

3MICT

Лабораторна робота № 1	2
Лабораторна робота № 2	3
Лабораторна робота № 3	17
Лабораторна робота № 4	22

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1

SPLAN

ЗНАЙОМСТВО З ПРОГРАМОЮ ДЛЯ РОЗРОБКИ КРЕСЛЕНЬ



ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 2

ВИВЧЕННЯ ДОДАТКОВИХ МОЖЛИВОСТЕЙ ПРОГРАМИ ДЛЯ РОЗРОБКИ КРЕСЛЕНЬ SPLAN

Мета роботи — ознайомитись з додатковими можливостями програми для розробки креслень схем sPlan, навчитись працювати з формами документів, створювати власні елементи та бібліотеки компонентів.

2.1 Короткі теоретичні відомості

Програма sPlan — простий і зручний інструмент для креслення електронних і електричних схем, вона дозволяє легко переносити символи з бібліотеки елементів на схему і прив'язувати їх до координатної сітки.

Програма підтримує автоматичну нумерацію елементів, контактів та можливість задання номіналів для елементів. Також є можливість створювати власні шаблони документів, а також компоненти та бібліотеки, що дає змогу створювати набори стандартних компонентів і поширювати їх між розробниками.

В функціонал також входить робота з текстовими елементами та таблицями. Також можна згенерувати перелік використаних компонентів.

Є можливість задавати розмірні лінії, що може бути зручним для схематичного зображення об'єктів.

Один документ в sPlan може мати декілька сторінок різних форматів, що полегшує роботу з багатосторінковими елементами.

Якщо в документі є повторювані значення, наприклад шифр документу то його можна задати у вигляді користувацької змінної, і вставляти автоматично. Це може бути також використано при створенні шаблонних документів. Створивши шаблон з вбудованим набором змінних отримаємо можливість автоматичної вставки значень в документ в налаштуваннях.

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

2.2 Виконання роботи

2.2.1 Виконання креслення основного напису для креслення

1. Для початку роботи потрібно встановити книжну орієнтацію аркуша, та переконатись що задані параметри аркуша відповідають поставленому завданню. Для цього переходимо в меню "Лист" > "Свойства листа" (рис. 2.1).

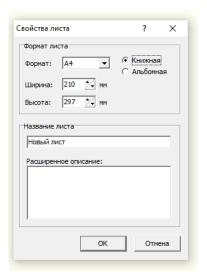


Рис. 2.1: Вікно налаштувань аркуша

2. Задаємо початкові розміри аркуша використовуючи інструмент "Розміри" (рис. 2.2).

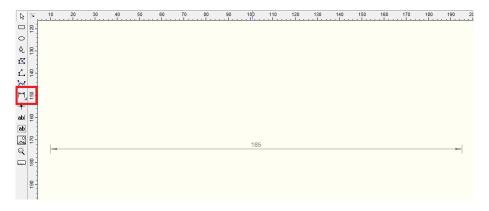


Рис. 2.2: Інструмент "Розміри"

- 3. Використовуючи інструмент "Прямокутник" будуємо зовнішню рамку (рис. 2.3).
- 4. Використовуючи вище наведені інструменти задаємо розміри та будуємо праву частину основного напису (рис. 2.3).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

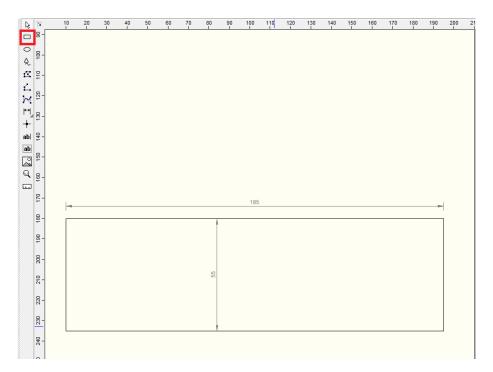


Рис. 2.3: Інструмент "Прямокутник"

