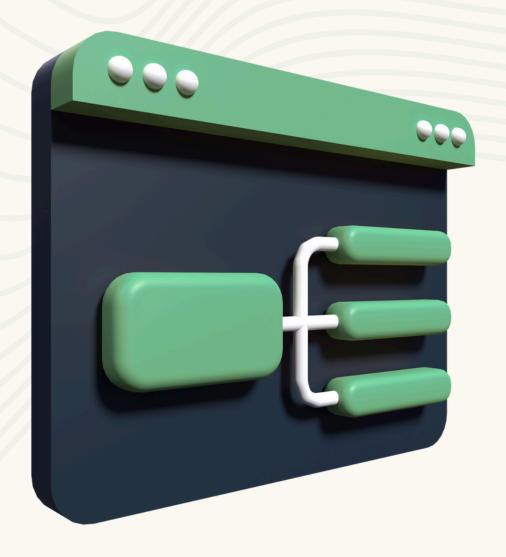


# BAHASA PEMROGAMAN

Pelatihan bahasa pemrograman Python untuk Guru SMPN 3 Bulukerto

KKN-PPN UGM Bulukerto 2025





# APAITUBAHASA PEMROGRAMAN

Bahasa pemrograman adalah sistem notasi formal yang digunakan untuk menulis instruksi kepada komputer agar melakukan tugas tertentu

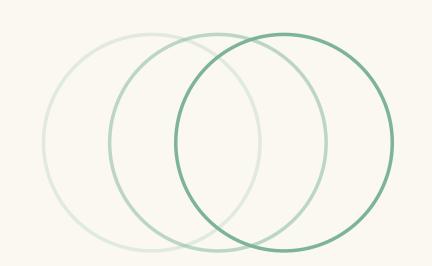
#### MIRIP SEPERTI BAHASA MANUSIA, NAMUN STRUKTURNYA SUDAH DIRANCANG AGAR DAPAT DIPAHAMI DAN DIJALANKAN OLEH MESIN

Terdiri dari dua elemen penting:

- Sintaksis (syntax): aturan penulisan kode (tata bahasa pemrograman),
- Semantik (semantics): arti dari kode yang ditulis



# FUNGSI BAHASA PEMROGRAMAN



JEMBATAN KOMUNIKASI ANTARA MANUSIA DAN KOMPUTER

MENJALANKAN PROGRAM: DARI APLIKASI DESKTOP, WEB, HINGGA SISTEM KENDALI PERANGKAT KERAS

OTOMASI TUGAS: MISALNYA MENGGANTI NAMA BANYAK FILE, MEMBACA EMAIL, ATAU MENGAMBIL DATA DARI WEBSITE

MEMPROSES DATA BESAR: MENGANALISIS DATA STATISTIK, TEKS, GAMBAR, DAN SEBAGAINYA

**B**SISkerto



#### **HIGH LEVEL**

Dekat dengan bahasa manusia, mudah dipelajari seperti Python, Java, Ruby

#### **INTERMMEDIATE**

Berfungsi antara bahasa tinggi dan rendah—seperti C, C++, Rust.

#### **LOW LEVEL**

Mendekati mesin: Assembly atau Machine Code, lebih sulit dipahami manusia

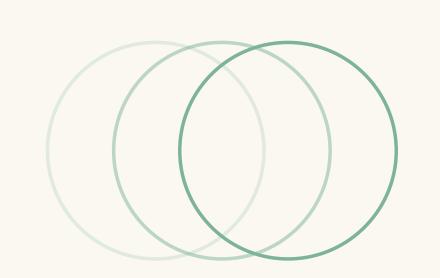
## **APAITU PYTHON?**

Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang mudah dibaca dan ditulis mirip seperti bahasa Inggris sederhana.

Mempunyai banyak alat dan daftar pustaka siap pakai, dapat dimanfaatkan dalam berbagai operasi.



# FITUR DALAM PYTHON



MEMBUAT APLIKASI WEB (BACKEND)

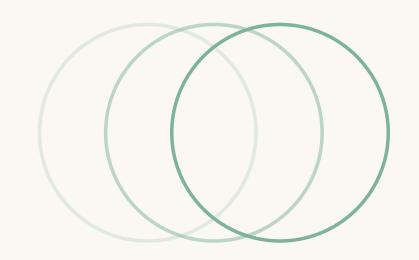
AUTOMASI TUGAS (MISALNYA MENGUBAH FILE SECARA OTOMATIS)

**ANALISIS DATA** 

PENGOLAHAN GAMBAR / AI

**B**SISkerto

# LOGIKA DASAR DAN STRUKTUR PROGRAM





```
x = 10
x = "Ini String"
x = True
```

#### **VARIABEL**

Variabel adalah tempat menyimpan informasi (angka, teks, dsb) untuk dijalankan oleh program

