

# 常见数学公式

Lindeci

July 14, 2023

## Contents

<b>1</b>	<b>高中数学</b>	<b>2</b>
1.1	三角函数	2
1.2	向量	2
1.3	求导法则	2
1.4	导数表	2
1.5	不定积分	2
1.6	简易积分表	2
1.7	积分法则	3
1.8	定积分	3
1.9	定积分的计算公式	3
<b>2</b>	<b>线性代数</b>	<b>3</b>
2.1	标量、向量、矩阵和张量	3
2.2	矩阵和向量相乘	3
2.3	单位矩阵和逆矩阵	4
2.4	线性相关和生成子空间	4
2.5	范数	4
2.6	特殊类型的矩阵和向量	4
2.7	特征分解	5
2.8	奇异值分解	6
2.9	Moore-Penrose 伪逆	6
2.10	迹运算	6
2.11	行列式	6
2.12	实例：主成分分析	6
<b>3</b>	<b>概率与信息论</b>	<b>6</b>
3.1	条件概率	6
3.2	条件概率的链式法则	7
3.3	独立性和条件独立	7
3.4	期望、方差和协方差	7
3.4.1	离散随机变量的期望	7
3.4.2	连续随机变量的期望	7
3.4.3	方差	7
3.4.4	协方差	7
3.4.5	向量的期望	7
3.4.6	向量的协方差	7
3.5	常用概率分布	7
3.5.1	伯努利分布	7
3.5.2	高斯分布	8
3.5.3	多维正态分布	8
3.5.4	范畴分布	8
3.5.5	指数分布	8
3.5.6	中心极限定理	9
3.5.7	贝叶斯规则	9
<b>4</b>	<b>数值计算</b>	<b>9</b>
4.1	上溢和下溢	9
4.2	病态条件	9
4.3	基于梯度的优化方法	9
<b>5</b>	<b>机器学习基础</b>	<b>10</b>

5.1 估计量
5.2 最大似然估计

11
11

1 高中数学

1.1 三角函数

$$\sin(a+b) = \sin a \cos b + \cos a \sin b$$

$$\cos(a+b) = \cos a \cos b - \sin a \sin b$$

1.2 向量

向量
 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{bmatrix}$

$A \perp B \Leftrightarrow A \cdot B = x_1x_2 + y_1y_2 = 0$ 

$$\cos \theta = \frac{A \cdot B}{|A||B|} = \frac{(x_1x_2+y_1y_2)}{\sqrt{x_1^2+y_1^2}\sqrt{x_2^2+y_2^2}}$$

$$A \times B = x_1y_2 - x_2y_1 = \mathbf{S}_{abcd} = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix}$$

1.3 求导法则

- 1、可加性：
 $(u+v)' = u' + v'$ 
2、常数因子：
 $(cu)' = cu'$ 
3、乘法法则：
 $(uv)' = u'v + uv'$ 
4、商法法则：
 $\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v-uv'}{v^2}$ 
5、复合函数法则：
 $(f(g(x)))' = f'(g(x)) \cdot g'(x)$

1.4 导数表

函数	导数公式
$c$	$0$
$x$	$1$
$x^n$	$nx^{n-1}$
$\sqrt{x}$	$\frac{1}{2\sqrt{x}}$
$\frac{1}{x}$	$-\frac{1}{x^2}$
$\log_a x$	$\frac{1}{x \ln a}$
$\ln x$	$\frac{1}{x}$

Table 1: 高中数学的导数表

1.5 不定积分

若连续函数  $F(x)$  在区间  $[a, b]$  内具有导数  $f(x)$ ，则记

$$\int f(x)dx = F(x) + C$$

其中  $C$  为任意常数。

1.6 简易积分表

$$\int x^n \, dx = \frac{1}{n+1}x^{n+1} + C$$

$$\int \frac{1}{x} \, dx = \ln|x| + C$$

$$\int e^x \, dx = e^x + C$$

$$\int a^x \, dx = \frac{a^x}{\ln a} + C$$

$$\begin{aligned}\int \sin x \, dx &= -\cos x + C \\ \int \cos x \, dx &= \sin x + C \\ \int \tan x \, dx &= \ln |\sec x| + C \\ \int \cot x \, dx &= \ln |\sin x| + C \\ \int \sec x \, dx &= \ln |\sec x + \tan x| + C \\ \int \csc x \, dx &= \ln |\csc x - \cot x| + C\end{aligned}$$