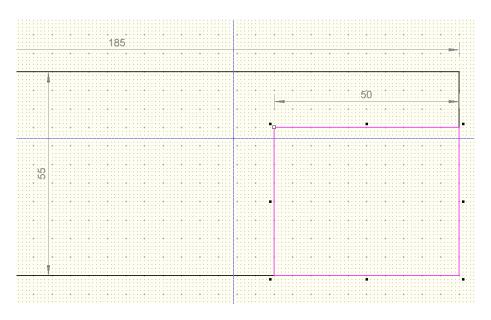


Рис. 2.4

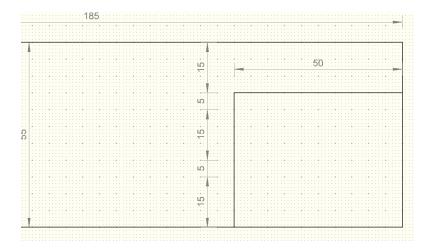


Рис. 2.5

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

5. Застосуємо інструмент лінія, для побудови відповідних горизонтальних та вертикальних ліній (рис. 2.6).

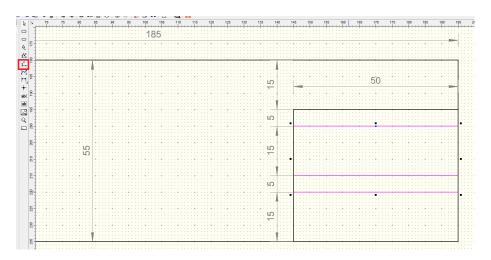


Рис. 2.6: Інструмент "Лінія"

