

China-pub.com

下载

## 第17章 定制Dreamweaver

同Office 2000这类程序中粗浅的定制能力不同，Dreamweaver是可以全功能定制的，换句话说，您不仅可以定制 Dreamweaver的外观，还可以定制 Dreamweaver的功能。但是反过来，和Office 2000这类程序便捷的定制操作相比，Dreamweaver的定制操作则不但复杂，而且很不直观。要充分定制 Dreamweaver，不仅需要非常熟悉 Macromedia公司一贯的产品理念，还需要非常丰富的JavaScript编程知识。

本章只介绍 Dreamweaver中一些非常简单的定制操作，要深入了解 Dreamweaver的定制功能，可以参看其扩展帮助。

### 17.1 定制Dreamweaver常规选项

我们知道，打开“Edit”菜单，选择“Preferences”命令，可以打开 Dreamweaver的参数选择对话框，允许您对系统参数进行设置，通过在左方目录列表中选择“General”（常规），我们可以在该对话框右方区域定制 Dreamweaver的一些常规选项，如图 17-1所示。

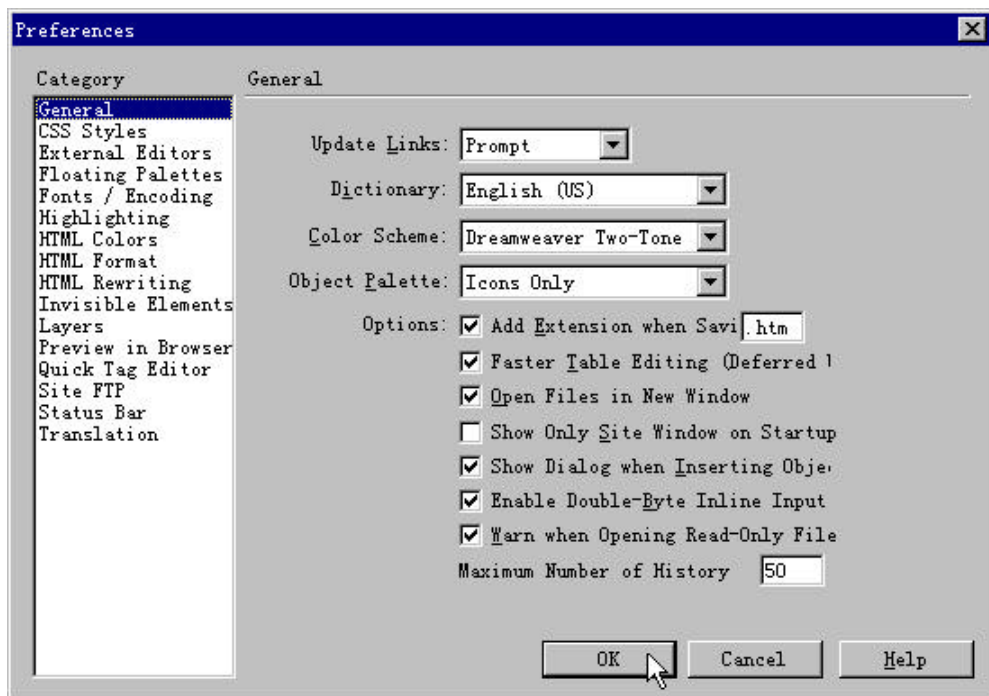


图17-1 设置Dreamweaver的常规选项

**Update Links（更新链接）** 在该下拉列表中，可以设置在 Dreamweaver站点窗口中修改站点结构和操作文件时更新链接的方式，可以有如下几种选择：

- “Prompt”（提示） 选中该项，则当在站点中进行修改时，会出现一个对话框，提示您

是否要更新站点中的链接。

- “Always”(总是) 选中该项,则总是自动更新站点中的链接,不产生提示信息。
- “Never”(绝不) 选中该项,则从不自动更新站点中的链接,也不产生提示。

Dictionary(字典) 在该下拉列表中,可以选择用于进行拼写检查的字典。

Color Scheme(颜色方案) 在该下拉列表中,可以选择 Dreamweaver 中各种元素,如面板和窗口等所使用的颜色方案,可以有如下三种选择:

- “Dreamweaver Two-Tone”(Dreamweaver 双色) 选中该项,使用 Dreamweaver 自己的颜色方案,这就是我们默认状态下看到的 Dreamweaver 外观。
- “Desktop Two-Tone”(桌面双色) 选中该项,则使用操作系统自己的双色设置,这时会将面板背景设置为灰色。
- “Desktop Standard”(桌面标准) 选中该项,则不设置面板的背景色。

