

Criar Projeto (CSU00)

Sumário: Usuário cria um projeto como Administrador deste para que nele possa ter fase(s), tarefa(s) e usuário(s).

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Usuário tem que ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita a criação de um projeto.
2. Sistema requisita o nome para dar ao projeto e o nome para dar à fase inicial padrão de todo projeto.
3. Administrador define o nome do projeto e da primeira fase.
4. Sistema cria o projeto com o nome recebido, e com os campos Fases do Projeto, no qual está o nome da primeira fase, e Tarefas.

Pós-condições: O sistema disponibiliza um projeto no qual é possível alterá-lo/atualizá-lo com outro nome ou com novas Fases e/ou com Tarefas.

Regras de Negócio: N/A

Alterar Projeto (CSU01)

Sumário: Administrador altera/atualiza algo no seu projeto.

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de um projeto já criado, além do usuário ter o perfil de Administrador de pelo menos um projeto e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita alterar um projeto.
2. Sistema apresenta os projetos nos quais pode-se alterar.
3. Administrador escolhe um projeto.
4. Sistema requisita o que se deseja alterar (nome do projeto, nome de alguma fase do projeto, adicionar uma fase de projeto ou excluir uma fase de projeto).
5. Administrador escolhe alterar o nome do projeto.
6. Sistema requisita o novo nome do projeto.
7. Administrador define o novo nome do projeto.
8. Sistema altera, então, o nome do projeto escolhido.

Fluxo Alternativo (5): Caso o Administrador escolha alterar o nome de alguma fase do projeto.

- Sistema apresenta as fases do projeto.

- Administrador escolhe a fase.
- Sistema requisita o novo nome da fase.
- Administrador define o novo nome da fase.
- Sistema altera o nome da fase.
- Se não houver fases nesse projeto, o Sistema sinaliza que não é possível alterar o nome de nem uma fase desse projeto por não existir fase e finaliza a função.

Fluxo Alternativo (5): Caso o Administrador escolha adicionar uma fase de projeto.

- Sistema requisita o nome para a nova fase de projeto.
- Administrador define o nome para a fase.
- Sistema cria a nova fase e a adiciona no projeto escolhido e já selecionado.

Fluxo Alternativo (5): Caso o Administrador escolha excluir uma fase do projeto.

- Sistema apresenta as fases do projeto.
- Administrador escolhe a fase que deseja excluir.
- Sistema exclui a fase selecionada.
- Se não houver fases nesse projeto, o Sistema sinaliza que não é possível excluir nem uma fase desse projeto por não existir fase e finaliza a função.

Fluxo de Exceção(3): Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível alterar projeto por não existir nem um projeto e finaliza a função.

Pós-condições: O sistema disponibiliza um projeto alterado ou finaliza a função por falta de projeto.

Regras de Negócio: N/A

Excluir Projeto (CSU02)

Sumário: Administrador exclui um projeto.

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de um projeto já criado, além do usuário ter o perfil de Administrador de pelo menos um projeto e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita excluir um projeto.
2. Sistema apresenta os projetos desse administrador.
3. Administrador escolhe um projeto.
4. Sistema exclui, então, o projeto escolhido.

Fluxo de Exceção(3): Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível adicionar fase de projeto por não existir nem um projeto e finaliza a função.

Pós-condições: O sistema exclui um projeto, excluindo, então, todas as suas fases e tarefas e desvincula os membros responsáveis pelas tarefas do projeto ou finaliza a função por falta de projeto.

Regras de Negócio: N/A

Listar Projeto (CSU03)

Sumário: Administrador deseja ver seu(s) projeto(s) listado(s).

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de um projeto já criado, além do usuário ter o perfil de Administrador de pelo menos um projeto e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita listar seu(s) projeto(s).
2. Sistema apresenta os projetos desse administrador.
3. Administrador escolhe um projeto.
4. Sistema mostra detalhes desse projeto (nome do projeto e nome das fases).

Fluxo de Exceção(3): Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível listar projeto por não existir nem um projeto e finaliza a função.

Regras de Negócio: N/A

Criar Tarefa (CSU04)

Sumário: Administrador cria uma tarefa que será alocada a uma fase de um projeto.

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de um projeto já criado com pelo menos uma fase, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita a criação de uma tarefa.

2. Sistema apresenta os projetos nos quais pode-se criar uma tarefa.
3. Administrador escolhe um projeto.
4. Sistema apresenta as fases do projeto para poder alocar a tarefa em uma delas.
5. O Administrador seleciona a fase do projeto.
6. O sistema requisita o nome, a descrição, o prazo de conclusão (data e hora) e o tipo da tarefa (defeito ou melhoria).
7. Administrador fornece as informações.
8. O sistema cria a tarefa na fase desejada, além de iniciar seu estado como Cadastrada e identificar o Administrador que a criou(relator).

Fluxo de Exceção (3): Não há nem um projeto existente.

- Sistema sinaliza que não é possível criar uma tarefa por não existir nem um projeto e finaliza a função.

Fluxo de Exceção (5): Não há nem uma fase existente no projeto.

- Sistema sinaliza que não é possível criar uma tarefa por não existir nem uma fase no projeto e finaliza a função.

Pós-condições: O sistema disponibiliza uma nova tarefa em uma determinada fase de um projeto no qual é possível adicionar um Usuário que responsabilizará por ela ou finaliza a função por falta de projeto ou de fase de projeto.

Regras de Negócio: N/A

Alterar Tarefa (CSU05)

Sumário: Administrador solicita alterar uma tarefa existente em uma fase de um projeto.

