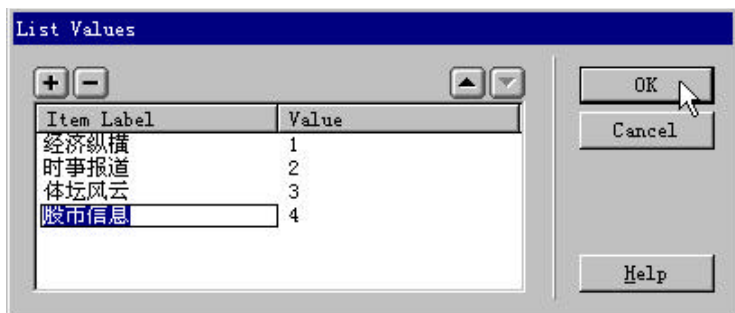


图12-24 设置列表项

单击“+”按钮, 可以添加新的项目标签, 也即列表项文字; 单击“-”按钮, 可以删除当前选中的项目标签。如果希望修改某个项目标签文字, 可以直接单击该标签, 激活其文字编辑状态, 然后输入新文字。

设置项目标签文字的操作实际上是在`<select>`和`</select>`标记中添加`<option>`和`</option>`标记, 并将设置的列表文字放置于该标记间。

要设置某个列表项的值，可以单击列表项对应项目标签右方相应的值区域，激活其文字编辑状态，然后输入值。

为项目标签设置值的操作，实际上是设置项目对应 <option> 标记的 value 属性。

单击对话框上的箭头按钮，可以改变某个项在列表中的顺序。

Initially Selected (初始选中) 在该列表中，会显示我们通过单击 “List Values” (列表值) 按钮所设置的列表项目标签文字。您可以在其中选中相应的选项，以设置列表初始状态下被选中的项目。该操作实际上是将选中项对应的 <option> 标记中添加 selected 属性。

3. 认识列表框代码

对于图 12-23 所示的列表，其代码如下所示：

```
<select name="MySelect" size="3" multiple>
  <option value="1">经济纵横</option>
  <option value="2" selected>时事报道</option>
  <option value="3">体坛风云</option>
  <option value="4">股市信息</option>
</select>
```

如果将上述代码中第一行改为如下代码，也即删除 <select> 标记的 size 属性及 multiple 属性 (如果有的话)，则将列表框就会变为下拉列表 (也即下拉菜单) 类型：

```
<select name="MySelect" >
```

12.4.6 添加文件域

文件域控件由一个文本框和一个显示 “Browse” (字样) 的按钮组成，主要用于从磁盘上提取文件的路径和名称。

1. 插入文件域

要插入文件域，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 将插入点放置到要插入文件域的地方。
- 2) 打开 “Insert” 菜单，选择 “Form Object”，再从子菜单中选择 “File Field” 命令，或是单击对象面板上的 “Insert File Field” 按钮。

