## FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE B

Tempo a disposizione: 20 minuti

	Nome
	Per accedere alla prova di programmazione è necessario rispondere correttamente ad almeno il 70% delle domande
1.	[C++] Se una classe definisce esplicitamente il costruttore di copia, allora è opportuno  a definire esplicitamente anche il distruttore e il costruttore senza parametri definire esplicitamente anche il distruttore e l'operatore di assegnamento  c definire anche il costruttore senza parametri d definire esplicitamente anche l'operatore di assegnamento ma non il distruttore  e nessuna delle precedenti
2.	[C++] Si indichi quale dei seguenti è l'esempio più appropiato di operatore di assegnamento per una classe C.  a C& operator=(C *other) {}  b C& operator=(C other) {}  c C& operator=(C &other) const {}  d C& operator=(const C &other) {}
3.	[C++] Si considerino le classi A, B, C e D. La classe B è derivata da A, mentre le classi C e D sono derivate da B. La seguente funzione  int foo(C r) {}
	può accettare come argomenti oggetti  a di tipo A e B di tipo C e D c di tipo A, B e C di tipo C e delle sue sottoclassi e di tipo C e delle sue superclassi
4.	$[C++]$ Una classe $C$ ha a disposizione il distruttore esclusivamente se è stato implementato il costruttore di copia. $\fbox{\Gamma}$
5.	$ [\mathbf{C}++] \text{ Si consideri la classe templatica } stack \langle \mathtt{T} \rangle. \text{ Allora } stack \langle \mathtt{int} \rangle \text{ è una classe derivata da } stack \langle \mathtt{float} \rangle. \boxed{\mathbf{T}} \boxed{\mathbf{F}} $

6. [Java] Si consideri la seguente dichiarazione di attributo all'interno di una classe C:

```
private int x;
```

Si indichi la risposta corretta.

- a è un attributo d'istanza con visibilità privata e non modificabile (dopo la sua inizializzazione nel costruttore)
- b è un attributo di classe con visibilità privata e non modificabile (dopo la sua inizializzazione nel costruttore)
- c è un attributo di classe con visibilità privata e modificabile
- d è un attributo d'istanza con visibilità privata e modificabile
- $\overline{e}$  è un attributo d'istanza con visibilità di package e modificabile
- f nessuna delle precedenti
- 7. [Java] Si considerino le classi A, B e C. Le classi C e B estendono A. La classe A definisce un metodo foo che viene sovrascritto sia dalla classe B che dalla classe C. Si consideri il seguente frammento di codice.

```
A obj = new C();
((B) obj).foo();
```

- a viene sollevata una ClassCastException a tempo di esecuzione
- b viene ritornato un errore a tempo di compilazione
- $\overline{c}$  viene invocato il metodo foo definito nella classe A
- d viene invocato il metodo foo definito nella classe B
- e viene invocato il metodo foo definito nella classe C
- f nessuna delle precedenti
- 8. [Java] Quale delle seguenti affermazioni è vera riguardo l'ereditarietà?
  - a solo le classi astratte possono implementare interfacce
  - b una classe può estendere più classi
  - c una classe può implementare più interfacce
  - d nessuna delle precedenti
- 9. [Java] Si indichi la relazione corretta fra i metodi equals e hashCode.
  - a due oggetti con lo stesso hashCode devono essere uguali per il metodo equals
  - due oggetti che sono uguali per il metodo equals devono avere lo stesso hashCode
  - se si sovrascrive il metodo equals non è opportuno sovrascrivere anche il metodo hashCode
  - d non esiste nessuna relazione fra i metodi equals e hashCode
- 10. [Java] Si consideri una classe C. L'istruzione C obj; è equivalente all'istruzione C obj = new C();

T  $\mathbf{F}$