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de uma tarefa em uma fase de um projeto, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita alterar uma tarefa.
2. Sistema apresenta a(s) tarefa(s) criadas por esse Administrador.
3. Administrador escolhe uma tarefa.
4. Sistema requisita o campo da tarefa que se deseja modificar (nome, descrição, prazo de conclusão (data e hora) ou o tipo da tarefa (defeito ou melhoria)).
5. Administrador seleciona o campo que deseja alterar.
6. Sistema requisita a nova informação para esse campo.
7. Administrador define essa nova informação.
8. Sistema altera, então, esse campo com a nova informação.

Fluxo de Exceção (3): Não há nem uma tarefa existente.

- Sistema sinaliza que não é possível alterar uma tarefa por não existir nem uma tarefa e finaliza a função.

Pós-condições: O sistema disponibiliza uma tarefa alterada ou finaliza a função por falta de tarefa.

Regras de Negócio: N/A

Excluir Tarefa (CSU06)

Sumário: Administrador solicita excluir uma tarefa existente em uma fase de um projeto.

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de uma tarefa em uma fase de um projeto, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita excluir uma tarefa.
2. Sistema apresenta a(s) tarefa(s) criadas por esse Administrador.
3. Administrador escolhe uma tarefa.
4. Sistema exclui, então, a tarefa selecionada.

Fluxo de Exceção (3): Não há nem uma tarefa existente.

- Sistema sinaliza que não é possível excluir uma tarefa por não existir nem uma tarefa e finaliza a função.

Pós-condições: O sistema disponibiliza uma tarefa alterada ou finaliza a função por falta de tarefa.

Regras de Negócio: N/A

Listar Tarefa (CSU07)

Sumário: Administrador acompanha/lista em tempo real a(s) sua(s) tarefa(s).

Ator Primário: Administrador.

Precondições: Existência de uma tarefa em uma fase de um projeto, além do usuário ter o perfil de Administrador e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Administrador solicita listar as suas tarefas criadas.

2. Sistema apresenta as filtragens (por projeto, por fase de projeto ou por estado da tarefa) para poder listar as tarefas.
3. Administrador escolhe a filtragem desejada.
4. Sistema apresenta todas as tarefas na filtragem desejada, permitindo ver tudo sobre elas (nome, descrição, prazo de conclusão, tipo da tarefa, quem é o responsável por ela, o estado da tarefa e a solução, se já tiver).

Fluxo de Exceção(3): Não há nem uma tarefa

- Sistema sinaliza que não há nem uma tarefa para poder listar na filtragem escolhida.

Regras de Negócio: N/A

Assumir Tarefa (CSU08)

Sumário: Usuário assume a responsabilidade de uma tarefa.

Ator Primário: Usuário.

Precondições: Existência de um projeto já criado com uma tarefa disponível para ser assumida, além do usuário ter o perfil de Usuário e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Usuário solicita assumir uma tarefa.
2. Sistema apresenta as tarefas que podem ser assumidas.
3. Usuário escolhe uma tarefa para assumir.
4. Sistema cadastra na tarefa escolhida esse Usuário como responsável por ela e modifica o status da tarefa para Iniciada.

Fluxo de Exceção (3): Não há nem uma tarefa disponível

- Sistema sinaliza ao Usuário que não é possível assumir uma tarefa por não existir nem uma tarefa disponível.

Pós-condições: O Usuário tem uma tarefa cadastrada para trabalhá-la ou finaliza a função por falta de tarefas disponíveis.

Regras de Negócio: N/A

Modificar Status da Tarefa (CSU09)

Sumário: Usuário modifica o status de uma tarefa de sua responsabilidade.

Ator Primário: Usuário.

Precondições: Existência de uma tarefa responsabilizada por esse Usuário, além do usuário ter o perfil de Usuário e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Usuário solicita modificar status de uma tarefa.
2. Sistema apresenta as tarefas encarregadas por esse Usuário.
3. Usuário escolhe a tarefa que quer modificar o status.
4. Sistema apresenta os status(Concluída ou Descartada) possíveis para mudança.
5. Usuário escolhe o status novo da tarefa.
6. Sistema modifica o status da tarefa.

Fluxo Alternativo (7): Caso o Usuário modifique o status para Concluído

- Sistema requisita a solução proposta para o problema descrito na tarefa, além de quanto tempo foi gasto e a data de conclusão do trabalho.

Fluxo de Exceção(3): Não há nem uma tarefa encarregada pelo Usuário

- Sistema sinaliza que não é possível modificar status de nem uma tarefa por não existir nem uma tarefa encarregada por esse Usuário e finaliza a função.

Pós-condições: O sistema modifica o status de determinada tarefa, podendo até encerrá-la, obtendo, então, sua solução ou finaliza a função por falta de tarefa disponível para modificar status.

Regras de Negócio: N/A

Consultar Tarefas (CSU10)

Sumário: Usuário consulta a(s) tarefa(s) de sua responsabilidade.

Ator Primário: Usuário.

Precondições: Existência de uma tarefa responsabilizada por esse Usuário, além do usuário ter o perfil de Usuário e ser identificado pelo sistema.

Fluxo Principal:

1. Usuário solicita consultar tarefas.
2. Sistema requisita a filtragem(por projeto, por fase de projeto ou por estado da tarefa) desejada para visualização.
3. Usuário escolhe a filtragem desejada.
4. Sistema apresenta as tarefas relacionadas à filtragem desejada.

Fluxo de Exceção(2): Não há nem uma tarefa encarregada pelo Usuário

- Sistema sinaliza que não é possível consultar nem uma tarefa por não existir nem uma tarefa encarregada por esse Usuário e finaliza a função.

Regras de Negócio: N/A