

第7章 超级链接

超级链接是网页中最为重要的部分，单击文档中的超级链接，即可跳转至相应的位置。正是因为实现了超级链接，我们才可以在 Internet 上享受“冲浪”的乐趣，可以说，浏览 Internet 就是从 一个文档跳转到另一个文档，从一个位置跳转到另一个位置，从一个网站跳转到另一个网站的过程。

本章介绍如何利用 Dreamweaver 在文档中实现超级链接。

7.1 超级链接概述

Internet 之所以越来越受人们的欢迎，很大程度上是因为在网页中使用了超级链接。利用超级链接，人们可以在 Internet 上自如地访问他们要访问的站点，操作简单到只需在超级链接上单击一次鼠标就可以了。

在介绍如何使用 Dreamweaver 在文档中构建超级链接之前，我们先介绍一些超级链接的基础知识。如果不做特殊声明，我们有时候也将超级链接简称为链接。

7.1.1 链接的基本概念

利用超级链接可以实现文档间或文档中的跳转。很显然，超级链接由两个端点（也称锚）及一个方向构成。如图 7-1 所示。通常将开始位置的端点称作源端点（或源锚），而将目标位置的端点称作目标端点（或目标锚），链接就是由源端点指向目标端点的一种跳转。目标端点可以是任意的网络资源，例如，它可以是一个页面、一幅图像、一段声音、一段程序，甚至可以是页面中的某个位置。

1. 按照源端点区分链接

根据链接源端点的不同，可以将超级链接分为两种：超文本（Hypertext）和超链接（Hyperlink）。

超文本就是利用文本构建的超级链接。在这种链接中，链接的源端点是文本。在浏览器中，超文本一般显示为下方带有下划线的文字，通常显示为蓝色，图 7-2 显示了超文本的外观。

如果希望了解深蓝公司更多的信息，请访问[深蓝公司网站](#)。

图7-2 超文本

超链接是利用除了文本之外其他对象所构建的链接。在这种链接中，源端点是除了文本之外的其他对象，例如可以是一幅图像，或是一个表单等。

为了充分美化网页，利用图像构建超级链接成为最常见的手段之一。如果我们启动 Dreamweaver 的帮助，就可以看到在帮助系统的左上角带有 Macromedia 公司的徽标，它实际上就是一个超链接，单击该图像，可以跳转到 Macromedia 公司网站相应的页面上，如图 7-3 所示。



图7-3 超链接

由于我们目前还没有介绍如何在文档中插入诸如图像、表单之类的对象，因此本章主要介绍如何在文档中创建超文本。但需要指出的是，相关的操作实际上也可以应用到其他类型的超链接上。因此，如非必要，我们在后面仅仅使用“超级链接”这个词语，而不区分“超文本”和“超链接”这两个概念。

2. 按照目标端点区分链接

超级链接源端点的不同，只是决定了它在文档中的显示方式。无论单击带有链接的文本也好，单击带有链接的图像也好，其真正的链接行为是不变的。真正决定链接行为的是超级链接的目标端点类型。

目标根据目标端点的不同，链接也可以分为如下几种：

- 外部链接 这种链接的目标端点是本站点之外的站点或文档。利用这种链接，可以跳转到其他的网站上。
- 内部链接 这种链接的目标端点是本站点中的其他文档。利用这种链接，可以跳转到本站点其他的页面上。
- e-mail链接 单击这种链接，可以启动电子函件程序，允许您书写邮件，并发送到指定的地址。
- 局部链接 这种链接的目标端点是文档中的命名锚。利用这种链接，可以跳转到当前文档中的某一指定位置上，也可以跳转到其他文档中的某一指定位置上。

利用Dreamweaver可以很容易地实现上面的链接方式。

7.1.2 超文本链接标记

在HTML中，超文本链接主要通过锚（Anchor）标记和来实现，例如，对于图7-2所示的超文本链接，实际上使用的是如下的代码：

如果希望了解深蓝公司更多的信息，请访问 www.sunland.net.cn 深蓝公司网站

<a>标记带有多个属性，我们将最常用的几个属性简介如下：

href = url 该属性是最常用的属性，用于定义一个指向链接目标端点的URL，其中url表示要链接文档的URL路径和文件名称。这时的<a>标记位于源端点文档中。其代码带有如图7-4所示的结构。

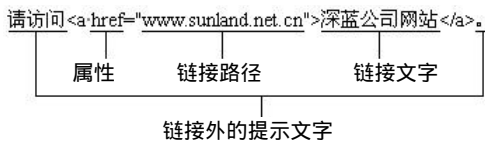


图7-4 实现超级链接的代码结构

name = cdata 该属性用于为链接命名，实际上是将当前文档中链接所在的位置定义为一个目标锚，其中cdata是锚的名称。利用这种特性，可以通过其他的链接跳转到文档中该目标锚所在位置。我们会在本章后面介绍这种特性。

这时的<a>标记位于目标端点的文档中，其代码如图7-5所示。

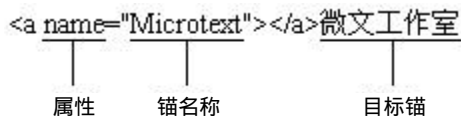


图7-5 实现目标锚的源代码

type = ContentType 该属性用于指定链接的目的端点处媒体的类型。其中 ContentType 是链接目标端点的类型表达式，例如，如果链接的是html文档，则 ContentType 可以是text/html。一般来说，可以省略该属性，而由浏览器根据目标端点处文件的扩展名判断文件

类型。

`title = cdata` 该属性用于显示链接的标题，其中 `cdata` 是用于说明链接的文字。有些浏览器会在一个提示条中显示这里设置的文字。

例如，在下面的代码中设置了 `<a>` 标记的 `title` 属性：

请单击这里访问 `微文工作室 `。

请单击这里访问 [微文工作室](#)。

微文工作室网站

则在文档中用鼠标指向该链接时，会显示相应的工具条提示，如图7-6所示。

图7-6 指向链接时的工具条提示

`target = FrameSet` 该属性用于确定新的文档窗口在哪个框架集中被打开。其可能的取值及含义请参看表 7-1。

表7-1 `<a>` 标记中 `target` 属性的可能取值及其含义

属 性 值	含 义
<code>_blank</code>	表明在新窗口中展开链接指向的页面
<code>_self</code>	在当前文档的框架集中展开页面
<code>_parent</code>	在当前文档的父级框架集中展开页面
<code>_top</code>	在链接所在的完整窗口中展开页面

`rel = LinkTypes` 该属性定义当前文档和被链接文档之间的关系。

`rev = LinkTypes` 该属性定义被链接文档和当前文档之间的关系。

`hreflang = LanguageCode` 该属性用于确定目标端点的文档所用的语言。

`charset = Charset` 该属性用于确定目标端点文档中字符的解码方式，其中 `Charset` 是用于表示解码方式的字符串。例如，当前您的网页解码方式是 `gb2312`，而链接的目标端网页的解码方式是 `big5`，则应该使用该 `charset` 属性指定目标文档的字符解码方式，在单击链接跳转到目标文档后，浏览器就会使用正确的解码方式显示文档。

7.1.3 关于链接路径

在理解了链接的源端点和目标端点概念之后，我们还需要了解链接路径的概念。在前面的相关章节，我们已经介绍了 URL，也即统一资源定位符的概念，实际上，在超级链接中，正是以 URL 的表达方式来书写链接路径的。

一般来说，链接的路径可以有三种表达方式：绝对路径、相对路径和基于根目录的路径。假设当前创建了如图 7-7 所示的站点，它的网址是 `www.microtext.com.cn`，其中 `index.html` 是主页。我们可以利用其中的文档来说明链接路径的概念。

