

第16学时 创建你自己的动画

你曾经访问过那些网页,上面有着旋转的标志、从咖啡杯上升起一些蒸汽、或者一个闪烁的或跳跃的图形线条吗?你可能还不知道它,但是你已经很熟悉动画 GIF了,它是一种特殊的内嵌GIF图像文件类型,在一个Web浏览器中查看时它们会移动。

在本学时中,你将会了解到完全由自己来创建这些小东西是多么容易。在本学时结束的时候,你将能够回答如下的问题:

- 什么是动画的GIF?
- 如何创建动画的每一步所用的各种不同的帧?
- 如何将帧结合成一个单独的动画文件?
- 如何定制动画播放的方面,比如说动画的帧之间切换有多快?
- 如何在网页中插入一个动画的 GIF?

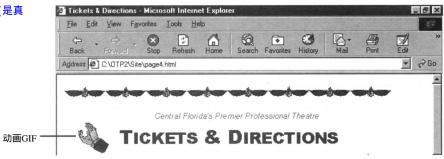
16.1 关干动画GIF

动画GIF和它的名字很一致:能够移动的 GIF图像。不像在本章中讨论的其它类型的多媒体文件,你可以将一个动画的GIF内嵌在一个网页的布局中并控制它的对齐、边界和其它格式,就像任何其它内嵌图像一样(参见第14学时"添加图片和图片背景")。

但是,不像一般的 GIF文件,一个动画的 GIF可以移动——当然只是一点。一个动画的 GIF并不适合作为迪斯尼电影的载体。相反地,一个动画的 GIF提供了非常短的、简单的动画,它给网页增添了一些生气,而不会将网页的下载变得缓慢无比。一个蜡烛在闪光。一个卡通炸弹爆炸了。一个闪烁的和波动的水平线。对于这种类型的东西,动画 GIF是最合适的。

在图16-1中的手就是一个动画的 GIF;这是在拍手。(我不能够在纸上证明它,但是这是真的。)在这个网页中,我将这个动画 GIF和一个背景音乐(参见第15学时"用声音、视频和特效来提升网页")来配合产生掌声的效果。

图16-1 这些手在鼓掌 (是真的!)





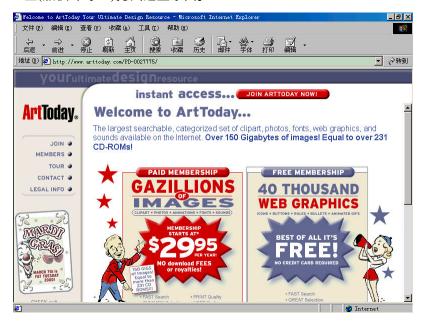
要了解某些好的动画 GIF的剪辑艺术站点的网址,参见附录 B"网页作者的在线资源"。

要了解如何从一个Web的剪辑艺术库拷贝一个图像——甚至是一个动画的GIF——到PC中,参见第13学时"为网页找到图片"。

下载

刚刚开始的作者获得动画的 GIF的最好的方式是以剪辑艺术来获得它们。在 Web上有数十个剪辑站点是以动画 GIF(见图16-2)为主的。你用对待任何 GIF文件,不管是否是动画的 (参见第13学时),的步骤来从Web上(版权许可!)拷贝这些东西。

图16-2 动画GIF很容易在线 找到,而且你可以 将它们拷贝到PC上, 然后再在网页中使 用它们,所需要的 步骤和你用于非动 画的图片是一样的





微软的 Word和Publisher的最新版本可以用来创建网页 (参见第4学时 "在其它应用程序中开始编写网页")。注意这些应用程序在 CD-ROM上包含了一个剪辑艺术库,其中有一个有漂亮小动画的" motion clips"部分。

motion clip并不是动画的GIF;它们是另外一种动画图像。然而,当你使用Word(97,98或者2000)或者Publisher(98或者2000)来创建一个网页的时候,任何你插入的motion clip将自动地被转换为动画的GIF。

16.2 在网页中插入动画GIF

一旦你有了一个你想要使用的动画 GIF,在FrontPage Express文档中插入它就和其它任何内嵌图像一样,只要使用"插入图像"按钮或者选择"插入"、"图像"即可。