6. Добудовуємо залишок основного напису використовуючи вказані інструменти

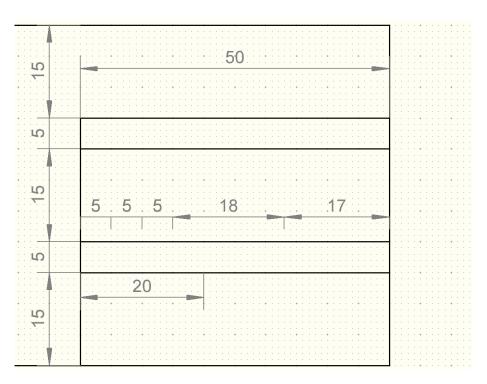


Рис. 2.7

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

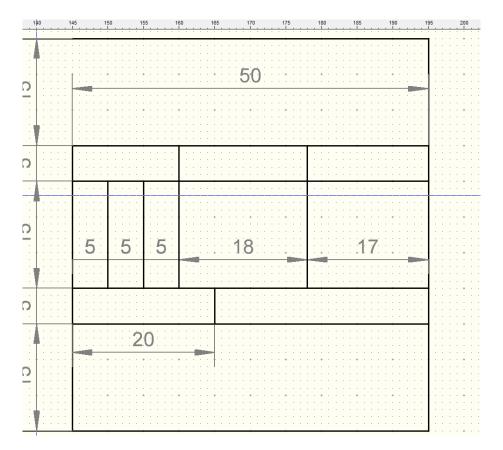


Рис. 2.8

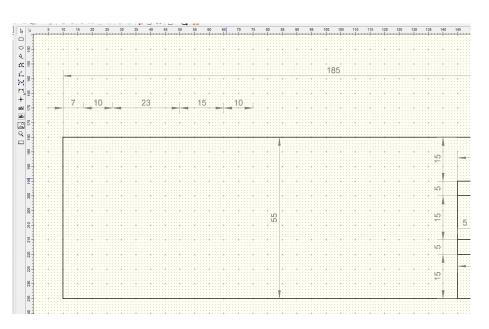


Рис. 2.9

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

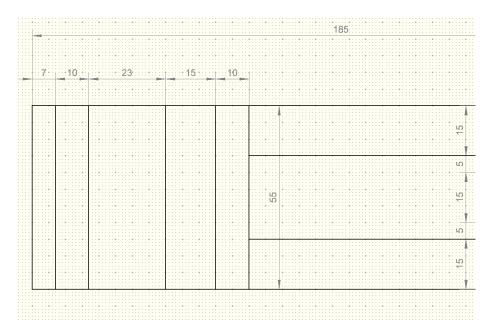


Рис. 2.10

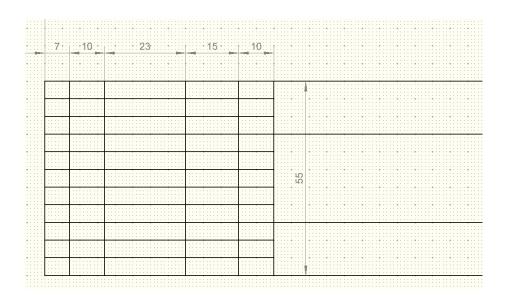


Рис. 2.11

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

7. Виділивши необхідні лінії натискаємо праву клавішу мишки та обираємо пункт "Властивості" в якому задаємо необхідну товщину лінії.

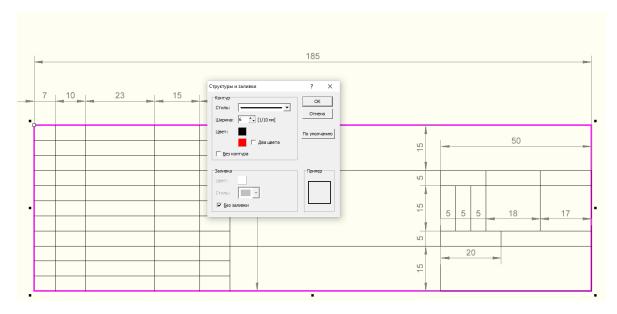


Рис. 2.12

2.2.2 Створення користувацьої бібліотеки елементів

Натискаємо на піктограму Книги на панелі бібліотек і обираємо пункт "Бібліотеки...". У діалоговому віні обираємо пункт "Створити" (рис. 2.13).

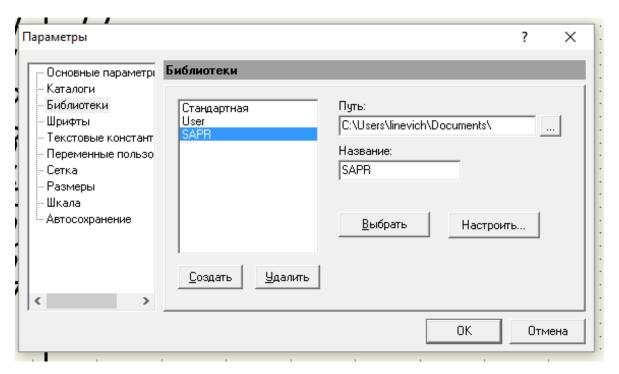
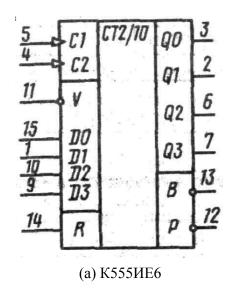


Рис. 2.13: Вікно керування бібліотеками.

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

2.2.3 Виконання крелсення елементів електронної схеми за варіантом

Згідно варіанту портрібно створити наступні елементи:



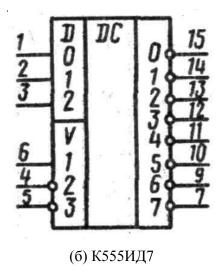


Рис. 2.14

Для створення елементів в бібліотеці на панелі клікаємо правою клавішою мишки, у випадаючому меню обираємо "Створити новий елемент" > "Редактор". У відкритому вікні створюємо необхідні елементи.

1. За домогою стандартних примітивів креслимо задані елементи (рис. 2.15).

