Denna kursplan har ersatts av en nyare version. Den nya versionen gäller fr.o.m. Höstterminen 2014



Kursplan

Handelshögskolan vid Örebro universitet

# Informatik B, Klientprogrammering för webbsystem, 7,5 högskolepoäng

Informatics, Web Client Programming, Intermediate Course, 7.5 Credits

**Kurskod:** IK2009 **Utbildningsområde:** Tekniska området

**Huvudområde:** Informatik **Högskolepoäng:** 7,5

Ämnesgrupp (SCB): Informatik/Data- och

systemvetenskap

Utbildningsnivå:GrundnivåFördjupning:G1FInrättad:2006-11-07Senast ändrad:2013-

Inrättad: 2006-11-07 Senast ändrad: 2013-03-21 Giltig fr.o.m.: Höstterminen 2013 Beslutad av: Prefekt

#### Mål

### Mål för utbildning på grundnivå

Utbildning på grundnivå ska utveckla studenternas

- förmåga att göra självständiga och kritiska bedömningar,
- förmåga att självständigt urskilja, formulera och lösa problem, och
- beredskap att möta förändringar i arbetslivet.

Inom det område som utbildningen avser ska studenterna, utöver kunskaper och färdigheter, utveckla förmåga att

- söka och värdera kunskap på vetenskaplig nivå,
- följa kunskapsutvecklingen, och
- utbyta kunskaper även med personer utan specialkunskaper inom området.

(1 kap. 8 § högskolelagen)

#### Kursens mål

Den studerande skall efter avslutad kurs

- kunna beskriva olika tekniker och standarder som används i webbsystem
- kunna förklara och praktiskt använda sig av XHTML, HTML5 och stilmallar (CSS)
- kunna förklara och praktiskt använda sig av skriptspråket JavaScript och JavaScript-bibliotek
- kunna förklara och praktiskt använda sig av XML
- kunna förklara och praktiskt använda sig av AJAX (Asynchronous JavaScript and XML)
- kunna implementera och värdera webbsystem.

# Kursens huvudsakliga innehåll

Under kursen utvecklas klientgränssnitt för webbsystem i form av webbsidor med hjälp av standarderna XHTML och HTML5. För att ge sidorna ett enkelt och förändringstolerant utseende utnyttjas stilmallar (CSS). För att öka sidornas interaktivitet används JavaScript, JavaScript-bibliotek (jQuery) samt AJAX.

#### Momenten i kursen är:

- 1. Utveckling av klientgränssnitt med XHTML, HTML5 och CSS.
- 2. Utveckling av dynamiska och interaktiva webbsidor med JavaScript, JavaScript-bibliotek

(jQuery) samt AJAX.

3. Projekt där alla ovanstående tekniker knyts samman.

### **Studieformer**

Undervisningen består av föreläsningar, lektioner och laboration i datorsal.

Den som antagits till och registrerats på en kurs har rätt att erhålla undervisning och/eller handledning under den tid som angavs för kurstillfället som den sökande blivit antagen till (se universitetets antagningsordning). Därefter upphör rätten till undervisning och/eller handledning.

### **Examinations former**

*Projektarbete*, 1,5 högskolepoäng. (Provkod: 0130) Genomförande av projektarbete i grupp. Examinerar moment 3.

Skriftlig tentamen, 6 högskolepoäng. (Provkod: 0120) Individuell skriftlig salstentamen. Examinerar moment 1 och 2.

För ytterligare information se universitetets regler för examination inom utbildning på grundnivå och avancerad nivå.

## **Betyg**

Enligt 6 kap. 18 § högskoleförordningen ska betyg sättas på en genomgången kurs om inte universitetet föreskriver något annat. Universitetet får föreskriva vilket betygssystem som ska användas. Betyget ska beslutas av en av universitetet särskilt utsedd lärare (examinator).

Enligt föreskrifter om betygssystem för utbildning på grundnivå och avancerad nivå (rektors beslut 2010-10-19, dnr CF 12-540/2010) ska som betyg användas något av uttrycken underkänd, godkänd eller väl godkänd. Rektor eller den rektor bestämmer får besluta om undantag från denna bestämmelse för en viss kurs om det finns särskilda skäl.

Som betyg på kursen används Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl Godkänd (VG).

Projektarbete

Som betyg används Underkänd (U) eller Godkänd (G).

Skriftlig tentamen

Som betyg används Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl Godkänd (VG).

För ytterligare information se universitetets regler för examination inom utbildning på grundnivå och avancerad nivå.

## Särskild behörighet och andra villkor

Informatik med systemvetenskaplig inriktning A, 30 högskolepoäng.

För ytterligare information se universitetets antagningsordning.

## Tillgodoräknande av tidigare utbildning

Student som tidigare genomgått utbildning eller fullgjort annan verksamhet ska enligt högskoleförordningen tillgodoräknas detta som en del av den aktuella utbildningen under förutsättning att den tidigare utbildningen eller verksamheten uppfyller vissa krav.

För ytterligare information se universitetets lokala regler för tillgodoräknanden.

# Övriga föreskrifter

#### Betva:

Som betyg används något av uttrycken underkänd (U), godkänd (G) eller väl godkänd (VG). Kursens projektarbete ges betyget U eller G och den skriftliga tentamen ges betyget U, G eller VG. För att erhålla betyget G på kursen som helhet skall både tentamen och projektarbetet ha betyget G. För att erhålla betyget VG på kursen som helhet skall tentamen ha givits betyget VG och projektarbetet betyget G.

Restuppgifter ska fullgöras snarast enligt lärares anvisning.

## Kurslitteratur och övriga läromedel

## **Obligatorisk litteratur**

Flanagan, David (2011)

JavaScript: The Definitive Guide

O'Reilly Media, ISBN/ISSN: 0-59-680552-7, 1078 sidor

Staflin, Rolf (2011) HTML och CSS-boken

Pagina förlag, ISBN/ISSN: 978-91-636-0994-7, 505 sidor

## Tillägg och kommentarer till litteraturlistan

Senaste upplagan av böckerna används.