图17-2显示了采用桌面双色方案的属性面板。



图17-2 采用桌面双色方案的属性面板

Object Palette(对象面板) 在该下拉列表中,可以选择对象面板上各按钮的显示方式,可以有如下三种选择:

- “Icons Only”(仅仅图标)
- “Icons and Text”(图标和文字)
- “Text Only”(仅仅文字)

默认状态下,对象面板上仅显示图标,如果您不了解各按钮的含义,也可以在其上显示文字。图17-3显示了带有文字的对象面板。

Add Extension when Saving(存储时添加扩展名) 选中该复选框,则当存储文档时如果不指定扩展名,则自动使用右方文本框中设置的扩展名,您也可以在右方的文本框中输入新的文档扩展名。

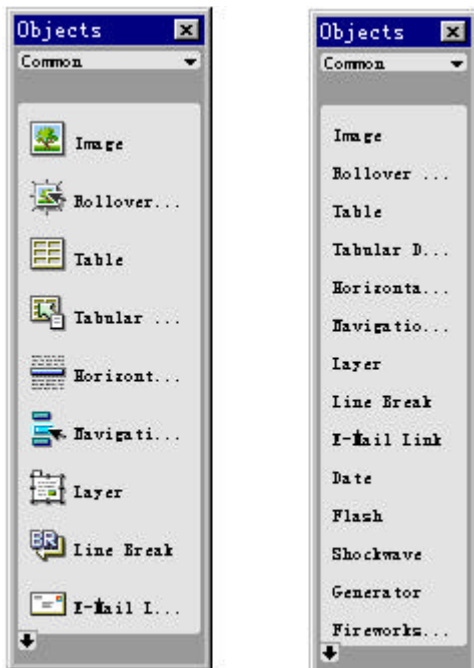
Faster Table Editing(快速表格编辑) 选中该项,则当在表格中输入内容时,不立刻调整表格的行高和列宽,直到单击表格之外的任意位置。这可以加快表格中的输入操作。

Open Files in New Window(在新窗口中打开文件) 选中该项,则每当通过打开“File”菜单,选择“New”创建新文档或选择“Open”打开已有文档时,都重新启动一个新的文档窗口来载入文档。如果清除该复选框,则在当前的文档窗口中显示文档。

Show Only Site Window on Startup(启动时仅显示站点窗口) 选中该项,则启动 Dreamweaver 后仅显示站点窗口。如果清除该复选框,则启动 Dreamweaver 后,不仅显示站点窗口(如果有的话),还显示一个空白的文档窗口。

Show Dialog When Inserting Objects(插入对象时显示对话框) 选中该项,则往文档中插入对象时,会显示一个对话框,提示您进行下一步操作。例如,插入图像时,会出现一个对话框,提示您选择图像。

如果清除该复选框,则直接将一个空引用的对象标记插入到文档中,您可以通过选中对象,再设置相应的数据源,来将对象正确显示。图17-4显示了插入图像空标记的情形。



显示文本和图标

仅显示文本

图17-3 带有文字的对象面板

有时候这种方式便于往网页上快速放置大量对象，然后可以通过指向文件图标来构建各对象的实际数据来源，从而加快操作。

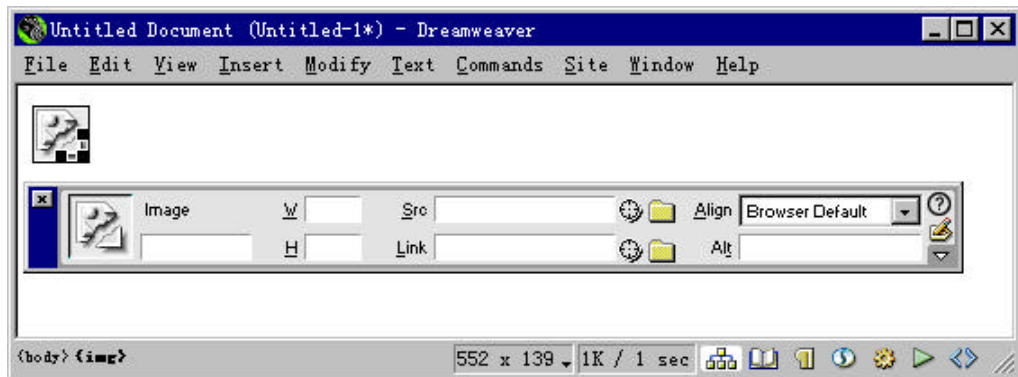


图17-4 插入图像空标记

Enable Double-Byte Inline Input (允许行内双字节输入) 显然，应该选中该项，这样可以实现在文档窗口中输入中文等双字节字符。

Warn When Opening Read-Only Files (当打开只读文件时发出警告) 选中该项，则当打开一个只读状态的文件（例如文件被自己 Check In）时，会产生警告信息。

