

## Liste des tâches

Spring 1 :

Responsable	Amaury	Sandyla	Olivier	Youssef	Ilhame
Titre	Affichage graphique	Déplacer le héros	Générer un plateau aléatoire	Lire le fichier texte	Fonction téléporter
Résumé	Permet d'afficher les objets dans une fenêtre.	Le joueur pourra déplacer le héros à travers le labyrinthe	Afin de dynamiser le jeu ,un plateau différent sera généré à chaque jeu	permet d'obtenir le labyrinthe à partir d'un fichier texte	permet au héros de se déplacer dans un plateau de jeu de type labyrinthe

Spring 2 :

Responsable	Amaury	Sandyla	Olivier	Youssef	Ilhame
Titre	Créer piège, case magique	Fonctionnalités des monstres	Corriger les bugs de l'interface	Fonctionnalités des monstres	Créer trésor
Résumé	-création des cases pièges, des cases magiques -tester trésor	-création de monstres -placer les monstres aléatoirement -héritage personnages, monstres, héros -tester interface	-réduire la zone d'entrée clavier -régler le problème de double affichage du héros -Problème de suppression du labyrinthe -tester classe monstres	-création de monstres -placer les monstres aléatoirement	-placer aléatoirement le trésor -fin du jeu