

Projetos

Ciclo de Desenvolvimento de SW - Clássico

Análise de Sistemas e
Requisitos



```
graph LR; A[Análise de Sistemas e Requisitos] --> B[Identificar a oportunidade;]; A --> C[Diagnóstico (Contextualização);]; A --> D[Qual a expectativa do cliente com o sistema?]; A --> E[Existe um budget definido?]; A --> F[Existe um prazo definido?]; A --> G[Essa solução já foi tentada antes?]; A --> H[Requisitos do sistema];
```

- Identificar a oportunidade;
- Diagnóstico (Contextualização);
- Qual a expectativa do cliente com o sistema ?
- Existe um budget definido ?
- Existe um prazo definido ?
- Essa solução já foi tentada antes ?
- **Requisitos do sistema**

Projetos

Ciclo de Desenvolvimento de SW - Clássico

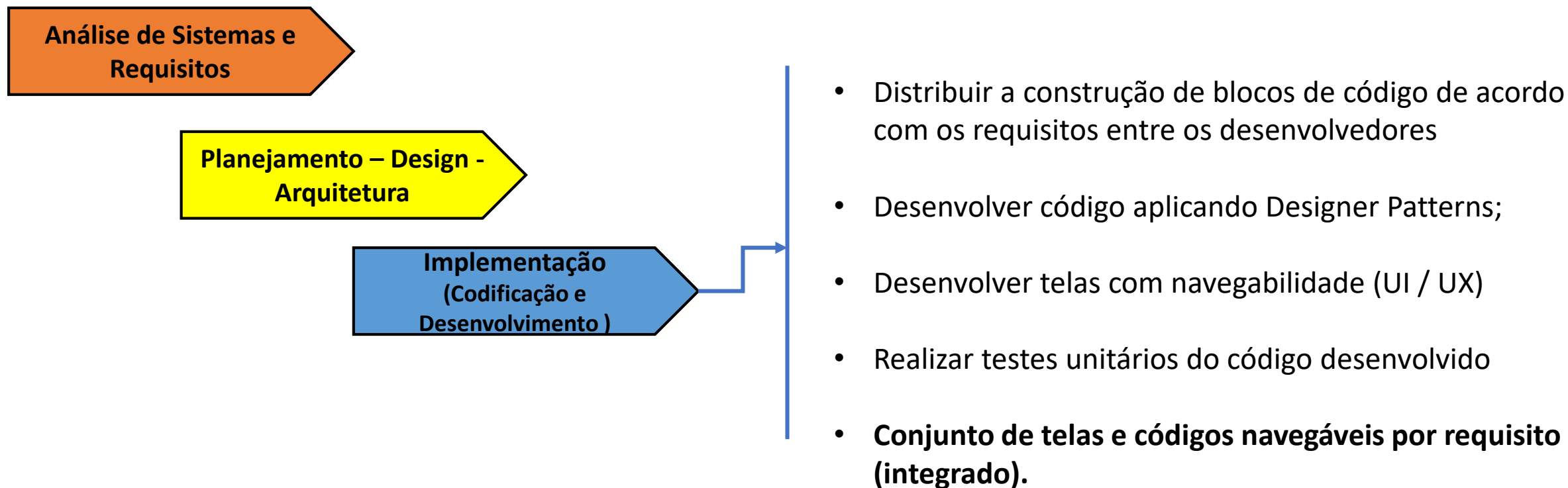
Análise de Sistemas e
Requisitos

Planejamento – Design -
Arquitetura

- Definir arquitetura do sistema;
- Serviços ou Micro Serviços a serem utilizados disponíveis na organização;
- Serviços ou Micro Serviços a serem construídos no projeto;
- Modelagem de BD;
- Definir sobre uso de componentes externos;
- **Desenho da arquitetura do sistema;**
atividades a serem desenvolvidos em uma
sequência lógica;
recursos físicos e humanos para execução do
projeto;
cronograma de atividades do projeto.
cronograma de desembolsos \$.

