

Mötesagenda 2016-10-14

Vi inte en enda code review tillsammans. Vi hade tjänat på att upptäcka fel tidigt i vissa delar av koden.

Hur fungerar värdet att refaktorerar en klass i detta projekt? Vi har kommit till ett stadie där vi funderar kring refaktorering. Ska den ske som en user story? Ett iterativt arbete gör att man efter ett tag märker att man behöver gå tillbaka och ändra.

I kursen har vi fått tagit till oss att man ska bygga lite hårdkodat till en början. Man siktar på att leverera värde för kunden så snabbt som möjligt. Sedan så itererar man över det man gjort tidigare och lägger till mer värde.

En gråzon, vad är ett kundvärde? En databas är väl i sig en databas.

Vi tänker att: En tidig iteration ska användas för att testa om *funktionaliteten i sin grundform genererar ett kundvärde*. Därefter kan man lägga mer tid på att göra funktionalitet dynamisk osv.

På måndag träffas vi hos Adrian och har följande agenda:

1. Vi sätter upp backbone för analysen
2. Vi delar upp analysens olika delar bland medlemmarna i gruppen
3. En del medlemmar fixar med findbugs
 - a. Findbugs för databasdelen tar Axel
4. Prep av redovisning
 - a. Typ av frågor?
 - b. Tester av Appen

Fredag den 21:a:

Vi träffas och för ihop våra delar av analysen till en rapport i KG35