Mötesagenda

Datum: 2016-04-21

Facilitator:

Deltagare: Jonatan, Jonathan, Sebastian

## 1. Genomgång av Punkter för diskussion (5 min).

* Vad fick vi för feedback på vår analys?

## 2. Rapport från föregående möte (5 min)

* Hur ligger vi till med Use Cases?

## 3. Diskussion (25 min)

* Hur ska vi arbeta med projektet fram till måndag?
* Diskussion kring vad vi ska skriva i projektrapporten.

## 4. Resultat och delegering (5 min)

### Webbanalys

**Tisdag vecka 17**

Samla ihop frågeställningar och kika på SÄPOs hemsida.

**Onsdag vecka 17**

Vi skriver 600 tecken om hemsidan och utgår från betygskriterier i kurs PM, feedback och slides.

### Use Cases

Vi är nästan i mål, Sebastian har sina kvar att göra. De ska vara klara till på måndag.

### Programmering till nästa vecka

Equals-metoder

Interface för databasehelper

Databashantering v 1.0

Sprint 1 nästa vecka

**Fråga till handledaren:**

TDD - innefattar det våra controllers?

**I eftermiddag**

Dry Run på databasen - hur fungerar vårt upplägg?

Skapa User Stories

### Rama in projektet i olika delar

Vårt objektorienterade designtänk

Utformning av gränsnitt - Referat till Desinging Interfaces (Paper prototyping)

Arbetsmetodik, SCRUM, agilt

### Handledarmöte

Vi ska skapa fler use cases på modellen.

Fokusera nästa vecka på att fullända modellen

## 5. Wrap up (5 min)

* Vi ska skapa fler use cases på modellen. (\*)
* Fokusera nästa vecka på att fullända modellen.
* Bryt ut databasen, tänk på interfaces.
* Kom ihåg att merga in mastern innan torsdagar.

\*

Nya (modell-) use cases:

-Rate a movie

-add a user

-search user

-create a playslit

-add a movie to playslist

-delete a movie from playlist

-