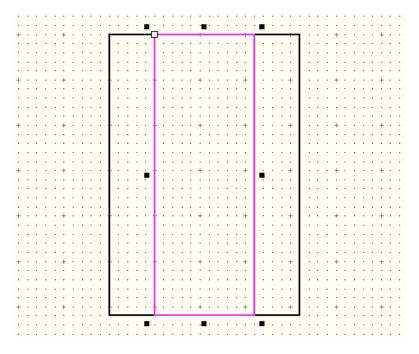


Рис. 2.15

2. Задаємо заливку для необхідних елементів (рис. 2.16).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

IKAT.420	$\Omega 1\Omega$	<i>N1</i> 3	- 3/	7
1117 1 . 4 2 0	010.	בו ט	- J/	1

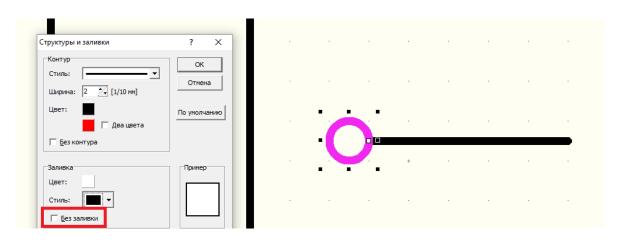


Рис. 2.16

3. Створюємо підписи до контактів та інші необхідні текстові елементи (рис. 2.17).

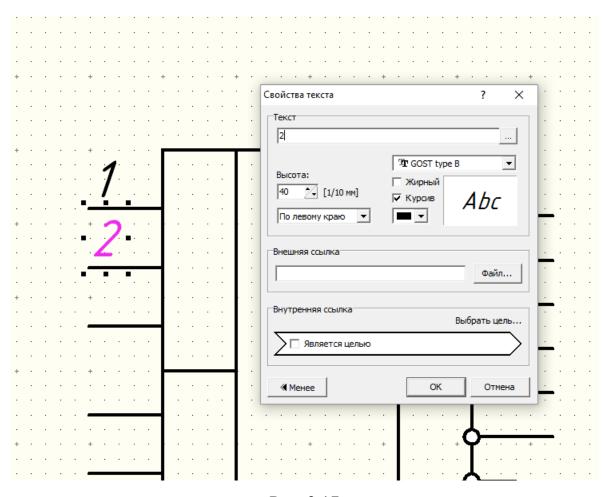


Рис. 2.17

4. Аналогічно вибудовуємо другий елемент (рис. 2.18).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