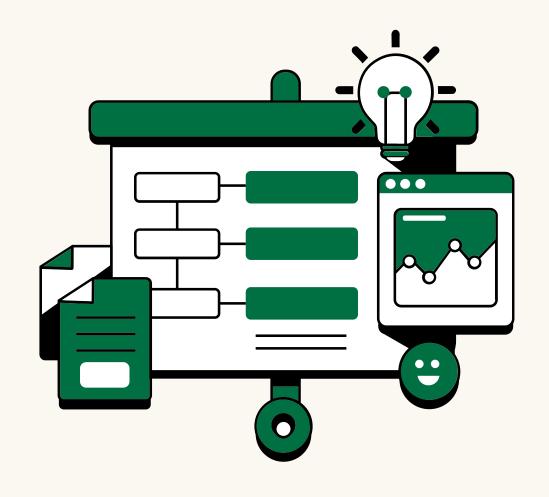
#### **TIPE DATA**

Tipe data yang digunakan menyesuaikan dengan jenis data yang akan diproses (angka, tulisan, boolean, dsb)



## TIPE DATA

Python memiliki berbagai tipe data mulai dari tipe data primitif hingga tipe data kompleks seperti list dan dictionary. Selain itu, dimungkinkan adanya **type casting** (mengubah tipe data menjadi tipe lain)



**NUMERIS** 

int, float

1, 7.4, 1e-14

**STRING** 

huruf/karakter

"halo"

**BOOLEAN** 

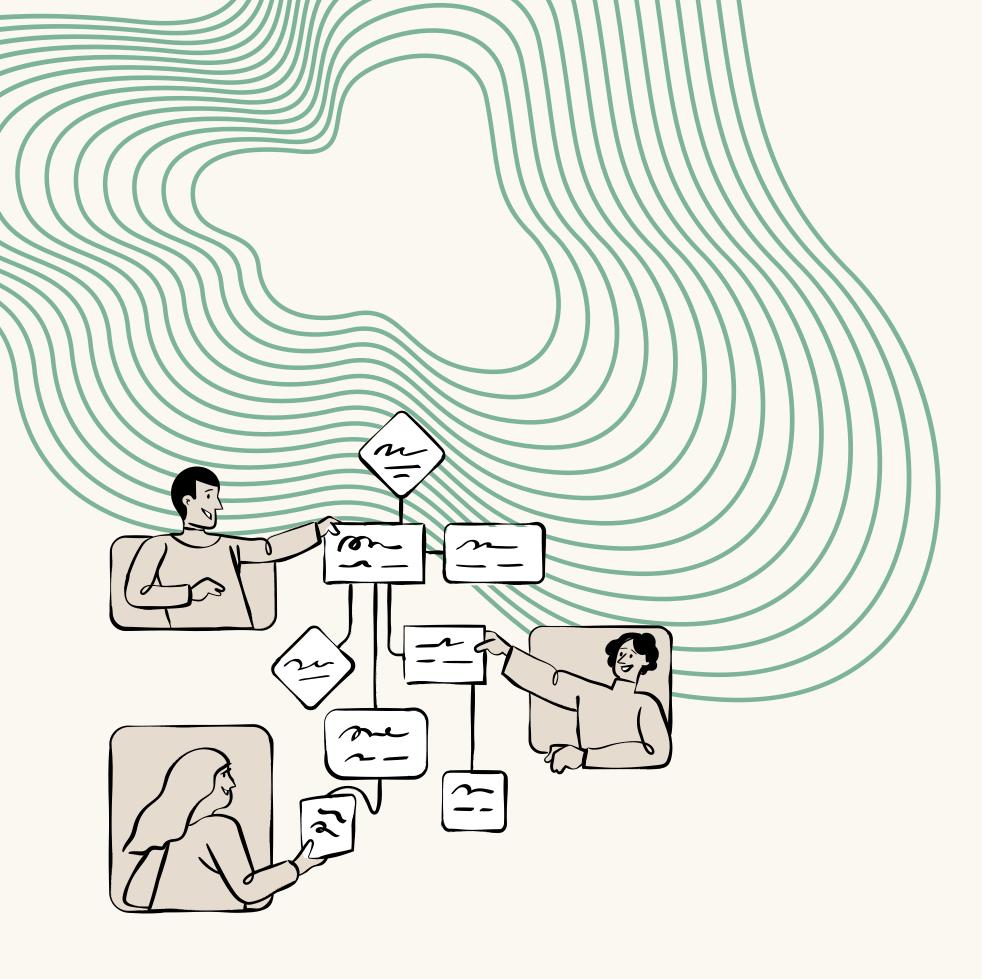
bernilai salah atau benar (logika)