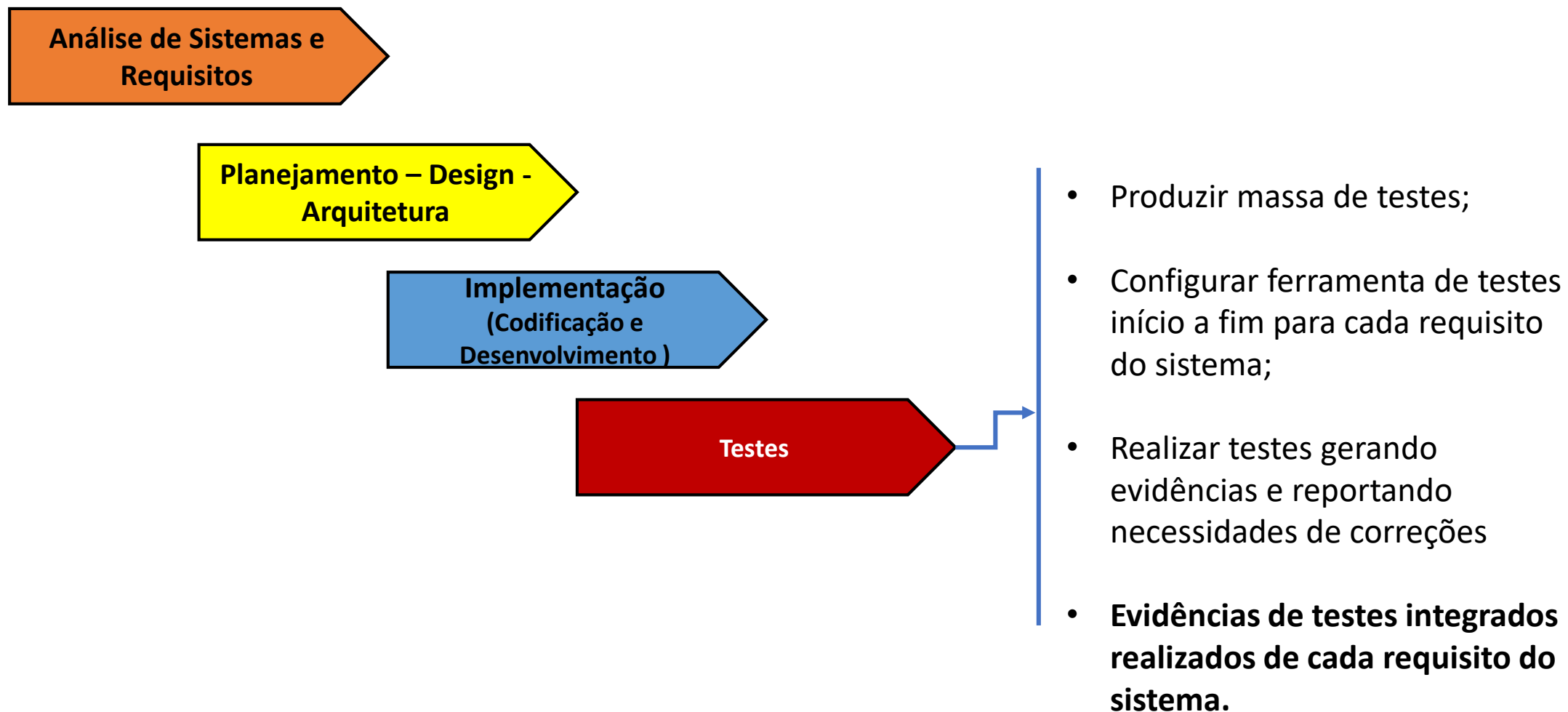
Projetos

Ciclo de Desenvolvimento de SW - Clássico



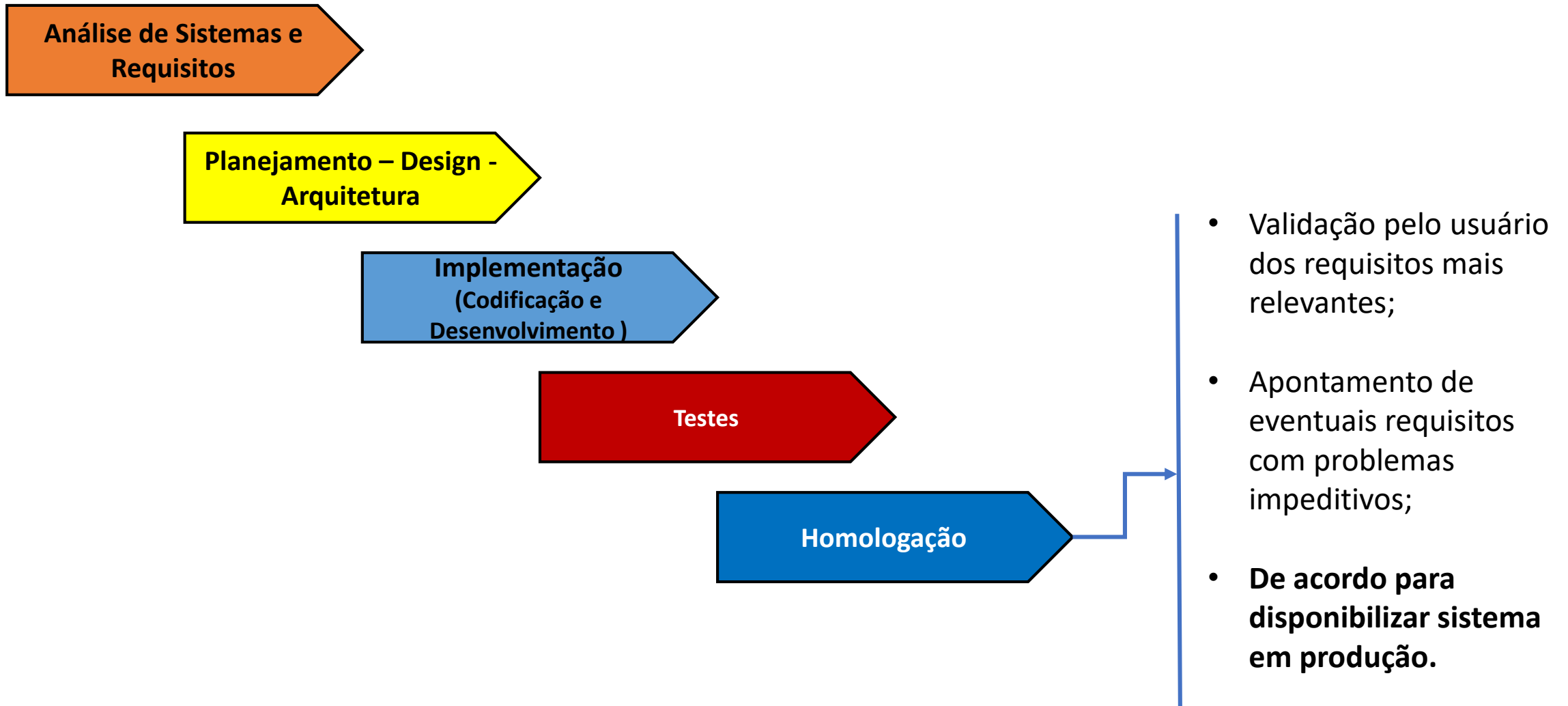
