



第4季

GNU AS汇编器介绍

本节课主要内容

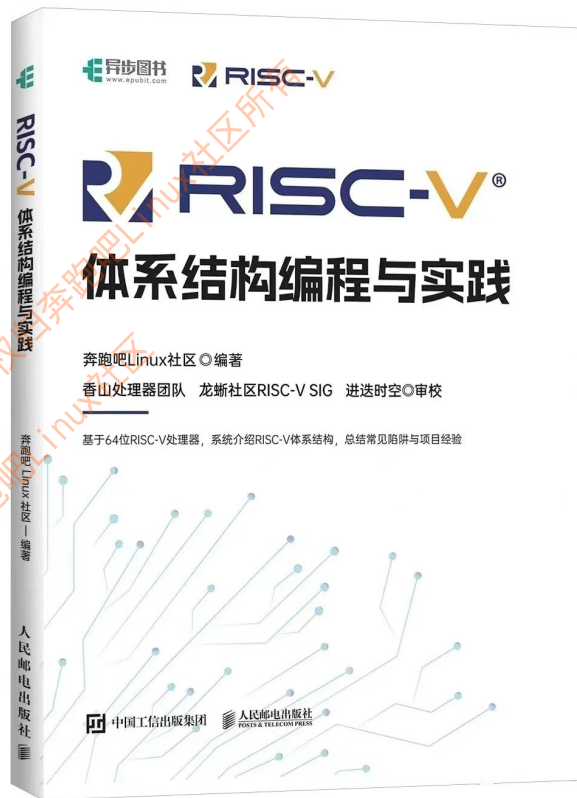
- 本章主要内容
 - 编译过程和ELF文件
 - AS汇编语法
 - 伪指令
 - 汇编宏
 - 汇编实验

技术手册:

1. Using AS, the GNU Assembler, v2.34



扫码订阅RISC-V视频课程



本节课主要讲解书上第5章内容

编译流程介绍

- 预处理 (pre-process)
 - ✓ gcc -E test.c -o test.i
- 编译 (compile)
 - ✓ gcc -S test.i -o test.s
- 汇编 (assemble)
 - ✓ as test.s -o test.o
- 链接 (link)
 - ✓ ld -o test test.o -lc

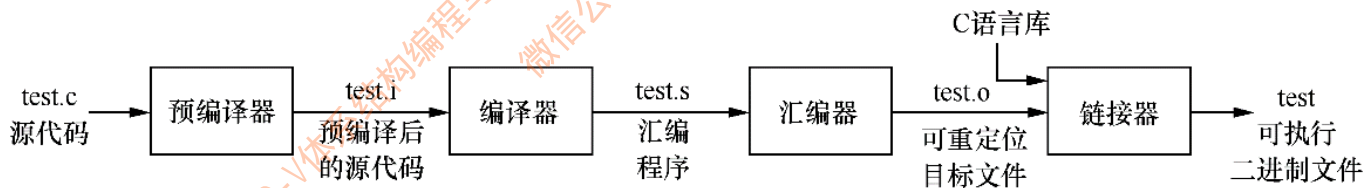
```
<test.c>
#include <stdio.h>

int data = 10;

int main(void)
{
    printf("%d\n", data);

    return 0;
}
```

gcc test.c -o test



ELF文件

- 可执行与可链接格式 (Executable and Linkable Format, ELF), 文件格式一种
- 常见的段:
 - ✓ 代码段: 存放程序源代码编译后生成的机器指令。
 - ✓ 只读数据段: 存储只能读取不能写入的数据。
 - ✓ 数据段: 存放已初始化的全局变量和已初始化的局部静态变量。
 - ✓ 未初始化的数据段: 存放未初始化的全局变量以及未初始化的局部静态变量。
 - ✓ 符号表 (.symtab) 段: 存放函数和全局变量的符号表信息。
 - ✓ 可重定位代码 (.rel.text) 段: 存储代码段的重定位信息。
 - ✓ 可重定位数据 (.rel.data) 段: 存储数据段的重定位信息。
 - ✓ 调试符号表 (.debug) 段: 存储调试使用的符号表信息。

