				Nach Spielug:		
Aslage		Dech		Card	Deck Ether Leerneit	
				lard (ard	Card	Card Ve
		Spiela	mg:			
	Roles C	200		unr noch Wasten	4	- Hand
				Hav	nd - hau	drards 5
Card	Card	Card	Card	Card		
1	1/2	3	4		artsort.	
1/11-1-1/11-1		1111	1111			

Karten spielen: handcards [] on-chic4 Aslage [] function card Gels Played Waste zu Aslage [] array sphice rugetingt the wischen handards [] und Aslage [] cards get played handcards [] Aslage [] Carray splice Wark aus handcards [] in Aslage []

Neve Wark richen: alle Worken [] = Dech [] click on Deck chich hunchion random TT 1 Enfallshork wird rugetigt function th plase Div random alle losten [] array sphie West wind aus Derh gdoscht Eufallshark un hund casds [] mit math floor math. random

Fastsorhierung: chick 0 -> [handrards[] --> Bulton function coads get soiled Array Sort handrads [] wird uach Faste sorhert Mandeads LJ handcards LJ 11 Fasen woden (handcads.sor) values tugeorches und sort dann Baadhear nach values ? 4 Hand has hu weden nach Farsen sorhest