Projetos

Ciclo de Desenvolvimento de SW - Clássico



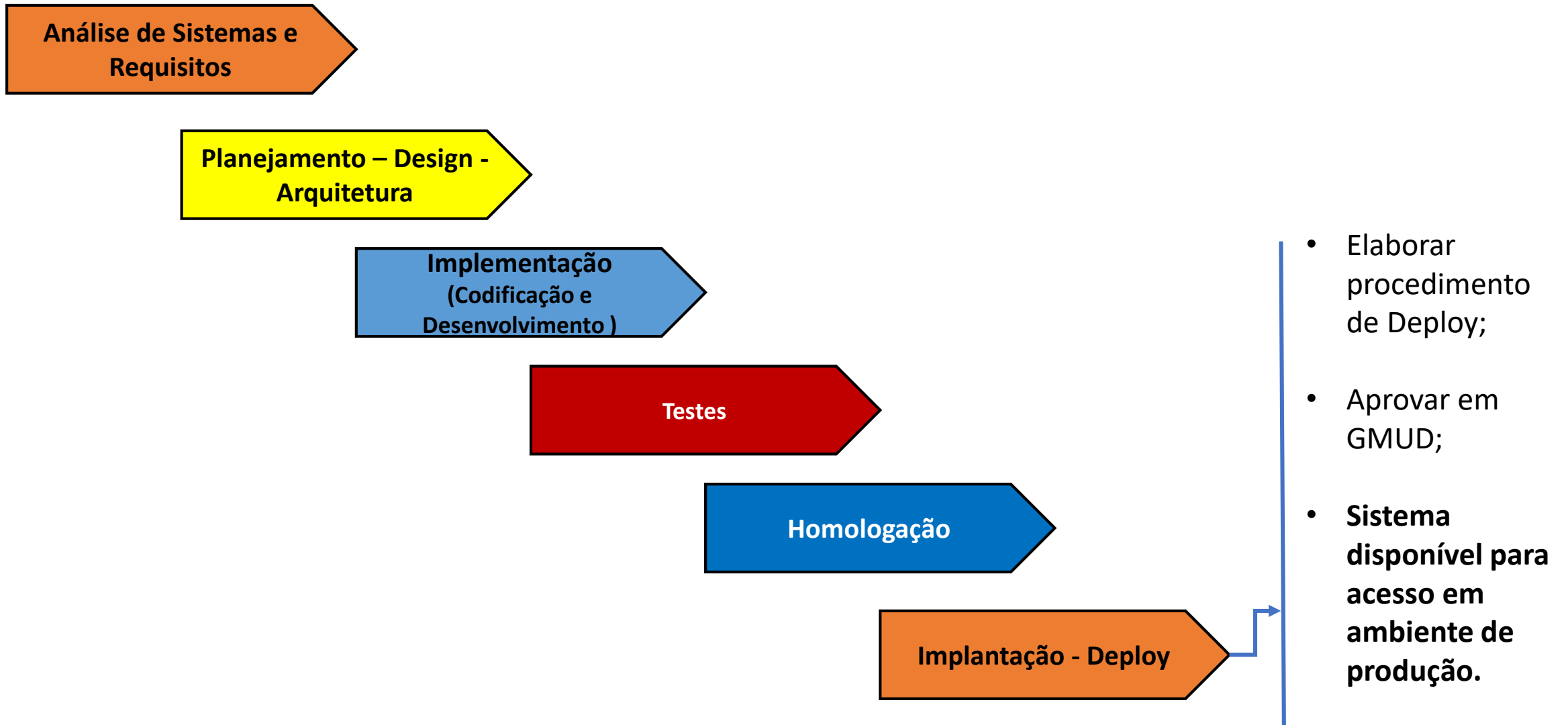
Projetos