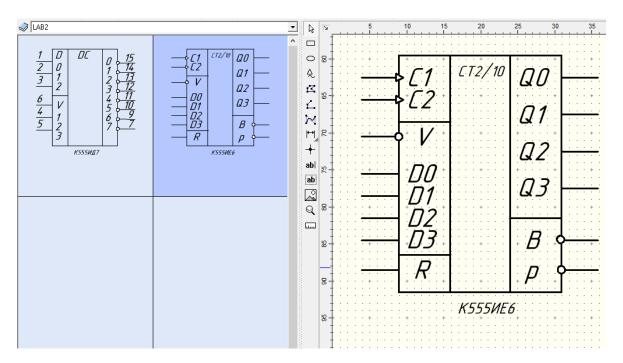
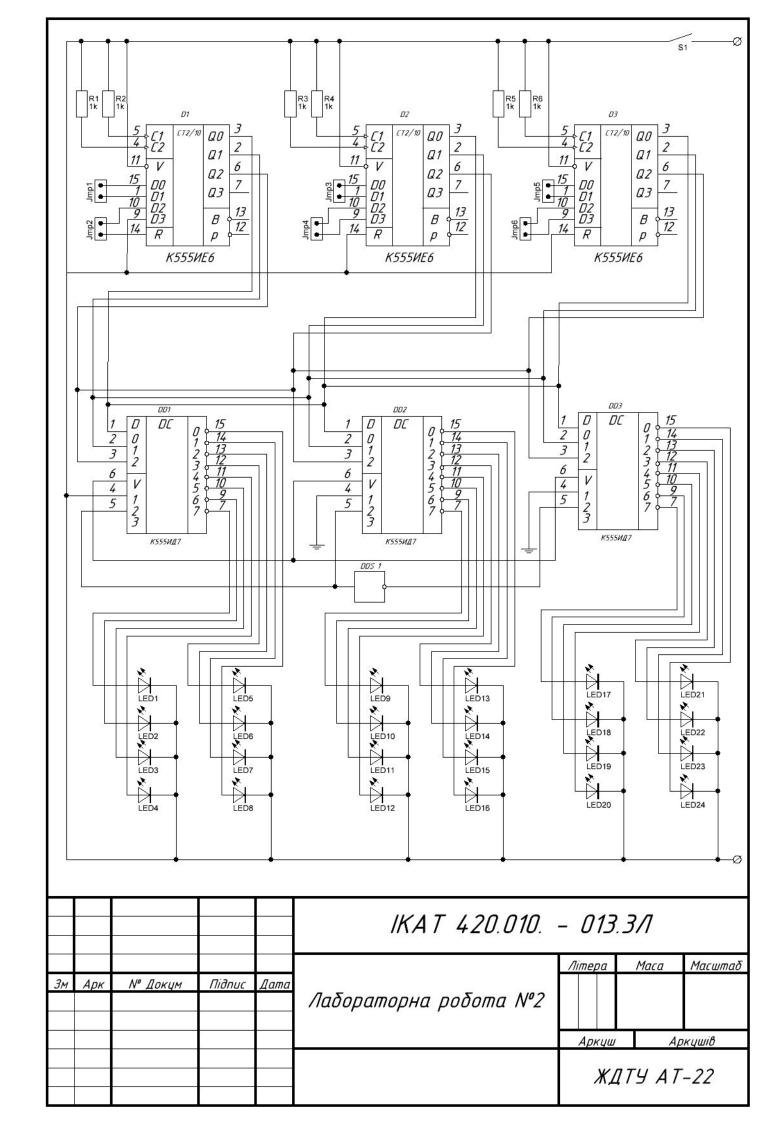


Рис. 2.18: Готові елементи в бібліотеці

2.2.4 Виконання креслення електронної принципової схеми з використанням створених елементів

Перетягуємо створені елементи з бібліотеки на аркуш і використовуючи всі вище наведені інструменти будуємо принципову схему та таблицю під'єднання кіл живлення. Схема наведена на сторінці 13, таблиця під'єднання кіл живлення — на сторінці 14.

	·		·	
Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата



Шина	Виводи /	мікросхем
Живлення	DD1DD3	D1D3
+5B	6	11
0B	4	14

Зм	Арк	№ Докум	Підпис	Дата

2.2.5 Створення переліку елементів схеми

Командою "Сервіс" > "Перелік елементів" ("Сервис" > "Перечень елементов.") створюємо перелік елементів (рис. 2.19).

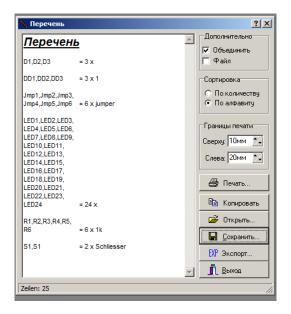


Рис. 2.19: Перелік елементів

3	Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

Висновок

В межах даної лабораторної роботи було спроектовано і оформлено принципову схему, а також створено власні компоненти для бібліотеки які можуть використовуватись повторно. За допомогою програми SPLAN можна відносно швидко проектувати принципові схеми та інші схематичні зображення, створювати власні компоненти та шаблони, і використовувати його для робіт з виконання схематичного зображення електронних схем.