True

**KOLEKSI** 

kumpulan data primitif (list, tuple, dictionary)

[1, 3, 5]



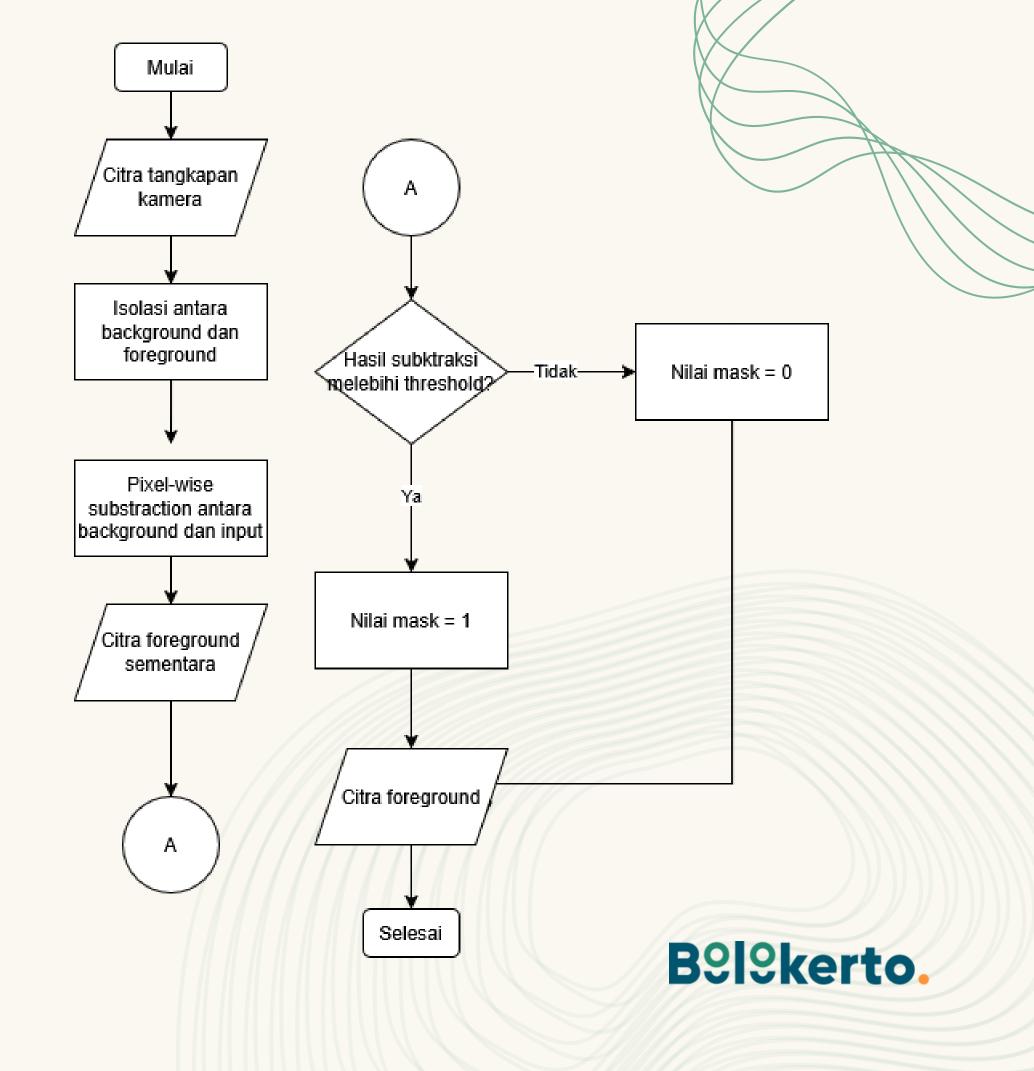
### **FLOW CHART**

Flow Chart adalah aliran logika atau jalan berpikir dari suatu program ketika dijalankan. Flow Chart dapat membantu Kita dalam menentukan arah dari suatu program, dan perintah serta logika atau fungsi yang diperlukan dalam menuliskan program.