Ciclo de Desenvolvimento de SW - Clássico



Projetos

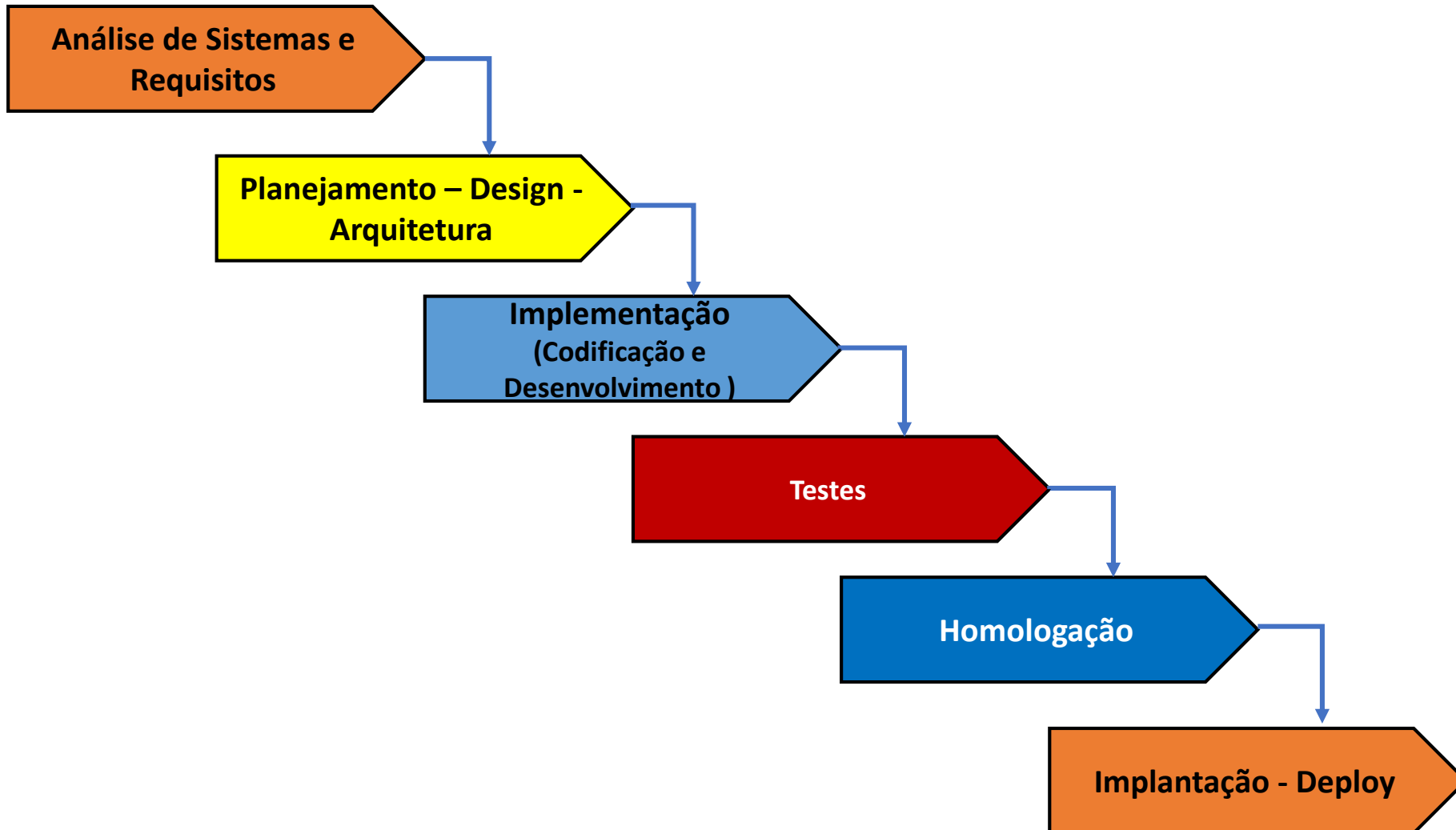
Ciclo de Desenvolvimento de SW - Clássico



