斗地主赛制说明

**定局积分制**  
　　是指参赛选手打固定的牌局副数，然后按照积分排定名次的赛制。

**打立出局制**  
　　打立出局制定义：  
　　是指参赛选手每人初始携带一定的积分数额（现在为15000）进行比赛，如果牌桌上某个玩家的积分输到负数（或小于一定数额要求，即所谓“打立”），该玩家就被淘汰出局了。这种赛制简称为“打立出局”。获胜的玩家将进入下一轮比赛，在系统完成配桌之后继续向更好的名次进发。  
　　打立出局阶段的基数：  
　　在打立出局赛制中，基数是一个计算得分多少的参数，它以时间为单位，持续性的增长。这极大的增强了比赛的激烈度和刺激性，非常好玩！

**ASS赛制**  
Auto Shift Selection（ASS）： 　　ASS赛制是为了避免在比赛前期打立出局制时基数增长缓慢造成积分高的一桌比赛时间延长。所以设置了一些参数，其中包含系统设置每轮固定局数。例如设定局数为3轮，如果3局之后此桌没有人被打立淘汰，则系统开始将此3人重新分桌，如果在3局内有玩家被打立，则系统直接分桌。（此赛制只使用在打立出局阶段）

**瑞士移位赛制**  
　　此赛制大多使用在象棋比赛中。在JJ比赛中是这样实行的：例如比赛有18人参加，此时系统分配为6桌。每桌玩家名次固定。在第一桌打牌的3位玩家都是积分最高的前三位也就是比赛的1、2、3名，第二桌是4、5、6名以此类推。如果一轮比赛之后第一名的玩家积分比第四名的玩家低，哪么开始的第一名则下降到第二桌进行比赛。而且在一定轮数后可能会淘汰末尾的若干名选手。（此规则的好处就是积分高的永远和积分高的打，每组水平相当，比赛会比较激烈）

[**猎人**](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%8C%8E%E4%BA%BA&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y4m1bdmvwbPWb1mWbvuWNh0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnH6vnW6dnWn1njRLnjTYn16zPs)**规则**

玩家在比赛过程中，每淘汰一名其他玩家，就可以获得相应的金币奖励。金币奖励是实时发放的