

## **Criar Projeto (CSU00)**

**Sumário:** Administrador cria um projeto para que nele possa ter tarefas e usuários.

**Ator Primário:** Administrador.

**Precondições:** Usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Administrador solicita a criação de um projeto.
2. Sistema requisita o nome para dar ao projeto.
3. Administrador define o nome do projeto.
4. Sistema cria o projeto com o nome recebido e com os campos Fases do Projeto e Tarefas.

**Pós-condições:** O sistema disponibiliza um projeto no qual é possível adicionar Fases do Projeto e Tarefas.

**Regras de Negócio:** N/A

## **Adicionar Fase de Projeto (CSU01)**

**Sumário:** Administrador adiciona uma fase a um projeto.

**Ator Primário:** Administrador.

**Precondições:** Existência de um projeto já criado, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Administrador solicita adicionar uma fase de projeto.
2. Sistema apresenta os projetos nos quais pode-se adicionar uma fase de projeto.
3. Administrador escolhe um projeto.
4. Sistema requisita o nome da fase do projeto para ser criada.
5. Administrador define o nome da fase do projeto.
6. Sistema cria a fase do projeto no projeto desejado.

**Fluxo de Exceção(3):** Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível adicionar fase de projeto por não existir nem um projeto e finaliza a função.

**Pós-condições:** O sistema disponibiliza uma nova fase de projeto em um determinado projeto no qual é possível adicionar Tarefas ou finaliza a função por falta de projeto.

**Regras de Negócio:** N/A

## Criar Tarefa (CSU02)

**Sumário:** Administrador cria uma tarefa que será alocada a um projeto ou a uma fase de um projeto.

**Ator Primário:** Administrador.

**Precondições:** Existência de um projeto já criado, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

### Fluxo Principal:

1. Administrador solicita a criação de uma tarefa.
2. Sistema apresenta os projetos nos quais pode-se criar uma tarefa.
3. Administrador escolhe um projeto.
4. Sistema requisita se é para criar a tarefa em uma fase do projeto.
5. Se o Administrador aceitar, o sistema apresenta as fases do projeto existentes.
6. O Administrador seleciona a fase do projeto.
7. O sistema requisita o nome, a descrição, o prazo de conclusão e o tipo da tarefa.
8. Administrador fornece as informações.
9. O sistema cria a tarefa na fase desejada, além de iniciar seu estado como Cadastrada, identificar o Administrador que a criou(relator).

**Fluxo Alternativo (6):** Caso o Administrador não aceitar criar a tarefa em uma fase do projeto.

- Sistema pula para o passo 7 e continua o fluxo principal, porém no final adiciona a tarefa ao projeto selecionado anteriormente.

**Fluxo de Exceção(3):** Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível criar uma tarefa por não existir nem um projeto e finaliza a função.

**Pós-condições:** O sistema disponibiliza uma nova tarefa em um determinado projeto ou fase de projeto no qual é possível adicionar um Usuário que responsabilizará por ela ou finaliza a função por falta de projeto.

**Regras de Negócio:** N/A

## Acompanhar Tarefa (CSU03)

**Sumário:** Administrador acompanha em tempo real tarefas.

**Ator Primário:** Administrador.

**Precondições:** Existência de um projeto já criado que tenha pelo menos uma tarefa cadastrada, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Administrador solicita acompanhar as tarefas.
2. Sistema apresenta as filtragens possíveis para poder acompanhar as tarefas.
3. Administrador escolhe a filtragem desejada.
4. Sistema apresenta todas as tarefas na filtragem desejada, permitindo ver tudo sobre elas.

**Fluxo de Exceção(3):** Não há nem uma tarefa

- Sistema sinaliza que não há uma tarefa para acompanhar na filtragem escolhida.

**Regras de Negócio:** N/A

## **Assumir Tarefa (CSU04)**

**Sumário:** Usuário assume a responsabilidade de uma tarefa.

**Ator Primário:** Usuário.

**Precondições:** Existência de um projeto já criado com uma tarefa disponível para ser assumida, além do usuário ter o perfil de Usuário e ser identificado pelo sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário solicita assumir uma tarefa.
2. Sistema apresenta as tarefas que podem ser assumidas.
3. Usuário escolhe uma tarefa para assumir.
4. Sistema cadastra na tarefa escolhida esse Usuário como responsável por ela.

**Fluxo de Exceção(3):** Não há nem uma tarefa disponível

- Sistema sinaliza ao Usuário que não é possível assumir uma tarefa por não existir nem uma tarefa disponível.

**Pós-condições:** O Usuário tem uma tarefa cadastrada para trabalhá-la ou finaliza a função por falta de tarefas disponíveis.

**Regras de Negócio:** N/A

## **Modificar Status da Tarefa (CSU05)**

**Sumário:** Usuário modifica o status de uma tarefa de sua responsabilidade.

**Ator Primário:** Usuário .

**Precondições:** Existência de uma tarefa responsabilizada por esse Usuário, além do usuário ter o perfil de Usuário e ser identificado pelo sistema.

**Fluxo Principal:**

1. Usuário solicita modificar status de uma tarefa.
2. Sistema apresenta as tarefas encarregadas por esse Usuário
10. Sistema apresenta os projetos nos quais pode-se criar uma tarefa.
11. Administrador escolhe um projeto.
12. Sistema requisita se é para criar a tarefa em uma fase do projeto.
13. Se o Administrador aceitar, o sistema apresenta as fases do projeto existentes.
14. O Administrador seleciona a fase do projeto.
15. O sistema requisita o nome, a descrição, o prazo de conclusão e o tipo da tarefa.
16. Administrador fornece as informações.
17. O sistema cria a tarefa na fase desejada, além de iniciar seu estado como Cadastrada, identificar o Administrador que a criou(relator).

**Fluxo Alternativo (6):** Caso o Administrador não aceitar criar a tarefa em uma fase do projeto.

- Sistema pula para o passo 7 e continua o fluxo principal, porém no final adiciona a tarefa ao projeto selecionado anteriormente.

**Fluxo de Exceção(3):** Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível criar uma tarefa por não existir nem um projeto e finaliza a função.

**Pós-condições:** O sistema disponibiliza uma nova tarefa em um determinado projeto ou fase de projeto no qual é possível adicionar um Usuário que responsabilizará por ela ou finaliza a função por falta de projeto.

**Regras de Negócio:** N/A