Projetos

Ciclo de Desenvolvimento de SW – Clássico

Water Fall - Cascata



Projetos O Manifesto Ágil

É uma declaração de valores e princípios essenciais para o desenvolvimento de software.

Embora criada para o desenvolvimento de SW, as práticas são empregáveis em diversos setores das empresas e até em ações em nossas vidas.

Projetos

Os Valores do Manifesto Ágil

Indivíduos e Interação entre eles mais que processos e ferramentas;

Software em funcionamento mais que documentação abrangente;

Colaboração do cliente mais que negociação de contratos;

Responder a mudanças mais que seguir um plano;

Projetos

Os 12 Princípios do Manifesto Ágil

- 1 - Prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.
- 2 - Aceitar mudanças. Processos ágeis se adequam a mudanças, para que o cliente possa tirar vantagens competitivas.
- 3 - Entregar frequentemente software funcionando, com preferência à menor escala de tempo possível
- 4 - Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.
- 5 - Construir projetos em torno de indivíduos motivados, dando o ambiente e o suporte necessário e confiando neles .
- 6 - Transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é por meio de conversa face a face.
- 7 - Software funcionando é a medida primária de progresso.
- 8 - Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável. Os envolvidos devem ser capazes de manter um ritmo constante indefinidamente.
- 9 - Contínua atenção a excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.
- 10 - Simplicidade: a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado é essencial.
- 11 - As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de times auto-organizáveis. Prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.
- 12- Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento.