1. 绝对路径

如果在链接中，使用完整的 URL 地址，这种链接路径就称作绝对路径。绝对路径的特点是，路径同链接的源端点无关。

假设在图 7-7 所示站点，要创建指向 `about` 目录下 `about.html` 文档的链接，则可以使用如下的绝对路径：

`http://www.microtext.com.cn/about/about.html`

同样，如果要创建指向 `product` 目录下的 `software.html` 文档的链接，可以采用如下的绝对

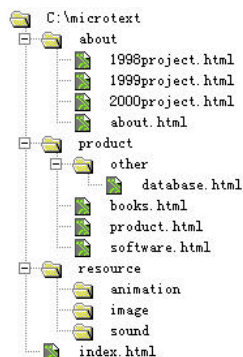


图7-7 站点示例

路径表达方式：

`http://www.microtext.com.cn/product/software.html`

如果希望在文档中链接主页，在绝对路径中可以指定主页的名称，也可以不指定主页的名称，如下所示：

`http://www.microtext.com.cn`

`http://www.microtext.com.cn/index.html`

采用绝对路径的好处是，它同链接的源端点无关。只要网站的地址不变，无论文档在站点中如何移动，都可以正常实现跳转而不会发生错误。另外，如果希望链接其他网站上的内容，就必须使用绝对路径。

采用绝对路径的缺点在于，这种方式的链接不利于测试。如果您在站点中使用绝对地址，要想测试链接是否有效，必须在 Internet 服务器端对链接进行测试。另一个缺点是，采用绝对路径不利于站点的移植。例如，通常一个较为重要的站点，会在几个地址上创建镜像，要将文档在这些站点之间移植，必须对站点中的每个使用绝对路径的链接都进行修改，这是很麻烦的，也很容易出错。

2. 相对路径

为了避免绝对路径的缺陷，对于在本站点之中的链接来说，使用相对路径是一个很好的方法。相对路径可以表述源端点同目标端点之间的相互位置，它同源端点的位置密切相关。

如果链接中源端点和目标端点位于一个目录下，则在链接路径中只需要指明目标端点的文档名称就可以了。

例如，在图 7-7 所示的站点中，如果希望在 `about.html` 文档中创建指向 `1999project.html` 文档的链接，可以使用如下的相对路径：

`1999project.html`

如果在链接中源端点和目标端点不位于同一个目录下，则只需要将目录的相对关系表达出来就可以了。

如果链接指向的文档位于当前目录的子级目录中，可以直接输入目录名称和文档名称。例如，在图 7-7 所示的站点中，如果希望在 `index.html` 文档中创建指向位于 `product` 目录中的 `software.html` 文档的链接，可以使用如下的相对路径：

`product/software.html`

如果链接指向的文档没有位于当前目录的子级目录中，则可以利用 `..` 符号来表示当前位置的父级目录，利用多个 `..` 符号可以表示更高的父级目录，从而构建出目录的相对位置。例如，如果希望在 `about.html` 文档中创建指向位于 `product` 目录中的 `software.html` 文档的链接，可以使用如下的相对路径：

`../product/software.html`

如果希望在 `database.html` 文档中创建指向 `about.html` 文档的链接，可以使用如下的相对路径：

`../../about/about.html`

利用相对目录的好处在于，如果站点的结构和文档的位置不变（也即链接的源端点不变），那么链接就不会出错。您可以将整个网站移植到另一个地址的网站中，而不需要修改文档中的链接路径。

利用相对目录的缺点在于，如果修改了站点的结构，或是移动了文档，也即链接的源端点发生了变化，则文档中的链接关系就会失效，因为相对路径是由文档间的相对位置而定的。

在Dreamweaver的站点窗口中移动文档时，Dreamweaver会自动帮助您对文档中链接的相对路径进行更新，从而确保链接的正确。

3. 基于根目录的路径

基于目录的路径可以看作是绝对路径和相对路径之间的一种折衷，在这种路径表达方式中，所有的路径都是从站点的根目录开始的，它同源端点的位置无关。

通常用一个斜线“/”表示根目录，所有基于根目录的路径都从该斜线开始。

假设在图7-7所示站点中要创建指向 about目录下 about.html文档的链接，则可以使用如下的基于根目录的路径：

```
/about/about.html
```

同样，如果要创建指向 product目录下的 software.html文档的链接，可以采用如下的基于根目录的路径：

```
/product/software.html
```

如果希望在文档中链接主页，则必须指定主页的名称，如下所示：

```
/index.html
```

从上面我们可以看到，基于根目录的路径，同绝对路径非常相似，只是它省去了绝对路径中带有协议的地址的部分。基于根目录的路径可以看作是绝对路径和相对路径之间的一种折衷，它具有绝对路径的源端点位置无关性，同时又解决了绝对路径测试上的麻烦。在测试基于根目录的链接时，可以在本地站点中进行测试，而不用连入 Internet服务器。

4. 链接基础

利用<base>标记，可以定义文档中链接的基础地址，这时文档中所有的相对链接都可以转换为基于该基础地址的绝对地址。

定义基础地址是通过<base>的href属性完成的。例如，如果在文档头部定义了如下语句：

```
<base href="http://www.microtext.com.cn/index.html">
```

在文档中所有的相对地址都可以转换为带有该基础地址的绝对地址。如： about/about.html 会被转换为 http://www.microtext.com.cn/about/about.html

在Dreamweaver中，可以通过打开“Insert”菜单，选择“Head”，再选择“Base”命令来插入<base>标记，设置链接基础；也可以通过打开对象面板上的下拉列表，选择“Head”，再单击“Insert Base”按钮来设置链接基础，我们在前面的有关章节中已经介绍过了。

<base>标记只能位于HTML文档的头部，它的href属性是不可省略的。

7.1.4 链接的颜色

对于超文本类型的链接来说，链接文字有如下几种颜色状态：

- 未访问链接的文本颜色。
- 已访问链接的文本颜色。
- 正在访问的链接的文本颜色。

默认状态下，上面的颜色类型由浏览器决定，例如，在大多数情况下，多数浏览器将未访问链接的文本颜色显示为蓝色。但是您也可以利用设置文档的页面属性或设置选择器 CSS

样式的方式来在文档中控制链接颜色。

1. 利用HTML标记控制页面链接颜色

<body>标记的link属性用于控制未访问链接的文字颜色；alink属性用于控制正在访问的链接文字颜色；vlink属性用于控制已访问链接的文字颜色，例如，要将未访问链接的文本颜色设置为蓝色，已访问链接的文本颜色设置为红色，正在访问链接的文本颜色设置为紫红色，可以使用如下代码：

```
<body link = "blue" alink = "fuchsia" vlink = "red">
```

在文档窗口中，通过打开“Modify”菜单，选择“Page Properties”命令，可以打开文档的页面属性对话框。从其中的“Links”（链接）、“Active Links”（活动链接）和“Visited Links”（已访问链接）三个颜色框中，我们可以分别设置未访问链接的文本颜色、正在访问链接的文本颜色，以及已访问链接的文本颜色，这些操作实际上就是控制<body>标记中的相关属性。

2. 通过CSS选择器样式控制链接颜色

在HTML 4.0规范中，不鼓励使用前面介绍的方法控制链接颜色，而是建议创建CSS选择器样式，通过定义锚伪类来控制链接文本颜色。尽管链接标记（锚标记）<a>，没有link、active、hover和visited等属性，但是可以利用下面的代码，为其定义相应的属性：

```
a:link { color: #0000FF}
a:active { color: #FF0000}
a:visited { color: #00FF00}
a:hover { color: #000000}
```

上面的代码表明，在文档中将未访问链接的颜色显示为蓝色；正在访问链接的颜色显示为红色；已经访问链接的颜色显示为绿色；鼠标悬停位置所在的链接显示为黑色。

我们在前面介绍CSS样式的章节中，已经介绍了相应的操作，请读者参看。

7.2 创建链接

介绍了链接的基本概念之后，我们可以开始介绍如何在Dreamweaver中创建链接。

7.2.1 链接到文档

最常见的链接是创建于文档之间的链接，利用这种链接，可以从一个文档跳转到另一个文档，如图7-8所示。

要创建链接，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 选中要作为链接的文字。
- 2) 在属性面板的“Link”框中，输入链接的路径，即目标端点的URL，如图7-9所示。该操作实际上设置的是<a>标记的href属性。

