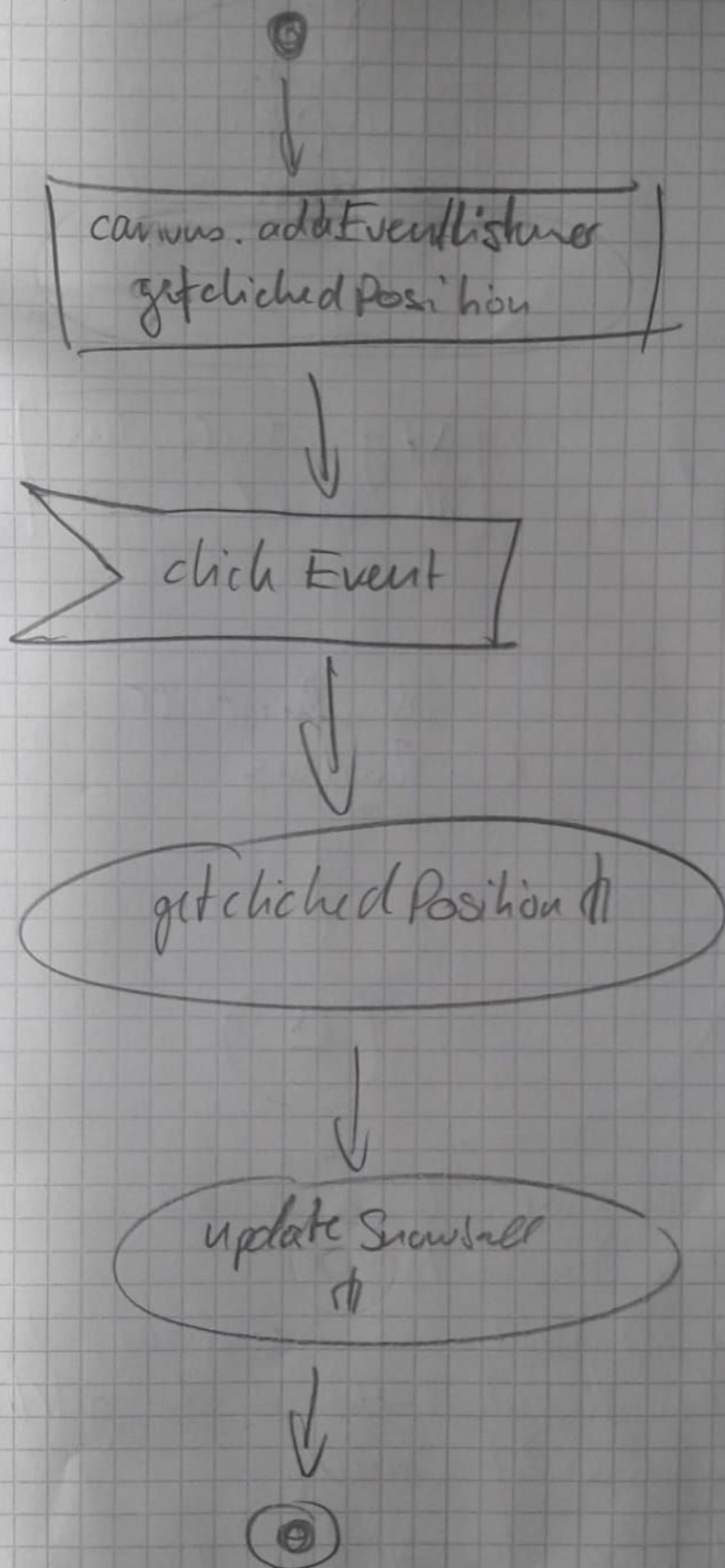


Canvas Click Event



snowball move st

Start position
festlegen

x/y Koordinate
als Ziel

zunehmender
Radius

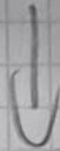


- wie integriere ich das in die update fkt aus der main.js
- was ist mit CSS transform: translate3d
→ das könnte direkt in der getClickedPosition angewendet werden
- mit move Klassen integrieren / wie lege ich eine Startposition fest → muss ich die Ziel coords. aus getClickedPos() als Parameter mit übergeben → wie nimmt der Radius zu?
- wie erzeugt man durch Click auf Can. new Object

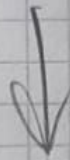
getClickedPosition()



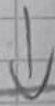
new Snowball
aus Klasse



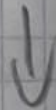
festgelegte Startpos.



x, Position client X



y, Position client Y



snowball.move



snowball.draw