## 1.7 积分法则

1. 常数法则  $\int k f(x) dx = k \int f(x) dx + C$
2. 换元法则  $\int f(g(x)) g'(x) dx = \int f(u) du \quad (u = g(x))$
3. 分部积分法则  $\int uv' dx = uv - \int u'v dx$
4. 简单的不定积分  $\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C \quad (n \neq -1)$
5. 指数函数  $\int e^x dx = e^x + C$
6. 正弦函数  $\int \sin x dx = -\cos x + C$
7. 余弦函数  $\int \cos x dx = \sin x + C$
8. 倒数函数  $\int \frac{1}{x} dx = \ln |x| + C$

## 1.8 定积分

定积分是将一个区间上的函数在该区间上的取值乘以区间长度（也就是自变量的取值范围），然后将这些乘积全部加起来，最后形成的一个数。数学符号表达式如下：

$$\int_a^b f(x) dx$$

其中，aa 和 bb 是定义定积分的区间，f(x)f(x) 是在该区间中的函数。

## 1.9 定积分的计算公式

定积分的计算公式是牛顿 - 莱布尼茨公式，即：

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

## 2 线性代数

### 2.1 标量、向量、矩阵和张量

广播:  $C = A + b$ , 其中 C 和 A 是矩阵, b 是向量, 且  $C_{i,j} = A_{i,j} + b_j$

例子

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 10 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2+1 & 3+1 & 4+1 \\ 5+2 & 6+2 & 7+2 \\ 8+3 & 9+3 & 10+3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 5 \\ 7 & 8 & 8 \\ 11 & 12 & 13 \end{bmatrix}$$

### 2.2 矩阵和向量相乘

矩阵乘积

$$C = AB \quad (1)$$

具体地

$$C_{i,j} = \sum_k A_{i,k} B_{k,j} \quad (2)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \times 7 + 2 \times 9 & 1 \times 8 + 2 \times 10 \\ 3 \times 7 + 4 \times 9 & 3 \times 8 + 4 \times 10 \\ 5 \times 7 + 6 \times 9 & 5 \times 8 + 6 \times 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 25 & 28 \\ 57 & 64 \\ 89 & 100 \end{bmatrix}$$

矩阵乘积满足分配律、结合律，不满足交换律

元素对应乘积

$$\mathbf{A} \odot \mathbf{B}$$

具体地

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \cdots & a_{m,n} \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} & \cdots & b_{1,n} \\ b_{2,1} & b_{2,2} & \cdots & b_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m,1} & b_{m,2} & \cdots & b_{m,n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{1,1}b_{1,1} & a_{1,2}b_{1,2} & \cdots & a_{1,n}b_{1,n} \\ a_{2,1}b_{2,1} & a_{2,2}b_{2,2} & \cdots & a_{2,n}b_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1}b_{m,1} & a_{m,2}b_{m,2} & \cdots & a_{m,n}b_{m,n} \end{bmatrix}$$

## 2.3 单位矩阵和逆矩阵

$$\mathbf{I}_n \mathbf{x} = \mathbf{x}, \quad \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

## 2.4 线性相关和生成子空间

线性组合

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \sum_{i=1}^m x_i \mathbf{A}_{:,i}$$

具体地

$$\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_n) = \left\{ \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i : \alpha_i \in \mathbb{R} \right\}$$

生成子空间

方阵：即  $m = n$ 。可以证明它的左逆跟右逆是相等的。

奇异的：一个列向量线性相关的方阵

## 2.5 范数

衡量向量的大小。

$$\|\mathbf{x}\|_p = \left( \sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{\frac{1}{p}}$$