图 12-25 显示了一个以默认方式插入的文件域。

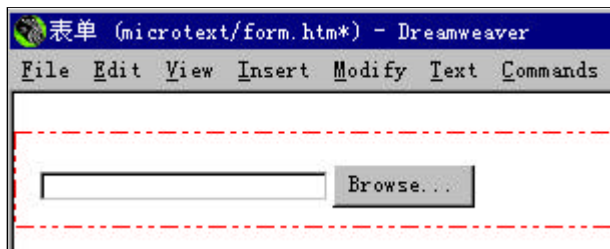


图 12-25 文件域

2. 设置文件域属性

从文档窗口中选中文件域，在属性面板上可以设置其属性，如图 12-26 所示。

插入文件域的操作，实际上将 <input> 标记的 type 属性设置为 “file”，利用属性面板，还

可以设置如下一些属性：



图12-26 设置文件域属性

FileField Name (文件域名称) 在该区域，可以设置文件域控件的名称。它实际上设置的是

Char Width (字符宽度) 在该文本框中，可以设置在文件域的文本框部分中所允许显示的字符数目，实际上它也控制了文本框本身的宽度。

对于文本框或密码框类型，它实际上设置的是

Max Chars (最大字符) 在该文本框中，可以设置在文件域的文本框部分中允许输入的最大字符数目。它实际上设置的是

Init Value (初始值) 在该文本框中，可以设置文件域的文本框部分中默认状态下显示的文本。

它实际上设置的是

3. 了解文件域的使用

对于如图12-26所示的属性面板，对应的文件域代码如下所示：

```
<input type="file" name="MyFile" size="30" maxlength="100" value="C:\WINNT\SYSTEM32\CALC.EXE">
```

很多人可能会问，在Dreamweaver的文档窗口中，文件域中的按钮上显示的是英文“Browse”，如何才能将之改写为中文呢？实际上不必考虑这些，它是由浏览器决定的。如果您使用中文浏览器，则会自动将之写成“浏览”的，如图12-27所示。

如果要提取文件路径和名称，可以在浏览器中，直接将文件的路径名称输入到文本框中，也可以单击“浏览”按钮，打开Windows系统标准的文件打开对话框，以从磁盘上选择文件。

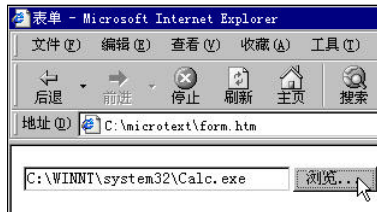


图12-27 在中文浏览器中的文件域控件

注意 文件域通常用于从磁盘选择文件，并将文件上传到服务器上的操作中。在使用文件域上传文件之前，必须确认服务器是否允许文件的匿名上传。如果您在Dreamweaver中插入文件域，还必须以enctype="multipart/form-data"的方式，手工为<form>标记设置enctype属性，以确保文件采用正确的编码方式。

12.4.7 添加图像域

利用图像域，可以实现图像类型的递交按钮，使文档更为美观。

1. 插入图像域

要插入图像域，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 将插入点放置到要添加图像域的地方。
- 2) 打开“Insert”菜单，选择“Form Object”，再从子菜单中选择“Image Field”(图像域)

命令，或是单击对象面板上的“Insert Image Field”(插入图像域)按钮。这时会出现一个对话框，提示您从磁盘上选择图像文件。

3) 选择图像文件，单击“Select”按钮，即可选择该文件，同时图像显示在文档窗口中。

图12-28显示了一个添加的图像域控件。

2. 设置图像域属性

从文档窗口中选中图像域，在属性面板上，即可设置图像域的属性，如图12-29所示。我们可以看到，设置图像域的属性同操作普通图像类似，您不仅可以控制图像的大小、修改图像来源，也可以为图像设置替换文字。

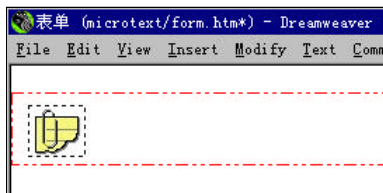


图12-28 图像域

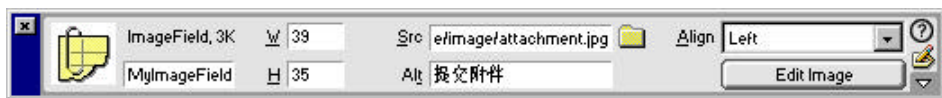


图12-29 设置图像域属性

插入图像域的操作，实际上将<input>标记的type属性设置为“image”，利用属性面板，还可以设置如下一些属性：

ImageField (图像域) 在该区域，可以设置图像域控件的名称。它实际上设置的是<input>标记的name属性，该名称可以被脚本或程序所引用。

W 这里可以输入图像的宽度。它实际上设置的是<input>标记的width属性。

H 这里可以输入图像的高度。它实际上设置的是<input>标记的height属性。

Src (来源) 这里可以输入图像的URL地址，您也可以单击右方的文件夹，从磁盘上提取URL地址。该操作实际上设置的是<input>标记的src属性。

Align (对齐) 从该下拉列表中，可以选择图像在文档中水平方向上的对齐方式。它实际上设置的是<input>标记的align属性。

Alt (替换文字) 这里可以输入图像的替换文字，当浏览器不显示图像时，会以这里的文字替换图像，以便于用户了解相应位置应该是什么内容。它实际上操作的是<input>标记的alt属性。