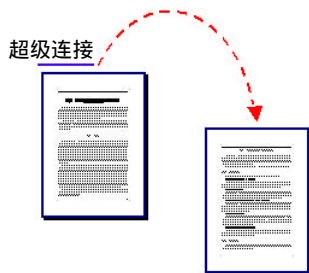


图7-8 在文档之间创建链接

- 3) 如果不了解目标文档的URL，可以通过单击“Link”框右方的文件夹图标，打开如图7-10所示的对话框，然后从磁盘上选择链接的文档。在该对话框中，打开“Relative To”（相对于）下拉列表，可以指定URL路径类型，如图7-11所示。选择“Document”（文档），则使用相对路径；选择“Site Root”（站点根目录），则使用基于根目录的路径。在“URL”文本框中显示当前选中文件的URL，也可以在其中对URL进行编

辑。选择文档后，单击“Select”(选中)按钮，即可构建相应链接。

选中要作为链接文字的文本



在这里输入链接的URL

图7-9 创建链接

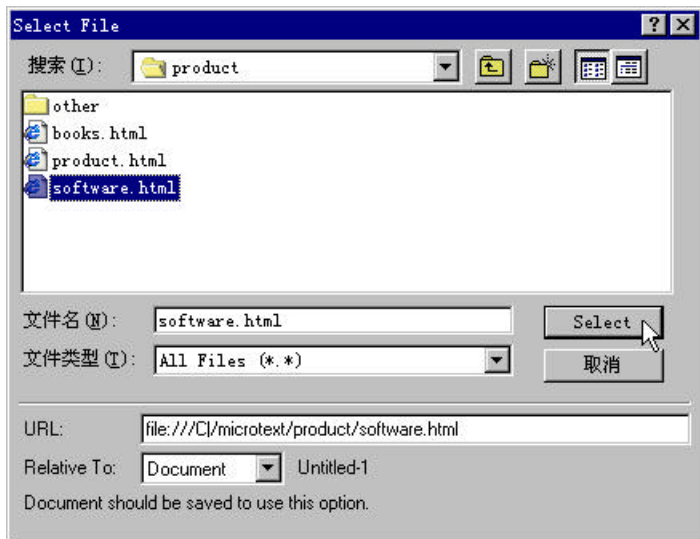


图7-10 从磁盘上选择文件

4) 在属性面板上的“Target”(目标)下拉列表中，可以指定链接文档在哪个框架集中被打开，如图7-12所示，其含义可以参看表7-1。该操作实际上设置的是

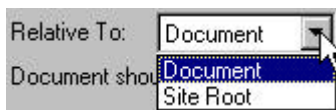


图7-11 选择路径的类型

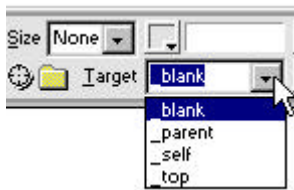


图7-12 指定链接文档的打开方式

如果超级链接指向的文档不是一个HTML文档，而是其他类型的文档，那么单击链接产

生的操作也不相同，如图 7-14 所示。

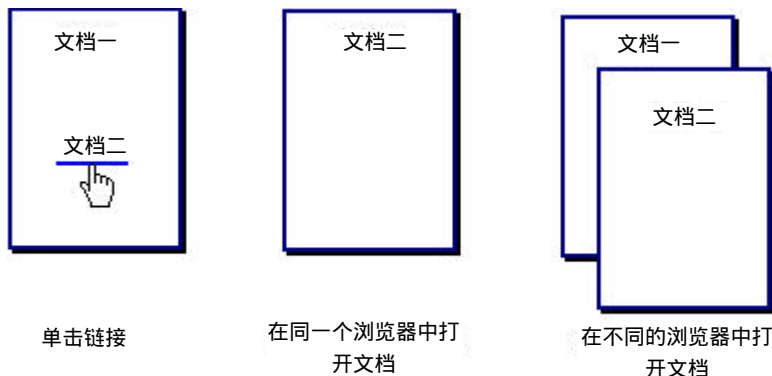


图7-13 在浏览器窗口中打开文档的方式

如果链接的文档是诸如 gif、jpg或png之类的图像，则仍然会在浏览器的窗口中载入它们。

如果链接的文档是浏览器不能识别的文档，例如一个带有.zip扩展名的压缩文件，或带有.exe扩展名的执行文件，则通常浏览器会打开类似图 7-15 所示的对话框，提示您是否要下载该文件。在 Internet 中经常利用这种特性为用户提供文件下载功能。

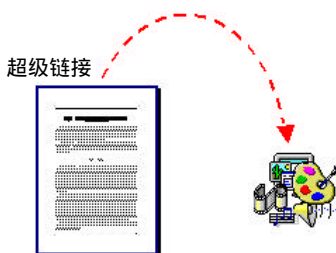


图7-14 链接到非HTML文档



图7-15 下载文件

7.2.2 链接到命名锚

利用命名锚，可以在文档中指定的位置上创建链接的目标端点。通过对文档中指定位置的命名，允许利用链接打开目标文档时，直接跳转到相应的命名位置上。使用命名锚，不仅可以跳转到其他文档中的指定位置，还可以跳转到当前文档的指定位置，如图 7-16 所示。



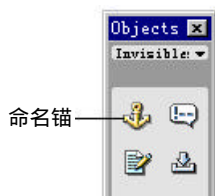
图7-16 使用命名锚

1. 创建命名锚

创建命名锚的操作，有时候被戏称作“抛锚”。要在文档中创建命名锚，可以按照如下方法进行操作：

1) 将插入点放置到要命名锚的地方，或选中要为指定命名锚的文本。

2) 打开“Insert”菜单，选择“Named Anchor”(命名锚)命令，或是从对象面板上打开下拉列表，选择“Invisibles”，然后单击如图7-17所示的“Insert Named Anchor”(插入命名锚)按钮。

图7-17 利用对象面板
插入命名锚

3) 这时会出现如图7-18所示的对话框，提示您输入锚的名称。如果先前选中了文字，则选中的文字会出现在该“Anchor Name”(锚名称)文本框中。

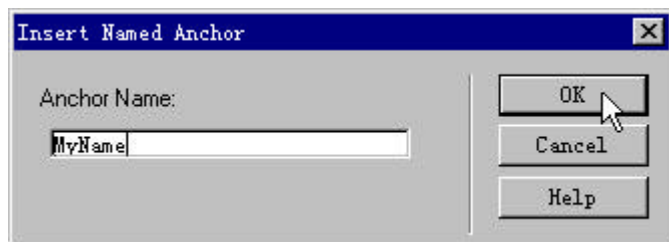


图7-18 输入锚的名称

4) 在“Anchor Name”文本框输入名称，按下“OK”按钮，确定操作，一个锚就被插入到文档相应的位置上。如果激活了文档窗口中对不可见元素的显示特性，则可以在文档窗口中看到锚标记，如图7-19所示。

5) 如果要修改锚的位置，可以将该锚标记作为普通的文字在文档中移动。单击相应的锚标记，可以在属性面板中修改锚的名称，如图7-20所示。

插入锚的热键是Ctrl+Alt+A，利用该组合键，能够加快插入锚的速度。

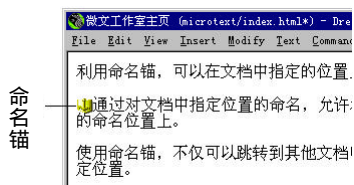


图7-19 文档窗口中的锚标记

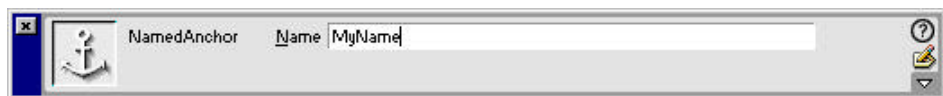


图7-20 在属性面板中修改锚名称

插入锚的操作，实际上是在文档相应的位置上插入了一个带有 name 属性的 <a> 标记。例如，对于上面的例子，实际上产生如下代码：

```
<a name="MyName"></a>通过对文档中指定位置的命名 ...
```

注意 需要明确的是，锚所在的位置是链接的目标端点位置。换句话说，利用 <a> 和 标记不仅可以创建源链接端点，而且还可以创建链接的目标端点。创建源端点需要使用 <a> 标记的 href 属性，而创建目标端点则需要使用 <a> 标记的 name 属性。