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3

ЗНАЙОМСТВО З БАЗОВИМИ МОЖЛИВОСТЯМИ СИСТЕМИ КОМПАС-3D

Мета роботи — ознайомитись з основними прийомами роботи в програмному пакеті підготовки конструкторської документації КОМПАС-3D, навчитись виконувати креслення простих деталей на площині.

3.1 Короткі теоритичні відомості

3.2 Виконання креслення заданої деталі

Згідно з варінтом для побудови була задана наступна деталь:

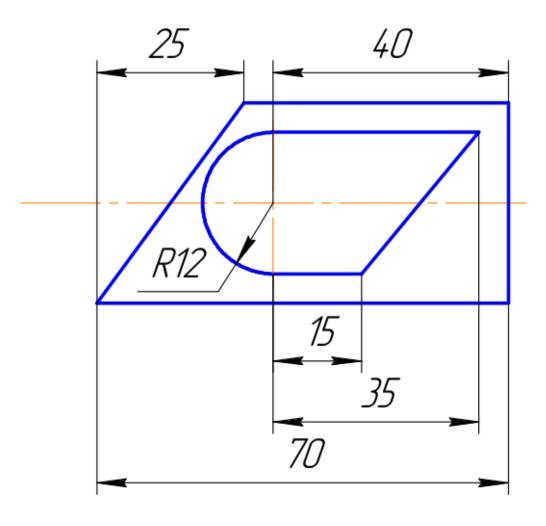


Рис. 3.1: Задана деталь для побудови

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

1. За допомогою інструменту "Прямокутник" будуємо відповідну фігуру і задаємо необхідні розміри (рис. 3.2).

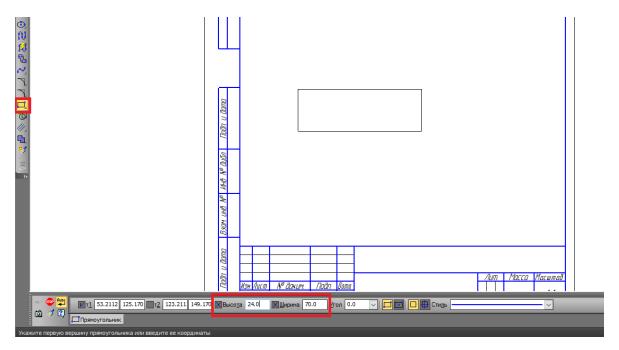


Рис. 3.2: Застосування інструменту прямокутник

2. За допомогою інструмента "Автоматичний розмір" проставляємо розміри деталі (рис. 3.3).

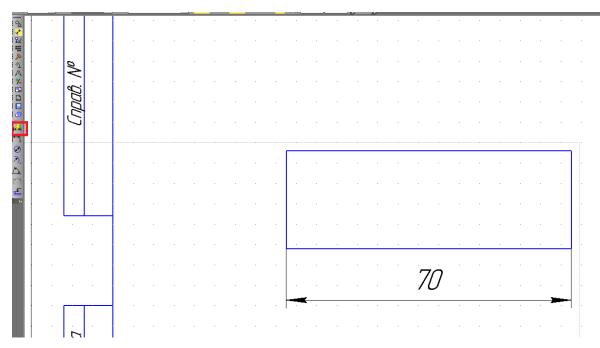


Рис. 3.3: Застосування інструменту "Автоматичний розмір"

3. Видліяємо стоврений прямокутник, і вибираємо в контестному меню (викликається правим кліком мишки) пункт "Зруйнувати" ("Разрушить"), щоб розділити

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

об'єкт на відрізки (рис. 3.4). Після чого формуємо необхідний контур.