FrontPage Express并不包含完整的对动画 GIF的WYSIWYG支持。当你在FrontPage Express中的一个网页中插入一个动画 GIF时,此图片呈现的是静态的、非动画的效果。当你在一个浏览器中预览此网页的时候,你将看到此动画在播放。

在插入一个动画 GIF之后,你在FrontPage Express中就像对待任何其它内嵌 GIF图像一样来对待它。用的技术和用于普通 GIF的技术是完全一样,你可以

- 将一个GIF放置在网页上。
- 选择文本和它对齐的方式。



- 拖动它的控制柄来改变它的大小和外形(尽管经常这样做会产生不太好的结果)。
- 在GIF的周围添加额外的空间或者边界。

这些改变中的大多数是你使用"图像属性"对话框来进行的,这个对话框在你双击网页中的那个动画GIF图像时打开。要了解更多有关的内容,查看第 14学时。



你可以使用 Windows的拖拉功能将一个图像从一个网页 (比如说一个剪辑艺术库)上拖拉至在 FrontPage Express中正在创建的网页之中。

我以前没有解释这一点,一方面是因为我觉得用我所提供的那些步骤,比起使用拖拉来说,实在是更简单(而且更可靠),尤其是当你考虑到你要让拖拉变得实际时所必须做的有关窗口尺寸的那些操作。

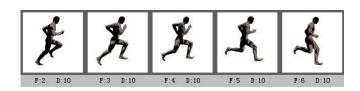
但是另外一个原因是当你从一个网页中拖拉一个动画的 GIF到另一个 网页中时,它将失去它的动画——它在新的网页中将是一个普通的 GIF。你可以安全地在网页中将一个动画 GIF从一个位置拖拉到另一个位置,但是不是从一个网页到另一个网页。

16.3 创建自己的动画GIF

如果想要创建自己的动画 GIF,有两个主要的步骤要进行。尽管一个动画的 GIF是一个单独的文件,但是它是由多个帧组成的,就像一段电影一样。

每一个帧都和其它帧有一点不同 (见图16-3), 当这些帧以快速的顺序出现的时候, 一个单独的图像在移动的假象就产生了 (大多数动画的 GIF是由数十个帧或者更少的帧所组成的)。

图16-3 像所有的动画一样, 动画 GIF是以一系 列单独的图像或者 帧来出现的



要创建一个动画 GIF的两个步骤是:

- 1) 创建单独的帧。
- 2) 将这些帧组合成一个动画文件。

16.3.1 创建帧

每一个帧是以一个单独的 GIF文件来创建的。比如使用 Paint Shop Pro,你可以创建一个含苞待放的花的单独静态 GIF图像。在保存了比图像之后,你可以编辑它来显示一个刚开一点点的花,然后选择"文件"、"另存为"来将此编辑过的版本保存为一个新的文件。你可以连续编辑并保存此文件的新的版本,从而就创建了一系列的单独的图像,它们按照次序来看时显示的是一个开花的过程。

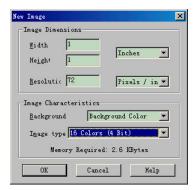
如果你想要一种快速的方式来练习动画,按照下面的这个"动手实践"中所描述的来创建一系列的图像,然后再按照本学时后面所描述的将这些图像组合成一个动画。你要创建的这个简单的动画是旋转的名字。



动手实践:创建用于一个动画的一系列的图像

- 1) 从Windows的开始菜单中打开Paint Shop Pro,这是通过选择"程序"、"Paint Shop Pro 5"、"Paint Shop Pro 5"来实现的。
 - 2) 开始一个新的图像("文件"、"新建")。
 - 3) 在"新建图像"对话框中(见图16-4),输入
 - " 宽度 " 和 " 高度 " 都是 1英寸
 - "分辨率"是72像素/英寸
 - "背景色"是"背景色"
 - "图像类型"是16色

图16-4 第3步:设置第一个 图像文件



- 4) 单击"新建图像"对话框中的"确定", 然后选择"查看"、"缩放","3:1"来让此图像显现得更大(从而在它上面容易工作)。
 - 5) 在"工具盘"上,单击"文本工具",见图16-5。

图16-5 第5步:单击"文本工具"



- 6) 在图像中的任意一处单击。
- 7) 选择喜欢的任意字体和风格,然后选择大小为 16或者18(如果你的名字比四个字母要长的话)或者如果你的名字短的话选择 20。然后输入你的名字并单击"确定",见图16-6。