Edit Image (编辑图像) 单击该按钮，可以启动外部的图像编辑器，编辑图像。

注意 上述的width、height、src、align和alt等属性，都是必须在<input>标记的type属性值为“image”时才有效。对于其他类型的输入控件，是不存在这些属性的。

3. 理解图像域的使用

对于图12-29所示的属性面板，对应的代码如下所示：

```
<input type="image" border="0" name="MyImageField" src="resource/image/attachment.jpg" width="39" height="35" alt="提交附件" align="left">
```

图像域可以在文档中创建一个图像类型的递交按钮，当点击图像时，不仅表单中的数据被发送给服务器，同时用户点击的位置信息也被发送出去。服务器可以根据用户发送的位置信息作出相应的反应，以实现一些特殊的功能。

注意 目前尚不支持图像域的图像映像，换句话说，不能在<input>标记中添加诸如usemap之类的属性。

12.4.8 添加隐藏域

隐藏域是一种在浏览器上不显示的控件，利用隐藏域可以实现浏览器同服务器在后台隐藏地交换信息。

1. 插入隐藏域

要插入隐藏域，可以按照如下方法进行操作：

1) 将插入点放置到要添加隐藏域的地方。

2) 打开“Insert”菜单，选择“Form Object”，再从子菜单中选择“Hidden Field”(隐藏域)命令，或是单击对象面板上的“Insert Hidden Field”(插入隐藏域)按钮。

图12-30显示了默认状态下添加的隐藏域，它显示为一个图标。要在文档窗口中看到它，必须激活文档窗口显示不可见元素的特性，也即打开“View”菜单，选中“Invisible Elements”命令，必要时，可能需要打开Dreamweaver的参数选择对话框进行相应设置。

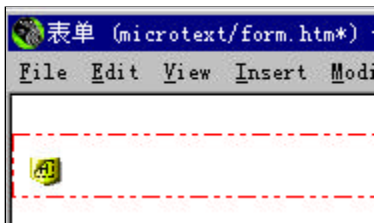


图12-30 隐藏域

2. 设置隐藏域属性

从文档窗口中选中隐藏域，从属性面板上，即可设置隐藏域的属性，如图12-31所示。



图12-31 设置隐藏域属性

插入隐藏域的操作，实际上将标记的type属性设置为“hidden”，利用属性面板，还可以设置如下一些属性：

HiddenField(隐藏域名称) 在该区域，可以设置隐藏域控件的名称。它实际上设置的是标记的name属性，该名称可以被脚本或程序所引用。

Value(值) 在该区域，可以为隐藏域设置初始取值。它实际上设置的是标记的value属性。

3. 理解代码

图12-31所示的属性面板，对应的代码如下所示：

```
<input type="hidden" name="MyHiddenField" value="Hidden Field's Value">
```

实际上，不一定要使用隐藏域，也可以将普通的输入控件隐藏起来，使浏览器无法显示，例如，可以利用CSS样式，设置标记的style属性，以将某个控件隐藏，请参看如下代码：

```
<input type="text" name="MyTextfield" value="您好，微文工作室" style="display:none">
```