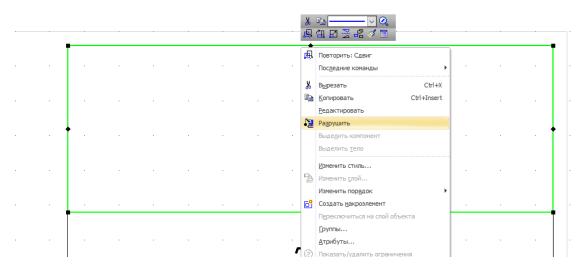


Рис. 3.4: Застосування інструменту "Зруйнувати"

4. За допомогою інструменту "Дуга", будуємо дугу з вказаним радіусом (рис. 3.5).

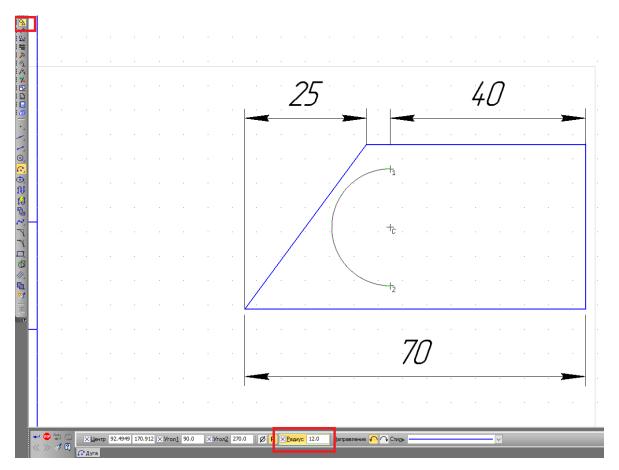


Рис. 3.5: Застосування інструменту "Дуга"

5. Використовуючи інструмент "Лінія між двома точками", будуємо осоьову лінію (рис. 3.6) та допрацьовуємо внутрішній контур клесленика (рис. 3.7).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

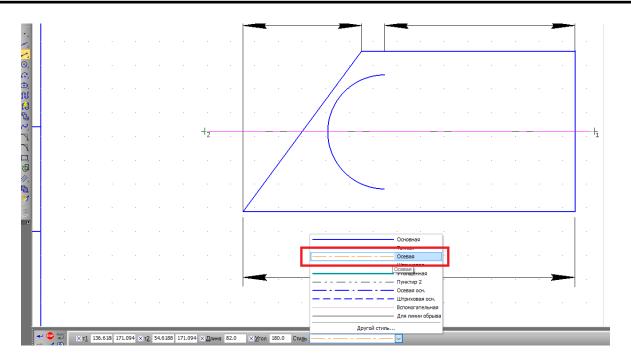


Рис. 3.6: Застосування інструменту "Лінія між двома точками"

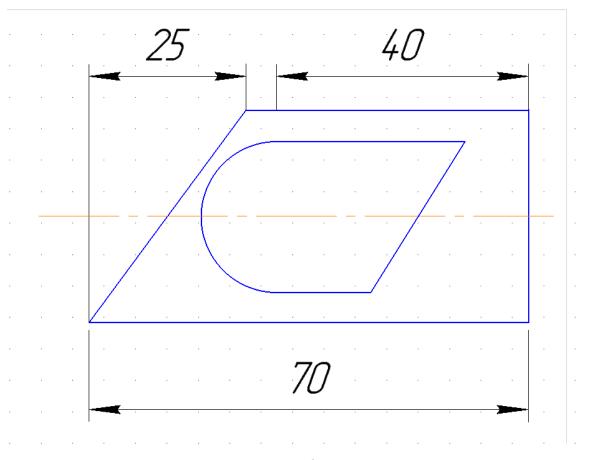
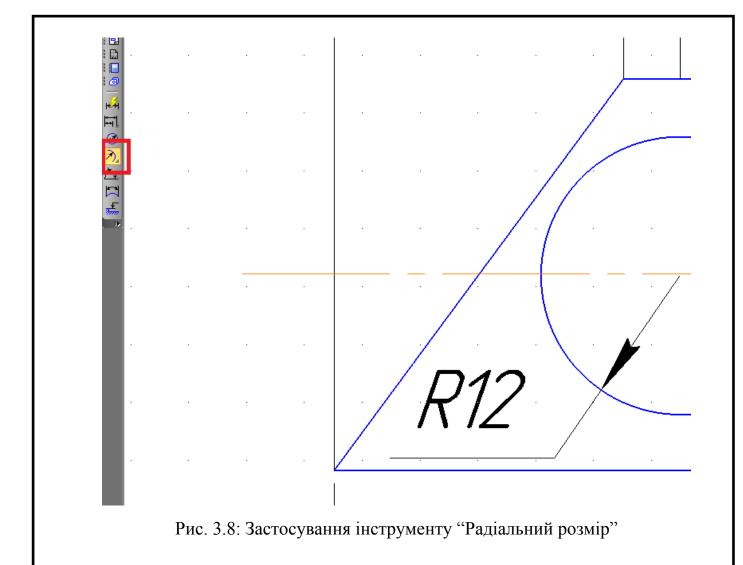