2. 链接命名锚

仅仅在文档中定义了锚，这完成了链接的一半，要链接到文档中锚所在的位置，必须创建相应的链接源端点，也即创建一个包含 href 属性的链接。

要在文档中实现同命名锚的链接，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 选中要作为链接的文字。
- 2) 在属性面板的“Link”框中，输入锚名称及相应前缀。

如果要链接的目标锚位于当前文档，则可以在属性面板的“Link”框中，输入一个“#”号，然后再接着输入链接的锚名称。例如，要链接当前文档中名为 MyName 的锚位置，则需要输入“#MyName”，如图 7-21 所示。



图7-21 链接到当前文档中的命名锚

如果要链接的目标锚位于其他文档中，则需要先输入该文档的 URL 地址和名称，然后输入“#”号，再输入锚名称，例如，要链接当前目录下 about.html 文档中的 MyName 锚位置，可以输入“about.html#MyName”，如图 7-22 所示。



图7-22 链接到其他文档中的命名锚

实际上，链接到命名锚，就是用相应的命名锚名称及其前缀来设置 <a> 标记的 href 属性。例如，上面的例子会产生如下的源代码：

```
<a href="#MyName">链接文字</a>
<a href="about.html#MyName">链接文字</a>
```

注意 在使用命名锚时，需要遵循如下的一些准则：

- 一篇文档中锚的名称是唯一的。不允许在同一篇文档中出现相同的锚名称。
- <a> 标记的 id 属性，可以替代 name 属性，用于命名锚的相关操作中。因此 id 属性的名

称和name属性的名称同样不可重复。

- 锚名称的大小写是不敏感的。换句话说，在一篇文档中，如果两个锚的名称一样，但是大小写不一样，也是不允许的。例如，名为 #MyName 的锚和名为 #myname 的锚不允许出现在同一篇文档中。
- 在链接锚时，引用的锚名称是大小写敏感的。在 <a> 标记的 href 属性中定义的 URL 中，锚的名称必须与希望链接的锚名称严格匹配大小写。例如，如果锚的名称是 #MyName，而链接中指向的锚是 #myname，则链接将不一定成功。有些浏览器能够跳转到锚上，而有些浏览器不能跳转到锚上。
- 链接和锚都不能嵌套。换句话说，<a> 标记不能嵌套。但是可以同时为文本指定锚和链接，例如，下面的代码既指定了链接路径，也设置了一个命名锚：

```
<a name="MyName" href="www.microtext.com.cn">链接文字</a>
```

7.2.3 创建e-mail链接

好的站点总在不断地自我完善和提高，从浏览网站的人那里及时获取需要的意见和建议是非常重要的。很多情况下，需要将网站操作员的 e-mail 地址保留在网页上，以便于及时获取外界反馈信息，这时可以在网页中使用 e-mail 链接。

e-mail 链接是一种特殊的链接，单击这种链接，不是跳转到相应的网页上，也不是下载相应的文件，而是会启动您计算机中相应的 e-mail 程序，允许您书写电子邮件，并发往指定的地址，如图 7-23 所示。

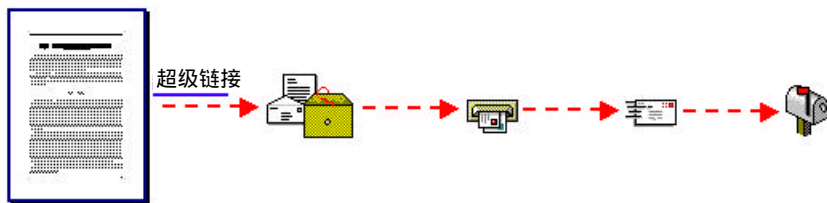


图7-23 e-mail链接

要创建 e-mail 链接，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 选中要作为超级链接的文字。
- 2) 打开“Insert”菜单，选择“E-Mail Link”(E-Mail 链接)命令，或是在对象面板上打开下拉列表，选择“Common”(常用)，然后单击如图 7-24 所示的“Insert e-mail link”(插入 e-mail 链接)按钮。这时会出现如图 7-25 所示的对话框，提示您输入 e-mail 地址等信息。
- 3) 如果事先选中了要作为链接的文字，则在该对话框的“Text”文本框中会出现选中的文字，您也可以在这里修改要作为链接的文字。
- 4) 在“E-Mail”文本框中，键入需要的 e-mail 地址。
- 5) 设置完毕，按下“OK”按钮，确定操作，这时文档中就出现了一个链接。单击该链接，可以打开相应的 e-mail 程序以书写邮件。

实际上，如果查看源代码，您就会发现，e-mail 地址仍然通过 <a> 和 标记来创建，只

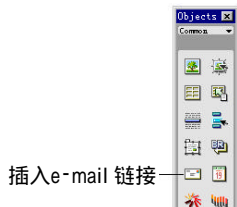


图7-24 利用对象面板
插入e-mail链接

是这时候 href 属性所定义的链接路径不是网络上文档的 URL，而是一个以 mailto 开头的邮件地址，带有如下的语法结构：

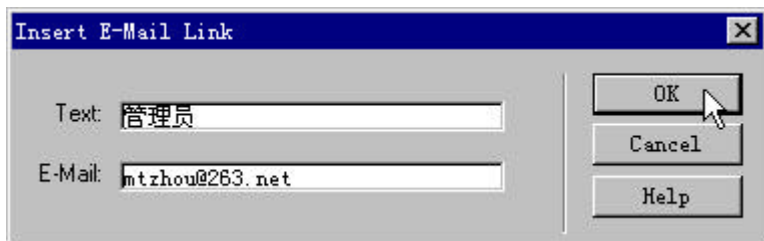


图7-25 创建e-mail链接

mailto:username@hostname

其中，username@hostname 是邮件地址。

例如，在上面的例子中，假设我们的邮件地址是 mtkzhou@263.net，则相应的源代码如下所示：

如果有疑问，可以同 管理员 联系。

所以，不必使用上面介绍的方法，使用标准的超级链接创建方法，也可以创建 e-mail 地址，只是这时候在属性面板的“Link”框中输入以 mailto 开头的邮件地址即可，如图 7-26 所示。



图7-26 采用常规方法构建e-mail地址

在输入 e-mail 地址时，还可以同时指定邮件的主题，其语法结构如下所示：

mailto:username@hostname?subject=keyword

其中，username@hostname 是邮件地址，keyword 则是邮件主题。请参看如下的代码：

如果有疑问，可以同 管理员 联系。

注意 笔者发现，如果通过在属性面板的“Link”文本框中输入中文主题信息，则可能在产生的 HTML 源代码中，汉字主题信息不能正确显示成汉字字符。例如，如果在属性面板的“Link”文本框中输入如下文字：

mailto:mtzhou@263.net?subject=我有问题

可能实际产生的代码是：

mailto:mtzhou@263.net?subject=%CE%D2%D3%D0%CE%CA%CC%E2"

因此，如果希望在输入 e-mail 地址的同时输入主题信息，建议使用打开“Insert”，选择“E-Mail Link”命令的方法，打开如图 7-25 所示的对话框，然后再在“E-Mail”文本框中输入相应的邮件地址及主题信息，如“mtzhou@263.net?subject=我有问题”。同时，要避免利用属

性面板对之进行编辑,否则汉字仍不能正确显示成汉字字符。笔者的操作环境是中文 Windows NT 4.0 + SP5,不知其他操作系统下的 Dreamweaver 是否存在这个问题。

假设您的 e-mail 邮件程序是 Outlook Express 5,则单击上述代码对应的链接后,会启动 Outlook Express 5,同时相应的邮件地址信息“mtzhou@263.net”会出现在“收件人”栏中,而相应的主题信息“我有问题”会出现在“主题”栏中,如图 7-27 所示。