最大范数：它用来表示向量中具有最大幅度值的元素的绝对值。

$$\|\mathbf{x}\|_\infty = \max_i |x_i|$$

衡量矩阵的大小

$$\|\mathbf{A}\|_F = \sqrt{\sum_{i,j} A_{i,j}^2} \quad (3)$$

用范数表示向量的点积 (其中  $\theta$  表示两个向量的夹角)

$$\|x\|_2 \cdot \|y\|_2 \cdot \cos \theta = x^T y$$

## 2.6 特殊类型的矩阵和向量

对角矩阵： $\text{diag}(\mathbf{v})$  表示对角元素由向量  $\mathbf{v}$  中元素给定的一个对角方阵

$$\text{diag}(\mathbf{v})\mathbf{x} = \mathbf{v} \odot \mathbf{x}$$

对称矩阵：转置和自己相等的矩阵

$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^T$$

单位向量

$$\|\mathbf{u}\|_2 = 1 \text{ 且 } \mathbf{u}^T \mathbf{u} = 1$$

正交、标准正交

正交矩阵：行向量和列向量是分别标准正交的方阵

$$\mathbf{A}^T \mathbf{A} = \mathbf{A} \mathbf{A}^T = \mathbf{I}$$

这意味着

$$\mathbf{A}^T = \mathbf{A}^{-1}$$

---

## 2.7 特征分解

方阵、特征向量、特征值、左特征向量、右特征向量、单位特征向量

$$\mathbf{A}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$$

特征分解

$$\mathbf{A} = \mathbf{V} \text{diag}(\lambda) \mathbf{V}^{-1}$$

---

具体例子

设矩阵  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ ，则其特征值和特征向量分别为：

$$\lambda_1 = 3, \quad \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_2 = 1, \quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

将特征向量按列组成矩阵  $\mathbf{Q} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ，则有：

$$\mathbf{Q}^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{diag}(\lambda_1, \lambda_2) = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

因此， $\mathbf{A}$  可以进行特征分解：

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q} \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2) \mathbf{Q}^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

---

实对称矩阵：不是每个矩阵都可以分解成特征值和特征向量。但每个实对称矩阵可以分解成实特征向量和实特征值。实对称矩阵的特征向量是正交的。

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q} \mathbf{\Lambda} \mathbf{Q}^T$$

其中  $\mathbf{Q}$  是  $\mathbf{A}$  的特征向量组成的正交矩阵。 $\mathbf{\Lambda}$  是对角矩阵。

对称矩阵的特征向量互相正交的证明

$$\begin{aligned} \mathbf{q}_i^T \mathbf{q}_j &= \frac{(\mathbf{A} \mathbf{q}_i)^T (\mathbf{A} \mathbf{q}_j)}{\lambda_i \lambda_j} \\ &= \frac{(\mathbf{q}_i^T \mathbf{A}^T) (\mathbf{A} \mathbf{q}_j)}{\lambda_i \lambda_j} \\ &= \frac{(\mathbf{q}_i^T \mathbf{A}) (\mathbf{A} \mathbf{q}_j)}{\lambda_i \lambda_j} \\ &= \frac{(\mathbf{q}_i^T \lambda_j \mathbf{q}_j)}{\lambda_i} \\ &= 0 \end{aligned}$$

正定、半正定、负定、半负定

---

## 2.8 奇异值分解

$$\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{D}\mathbf{V}^\top$$

其中  $\mathbf{A}$  是  $m \times n$  的矩阵；

$\mathbf{U}$  是  $m \times m$  的正交矩阵，称为矩阵  $\mathbf{A}$  的左奇异向量；

$\mathbf{D}$  是  $m \times n$  的对角矩阵，称为矩阵  $\mathbf{A}$  的奇异值；

$\mathbf{V}$  是  $n \times n$  的正交矩阵，称为矩阵  $\mathbf{A}$  的右奇异向量。

---

## 2.9 Moore-Penrose 伪逆

对于非方矩阵而言，其逆矩阵没有定义。

$$\mathbf{A}^+ = \mathbf{V}\mathbf{D}^+\mathbf{U}^\top$$

对角矩阵  $\mathbf{D}$  的伪逆  $\mathbf{D}^+$  是其非零元素取倒数之后再转置得到的。

---

## 2.10 迹运算

矩阵对角元素的和

$$\text{Tr}(\mathbf{A}) = \sum_{i=1}^n A_{ii}$$

多个矩阵相乘得到的方阵的迹

$$\text{Tr}\left(\prod_{i=1}^n \mathbf{F}^{(i)}\right) = \text{Tr}\left(\mathbf{F}^{(n)} \prod_{i=1}^{n-1} \mathbf{F}^{(i)}\right)$$