ELF文件头
程序头表
.text段
.rodata段
.data段
.bss段
.symtab段
⋮
段头表
⋮

```

rlk@master:~$ readelf --help
Usage: readelf <option(s)> elf-file(s)
Display information about the contents of ELF format files
Options are:
-a --all                Equivalent to: -h -l -S -s -r -d -V -A -I
-h --file-header        Display the ELF file header
-l --program-headers    Display the program headers
--segments              An alias for --program-headers
-S --section-headers    Display the sections' header
--sections              An alias for --section-headers
-g --section-groups      Display the section groups
-t --section-details    Display the section details
-e --headers            Equivalent to: -h -l -S
-s --syms               Display the symbol table
--symbols              An alias for --syms
--dyn-syms              Display the dynamic symbol table

```

```

root:riscv# readelf -h test
ELF Header:
  Magic:   7f 45 4c 46 02 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
  Class:                                ELF64
  Data:                                   2's complement, little endian
  Version:                               1 (current)
  OS/ABI:                                UNIX - System V
  ABI Version:                           0
  Type:                                  DYN (Position-Independent Executable file)
  Machine:                                RISC-V
  Version:                                0x1
  Entry point address:                    0x560
  Start of program headers:               64 (bytes into file)
  Start of section headers:               6688 (bytes into file)
  Flags:                                   0x5, RVC, double-float ABI
  Size of this header:                     64 (bytes)
  Size of program headers:                 56 (bytes)
  Number of program headers:                9
  Size of section headers:                 64 (bytes)
  Number of section headers:               27
  Section header string table index:      26

```

test文件是一个ELF64类型的可执行文件（Executable file）。test程序的入口地址为0x560。段头信息（section header）数量是27个，程序头（program header）信息数量是9个。

可重定位目标文件与可执行目标文件

- 可重定位目标文件（Relocatable Object Files）：在链接阶段与其他可重定位目标文件合并成一个可执行目标文件
 - ✓ 包含代码和数据
 - ✓ 所有段的起始地址都不确定，暂定为0
 - ✓ 可重定位代码（.rel.text）段
 - ✓ 可重定位数据（.rel.data）段
- 可执行目标文件（excuteable Object Files）：可执行的目标文件
 - ✓ 包含代码和数据
 - ✓ 所有段的起始地址都有了确定的地址

例子：一个简单的RISC-V汇编程序

```
1  # 测试程序：往终端中输出my_data1数据与my_data2数据之和
2  .section .data
3  .align 3
4
5  my_data1:
6      .word 100
7
8  my_data2:
9      .word 50
10
11 print_data:
12     .string "data: %d\n"
13
14     .align 3
15     .section .text
16
17     .global main
18     main:
19         addi sp, sp, -16
20         sd ra, 8(sp)
21
22         lw t0, my_data1
23         lw t1, my_data2
24         add a1, t0, t1
25
26         la a0, print_data
27         call printf
28
29         li a0, 0
30
31         ld ra, 8(sp)
32         addi sp, sp, 16
33         ret
```

编译和运行

在笨叔提供的runninglinuxkernel_5.15下编译。

https://github.com/runninglinuxkernel/runninglinuxkernel_5.15

```
# as test.S -o test.o
```

```
# ld test.o -o test -Map test.map -lc --dynamic-linker  
/lib/ld-linux-riscv64-lp64d.so.1
```

```
# ./test  
data: 150
```

```
root:riscv# readelf -s test
Symbol table '.symtab' contains 37 entries:
Num:  Value              Size Type      Bind   Vis      Ndx Name
 26: 00000000000002040      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 14  __BSS_END__
 27: 00000000000002040      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 14  __edata__
 28: 00000000000002040      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 14  __SDATA_BEGIN__
 29: 00000000000002000      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 13  __DATA_BEGIN__
 30: 00000000000002000      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 13  my_data1
 31: 00000000000002040      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 14  __end__
 32: 00000000000000320      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 11  main
 33: 00000000000002800      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT ABS  __global_pointer$
 34: 00000000000002040      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 14  __bss_start__
 35: 00000000000002004      0 NOTYPE    GLOBAL DEFAULT 13  my_data2
```