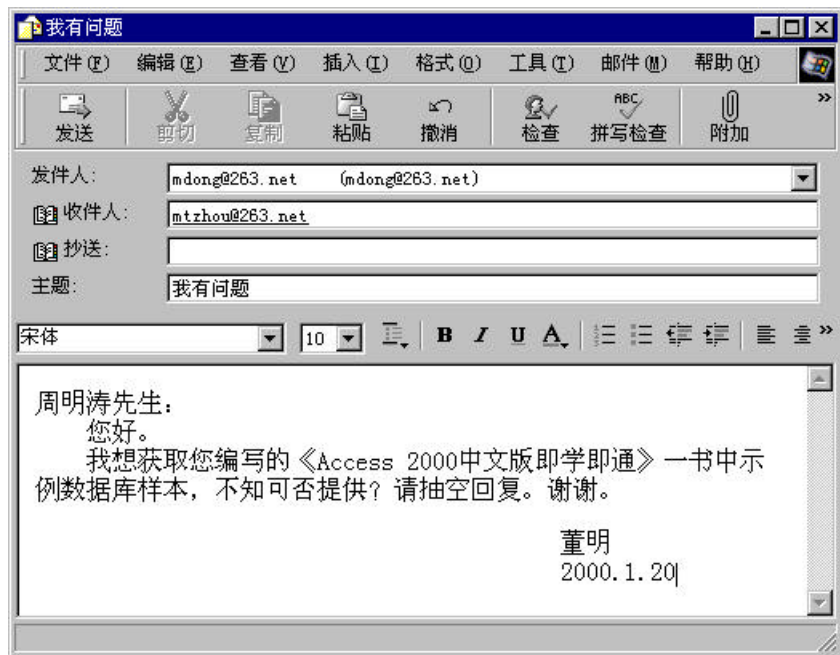


图7-27 单击e-mail链接启动e-mail程序

顺便说一句,很多人喜欢使用 NetMeeting 程序作为网上实时交流的工具,在 HTML 文档中,同样也可以创建基于 NetMeeting 的链接,创建这种链接的方法同创建 e-mail 链接类似,只是在输入链接路径时,需使用 callto: 作为前缀,然后再输入 NetMeeting 地址,也即使用如下的语法结构:

```
callto:locatorserver/username@hostname
```

7.2.4 创建空链接

链接到文档和链接到命名锚,是超级链接最主要的两种形式。然而事实上还存在一些特殊的链接类型,例如空链接和脚本链接,利用这些链接可以完成一些很特别的功能。

所谓空链接,就是没有经过指派目标端点的链接,利用空链接,可以激活文档中链接对应的对象或文本。一旦对象或文本被激活,则可以为之添加一个行为 (behavior),以实现当鼠标移动到链接上时进行切换图像或显示分层等动作。

要创建空链接,可以按照如下方法进行操作:

- 1) 在文档窗口中,选中要设置链接的文本、图像或其他对象。
- 2) 在属性面板的“Link”框中,只输入一个“#”号。

我们会在相应章节,介绍如何为对象添加行为。

7.2.5 创建脚本链接

脚本链接是另一种特殊类型的链接，通过单击带有脚本链接的文本或对象，可以运行相应的JavaScript脚本或JavaScript函数，从而实现相应的运算。

要在文档中创建脚本链接，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 在文档窗口中，选择要创建链接的文本、图像或其他对象。
- 2) 在属性面板的“Link”文本框中，键入javascript:，然后接着输入相应的JavaScript代码或函数，如图7-28所示。



图7-28 创建脚本链接

例如，我们创建一个链接，然后在属性面板的“Link”文本框中键入如下代码：

```
javascript:alert('你好，周明涛')
```

当在浏览器中打开该网页，单击该链接时，会弹出如图7-29所示的对话框。



图7-29 问候自己的对话框

注意 在脚本链接中，由于JavaScript代码出现在一对双引

号中（href属性后定义的代码被双引号包围），所以代码中原先的双引号应该相应改写为单引号。

7.2.6 使用指向文件图标构建链接

通过前面的介绍我们可以看到，创建链接时，最关键的步骤在于准确无误地输入链接路径，包括被链接文档的URL地址或命名锚的名称。在Dreamweaver中，利用所谓的指向文件（Point to File）图标，可以很轻松地帮助您准确无误地输入链接路径（由于翻译的不同，有时候也可以将指向文件图标，称作文件选择图标，或点到文件图标）。

在Dreamweaver中，指向文件图标可以说是无处不在，最常见到的是在属性面板上的指向文件图标，如图7-30所示。



指向文件图标

图7-30 属性面板上的指向文件图标

1. 使用属性面板上的指向文件图标

在构建超级链接时，利用属性面板上的指向文件图标，可以快速提取目标端点处的相应 URL 地址，填写到属性面板上的 Link 框中，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 选中要作为链接的文字。
- 2) 进行下面的操作：

如果目标端点的文档已经在另外一个 Dreamweaver 窗口中被打开，在可以将属性面板上的指向文件图标拖动到目标端点的文档窗口中，如图 7-31 所示。



图 7-31 在两个文档窗口间通过指向文件图标构建链接

如果打开了站点窗口，同时目标文档是本地站点中的文档之一，则可以将属性面板上的指向文件图标拖动到站点窗口中本地站点文件列表窗格中相应的文档图标上，如图 7-32 所示。

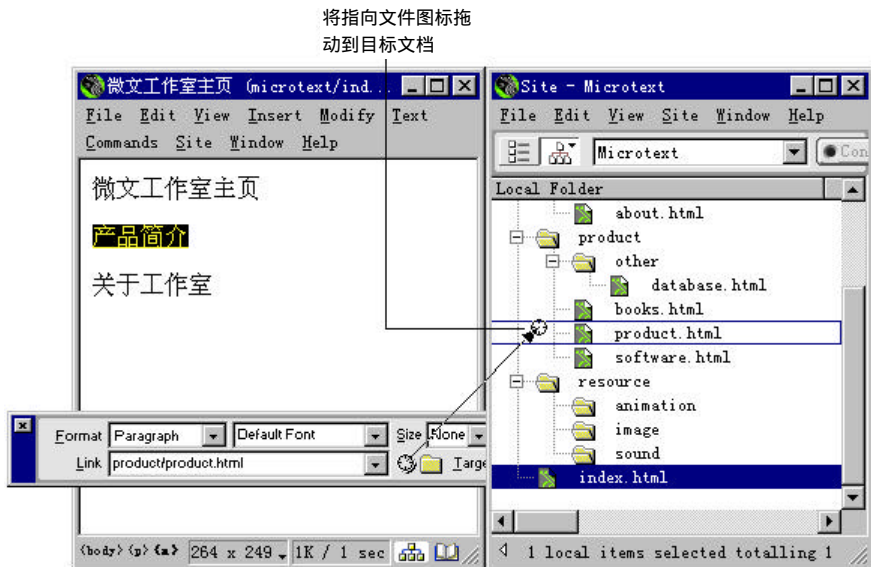


图 7-32 在文档窗口和站点窗口间通过指向文件图标构建链接

如果目标端点不是整篇的文档，而是一个命名锚，则可以通过将属性面板上的指向文件图标拖动到文档中的锚标记上，如图 7-33 所示。这要求您首先激活文档窗口的不可见元素显示特性。如果文档窗口中不可见元素是被隐藏的，需要打开“View”菜单，选中“ Invisible Elements ”菜单项。

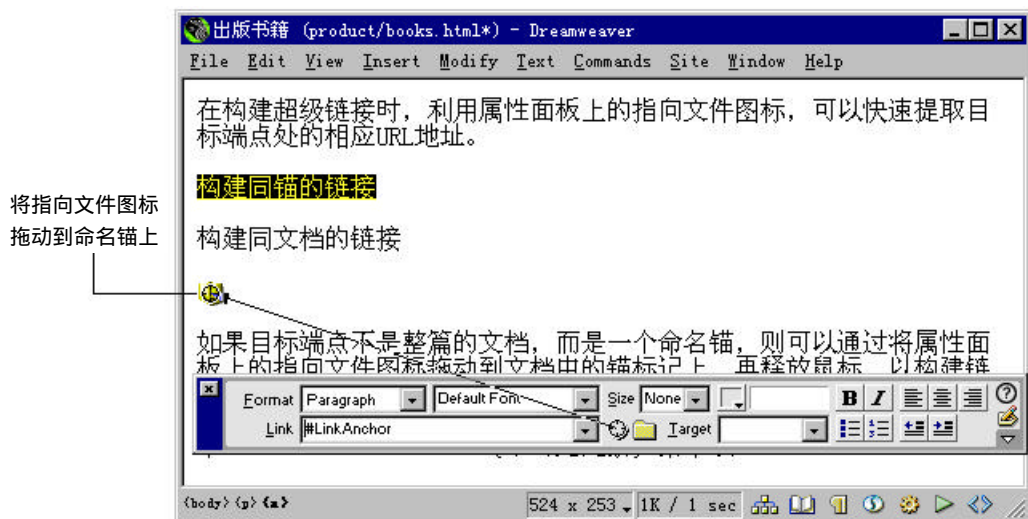


图7-33 利用指向文件图标链接命名锚

3) 在拖动鼠标时，会出现一条箭头线，指示拖动的位置。
4) 在目标位置上释放鼠标，即可构建相应链接，同时可以看到，目标端点处文档的 URL 被填入属性面板的“Link”框中。