Maximum Number of History Steps (最大的历史步骤数) 在该文本框中，可以输入 Dreamweaver 记录的最大历史步骤数据，也即在历史面板中记录的最大步骤数。默认时记录 50 步。

## 17.2 定制浮动面板

打开“Edit”菜单，选择“Preferences”命令，打开Dreamweaver的参数选择对话框，在左方目录列表中选择“General”，我们可以在该对话框右方区域定制 Dreamweaver 中面板的浮动特性，如图17-5所示。

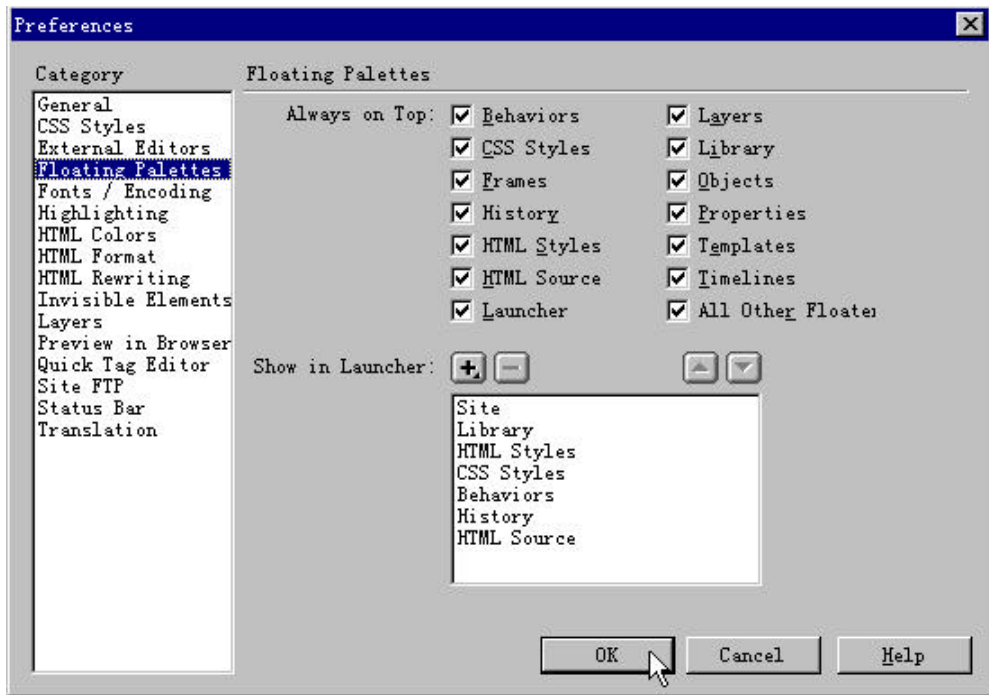


图17-5 定制面板的浮动特性

选中相应的复选框，则表明将该浮动面板放置于文档窗口上端。如果清除该复选框，则表明该浮动面板可以被文档窗口覆盖。

在该对话框中，还可以定制启动面板上显示的按钮。在“Show In Launcher”（在启动面板上显示）列表中，显示当前启动面板上显示的按钮。

单击“+”按钮，会打开一个下拉菜单，允许您添加新按钮。

选中某个列表项，单击“-”按钮，可以将之从启动面板中删除。

单击箭头按钮，可以改变启动面板上按钮的顺序。

图17-6显示了一个经过定制的启动面板，可以看到，在文档窗口右下端状态行上的微型启动栏也相应发生变化。



图17-6 定制启动面板

## 17.3 改变对象面板

在Dreamweaver中，可以任意改变对象面板，不仅可以改变对象面板上的按钮图标，还可以改变按钮所实现的功能，或是根据需要，添加新的按钮。

### 17.3.1 认识对象面板的构成机制

在 Dreamweaver 中，可以通过对 Dreamweaver 安装目录中的相应内容进行修改，来实现全功能的定制。

在默认情况下，Dreamweaver 会被安装到 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 3 路径中，为了说明简单，我们将之简称作 Dreamweaver 目录。

