Mötesagenda

Datum: 2016-04-25

Facilitator:

Deltagare: Adrian, Jonatan, Jonathan, Sebastian

## 1. Genomgång av Punkter för diskussion (5 min).

* Ny Databasdesign!

## 2. Diskussion (25 min)

* Vilka metoder ska våra DAO ha? Brainstorm

## 3. Resultat och delegering (5 min)

* Delegering av DAO
* Block blir nedprioriterad till slutet om vi har tid.
* Skapa en eller flera separata hjälpklasser för att behandla algoritmerna för att undvika att databaserna hanterar detta

Först skapa interface metoder i UserDAO baserade på UML. Därefter skapas test för UserDAO. Skriv testen först, sedan implementationen i SQLUserDAO.

Jonathan S tar UserDAO

Jonatan N tar RatingDAO

Adrian tar FriendDAO

Sebastian tar PlaylistDAO

MovieDAO är öppen för den som vill / hinner ta den

Sebastian gör Use Cases: addFriend, rateMovie.

Träffas torsdag förmiddag och mergar.

Vi siktar på att ha alla DAO klara i denna veckans Sprint. Vi kör trello för att ha koll.

## 4. Wrap up (5 min)