---

## 2.11 行列式

行列式的数学符号：

$$\det(\mathbf{A}) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

矩阵特征值的乘积：

$$\det(\mathbf{A}) = \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$$

行列式的绝对值衡量矩阵参与矩阵乘法后空间的扩缩比例。如果行列式是 0，那么空间至少沿着某一维完全收缩了，使其失去了所有的体积；如果行列式是 1，那么这个转换保持空间不变。

---

## 2.12 实例：主成分分析

---

## 3 概率与信息论

离散型变量和概率质量函数

连续型变量和概率密度函数（函数的取值可能大于 1，表示的是密度，不是概率）

---

### 3.1 条件概率

$$P(Y = y|X = x) = \frac{P(X = x, Y = y)}{P(X = x)} \quad (4)$$

---

### 3.2 条件概率的链式法则

$$P(X_1, \dots, X_n) = P(X_1) \prod_{i=2}^n P(X_i | X_{i-1}, \dots, X_1)$$

$$\begin{aligned} P(a, b, c) &= P(a|b, c)P(b, c) \\ P(b, c) &= P(b)P(c|b) \\ P(a, b, c) &= P(a|b, c)P(b)P(c|b) \end{aligned}$$

---

### 3.3 独立性和条件独立

$$p(x, y) = p(x)p(y) \Leftrightarrow p(x|y) = p(x) \text{ 且 } p(y|x) = p(y)$$

---

### 3.4 期望、方差和协方差

#### 3.4.1 离散随机变量的期望

对于离散随机变量  $x$ ，期望的计算公式是：

$$E_x[f(x)] = \sum_x f(x)p(x)$$

#### 3.4.2 连续随机变量的期望

对于连续随机变量  $x$ ，期望的计算公式是：

$$E_x[f(x)] = \int f(x)p(x)dx$$

#### 3.4.3 方差

方差表示的是随机变量取值和期望之间的差异程度。对于随机变量  $x$ ，方差的计算公式是：

$$Var(f(x)) = E[(f(x) - E[f(x)])^2]$$

#### 3.4.4 协方差

协方差表示的是两个随机变量同时偏离各自期望的程度。对于随机变量  $x$  和  $y$ ，协方差的计算公式是：

$$Cov(f(x), g(y)) = E[(f(x) - E[f(x)])(g(y) - E[g(y)])]$$

#### 3.4.5 向量的期望

向量的期望：

如果有一个  $n$  维向量  $V=(v_1, v_2, \dots, v_n)$ ，则其期望可以表示为  $E(V)=(E(v_1), E(v_2), \dots, E(v_n))$ ，其中  $E(v_i)$  表示向量  $V$  的第  $i$  个分量的期望值。

#### 3.4.6 向量的协方差

两个向量的协方差：

向量的协方差表示了向量中各个分量之间的关系，它衡量了这些变量的共同变化程度。

假设有两个  $n$  维向量  $X = (X_1, X_2, \dots, X_n)^T$  和  $Y = (Y_1, Y_2, \dots, Y_n)^T$ ，它们的协方差定义为： $Cov(X, Y) = E[(X - E(X))(Y - E(Y))^T]$ 。向量的协方差矩阵是一个  $n \times n$  的矩阵，其中第  $(i, j)$  个元素表示  $X_i$  和  $Y_j$  的协方差，即  $Cov(X_i, Y_j)$ 。

---

### 3.5 常用概率分布

#### 3.5.1 伯努利分布

伯努利分布是描述二元随机变量，即随机变量只有两种取值。伯努利分布的概率质量函数为：

$$\begin{aligned} Bern(\mathbf{x} = x) &= \phi^x(1 - \phi)^{1-x} \\ E_x[\mathbf{x}] &= \phi \\ Var(\mathbf{x}) &= \phi(1 - \phi) \end{aligned}$$