对象面板上的所有内容都保存在 Dreamweaver 目录中的 Configuration/Objects 目录里。如果启动 Windows 的资源管理器找到它，您就会看到如图 17-7 所示的结构。其中 Object 文件夹表明对象面板，对象面板上的每个子项（即子面板）都以一个文件夹的形式出现。



图17-7 对象面板内容存储的文件夹

在各个文件夹，就是实现面板按钮的具体文件中，包含了三种类型的文件，如下所示：

- GIF 图像，它实际上是对对象面板上按钮的图标。
- HTML 文件，其中包含插入到文档中的信息。
- JavaScript 代码，用于实现插入操作。

例如，在对对象面板上的“Insert Image”（插入图像）按钮，实际上对应如下三个文件：Image.gif、Image.htm 和 Image.js。

有些简单的按钮，没有 JavaScript 代码，则仅包含 GIF 文件和 HTML 文件。

### 17.3.2 移动对象面板按钮

如果希望将对象面板上的按钮在各个子面板间移动，只需要将按钮对应的文件移动到另一个文件夹中即可。例如，如果希望将“Insert Image”按钮放置到“Forms”（表单）子面板

中，可以将相应的 Image.gif、Image.htm和Image.js三个文件移动到Forms文件夹中，再重新启动Dreamweaver即可。

图17-8显示了这种移动操作后产生的对象面板效果（当然，这里只是为了说明操作，这种排放方法实际是不合理的）。



图17-8 将插入图像按钮移动到表单子面板中

### 17.3.3 改变对象面板中子面板的名称

修改各子面板对应的文件夹名称，即可修改相应的子面板名称。例如，将“Common”文件夹改为“通用”，重新启动Dreamweaver后，可以看到如图17-9所示的对象面板效果。



图17-9 修改对象面板的子面板名称

### 17.3.4 修改对象按钮

通过修改各按钮对应的GIF文件、HTML文件和JavaScript文件（如果有的话）文件，即可



实现修改对象按钮的目的。

要从对象面板上删除对象按钮，只需要将该按钮对应的文件删除，再重新启动 Dreamweaver 即可。

### 17.3.5 创建自己的对象按钮

要创建功能复杂的对象按钮，必须熟悉 JavaScript 编程，但是如果仅仅希望实现简单的功能，例如文字插入，则不必编写 JavaScript 代码，也可以创建自己的对象按钮。

假设我们希望创建一个按钮，当单击该按钮时，可以往文档中插入“微文工作室版权所有©，周明涛制作。”字样，则可以按照如下方法进行操作：

首先利用文本编辑器，例如 Windows 的记事本程序，创建一个纯文本文件，其中包含如下内容：

```
<p>微文工作室版权所有&copy;;周明涛制作。</p>
```

将这个文件保存，然后命名为 Microtext.htm。

然后利用图像编辑程序，例如 Fireworks，创建一个 18×18 大小的图像，上面绘制希望的对象按钮图形，然后将之以和 HTML 文件相同的名称保存。这里假设我们创建了一个半黑半白的图形，需要将它以 Microtext.gif 的名称保存。

将上面创建的 Microtext.htm 和 Microtext.gif 存储到希望的子面板文件夹中，例如存储到 Common 文件夹中，重新启动 Dreamweaver 后，就可以通过该按钮往文档中插入相应的文字内容，如图 17-10 所示。注意，在文档窗口中，版权符号仍然显示为 &copy;; 它只在浏览器窗口中显示为真正的版权符。



图17-10 定制的对象按钮

## 17.4 改变默认文件类型

在 Dreamweaver 中，通过打开“File”菜单，选择“Open”命令，可以打开文件操作对话框，允许从磁盘选择文件。默认状态下，该对话框中可以显示 Dreamweaver 所识别的文件类型，如图 17-11 所示。

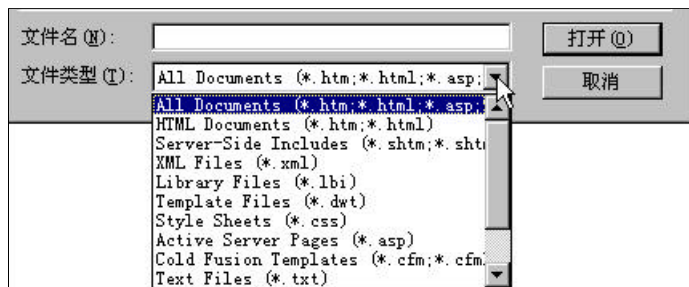


图17-11 Dreamweaver识别的文件类型

同样，当打开“File”菜单，选择“Save”或“Save As”命令保存文档时，也会出现类似的文件类型列表。

如果希望改变这些文件列表，定义自己的文件类型，可以按照如下方法进行操作：



在Dreamweaver目录的Configuration目录中，有一个名为 Extensions.txt 的文件，打开该文件，可以看到相应的文件类型列表，如图 17-12所示。

