

Cobras e Escadas: Covid-19

Alexandre Vaz
Douglas Castro
Lincoln Costa

Cobras & Escadas Tradicional:

— — —

- Funcionamento;
- Problemas;

Nova Versão: Brainstorming

— — —

- Estética;
- História;
- Mecânica;
- Tecnologia;








Nova Versão: Detalhamento

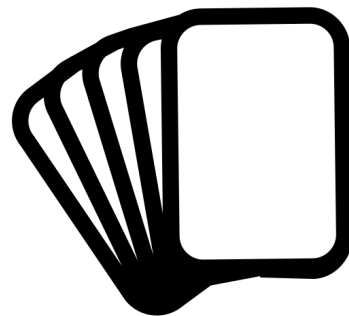
— — —

- Alexandre: cartas de sorte;
- Douglas: armadilhas;
- Lincoln: contexto do covid;

Cobras e Escadas → Infecções e Prevenções

Infecções e Prevenções: Regras e Cartas

49 	48	47	46  Tome o teste no 49 para saber se você é saudável. Avance 3 casas!	45	44	43  Apresentou sintomas como febre, tosse e cansaço? Avance 2 casas!
36	37	38  Respeitou o distanciamento. Avance 2 casas!	39	40	41	42
35	34  Pegue uma carta da pilha. Teste sua sorte!	33	32	31	30	29  Pegue uma carta da pilha. Teste sua sorte!
22	23	24	25	26	27  Usou máscaras e demais EPI. Avance 1 casa!	28
21  Pegue uma carta da pilha. Teste sua sorte!	20	19	18  Viajou para loais com casos de doença. Avance 2 casas!	17	16	15
8	9  Não compartilhou seus dados. Avance 4 casas!	10	11	12	13	14  Pegue uma carta da pilha. Teste sua sorte!
7  Não respeitou o distanciamento. Avance 2 casas!	6	5	4	3  Lavou as mãos. Avance 3 casas!	2	1 



Infecções e Prevenções: Primeiro Jogo

— — —

- Má definição das regras da seção de perguntas: deveríamos esperar o moderador terminar a pergunta? A pergunta tem que ser respondida por completo? Há alguma margem de erro?
- Jogadores caíram poucas vezes nas casas de infecção, prevenção e sorte. Mais dessas casas podem ser adicionadas para solucionar isso.
- Necessidade de um moderador devido a partida ter acontecido online.

Infecções e Prevenções: Primeiro Jogo

— — —

- Poucas perguntas foram realizadas durante a partida. Para solucionar esse problema, pensamos em utilizar as perguntas em todas as casas de ação do tabuleiro.
- Cartas de Sorte com grande efeito (voltar para a primeira casa de infecção ou avançar para a próxima casa de prevenção).

Infecções e Prevenções: Versão Final

— — —

- Melhoria em termos de duração e interação, devido às perguntas feitas em cada casa de ação e ao aumento de número de casas de ação também teve um efeito positivo nesse quesito.
- Maior foco no viés educativo do jogo.

Infecções e Prevenções: Melhorias para o Futuro

— — —

- Implementação de estratégias de jogo através de itens (EPIs, exames, etc) ou cartas acumuláveis.