12.4.9 操作常规控件

如果Dreamweaver在文档中发现了一个未知类型的输入控件，也即标记中的type属性值不可识别，它就将之当作一个常规的控件。

一个常规控件，Dreamweaver将之在文档窗口中显示为一个文本框的形状，选中它，可以

在属性面板上设置其属性，如图 12-32所示。



图12-32 设置常规控件属性

Input Name 在该区域，可以设置控件的名称，它实际上设置的是 <input>标记的name属性。

Type 在该区域，可以设置控件的类型，它实际上设置的是 <input>标记的type属性。

Value 在该区域，可以设置控件的初始取值，它实际上设置的是 <input>标记的value值。

Parameters (参数) 单击该按钮，可以打开如图 12-33所示的对话框，允许您设置控件的其他参数。

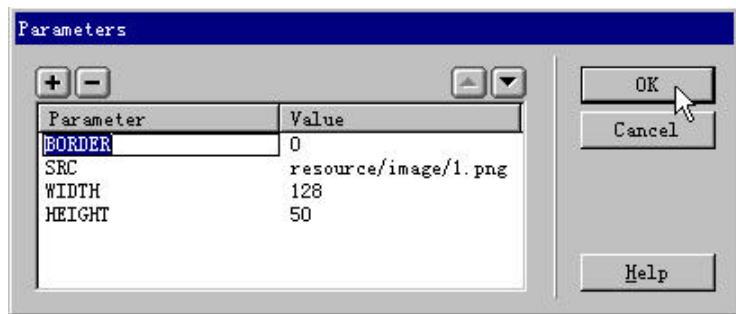


图12-33 设置常规控件的参数

单击“+”按钮，可以为控件添加新参数，它实际上是为控件的 <input>标记添加新属性。单击“-”按钮，则可以删除相应的属性。如果要编辑现有属性，可以直接单击相应的参数项，激活文字编辑状态，然后输入新属性。

单击参数项右方的 Value列中相应位置，可以输入参数的值，实际上就是设置对应属性的值。

单击箭头按钮，可以改变属性在 <input>标记中的顺序。

12.5 处理表单

仅仅在文档中添加了表单域及其中的控件，还远远不能实现需要完成的信息交互的功能，要实现信息的真正交互，必须使用脚本或应用程序来实现对信息的处理。通常，这些脚本或应用程序是由 <form>标记中的 action属性所指定。

如果要完成的操作比较简单，则可以将所有的处理都放在客户端进行，这时的脚本，如 JavaScript或VBScript都被存放于客户端的 HTML文档中，用户可以在本地进行相应的操作，实现相应的功能，而不用将数据都发送到服务器上去。

还是举个例子比较容易使人明白，假设我们在页面上包含一个表单，其中带有一个“递

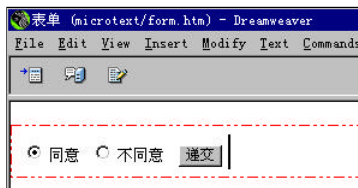


图12-34 一个简单的包含客户端处理表单的文档

交”按钮和两个单选按钮，一个表示“同意”，一个表示“不同意”，如图12-34所示。

我们希望在网页中实现单击“递交”按钮时根据单选按钮中的选项显示不同的提示，例如，选中“同意”再单击“递交”按钮，则显示“我同意！”信息，选中“不同意”再单击“递交”按钮，则显示“我不同意！”信息，这时可以按照如下方法进行操作：

1) 首先编写如下所示的JavaScript程序，用于进行数据处理。

```
function processForm()  
{  
    if (document.forms[0].elements[0].checked)  
    {  
        alert( ' 我同意！ ' );  
    }  
    else  
    {  
        alert( ' 我不同意！ ' );  
    }  
}
```

2) 打开“View”菜单，选中“Head Content”(头部内容)，显示文档窗口的头部。

3) 将插入点放置于文档窗口的头部窗格中，打开“Insert”菜单，选择“Script”(脚本)命令，或是打开对象面板上的下拉菜单，选择“Invisibles”(不可见)，然后单击“Insert Script”(插入脚本)按钮，如图12-35所示。这时会出现如图12-36所示的对话框。