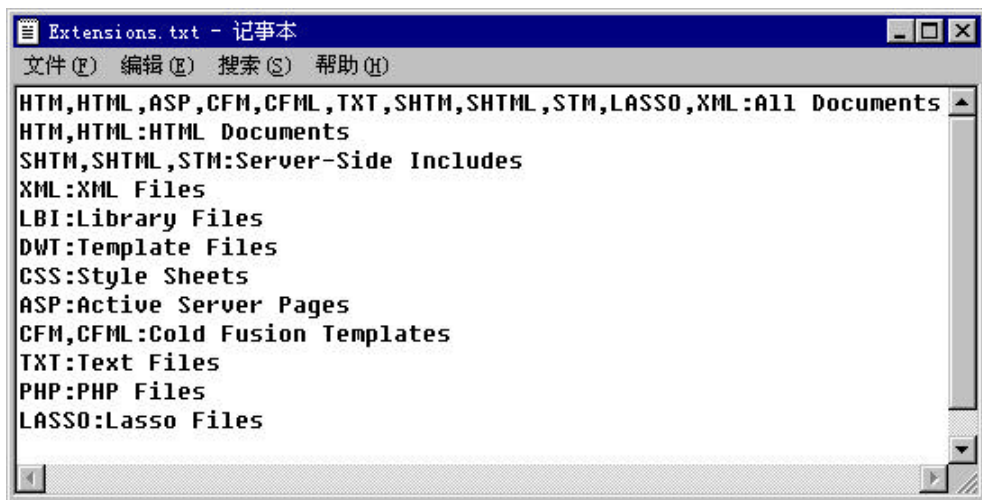


图17-12 定义Dreamweaver识别的文件类型

您可以根据需要进行修改，例如删除不需要的类型、修改现有类型的文字或顺序，或是按照相应的格式添加新定义的类型。修改完毕，保存该文件。在重新启动 Dreamweaver后，打开文件操作对话框，就会看到文件类型列表发生了变化。

## 17.5 定制菜单

Dreamweaver的菜单也可以完全被定制，您可以对菜单项进行增删，也可以修改菜单的文字或快捷键，或是修改菜单项执行的功能。

Dreamweaver的菜单信息都保存在 Dreamweaver目录中的 Configuration\Menus 目录下，存储在一个名为 menus.xml 的文件里。您可以用一些文本编辑器打开该文件，查看其中相应内容，其中的菜单代码采用如下的格式（我们以“File”菜单的前几项为例）：

```
<menubar name="Main Window" id="DWMainWindow">
  <menu name="_File" id="DWMenu_File">
    <menuitem name="_New" key="Cmd+N" enabled="true" command="dw.createDocument()" />
    ...其他菜单项、分隔条等 ...
  </menu>
  ...其他菜单项...
</menubar>
```

在<menubar>标记的 name 属性指定了菜单项出现在什么窗口中，属性值为“Main Window”，表明是文档窗口，属性值为“Site Window”表明是站点窗口。

<menu>标记的 name 属性值，指定了顶级菜单的名称。要设置其快捷键，可以在相应字符前添加下划线。例如，对于“\_File”，表明可以通过按下 Alt+F 打开“File”菜单。

<menuitem>标记的 name 属性，指定了子菜单项的名称。同样，前面带有下划线的字符表明它是选择该菜单项的快捷键字母。例如，对于“\_New”，表明按下 Alt+F 打开“File”菜单，

再按下N键,即可启动“New”命令。

<menuitem>标记的key属性,指定真正的纯快捷键。例如,属性值为“Cmd+N”,表明快捷键是Ctrl+N组合键;属性值为“F12”,表明快捷键是F12。

<menuitem>标记的enabled属性,设置该菜单项是否被激活,即是否有效。

<menuitem>标记的command属性则表明该菜单项执行的功能。

<separator />标记表明菜单项之间的分隔条。

上面仅仅简单介绍了菜单代码的基本结构,代码结构是非常复杂的。如果只希望修改菜单项名称,则可以按照相应格式,替换相应的菜单项名称即可。修改完毕,保存 menus.xml文件,重新启动Dreamweaver之后,就可以看到修改后的内容。