2. 为打开文档中被选中的文字创建链接

如果在文档中首先选中作为链接的文字，可以通过鼠标拖动的方式构建链接，方法如下：

- 1) 选中要作为链接的文字。
- 2) 按住Shift键，然后用鼠标拖动选中的文本。可以看到，拖动时出现指向文件图标，以及用于表明拖动方向的箭头线。
- 3) 拖动鼠标，移动到另一个打开的文档窗口，或站点窗口中的文档图标，或一个命名锚标记上。
- 4) 在目标位置上释放鼠标，即可构建相应链接，同时可以看到，目标端点处文档的 URL 被填入属性面板的“Link”框中。

图7-34显示了在按住Shift键时，将选中文字拖动到站点窗口中要链接文档上的情形。

3. 在站点地图中创建链接

在站点地图中，可以很容易地构建文档之间的链接，方法如下：

- 1) 如果没有为站点中的文档设置主页，则需要先设置主页，方法是单击站点窗口中本地站点文件列表窗格中要作为主页的文件图标，然后打开“Site”菜单，选择“Set as Home Page”命令。
- 2) 在站点窗口中，显示站点地图。您可以通过打开“Site”菜单，选择“Site Map”命令，或是单击工具栏上的“Site Map”按钮来显示站点地图。
- 3) 如果文档中尚未构建任何链接，则在站点地图中，只显示主页图标。

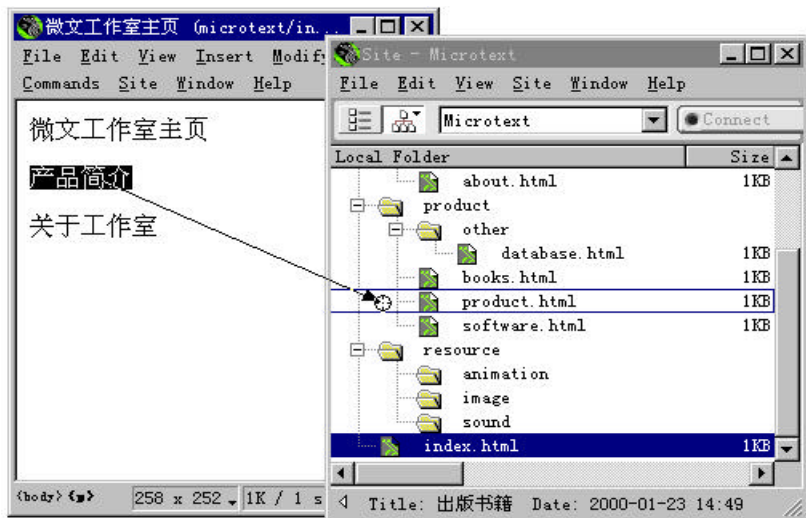


图7-34 通过拖动选中文字来构建链接

4) 在站点地图中，单击文件图标，可以看到文件图标右上角会出现指向文件图标。

5) 拖动指向文件图标到站点文件列表窗格中希望链接的文档上，即可构建链接，如图 7-35所示，同时在站点地图中会以图形化的方式显示链接关系，如图 7-36所示。

6) 如果希望删除链接关系，可以在站点地图上（而不是文件列表上）选中被链接的文档图标，然后按下Del键。请放心，这只是删除链接关系，而不是删除文件本身。

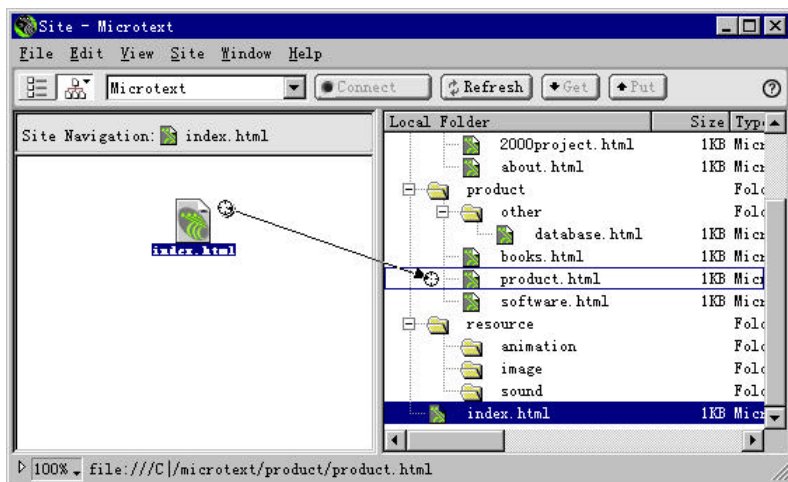


图7-35 在站点地图中构建链接

使用这种方法构建的链接，实际上是在源端点文档中添加了一行目标端点文档的文件名，并将该文件名设置为链接。例如，对于上面的例子，如果用Dreamweaver打开index.html文档，就会看到实际上该操作生成如图 7-37所示的链接。链接文字是目标端点的文件名称，您可以根据需要，修改该文字。



图7-36 站点地图中显示的链接关系

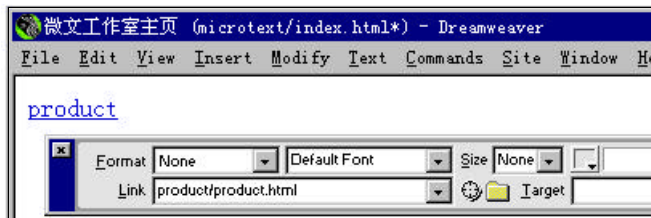


图7-37 在站点地图中生成的链接

7.3 管理链接

如果在一个本地站点中对文档进行编辑，Dreamweaver会自动对站点中的链接进行管理。无论您在本地站点中对文档进行重命名操作，还是将文件在站点中移动，Dreamweaver都会自动维护文档中的链接，确保链接不被中断。

7.3.1 设置Dreamweaver的链接管理特性

要利用Dreamweaver管理链接，首先需要设置Dreamweaver的链接管理特性，方法如下：

- 1) 打开“Edit”菜单，选择“Preferences”命令，打开Dreamweaver的参数选择对话框。
- 2) 在对话框的左方目录列表中，选择“General”，在右方即可显示相应的设置选项，如图7-38所示。

