

FACULDADE DE ENGENHARIA DA UNIVERSIDADE DO PORTO

Casino Online



Base de Dados

Ana Raquel Rodrigues dos Reis up201905529
João Tomás Mata Cardoso up202004587
Linda Inês de Pina Marques Rodrigues up202005545

Novembro, 2021

Índice

1.Contexto.....	3
2.Diagrama UML.....	4

1.Contexto

Um casino online pretende armazenar os serviços que a sua plataforma digital oferece numa base de dados. Tem ao seu dispor um conjunto de funcionários que irá prestar o serviço de apoio ao cliente, através da linha telefónica, correspondência electrónica ou a partir de um *live chat*. O casino necessita de recolher informação relativamente às pessoas que contribuem para o funcionamento (funcionários e jogadores), entre as quais, o nome, data de nascimento, país, morada e telefone. Além disso, sobre os jogadores é necessário obter o seu email, nome de utilizador, palavra-passe e tipo de dispositivo.

A empresa necessita de se financiar recorrendo a diferentes patrocinadores, com os quais deve acordar as formalidades de patrocínio, nomeadamente, o montante. Cada patrocínio pode oferecer aos jogadores descontos para usarem no casino. Outro modo de aceder às promoções é o desempenho do apostador na plataforma.

O jogador ao aceder pela primeira vez ao casino online efetua um depósito inicial, obtendo a equivalência na moeda oficial da plataforma. Esse montante fica registado numa conta, assim como, todo o investimento feito pela pessoa. Por sua vez, o saldo mostra o balanço do dinheiro ganho/perdido de todas as apostas realizadas. Quando na necessidade de levantar o dinheiro, o utilizador tem a possibilidade de fazer a conversão da moeda de *gambling* para outra à sua disposição.

As apostas dependem do tipo de jogo selecionado, mediante a última restrição, estas podem ou não possuir um valor mínimo ou máximo. Os jogos são fornecidos por múltiplos estúdios; tendo uma multiplicidade de níveis e ainda de versões de jogabilidade, isto é, se aceita o modo multiplayer em tempo real, ou se é contra um computador.

2.Diagrama UML