### 3.5.2 高斯分布

高斯分布也叫正态分布，是最常见的概率分布之一。高斯分布的概率密度函数为：

$$N(x; \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(x - \mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$

其中， $\mu$  表示分布的均值， $\sigma^2$  表示分布的方差。

### 3.5.3 多维正态分布

$$f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = \sqrt{\frac{1}{(2\pi)^n \det(\boldsymbol{\Sigma})}} \exp\left(-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})^\top \boldsymbol{\Sigma}^{-1}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})\right)$$

其中， $\mathbf{x}$  是  $n$  维列向量， $\boldsymbol{\mu}$  是  $n$  维列向量， $\boldsymbol{\Sigma}$  是  $n \times n$  的对称正定矩阵。

例如 3 维的状态分布的例子：均值向量为  $\boldsymbol{\mu} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ，协方差矩阵为  $\boldsymbol{\Sigma} = \begin{bmatrix} 1 & 0.5 & 0.2 \\ 0.5 & 2 & -0.3 \\ 0.2 & -0.3 & 1 \end{bmatrix}$ 。

多维正态分布中，因为协方差矩阵并不是一个很搞笑的参数化分布的方式，所以我们可以使用一个精度矩阵  $\boldsymbol{\beta}$  进行替代：

$$f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\beta}^{-1}) = \sqrt{\frac{\det(\boldsymbol{\beta})}{(2\pi)^n}} \exp\left(-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})^\top \boldsymbol{\beta}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})\right)$$

我们常常把协方差矩阵固定成一个对角阵。一个更简单的版本是各向同性高斯分布，它的协方差矩阵是一个标量乘以单位阵。

### 3.5.4 范畴分布

$[0, 1]^k$  这个符号通常在概率论和统计学中用于表示  $k$  维随机变量的取值范围，其中每个维度都服从  $[0, 1]$  的均匀分布。具体来说，如果我们有一个  $k$  维随机向量  $\mathbf{X} = (X_1, X_2, \dots, X_k)$ ，其中每个维度都是在  $[0, 1]$  之间的实数，那么我们可以将它表示为  $\mathbf{X} \in [0, 1]^k$ 。

$\mathbf{1}^T$  表示一个全 1 向量的转置，即  $(1, 1, 1, \dots, 1)$ 。

具体例子：在投掷骰子时，每个值的概率可以用一个 6 维的概率向量表示，例如  $[\frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}]$ 。

### 3.5.5 指数分布

$\mathbf{1}_{x>0}$  表示一个指示函数，它是一个随机变量的函数，当满足条件  $x>0$  时，函数值为 1，否则为 0。

指数分布公式：

$$p(x; \lambda) = \lambda \mathbf{1}_{x \geq 0} \exp(-\lambda x)$$

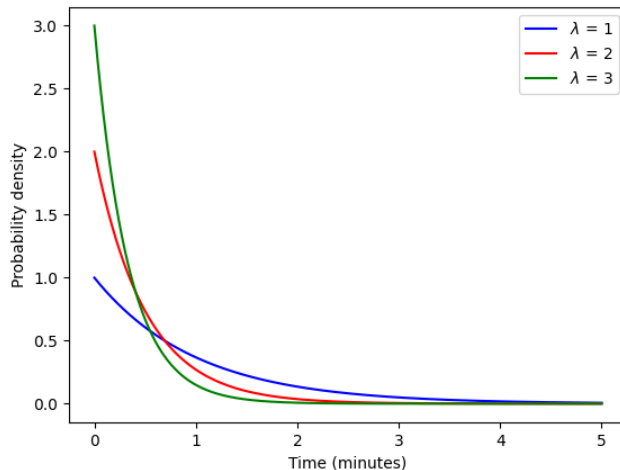


Figure 1: 三个不同参数的指数分布图表。



### 3.5.6 中心极限定理

设  $X_1, X_2, \dots, X_n$  是独立同分布的随机变量,  $E(X_i) = \mu$ ,  $D(X_i) = \sigma^2 < \infty$ , 定义随机变量  $Z_n = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \mu)}{\sigma\sqrt{n}}$ , 则有:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(Z_n \leq x) = \Phi(x),$$