4) 从“Language”(语言)下拉列表中选择“JavaScript”，然后将上面的程序输入到“Content”内容文本编辑区中。

5) 按下“OK”按钮，确定操作。



图12-35 利用对象面板插入脚本

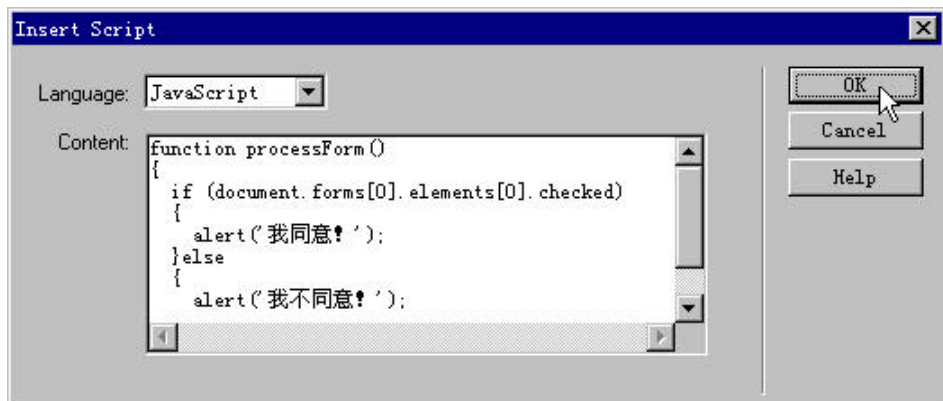


图12-36 插入脚本

6) 现在需要为“递交”按钮映射行为，使之被单击时执行上述代码。首先选中“递交”按钮，然后打开“Window”(窗口)菜单，选择“Behavior”(行为)命令，打开如图12-37所

示的行为面板。



图12-37 行为面板

7) 单击行为面板上的“+”按钮，打开一个菜单，然后选择“Call JavaScript”命令，这时会出现如图12-38所示的对话框。

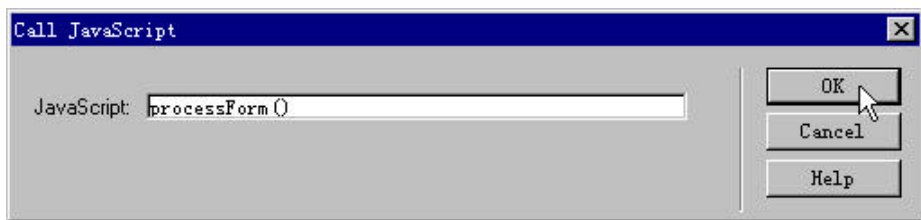
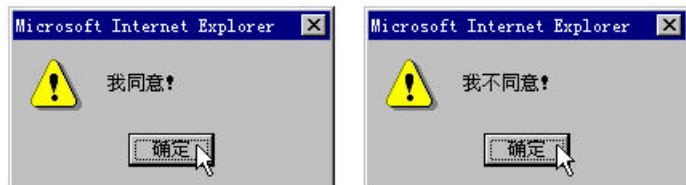


图12-38 调用JavaScript

8) 在文本框中输入要调用的JavaScript函数，这里需要输入“processForm()”。

9) 按下“OK”按钮，确定操作。

预览该网页，选中一个单选按钮，然后单击“提交”按钮，即可显示相应的提示信息，如图12-39所示。



选择“同意”并单击“提交”按钮 选择“不同意”并单击“提交”按钮

图12-39 利用客户端JavaScript代码产生的行为

脚本代码通常放置于文档的头部，如果是客户端代码，则被<script>和</script>标记所包容，如果脚本代码是服务器端代码，则被<server>和</server>包容。

通过设置<script>标记的language属性，可以指定客户端脚本代码的语言类型，例如，下面的代码定义了一个JavaScript脚本。

```
<script language="JavaScript">
```

```
...
```

```
</script>
```