图16-6 第7步:选择一个字 体和大小,然后输 入你的名字

		Create As
[ame:	<u>S</u> ize:	
Arial		C Selection
T Arial	▲ Sample	C Floating
Tr Arial Black		☐ Antialias
Tr Arial Narrow	AaBb	Text settings
Tr Baskerville		Kerning: 0
Tr Binner Gothic Tr Book Antiqua	★ ■■■	Kerning:
Ar Bookman Old Style		Leading: 0
Tr Botanical		
Tr Brush Script		Auto Kern
Ved		
100		





如果在第8步之后,你的名字太宽以致在窗口中不能够放下的话,从 头开始并在第6步中选择一个小一点的字体。

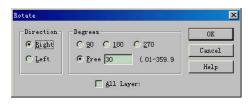
- 8) 拖拉你的名字的边框,使得它精致地位于窗口的中央,再单击。然后右击你的名字来将它固定在那个位置上。
- 9) 将此文件保存为一个GIF89a的交错文件(参见第14学时),并将它命名为name1.gif,见图16-7。

图16-7 第9步:将此文件保 存为name1.gif



- 10) 选择"图像"、"旋转"。
- 11) 单击"自由"选项, 然后输入30(将图像旋转30度), 见图16-8。

图16-8 第11步:旋转30度



- 12) 选择"文件"、"另存为"来将此文件保存为一个新的名字: name2.gif。
- 13) 重复第 10到第 12步直到你将名字几乎转了完整的一圈 (你最后的保存应该是 name 12.gif)。

16.3.2 将多个帧转换成一个动画

- 一旦你创建了一系列的帧,就必须将它们组合成一个单独的动画 GIF文件。这么做需要一个特殊的实用程序。
- 一个这种类型的应用程序,如 Animation Shop,包含在本书所附带的 CD-ROM中(它是 Paint Shop Pro的一部分,所以它在你安装 Paint Shop Pro 5的时候就安装了)。在提供动画GIF的剪辑艺术站点上,经常可以获取其它的这种类型的实用程序。

下面的"动手实践"显示了如何用 Animation Shop的动画向导来将一系列的图像组合成一个动画。



Animation Shop的动画向导提供了相当多用于改变动画所创建的方式的选项。要帮助你更快地学习,而且由于大多数时间是预先选择了的,缺省的选项总是你可以选择的,我不会停下来解释每一个选项。而且,



下载

你可以在完成向导之后的任意时刻改变这些选项设置中的任意一个。 最好在获得基本的经验之前不要管这些选项。如果想要知道这每一个选项都是干什么的话,可以参考 Animation Shop的帮助。

动手实践:将GIF图片组合成一个动画

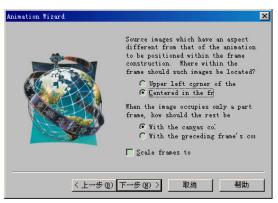
- 1) 从Windows开始菜单中打开,这是通过选择"程序"、"Paint Shop Pro 5"、"Animation Shop"来实现的。
 - 2) 选择"文件"、"Animation向导"。
 - 3) 单击对话框中的"下一步",以及后面的一个"下一步",见图16-9。

图16-9 第3步:单击在此对 话框中的"下一步" 和下一个"下一步"



- 4) 选择"位于帧中央"和"用画布的颜色"(见图16-10), 然后再单击"下一步"。
- 5) 向导提示你是否想要动画是"循环"(持续的播放,只要访问者在查看此网页就不断播放)的或者播放一个特定的次数后停止(见图16-11)。选择"是",就无限地重复此动画,然后单击"下一步"。

图16-10 第4步:选择"位于帧中央"和"用画布的颜色",然后单击"下一步"



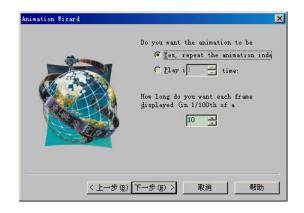


在图16-11中显示的对话框还让你选择在帧之间的"延时"。你所选择的数字越高,动画从一个帧到另一个帧的移动将更慢。

要获得最平滑的动画,你会希望用一个比较多数目的帧 (10个左右)和一个短的延时(百分之一秒左右)。当你只有少量的帧时,一个短的延时会让这个动画呼啸而过,从而太快以至于看不到。对于这个例子,缺省地设置为百分之十秒是一个不错的选择。