其中  $\Phi(x)$  是标准正态分布的分布函数。

举例:

中心极限定理是概率论的一个重要定理, 它指出, 对于任意分布的随机变量, 其样本均值的分布会随着样本量的增大逐渐近似于正态分布。下面我用一个简单的例子来说明中心极限定理。

假设有一个硬币, 正反面出现的概率分别为 0.5。现在我们抛掷这个硬币 200 次, 每次记录正反面出现的情况, 然后计算出这 200 次抛掷中正面朝上的次数, 再将这个次数除以 200 得到一个概率值, 表示正面朝上的概率。我们假设这个概率为  $p$ 。

我们重复上述过程很多次, 每次得到一个概率值  $p$ , 然后记录下来。这样我们就得到了一堆概率值, 可以计算它们的平均值和标准差。根据中心极限定理, 当样本量足够大时, 这些概率值的平均值应该近似于  $p$ , 而且这个平均值的分布应该趋近于正态分布。同时, 这个平均值的标准差可以用来估计样本均值的精度。

举个具体的例子, 假设我们重复上述过程 10,000 次, 每次抛掷硬币 200 次, 得到了 10,000 个概率值。我们计算这些概率值的平均值为 0.4999, 标准差为 0.0356。这个平均值很接近于真实概率值 0.5, 而且它的分布近似于正态分布。如果我们再增加样本量, 比如抛掷硬币 1,000 次或者更多次, 结果会更加接近正态分布。

### 3.5.7 贝叶斯规则

$$p(\mathbf{x}|\mathbf{y}) = \frac{p(\mathbf{y}|\mathbf{x})p(\mathbf{x})}{p(\mathbf{y})}$$

## 4 数值计算

### 4.1 上溢和下溢

下溢: 指数字的绝对值太小而无法用计算机中的浮点数表示。例如, 当我们将一个非常接近于零的数乘以另一个非常接近于零的数时, 结果可能会变得非常接近于零。在这种情况下, 由于数字变得太小, 计算机可能无法准确地表示它们, 这导致结果存在误差。

上溢: 指数字的绝对值太大而无法用计算机中的浮点数表示。例如, 当我们将两个非常大的数相乘时, 结果可能会变得非常大, 超出了计算机可以表示的范围。这导致计算机无法将结果准确地存储, 并返回一个特殊的错误代码或无穷大值。

### 4.2 病态条件

$$\kappa(\mathbf{X}) = \frac{\sigma_{max}}{\sigma_{min}}$$

其中,  $\kappa(\mathbf{X})$  表示矩阵  $\mathbf{X}$  的病态条件,  $\sigma_{max}$  和  $\sigma_{min}$  表示  $\mathbf{X}$  的最大和最小奇异值, 分别对应矩阵的最大和最小特征值的平方根。

### 4.3 基于梯度的优化方法

偏导数:

$$\frac{\partial f}{\partial x_i}$$

梯度:

$$\vec{\nabla} f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f}{\partial x_2} \\ \dots \\ \frac{\partial f}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

---

二阶泰勒展开式

$$f(x + \Delta x) = f(x) + f'(x)\Delta x + \frac{f''(x)}{2!}\Delta x^2 + \frac{f'''(x)}{3!}\Delta x^3 + \dots$$

$$f(x + \Delta x) \approx f(x) + f'(x)\Delta x + \frac{1}{2}f''(x)(\Delta x)^2$$

牛顿法：

$$f(x) \approx f(x_k) + \nabla f(x_k)^T(x - x_k) + \frac{1}{2}(x - x_k)^T \nabla^2 f(x_k)(x - x_k)$$

---

简单的最小二乘习题：给定以下数据点 (1,1),(2,2),(3,3),(4,5),(5,5)，试求通过这些数据点的最小二乘线性回归直线的方程，并计算该直线在  $x=6$  处的预测值。这个问题可以帮助学生更好地理解最小二乘法在线性回归中的应用。