my_data1标签的地址为0x2000, my_data2标签的地址为0x2004, 而main符号的地址为0x320

汇编语法 – 注释

- label: 任何以冒号结尾的标识符都被认为是一个标号
- 注释:
 - ✓ `“//”` 表示注释
 - ✓ `“#”`: 在一行的开始, 表示注释整行
 - ✓ `/* */`
- 指令, 伪指令, 可以全部是大写或者小写, GNU风格默认是小写
- 寄存器必须小写

《RISC-V体系结构编程与实践》配套课件, 版权归奔跑吧Linux社区所有
微信公众号: 奔跑吧Linux社区

汇编语法 – 符号symbol

- 符号：代表它所在的地址, 也可以当作变量或者函数来使用。
- 符号可以由下面几种字符组合而成：
 - ✓ 所有字母（包括大写和小写）；
 - ✓ 数字；
 - ✓ “_”“.”以及“\$”这三个字符。
- 符号类型
 - ✓ 全局符号，可以使用.global来声明
 - ✓ 本地符号：在本地汇编代码中引用。通常使用“.L”前缀来定义一个本地符号
 - ✓ 本地便签，主要在局部范围内使用，开头以0-99直接的数字为标号名，通常和b指令结合使用
 - ❑ f: 指示编译器向前搜索
 - ❑ b: 指示编译器向后搜索

```
1: ←  
    j 1f ←  
2: ←  
    j 1b ←  
1: ←  
    j 2f ←  
2: ←  
    j 1b ←
```

```
label_1: ←  
    j label_3 ←  
label_2: ←  
    j label_1 ←  
label_3: ←  
    j label_4 ←  
label_4: ←  
    j label_3 ←
```

伪指令

- 伪指令是对汇编器发出的命令，它在源程序汇编期间由汇编器处理。
- 伪操作可以实现如下功能：
 - ✓ 符号定义；
 - ✓ 数据定义和对齐；
 - ✓ 汇编控制；
 - ✓ 汇编宏；
 - ✓ 段描述。

《RISC-V体系结构编程与实践》配套课件，版权归奔跑吧Linux社区所有
微信公众号：奔跑吧Linux社区

对齐伪指令

```
print_data:  
    .string "data: %d\n"
```

```
main:  
    addi sp, sp, -16
```



```
print_data:  
    .string "data: %d\n"
```

```
.align 2  
main:  
    addi sp, sp, -16
```

- `.align` 对齐，填充数据来实现对齐。可以填充0或者使用nop指令。
 - 告诉汇编程序, `align`后面的汇编必须从下一个能被 2^n 整除的地址开始分配
 - RISC-V系统中，第一个参数表示 2^n 大小。

7.3 `.align [abs-expr[, abs-expr[, abs-expr]]]`

Pad the location counter (in the current subsection) to a particular storage boundary. The first expression (which must be absolute) is the alignment required, as described below. If this expression is omitted then a default value of 0 is used, effectively disabling alignment requirements.