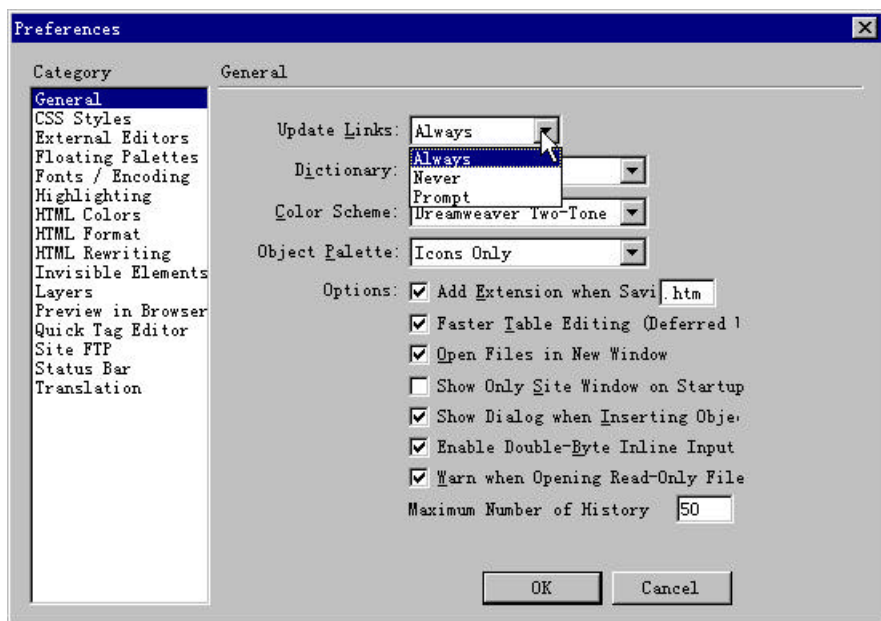


图7-38 设置更新链接方式

- 3) 在“Update Links”（更新链接）下拉列表中，选择需要的选项。
- Always（总是） 如果选择该项，则当在本地站点中对文档重命名，或是移动文档时，Dreamweaver总是自动对文档中相应的链接进行更新。
 - Prompt（提示） 如果选择该项，则当在本地站点中对文档重命名，或是移动文档时，

Dreamweaver会显示一个提示信息，询问是否要对其中的链接进行更新。

- Never (绝不) 如果选择该项，则当在本地站点中对文档重命名，或是移动文档时，Dreamweaver不对文档中相应的链接进行更新。

4) 按下“OK”按钮，确定操作。

7.3.2 设置站点缓存

要使链接的更新操作更快捷更准确，在 Dreamweaver 中可以使用站点缓存。站点缓存是由 Dreamweaver 创建的缓存文件，其中存储本地站点中所有的链接信息。如果在定义站点的时候激活站点的缓存选项，则在本地站点中，通过 Dreamweaver 对站点中的文件进行添加、删除、移动、复制和重命名等操作时，缓存中会自动记录这些信息，并对链接进行更新。

1. 设置缓存

实际上，在前面介绍如何创建本地站点的章节中，我们已经介绍了如何为站点设置缓存，这里为了保持叙述的完整性，再重复介绍一次。

您可以按照如下方法进行操作：

- 1) 打开“Site”菜单，选择“Define Site”(定义站点)命令，打开如图 7-39 所示的定义站点对话框。
- 2) 从站点列表中，选择要设置缓存的站点。
- 3) 单击“Edit”按钮，打开如图 7-40 所示的对话框。

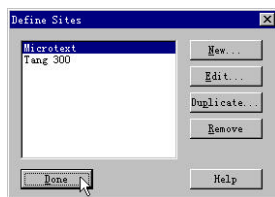


图7-39 定义站点对话框

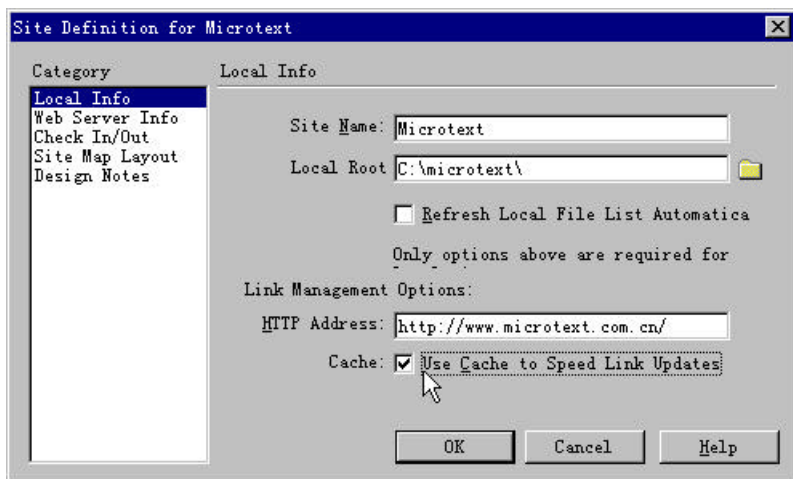


图7-40 为站点设置缓存

- 4) 选中Cache复选框。
- 5) 按下“OK”按钮，确定操作，可以返回图 7-39 所示的对话框。
- 6) 单击“Done”按钮，可以关闭该对话框，完成操作。

前面介绍的是为现有站点设置缓存的操作。实际上，在创建站点时，同样会出现如图 7-40 所示的对话框。因此，可以在创建站点时就为站点设置缓存。

2. 重新计算缓存

在启动 Dreamweaver 后，第一次在本地站点中添加、改变或删除链接时，Dreamweaver 会

提示是否要载入缓存。如果选择“ Yes ”，则缓存被载入，您所改变的文件中所有的链接都会自动更新；如果选择“ No ”，则改变仅仅在缓存中被记录，但是换行并没有被载入，因此链接也没有被更新。

对于一个较大的站点来说，载入缓存的操作可能要进行好几分钟，这些时间主要花在比较本地站点中各文件时间印记同缓存中各文件时间印记的差别上。 Dreamweaver利用这种比较来确定缓存是否已经过时，是否需要更新。如果您没有在 Dreamweaver之外改变任何文件，则可以单击“ Stop ”按钮，取消这种比较操作。请放心，由于缓存中的数据仍然是正确的，因此取消比较操作不会给站点中的链接带来错误。

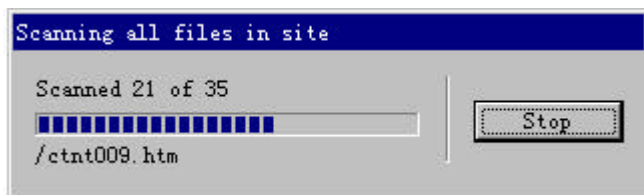


图7-41 扫描文档中的文件

如果希望重新计算缓存，可以按照如下方法操作：

打开“ Site ”菜单，选择“ Recreate Site Cache ”(重建站点缓存) 命令，即可重新构建缓存，并重新计算站点中的相关信息。

7.3.3 移动文件时更新链接

如果按照 7.3.1 一节介绍的方法，设置了更新链接时进行提示，则在站点窗口中，如果修改站点结构，或是对站点中的文档进行移动或复制等操作， Dreamweaver会提示是否要对链接进行更新。这时会打开如图 7-42所示的对话框，告诉您当前的操作需要更新哪些文件。单击“ Update ”按钮，则更新链接，单击“ Don ' t Update ”按钮，则不更新链接。

如果希望对站点中的文档进行位置的改变，应该尽量在站点窗口中进行，以免造成链接失效。

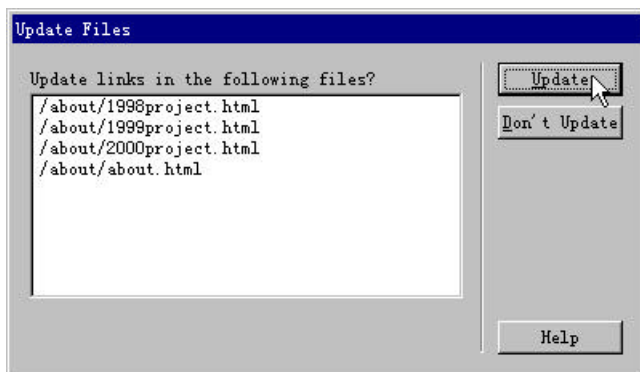


图7-42 更新链接提示

7.3.4 改变链接范围

有时候希望将站点中指向某个文档的链接全部修改为指向另一个文档的链接，这种操作

称作改变链接范围。

1. 改变指向文档的链接范围

要改变指向文档的链接范围，可以按照如下方法进行操作：

1) 在站点窗口的本地站点窗格中，选中要修改链接范围的文件。

2) 打开“Site”菜单，选择“Change Link Sitewide”(改变链接站点范围)命令。这时会出现如图7-43所示的对话框，提示您修改链接的站点范围。