## 17.6 定制对话框

在Dreamweaver中经常会出现对话框,例如插入对象时,会出现对话框,提示您选择要插入的对象文件;在应用行为时,会出现对话框,允许您进行动作设置。在Dreamweaver中,可以通过修改相应的文件的方法,改变对话框的外观。

还是举个例子说明一下。在我们往对象上应用调用JavaScript行为时,即单击行为面板的“+”按钮,然后从菜单中选择“Call JavaScript”(调用JavaScript)代码时,会出现如图17-13所示的对话框。假设我们希望修改该对话框,则可以按照如下方法进行:



图17-13 调用JavaScript的对话框

所有的行为对话框,其内容都保存在Dreamweaver目录中的Configuration\Behaviors\Actions目录中,调用JavaScript行为对应的文件是Call JavaScript.htm文件和Call JavaScript.js文件。

利用Dreamweaver打开Call JavaScript.htm文件,可以看到相应的表单对象,如图17-14所示。

按照需要对文件中的内容进行修改,例如改变表单对象的长度、类型,或是修改提示文字等,假设最后的结果如图17-15所示。

保存文件,重新启动Dreamweaver,显示行为面板,单击“+”按钮,然后从菜单上选择“Call JavaScript”命令,会看到如图17-16所示的对话框。

对Dreamweaver的定制操作我们就简单介绍到这里,如果希望深入了解定制方法,可以查看Dreamweaver的扩展帮助信息。

需要郑重指出的是,在定制Dreamweaver之前,应该做好备份工作,否则一旦操作失误,将无法恢复,则只有重新安装Dreamweaver了。

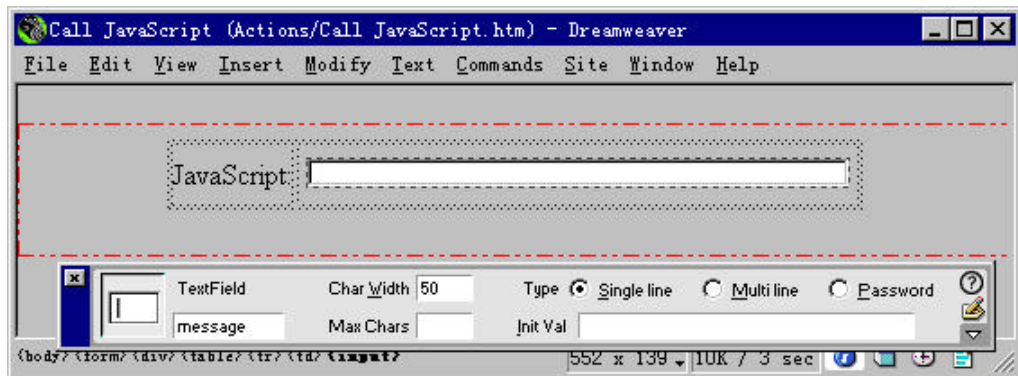


图17-14 对话框对应的HTML文件内容

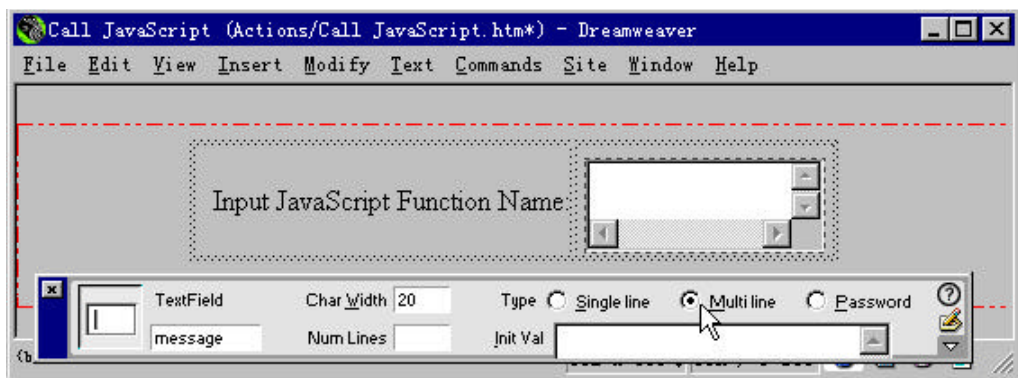


图17-15 修改对话框对应的HTML文件



图17-16 定制的调用JavaScript对话框外观