图12-40显示了文档窗口头部的脚本标记。可以看到，客户端脚本标记和服务端脚本标记是不一样的。

从文档窗口的头部区域选中脚本标记，可以从如图12-41所示的属性面板，对脚本进行编辑。

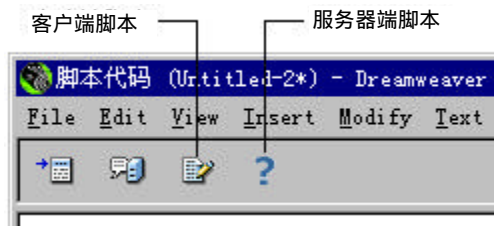


图12-40 文档头部的脚本标记

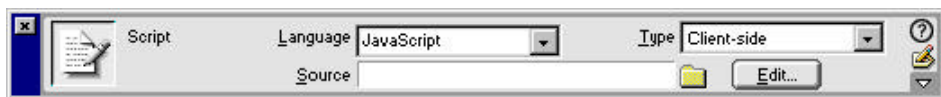


图12-41 选中脚本时的属性面板

Language 从该下拉列表中，可以选择脚本语言，通常有两种选择：JavaScript和VBScript，它实际上设置的是<script>代码的language标记。

Type 在该下拉列表中，可以设置代码是客户端代码还是服务器端代码，有两种选择：“Client-side”（客户端）和“Server-side”（服务器端）。该操作实际上决定在代码外是采用<script>标记还是采用<server>标记。

Source（源） 在该文本框中，可以输入引用到外部脚本文件路径和名称，您也可以单击文件夹按钮，从磁盘上选择脚本文件，该操作实际上设置的是<script>标记的src属性，例如，如果引用位于MyDoc/ad.js的脚本，实际上生成如下代码：

```
<script language="JavaScript" src="/MyDoc/ad.js">
</script>
```

一般来说，JavaScript脚本文件带有.js的扩展名，而VBScript脚本文件带有.vbs扩展名。

Edit 单击该按钮，可以打开一个对话框，允许您编辑脚本代码。

采用客户端的程序来进行数据处理好处在于简单快捷，但是它有一个致命的缺点，就是不能保存数据。如果希望将数据保存起来，必须使用服务器端的解决方案，也即执行服务器上的脚本或程序，其中使用最多的是CGI程序，它可以由Java、C或Perl等程序语言来编写。限于篇幅，本书不再进行介绍，读者可以参看相应的书籍。

我们会在后面有关章节详细介绍行为的概念以及行为面板的使用。

12.6 跳转菜单

细心的读者可能会发现，在对象面板上还有一个表单按钮我们尚未介绍，它就是跳转菜单（Jump Menu）。跳转菜单实际上是一个下拉列表，其中显示当前站点的导航名称，单击某个选项，即可跳转到相应的网页上，从而实现导航的目的，图12-42显示了一个跳转菜单示例。

跳转菜单实际上也是一种客户端的解决方案，通过构建客户端的JavaScript代码，将之同表单对象相关联，以实现文档的导航。很多站点目前都采用了跳转菜单的技术。

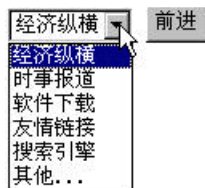


图12-42 跳转菜单

12.6.1 插入跳转菜单

在Dreamweaver的帮助下,不用书写一行代码,就可以实现跳转菜单的功能,您可以按照如下方法进行操作:

- 1) 将插入点放置到要添加跳转菜单的位置。
- 2) 打开“Insert”菜单,选择“Form Object”,再从子菜单中选择“Jump Menu”(跳转菜单)命令,或是单击对象面板上的“Insert Jump Menu”(插入跳转菜单)按钮。这时会出现如图12-43所示的对话框,提示您输入跳转菜单的菜单项名称以及对应的URL链接地址。