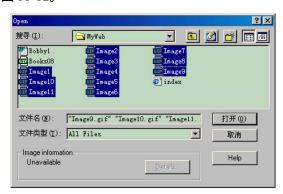


图16-11 第5步:选择"是", 然后再单击"下一步"



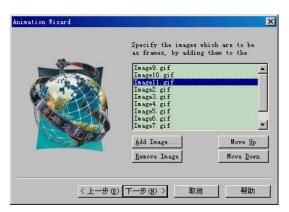
- 6) 下一个屏幕提示你选择那些帧的文件。单击"添加图像"按钮。
- 7) 找到你所创建并存储"name"图像的文件夹。按下"Ctrl"键然后选择所有的帧文件。 然后单击"打开"按钮,见图16-12。

图16-12 第7步:选择那些图像文件



8) 重新安排图像的文件名,从而它们是以数字为序,从上到下。要移动一个图像在次序中的位置,单击以选中它,然后选择"向上"或者"向下"。完成之后,单击"下一步",见图16-13。

图16-13 第8步:将这些图像文件排序



- 9)单击"完成"。片刻之后,动画的帧就出现了。
- 10) 选择"文件"、"存储"。给此动画取一个你喜欢的名字,但是让.gif为文件名的扩展名。 单击"保存"按钮。
 - 11) 现在要选择优化。优化是很重要的,因为它使得此动画文件不会太大以至减慢网页的



下载

速度。这种小的、简单的动画并不会成为一个尺寸的问题,所以你可以将这个"滑块"放置在最高的设置,"更好的图像质量",然后单击"下一步",见图16-14。

图16-14 第11步:选择优化 设置



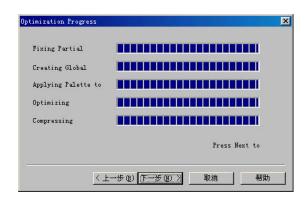


当创建较大且更加复杂的动画时,你可能会更愿意将此滑块向下移动一两格,以便牺牲图像的质量创建一个较小的文件。

要在以后改变优化设置,可以在 Animation Shop中打开此动画文件,然后选择"文件"、"优化向导"。

12) Animation Shop创建了最终的文件,单击"下一步",见图16-15。

图16-15 第12步:单击"下一步"



- 13) Animation Shop报告了此文件的最终尺寸和其它统计信息,单击"完成"。
- 14) 你现在可以做如下的任意一种事情:
 - 选择 " 查看 "、" 动画 " 来在Animation Shop中查看动画。
 - 用Animation Shop的菜单来改变并调整动画。
 - 打开FrontPage Express然后在网页中插入你刚刚创建的动画文件 (你将以你在第10步中所给予的名字来找到它)。记住:你将必须在一个浏览器中查看此网页来观察此动画的移动。

16.4 课时小结

如果能够创建一些图片,那就可以创建一个动画的 GIF。它只是要求创建一系列的图像, 然后将它们绑定到一起。这是一种用于给一个网页添加少许动作的快速而方便的方法。



16.5 专家答疑

问题:动画的GIF是否影响一个网页的下载速度?

解答:一个动画的GIF是一个图像文件,并且包含了多个帧,所以它比一个类似的非动画的GIF要大。正如任何图像一样,你必须考虑一个动画 GIF的效果和它所可能造成的后果相比是否值得。

影响一个动画 GIF文件大小的主要因素 (从而影响下载的时间)是它所包含的帧的数目和它所占据的屏幕的区域。如果你用大而复杂并且有很多颜色的文件建造一个动画的话,不管是否优化,这个动画文件都会比较大。试试限制屏幕区域和帧的数目后创建一个高效的动画,然后仔细选择优化设置来在图像质量和文件大小之间获得最近的折衷方案。

除了额外的下载时间外,注意这个动画可以在访问者的浏览器中增加内存的需求和处理器负载。这个影响通常是很微小的,但是在一个负载很重的机器上的一个访问者——比如说,某个人在仅有8MB内存的486的PC上运行Internet Explorer——在查看动画的GIF时可能会发现性能显著地下降了。