

Estudiante 1				Estudiante 2			
Actividad	Semana	horas	en comunidad	Actividad	Semana	horas	en comunidad
Reunión inicial de planificación	0	2	2	Reunión inicial de planificación	0	2	2
Capacitación en teoría lúdica y pedagogía	1	8	8	Capacitación en teoría lúdica y pedagogía	1	8	8
Recabar información sobre la cantidad de eventos violentos y requerimientos funcionales de la plataforma	2	8	8	Recabar información sobre la cantidad de eventos violentos y requerimientos funcionales de la plataforma	2	8	8
Selección del manejador de contenido (CMS por sus siglas en inglés) a utilizar	3	8		Desarrollo del subsistema de juegos	3	8	
Adaptación del CMS al diseño gráfico deseado	4	8			4	8	
Reunión de validación del diseño gráfico	5	8	8	Reunión de validación del subsistema de juegos	5	8	8
Desarrollo del subsistema de perfiles de usuarios	6	8		Desarrollo del subsistema de juegos	6	8	
Desarrollo del subsistema para subir videos (ludoteca interactiva TV)	7	8			7	8	
Desarrollo del subsistema para subir animaciones (planeta verde)	8	8			8	8	
Reunión de validación de los subsistemas anteriores	9	8	8	Reunión de validación del subsistema de juegos	9	8	8
Desarrollo del subsistema de foros moderados	10	8		Desarrollo del subsistema de dibujo	10	8	
Desarrollo del subsistema de chats	11	8			11	8	
Desarrollo del subsistema de galería de fotos	12	6			12	6	
Implantación del sistema en el servidor de producción	13	8		Implantación del sistema en el servidor de producción	13	8	
Inducción a los estudiantes de bachillerato	14 y 15	16	16	Inducción a los estudiantes de bachillerato	14 y 15	16	16
Total		120	50	Total		120	50