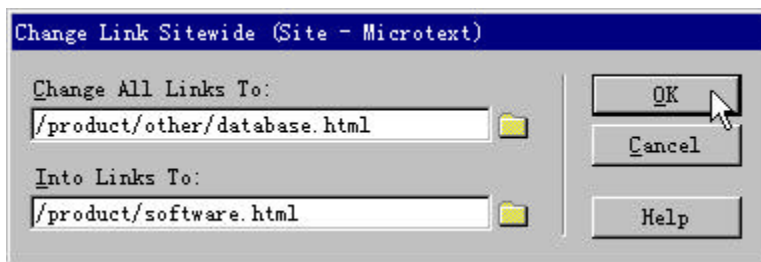


图7-43 改变链接站点范围

3) 在“Change All Links To”(改变所有链接到)文本框中，会显示当前在站点窗口中选中的文件URL，您也可以对其中的地址进行修改，或是单击右方的文件夹按钮，然后从磁盘上选择文件。

4) 在“Into Links To”(进入链接到)文本框中，可以输入修改后的链接地址，您同样也可以对其中的地址进行修改，或是单击右方的文件夹按钮，然后从磁盘上选择文件。

5) 设置完毕，按下“OK”按钮，确定操作。

6) 这时Dreamweaver会对站点中的文档进行扫描，查找包含要替换链接的文档，如果找到了包含要替换链接的文档，会打开如图7-44所示的对话框，提示您更新其链接。

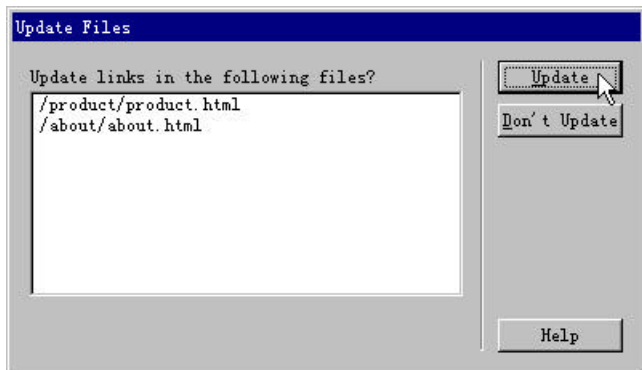


图7-44 更新链接范围

7) 单击“Update”按钮，即可更新链接；单击“Don't Update”按钮，则不更新链接。

注意 如果将链接的自动更新特性设置为“Always”，则Dreamweaver会自动进行链接，而不出现提示对话框。

进行了上述操作后，Dreamweaver会对文档中所有包含指向选择文件的链接进行检查，并将之转向链接到新指定的文件上。例如，在上面的例子中，站点文档中所有指向 product/

other/database.html的链接都会被改变为指向/product/software.html的链接。

这种操作在从站点中删除某个文件时特别有用。当您将指向某个文件的链接全部修改为指向其他地方时，该文件就成为一个“孤儿”。换句话说，在站点中没有任何文档带有指向它的链接，因此您可以放心删除该文件，而不用担心引起其他文档中的链接错误。

2. 改变e-mail链接、FTP链接、空链接和脚本链接的链接范围

由于e-mail链接、FTP链接、空链接和脚本链接并不是指向一个具体的文档，因此您无法从站点窗口的本地站点文件列表中看到它们。如果要在文档窗口中看到 e-mail链接、FTP链接、空链接和脚本链接的链接范围，需要进入站点地图，如图 7-45所示。



图7-45 在站点地图中显示的特殊链接

要改变e-mail链接、FTP链接、空链接和脚本链接的链接范围，可以按照如下方法进行操作：

- 1) 打开“Site”菜单，选择“Change Link Sitewide”(改变链接站点范围)命令。这时会出现如图7-43所示的对话框，提示您修改链接的站点范围。

- 2) 在“Change All Links To”(改变所有链接到)文本框中输入要改变的完整的链接名称。

- 3) 在“Into Links To”文本框中输入改变后的完整的链接名称。

- 4) 按下“OK”按钮，确定操作。

例如，原先的e-mail地址是zhoumt@263.net，而现在的e-mail地址是mtzhou@263.net，如果希望将文档中所有链接到zhoumt@263.net的链接修改为链接到mtzhou@263.net的链接，可以在“Change All Links To”文本框中输入“mailto:zhoumt@263.net”，在“Into Links To”文本框中输入“mailto:mtzhou@263.net”。

7.3.5 测试链接

在文档窗口中是无法对链接进行测试的，也就是说，如果在文档中单击链接，并不会在浏览器中打开它链接的文档。但是您可以利用 Dreamweaver的预览功能测试链接，也可以在文档窗口中直接打开被链接的文档，进行编辑。

1. 在浏览器中测试链接

如果希望对链接进行真正的测试，必须在浏览器中进行。方法如下：

方法一：打开“File”菜单，选择“Preview in Browser”(在浏览器中预览)，然后再选择相应的浏览器命令。

方法二：按下F12键，这样可以使默认浏览器打开文档。

采用上述方法，可以在浏览器中打开当前正在编辑的文档，您可以随即进行对链接的测试。

2. 打开被链接文档

如果只是希望编辑被链接的文档，则可以按照如下方法进行操作：

方法一：

- 1) 在文档窗口中，将插入点放置到链接中。

2) 打开“Modify”菜单，选择“Open Linked Page”(打开被链接页)命令，这时会在另一个Dreamweaver文档窗口中载入被链接的文档，并允许您对该文档进行编辑。

方法二：在文档窗口中，按住Ctrl键，然后双击链接，即可打开被链接的文档。

注意 要在Dreamweaver中打开被链接的文档，该文档必须处于本地站点的范围内。

7.4 为链接附加行为

通过超级链接在不同位置中进行跳转，是Web浏览的主要方式，因此链接成为网页中最为活跃的因素。在Dreamweaver中，可以为文档中的链接附加多种行为，使链接操作更为生动，也更便于在Internet中的“冲浪”。

本节只简要介绍一些可以附加到链接上的行为的含义，具体的操作，我们会在本书后面相关章节中介绍。

7.4.1 设置状态行上的文本

在默认状态下，当鼠标移动到链接上时，可以在浏览器窗口左下角的状态行上看到相应的文字。一般来说，该文字是链接路径，它可以告诉浏览者单击该链接，会跳转到什么地方，或完成什么功能。

在Dreamweaver中，可以对这类显示的文字进行定制，使之显示需要的文字，例如，可以用它说明链接的目的或状态，或是显示欢迎信息等。

图7-46显示了一个超级链接的默认的状态行文字和定制的状态行文字示例。



默认的状态行文字

定制的状态行文字

图7-46 超级链接的状态行文字

7.4.2 定制新打开的浏览器窗口

前面介绍过，单击链接时，可以设置在当前的浏览器窗口中载入新文档，也可以设置启动一个新的浏览器窗口，在新窗口中载入新文档。

如果是在新窗口中载入被链接的文档，在Dreamweaver中还可以对这个新打开的浏览器窗口进行定制，包括它的大小和各种属性（如，是否可重设大小，是否有菜单栏等），以及名称。

7.4.3 跳转菜单

所谓跳转菜单 (Jump Menu), 就是网页上的一个下拉列表, 通过在列表中选择相应的选项, 就可以跳转到相应的网页。目前 Internet 上很多网页都使用了跳转菜单技术, 如图 7-47 所示。

在 Dreamweaver 中, 可以很容易地制作跳转菜单, 也可以对跳转菜单添加更多的行为。

请通过如下菜单选择要访问的资源:

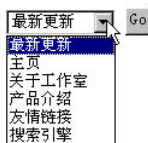


图7-47 跳转菜单

7.4.4 导航栏

导航栏也称导航条, 它是一组用于引导用户浏览文档的图像链接。使用文本创建的超文本链接在文档中显得过于单调, 目前很多网站都采用图像作为链接的载体。

图7-48显示了一个很简单的导航栏, 单击“上页”图像, 可以跳转到上页; 单击“首页”图像, 可以返回首页; 而单击“下页”图像, 可以跳转到下页。



图7-48 导航栏

利用 Dreamweaver 制作的导航栏, 还可以为导航栏上的图像链接增添更多的行为。例如, 可以使图像具有轮替特性, 也即当鼠标移动到图像上, 图像就会发生变化, 当鼠标移出图像的范围, 图像又回复常态, 这在很大程度上增强了网页的趣味, 使网页的表现力更加丰富。