例子1:

```
.align 2
```

例子2:

```
.align 5,0,100
```

```
.align 5,0,8
```

数据定义伪指令

- .byte: 把8位数当成数据插入到汇编中
- .hword: 把16位数当成数据插入到汇编中
- .long 和 .int: 把32位数当成数据插入到汇编中
- .quad: 把64位数当成数据插入到汇编中
- .float: 把浮点数当成数据插入到汇编中
- .ascii "string" -> 把string当作数据插入到汇编中, **ascii伪操作定义的字符串需要自行添加结尾字符'\0'。**
- .asciz "string" -> 类似ascii, 在string后面插入一个结尾字符'\0'。

➤ .rept: 重复定义

.rept 3	➡	.long 0
.long 0		.long 0
.endr		.long 0

➤ .equ: 赋值操作

➤ .set: 赋值操作

.equ abcd, 0x45 //让abcd 等于 0x45

```
.equ my_data1, 100 #为my_data1 符号赋值 100
.equ my_data2, 50  #为my_data2 符号赋值 50

.global main
main:
    ...
    li x2, =my_data1
    li x3, =my_data2

    add x1, x2, x3
    ...
```

函数相关的伪操作

- `.global`: 定义一个全局的符号
- `.include`: 引用头文件
- `.if`, `.else`, `.endif` 控制语句

《RISC-V体系结构编程与实践》配套课件，版权归奔跑吧Linux社区所有
微信公众号：奔跑吧Linux社区

If语句

- `.ifdef symbol` 判断symbol是否定义
- `.ifndef symbol` 判断symbol是否 没有定义
- `.ifc string1,string2` 字符串string1和string2是否相等
- `.ifeq expression` 判断expression的值是否为0
- `.ifeqs string1,string2` 等同于.ifc
- `.ifge expression` 判断expression的值是否大于等于0
- `.ifle expression` 判断expression的值是否小于等于0
- `.ifne expression` 判断expression的值是否不为0

与段相关的伪操作

- .section: 表示接下来的汇编会链接到哪个段里, 例如代码段, 数据段等
- 每一个段以段名为开始, 以下一个段名或者文件结尾为结束

.section name, "flags"

后面可以添加flags, 表示段的属性。

a	section is allocatable
d	section is a GNU_MBIND section
e	section is excluded from executable and shared library.
w	Section is writable
x	section is executable
M	section is mergeable
S	section contains zero terminated strings
G	section is a member of a section group
T	section is used for thread-local-storage
?	section is a member of the previously-current section's group, if any

```
470 /*
471  * end early head section, begin head code that is also used for
472  * hotplug and needs to have the same protections as the text region
473  */
474     .section ".idmap.text","awx"
```

表示接下来的代码是在".idmap.text"段里, 具有可分配, 可写, 和可执行的属性

```

1 .section .data
2 .align 3
3 my_data1:
4     .word 100
5 my_data2:
6     .word 50
7 print_data:
8     .string "data: %d\n"
9
10 .section .text
11 .align 2
12 .global _start
13 _start:
14     addi sp, sp, -16
15     sd ra, 8(sp)
16
17     lw t0, my_data1
18     lw t1, my_data2
19     add a1, t0, t1
20
21     la a0, print_data
22     call printf
23
24     li a0, 0
25
26     ld ra, 8(sp)
27     addi sp, sp, 16
28     ret

```

数据段

代码段

书上图5.4

- `.pushsection`: 把下面的代码push到指定的section中
- `.popsection`: 结束push
- 成对使用, 仅仅是把 `pushsection`和`popsection`的圈出来的代码 加入到指定的section中, 其他代码还是在原来的section

```
1  .section .text
2  .global my_memcpy_test
3  my_memcpy_test:
4      ...
5      ret
6
7  .pushsection ".my.text", "awx"
8
9  .global compare_and_return
10 compare_and_return:
11     bltu    a0,a1,.L2
12     li      a5,0
13     j       .L3
14 .L2:
15     li      a5,-1
16 .L3:
17     mv      a0, a5
18     ret
19
20 .popsection
21
22 ...
```