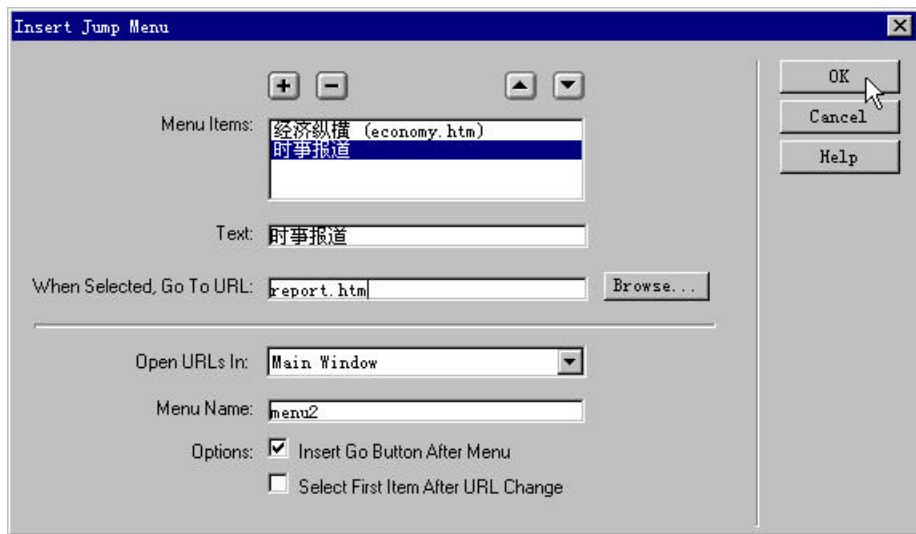


图12-43 插入跳转菜单

- 3) 在“Text”(文本)文本框中,可以输入菜单项的文字。
- 4) 在“When Selected, Go To URL”(选中时跳转到URL)文本框中,可以输入选中该菜单项时,所跳转到文档的URL地址。单击“Browse”按钮,可以从磁盘上选择文档,提取其URL地址。
- 5) 在“Open URLs In”(打开URLs的位置)下拉列表中,可以选择链接目标锚端文档在哪个窗口中被打开。
- 6) 在“Menu Name”(菜单名称)文本框中,可以输入该菜单项的名称,此名称主要用于JavaScript代码中,您可以使用其默认名称,但是建议您输入一个易懂的名称,因为好的名称可以帮助您阅读代码。
- 7) 如果选中“Insert Go Button After Menu”(在菜单后插入Go按钮)复选框,则在菜单右方添加一个“Go”按钮,在浏览器中,单击该按钮,可以跳转到菜单项所对应的URL地址中。实际上,每次从下拉列表中选择不同的菜单项,即可直接进行跳转,大多数时候不用“Go”按钮。
- 8) 如果选中“Select First Item After URL Changed”(URL改变后选择第一项)复选框,则即使您从下拉菜单中选择了某个选项,跳转到相应的文档中,页面中的下拉菜单中也仍然显示第一项;如果不选中该复选框,则您选择了哪个菜单项,菜单中就显示该选择项。
- 9) 单击“+”按钮,可以添加新的菜单项;单击“-”按钮,可以删除现有菜单项。

- 10) 单击箭头按钮，可以改变跳转菜单项在列表中的顺序。
- 11) 设置完毕，按下“OK”按钮，确定操作，即可在文档中构建跳转菜单。

12.6.2 编辑跳转菜单

跳转菜单是由一个下拉列表控件和一个按钮控件（如果有“Go”按钮的话）组成的，您可以按照编辑表单控件的方法，编辑它们。

选中下拉列表，在属性面板上可以修改下拉列表的类型，例如将之改变为普通的列表框，也可以修改菜单项中的文字和对应的URL地址。

选中按钮控件，在属性面板上可以修改按钮的类型，也可以改变按钮上的文字。

但是要改变跳转菜单中其他的跳转菜单的特性，则必须使用 Dreamweaver 的行为面板了，我们会在介绍“行为”的章节中介绍这类操作。