#### Simbol Penting:

- Oval : Start/End
- Jajar Genjang : Input/Output
- Persegi Panjang : Proses (perhitungan)
- Diamond : Keputusan (Percabangan)

# CONTOH FLOWCHART



# FUNGSI & LOGIKA

#### 01 PERCABANGAN (IF-ELSE)

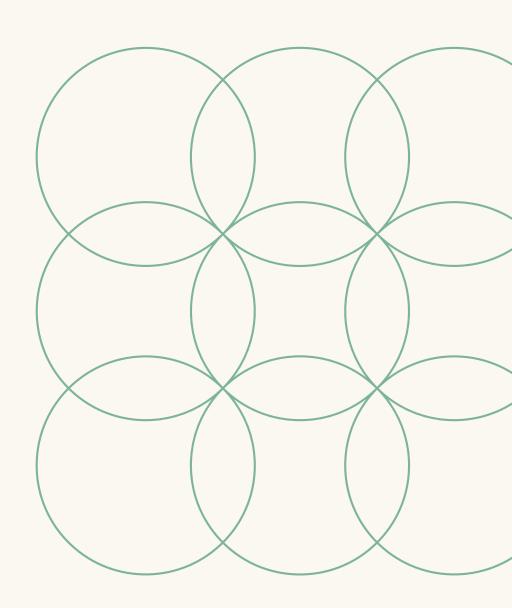
Menentukan jalannya program berdasarkan kondisi/output tertentu

#### 02 PERULANGAN (LOOP)

Mengulangi suatu prosedur/perintah selama beberapa kali atau ketika kondisi terpenuhi

#### 03 FUNGSI

Meringkas perintah yang akan digunakan lagi ke dalam suatu fungsi yang bisa dipanggil berulang-ulang



# FUNGSI DASAR

O1 PRINT()

Menampilkan output ke layar

**02 INPUT()** 

Menerima input dari pengguna

03 RANGE()

Memberikan rentang perulangan tertentu

04 TYPE CASTING

Berbagai fungsi untuk mengubah tipe data seperti int(), float(), str()

dan masih banyak lagi!



### LIBRARY

Salah satu keunggulan utama dari phyton adalah library atau alat pendukung lain yang luas yang dapat dimanfaatkan untuk mengerjakan operasi yang kita inginkan

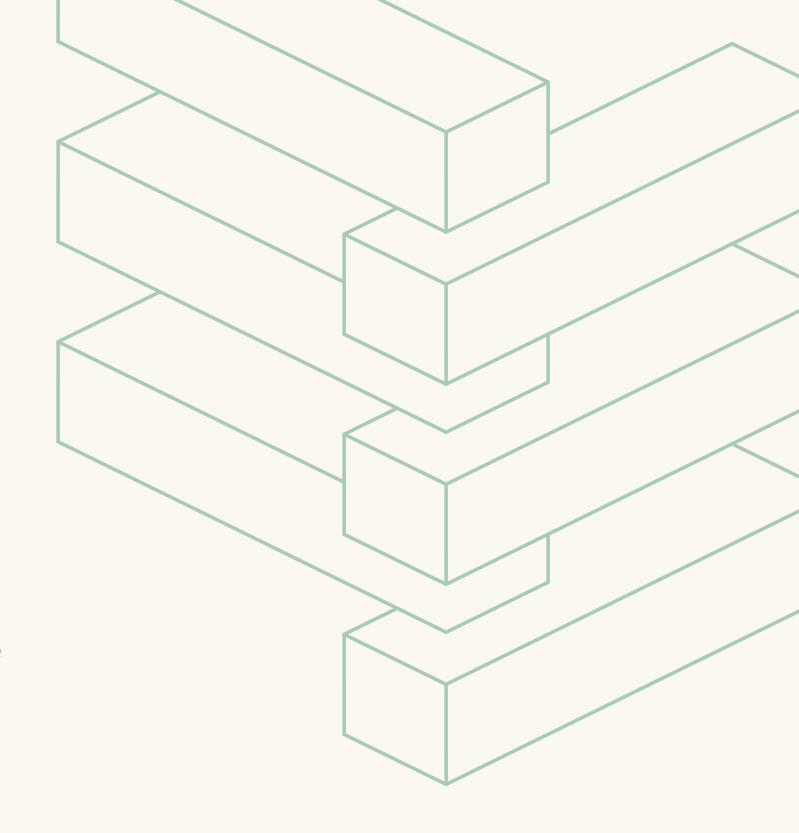
#### Contoh:

- math: untuk operasi matematika, (sqrt, sin, dsb)
- random : angka acak
- datetime : waktu & tanggal
- pandas: pengolahan data terstruktur (tabular)
- numpy: operasi matematis lanjutan & saintifik
- dan banyak fungsi lain yang dapat digunakan.

### SLICING

Slicing adalah cara untuk mengambil sebagian elemen dari sebuah sequence (list, tuple, string, atau NumPy array) menggunakan tanda titik dua : di dalam bracket [start:stop:step]

- start: indeks awal (inclusive), default 0
- stop: indeks akhir (exclusive), default panjang sequence
- step: ukuran loncatan, default 1





#### **MORE INFO**



#### **FILE PELATIHAN**

https://drive.google.com/file/ d/1EqXesj8K8juQyORawuY-ScawyS7lgZGP/view?usp=sharing