书上例5.8

- .section和.previous两个伪指令是配对一起使用，用来把一段汇编代码链接到特定的段中。
- .section伪指令表示开始一个新的段，.previous伪指令表示恢复到.section定义之前的那个段作为当前段。

```
1  .section ".text.boot"
2  ←
3  .globl _start
4  _start:
5      /* 关闭中断 */
6      csrw sie, zero
7  ←
8      /* 设置栈，栈的大小为4KB */
9      la sp, stacks_start
10     li t0, 4096
11     add sp, sp, t0
12 ←
13     .section .fixup, "ax"
14     .balign 4
15     li a2, -1
16     li a1, 0
17     .previous
18 ←
19     .section .init_boot, "ax"
20     li a0, -1
21     mv a1, a2
22     .previous
23 ←
24     call kernel_main
```

```
$ riscv64-linux-gnu-objdump -d benos.elf
benos.elf: file format elf64-littleriscv
```

Disassembly of section .text.boot:

```
0000000080200000 <_start>:
80200000: 10401073      csrw   sie, zero
80200004: 00001117      auipc  sp, 0x1
80200008: ffc10113      addi   sp, sp, -4 # 80201000 <stacks_start>
8020000c: 000012b7      lui   t0, 0x1
80200010: 00510133      add   sp, sp, t0
80200014: 174000ef      jal   ra, 80200188 <kernel_main>
```

Disassembly of section .fixup:

```
00000000802001a4 <.fixup>:
802001a4: fff00613      li    a2, -1
802001a8: 00000593      li    a1, 0
```

Disassembly of section .init_boot:

```
00000000802001ac <.init_boot>:
802001ac: fff00513      li    a0, -1
802001b0: 00060593      mv    a1, a2
```

书上例5.9

实验1：使用汇编伪操作来实现一张表

目的：熟悉常用的汇编伪指令

1. 使用汇编的数据定义伪指令，可以实现表的定义，例如Linux内核使用.quad和.asciz来定义一个kallsyms的表，地址和函数名的对应关系。

0x800800 -> func_a

0x800860 -> func_b

0x800880 -> func_c

请在汇编里定义一个类似这样表，然后在C语言中根据函数的地址来查找表，并且正确打印函数的名称。

```
rlk@master:benos$ make run
qemu-system-riscv64 -nographic -machine virt
Booting at asm
Welcome RISC-V!
lab3-5: compare_and_return ok
lab3-5: compare_and_return ok
lab3-7: branch test ok
func_c
func_b
func_a
```

汇编宏（难点）

- .macro和.endm组成一个宏
- .macro后面跟着的是宏的名称，在后面是宏的参数
- 在宏里使用参数，需要添加前缀“\”

```
.macro add_1 p1 p2  
add x0, \p1, \p2  
.endm
```

定义了一个名为add_1的宏，有两个参数p1，和p2。
在宏里使用参数需要前缀，“\p1”表示第一个参数，
“\p2”表示第二个参数

- 宏参数定义的时候可以设置一个初始化值

```
.macro reserve_str p1=0 p2
```

第一个参数p1有一个初始化的值，0。这时候你可以使用
reserve_str a,b
reserve_str ,b

来调用这个宏

例子

```
1  .macro add_data p1=0 p2=
2  mv a5, \p1
3  mv a6, \p2
4  add a1, a5, a6
5  .endm
6
7  .globl main
8  main:
9      mv a2, #3
10     mv a3, #3
11
12     add_data a2, a3
13     add_data , a3
```

```
1  .macro add_data_1 p1:req p2=
2  mv a5, \p1
3  mv a6, \p2
4  add a1, a5, a6
5  .endm
6
7  .globl main
8  main:
9      add_data_1 , a3
```

- 宏参数后面加入“:req”表示在宏调用过程中必须传递一个值，否则会编译报错

这个例子会编译出错



```
root:riscv# as test.S -o test.o
test.S: Assembler messages:
test.S:27: Error: Missing value for required parameter `p1' of macro
`add_data_1'
test.S:27: Error: illegal operands `mv a5,'
```

宏 (难点)

```
.macro label l  
\l:  
.endm
```

```
.macro opcode base length  
\base.\length  
.endm
```