Projetos

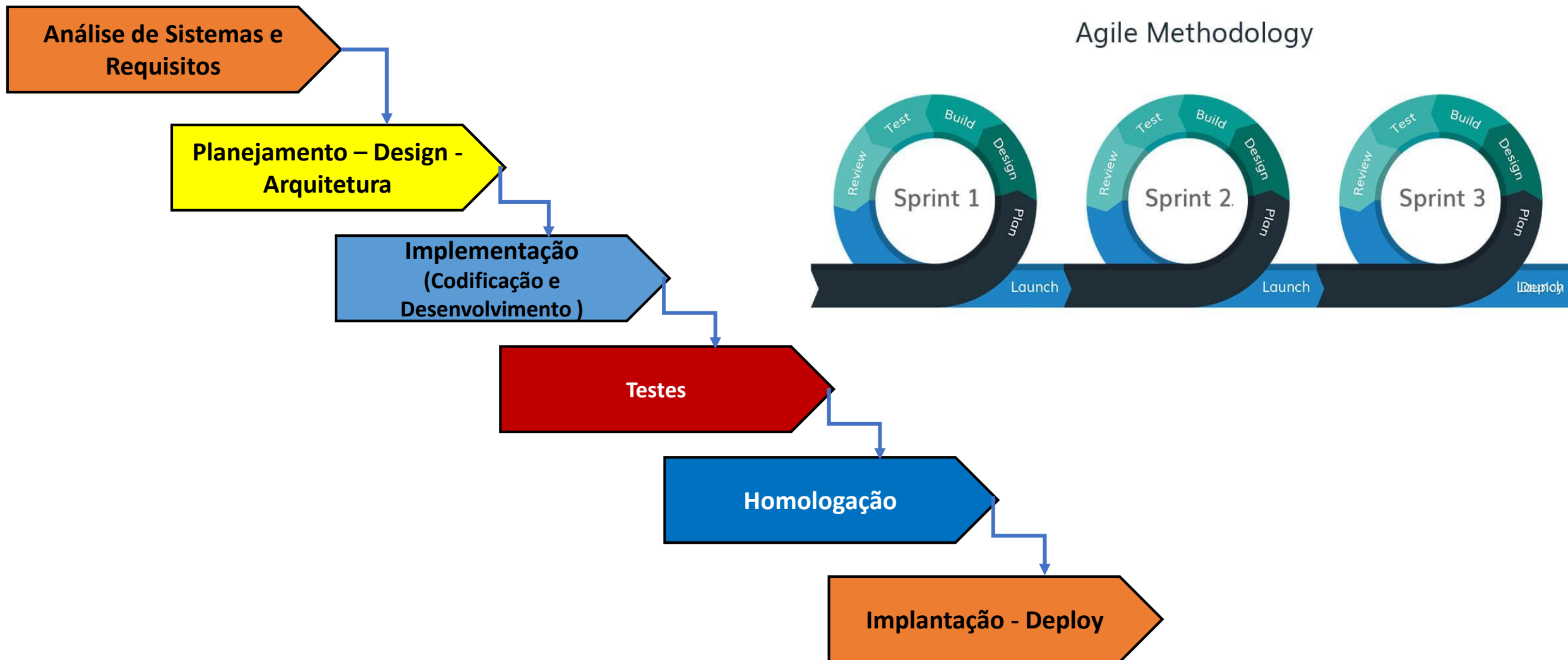
Ciclo de Desenvolvimento de SW - Ágil

Agile Methodology



Projetos

Comparativo método Clássico e Método Ágil



Projetos

Definição de Escopo

Projetos

Definição de Escopo

O escopo do projeto é o conjunto de todas as etapas e recursos imprescindíveis para alcançar o resultado desejado em determinado projeto.

Um escopo de projeto aborda todo o detalhamento de um trabalho que se faz necessário para a entrega do produto final alinhado às expectativas do cliente.

Definição de Escopo do Projeto segundo o PMBOK® "O trabalho que precisa ser realizado para entregar um produto, serviço ou resultado com os recursos e funções especificados".

Projetos

Declaração de Escopo

Objetivo do projeto: Criar uma loja virtual que permita vender os produtos da loja física através da loja virtual integrando o sistema de gerenciamento de estoque já existente com o sistema da loja virtual.

Recursos:

- Equipe de 5 pessoas distribuídos entre desenvolvedor Front End, Back End e Scrum Master;
- Product Owner (PO) designado pela área contratante para atuar no projeto full time;
- Contratação de hospedagem da plataforma por R\$ 6000,00 / ano;

Entregáveis:

- Código fonte implementado devidamente comentado no mínimo por blocos de funções e implantado em produção;
- Migração de dados de clientes do sistema ERP para a loja virtual;
- Treinamento aos usuários para administração da plataforma;

Roteiro de entregas:

- 3 Sprints de 6 semanas cada com requisitos a serem definidos em conjunto entre PO e demais membros da equipe iniciando o primeiro sprint em 30-01-2023;
- Código fonte implementado devidamente comentado no mínimo por blocos de funções e implantado em produção;
- Migração de dados de clientes do sistema ERP para a loja virtual;
- Treinamento aos usuários para administração da plataforma;

Projetos

Declaração de Escopo 2/2

Fora do escopo:

- Emissão de Notas Fiscais e Integração com sistema de entrega;
- Criação de campanha de Marketing Digital da Loja Virtual;



Projetos Sprint Planning

Estimativa: