

Ayame Stream

Time Limit/Memory Limit: 1sec/256M

Description

百鬼終於開台了!!
用她那熱情且自由的笑聲征服觀眾們
(雖然每次開台都在業配.....

但這次開完台後下次開台又是何時呢?

百鬼組想知道他們還能撐多久.....



Input Format

第一行的格式為 `YYYY/MM/DD`，表示百鬼這次開台的日期。

第二行包含若干個正整數，表示百鬼以前開台的間隔天數。(正整數的和小於等於 2,147,483,647)

Output Format

將間隔天數取平均並無條件捨去到個位數後，其值為百鬼組預估距離下次開台的天數。

請輸出下一次預估會開台的日期 `YYYY/MM/DD`

p.s 閏年規則：年份為 4 的倍數但非 100 的倍數，或年份為 400 的倍數時，為閏年。

Sample Input/Output

Sample Input	Sample Output
2022/09/05 10 20 10 20 10	2022/09/19
1989/06/04 4274 37564	2046/09/12

Super long sums

Time Limit/Memory Limit: 1sec/256M

Description

有個新語言 D++ 的開發者發現，不管 SuperLongInt 型態的整數上限訂到多大，程式設計師仍然會有需要處理更大的數字。

即使 1000 位數的限制仍然太小…

你需要算出兩個最長為 1,000,000 位數的數字的和。

Input Format

輸入的第一行為一個整數 N ，接下來在一個空行之後有 N 筆測試資料。

每筆測資的第一行有一個整數 M ($1 \leq M \leq 1000000$) 代表整數的長度 (為使兩個整數等長，需要時會加入前導 0)。

接下來會有兩欄數字代表這兩個整數。

也就是說，接下來的 M 行每行有兩個以空白隔開的個位數字。

這兩個整數都不會小於 1，它們的和也不會超過 M 位數。

每筆測試資料間會有一個空行。

Output Format

每筆測試要輸出含有剛好 M 位數的一行，代表所輸入的兩個整數的和。

每兩筆測試的輸出間要有一行空行。

Sample Input/Output

Sample Input	Sample Output
2	4750
4	470
0 4	
4 2	
6 8	
3 7	
3	
3 0	
7 9	
2 8	

Move the Building Blocks

Time Limit/Memory Limit: 1sec/256M

Description

3 歲的小明喜歡玩他的方塊積木，他總是把方塊疊在一起形成高度不一的方塊堆。
然後他說：這是一面牆。5 歲的姊姊小美聽到了就跟小明說：真正的牆高度應該要一樣才行。
小明聽了覺得有道理於是決定要搬動一些方塊使所有方塊堆的高度一樣。
由於小明是個懶惰的小孩，他想要搬動最小數目的方塊以達成這個目的，你能幫助他嗎？

Input Format

輸入包含好幾組資料，每組資料有 2 行，第一行有一個數字 n ，代表有幾堆方塊。第二行有 n 個數字分別代表這 n 堆方塊的高度 h_i 。

你可以假設

$$1 \leq n \leq 50$$

$$1 \leq h_i \leq 100$$

方塊的總數一定可以整除堆數 n ，也就是說一定可以使所有的方塊堆同樣高度。

如果輸入的 $n = 0$ ，代表輸入結束。

Handwritten notes:

□ □ □ □
1 2 3 4 5 6 7 $\frac{1}{2} \times 8 = 28$

$\sum h_i = X$
 $X \times n = \sum h_i$
 $\text{arraysum}(100, N)$

Output Format

對每一組輸入資料，首先輸出一行這是第幾組測試資料，下一行為 `The minimum number of moves is k .` 在這裡的 k 就是需搬動方塊最小的數目以使所有的方塊堆同一高度。

每組測試資料後亦請空一行。請參考 Sample Output。

Sample Input/Output

Handwritten code:

```
print(" ~ is %d\n", D)  
print("\n")
```

Sample Input	Sample Output
6 → 6 堆 5 2 4 1 7 5 3 1 1 1 0	Set #1 The minimum number of moves is 5. <code>print("\n")</code> Set #2 The minimum number of moves is 0.