这里并不能生成一个以
参数l为名称的符号

上述宏会出错，或者有问题

这里并不能把两个参数以
及“.”连接在一起

解决办法

- 使用空格 或者使用 altmacro+&

```
.macro label l  
\l :  
.endm
```

```
.altmacro  
.macro label l  
l&:  
.endm
```

- 使用 “\()” 表示 **用来指示 字符串什么时候结束**

```
.macro opcode base length  
    \base\()\length  
.endm
```

如果没有“\()”，\base这个参数不知道 哪个字符算 参数的结束字符

宏中的连接符号的妙用

```
.macro my_entry, rv, label  
    j rv\()\rv\()_label  
.endm
```



调用my_entry宏。

```
my_entry 1, irq
```



```
j rv1_irq
```

文件相关的伪指令

- .incbin伪指令可以把文件的二进制数据嵌入到当前位置。

```
.section .payload, "ax", %progbits
.globl payload_bin
payload_bin:
.incbin "benos.bin"
```

把benos.bin的二进制数据嵌入到.payload段中

- .include伪指令可以在汇编代码中插入另外一个文件的汇编代码。

```
.include "sbi/sbi_payload.S"
```

RISC-V汇编编译选项

表 5.2 RISC-V 命令行选项

选项	说明
-fpic/-fPIC	生成位置无关的代码
-fno-pic	不生成位置无关的代码（as编译器默认配置）
-mabi=ABI	指定源代码使用哪个ABI。可识别的参数是：ilp32和lp64，它们分别决定生成ELF32或者ELF64格式的对象文件。
-march=ISA	用来指定目标体系结构，例如-march=rv32ima。如果没有指定这个选择，那么as编译器会读取默认的配置“-with-arch=ISA”。
-misa-spec=ISAspec	选择目标指令集的版本。
-mlittle-endian	生成小端的机器码。
-mbig-endian	生成大端的机器码。

汇编器实验2：汇编宏的使用

目的：熟悉汇编宏的使用

1. 在汇编文件里有如下两个函数：

```
.global op_1
op_1:
    add a0, a0, a1
    ret
```

```
.global op_2
op_2:
    sub a0, a0, a1
    ret
```

写一个汇编宏来调用上述函数。

```
.macro op_func op, a, b
    //这里调用op_1或者op_2函数，op等于1或者2
.endm
```

文字不如声音，声音不如视频



扫描订阅RISC-V视频课程

笨叔（老笨）
邀请你一起学习

第4季 RISC-V体系结构编程与实践

¥299.00 999.00

长按扫码查看详情

小鹏通提供技术支持

第4季 奔跑吧Linux社区 视频课程

RISC-V体系结构编程与实践

主讲：笨叔

课程名称	进度	时长（分钟）
第1课：课程介绍（免费）	完成	20
第2课：RISC-V体系结构介绍（免费）	完成	47
第3课：RISC-V处理器微架构（免费）	完成	48
第4课：搭建RISC-V开发环境（免费）	完成	30
第5课：RISC-V指令集（免费）	完成	128
第6课：RISC-V函数调用规范	完成	40
第7课：RISC-V GNU AS汇编器	完成	42
第8课：RISC-V GNU 链接脚本	完成	90
第9课：RISC-V GNU 内嵌汇编	完成	52
第10课：RISC-V异常处理	完成	80
第11课：RISC-V中断处理	完成	52
第12课：RISC-V内存管理	完成	116
第13课：内存管理实验讲解	完成	36
第14课：cache基础知识	完成	78
第15课：缓存一致性	完成	96
第16课：RISC-V TLB管理	完成	54
第17课：RISC-V原子操作	未录制	
第18课：RISC-V内存屏障	未录制	
第19课：BenOS操作系统相关知识	未录制	
第20课：RVV可伸缩向量计算	未录制	
第21课：RISC-V压缩指令	未录制	
第22课：RISC-V虚拟化	未录制	
		总计17小时

更多精彩内容马上献上....

微信公众号：奔跑吧Linux社区

视频课程持续更新中...