解答：

我们可以通过下面的步骤来求解这个问题：

首先，我们要计算数据点的均值向量  $\bar{x}$  和  $\bar{y}$ ，它们分别表示  $x$  和  $y$  的平均值。在这个例子中，我们有：

$$\bar{y} = \frac{1 + 2 + 3 + 5 + 5}{5} = 3.2$$

2. 接下来，我们可以计算  $x$  和  $y$  的样本协方差矩阵  $S_{xy}$  和  $x$  的样本方差  $S_x^2$ 。它们的计算公式分别为：

$$S_{xy} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y}),$$
$$S_x^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2,$$

其中  $n$  表示样本的数量。在这个例子中，我们有：

$$S_{xy} = \frac{(1-3)(1-3.2) + (2-3)(2-3.2) + (3-3)(3-3.2) + (4-3)(5-3.2) + (5-3)(5-3.2)}{5-1} = 2.3,$$
$$S_x^2 = \frac{(1-3)^2 + (2-3)^2 + (3-3)^2 + (4-3)^2 + (5-3)^2}{5-1} = 2.$$

3. 然后，我们可以计算回归方程的斜率  $b$  和截距  $a$ ，它们分别为：

$$b = \frac{S_{xy}}{S_x^2} = 1.15,$$
$$a = \bar{y} - b\bar{x} = 0.55.$$

因此，通过这些数据点的最小二乘线性回归直线的方程为  $y = 1.15x + 0.55$ 。

4. 最后，我们可以使用回归方程来预测  $x = 6$  时的  $y$  值，它可以通过将  $x$  的值代入回归方程中得到：

$$y = 1.15 \times 6 + 0.55 = 7.45.$$

因此，在  $x = 6$

---

## 5 机器学习基础

Tom Mitchell 是一位著名的人工智能学家，他在他的一篇经典论文《机器学习》中给出了学习的定义：

**“对于一类任务  $T$  和性能度量  $P$ ，如果一个计算机程序在任务  $T$  上以性能度量  $P$  衡量的性能随着经验  $E$  的增加而自我完善，那么我们称这个计算机程序在从经验  $E$  中学习。”**

任务  $T$ ：包括一切机器可以执行的任务，如分类、回归、聚类；

性能度量  $P$ ：指的是机器执行任务  $T$  的表现如何被衡量，例如在分类问题中正确率，回归问题中的均方误差；

经验  $E$ ：表示所学习的信息，可以是实际经验中获得的数据集，也可以是人工构造出的数据集或先验知识。机器通过不断地从经验  $E$  中学习，自我完善，从而具有了更好的性能。

这个定义概括了机器学习的基本概念和方法，是机器学习研究和应用的基础。

## 5.1 估计量

估计量是指根据样本数据来计算总体参数的量。在统计学中，由于我们往往无法对总体参数进行准确测量，需要使用估计量来对总体参数进行估计。常见的估计量包括样本均值、样本方差、样本比率等等。通过这些估计量，我们可以推断总体参数的值，并进行统计推断。例子：假设我们想要估计某个城市的平均每天骑共享单车的人数。我们可以通过抽取一部分人群的每日骑行数据来进行估计。在这个例子中，我们可以计算出样本均值作为估计量，即每日骑行人数的平均值。

举个具体例子，我们抽取了 50 个人群的每日骑行数据，得到样本数据如下：

22, 32, 18, 25, 30, 28, 40, 20, 16, 24, 36, 33, 27, 29, 31, 19, 17, 21, 23, 26, 22, 16, 28, 24, 37, 30, 26, 19, 27, 35, 28, 18, 21, 23, 19, 25, 34, 27, 22, 18, 20, 29, 26, 23, 31, 20, 33, 25, 28, 19

通过对这些数据求平均值，我们可以得到样本均值为 25.24。因此，我们可以使用 25.24 作为估计量来估计这个城市的平均每天骑共享单车的人数。另外，我们还可以计算出置信区间，比如 95

---

## 5.2 最大似然估计

---