Рис. 3.7

6. Інструментом "Радіальний розмір" вказуємо розміри дуги. (рис. 3.8).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата



Готовий кресленик навадений на сторінці

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4

ВИВЧЕННЯ ДОДАТКОВИХ МОЖЛИВОСТЕЙ КРЕСЛЕННЯ В СИСТЕМІ КОМПАС-3D

Мета роботи — ознайомитись з додатковими прийомами виконання креслень в програмному пакеті підготовки конструкторської документації КОМПАС-3D, навчитись виконувати креслення ускладнених деталей на площині.

4.1 Короткі теоритичні відомості

4.2 Виконання креслення заданої деталі

Згідно з варінтом для побудови була задана наступна деталь:

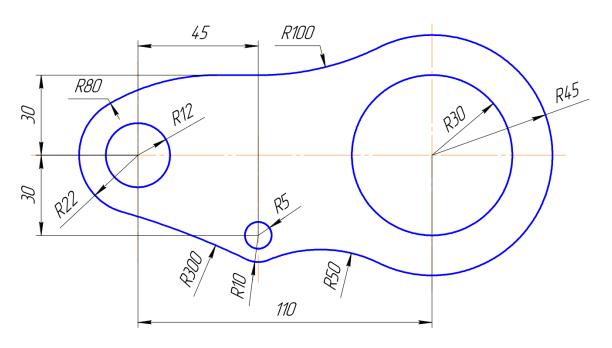


Рис. 4.1: Задана деталь для побудови

1. Створюємо новий шар (рис. 4.2) на якому буде знаходитись допоміжна геометрія, яку можна буде в процесі приховати, без ручного видалення допоміжних елементів. Основне креслення буде знаходитись в *системному шарі*.

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

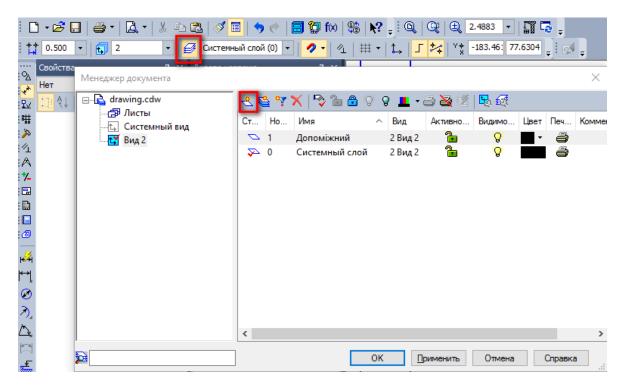


Рис. 4.2: Створення новго шару.

2. Створюємо два кола на на кординатах (0, 0) та (0, -110) та проводимо між центрами цих кіл осьову лінію з координатами (0,-110) та (0,50). Додаємо допоміжну точку на координатах (0, -65). (рис. 4.3).

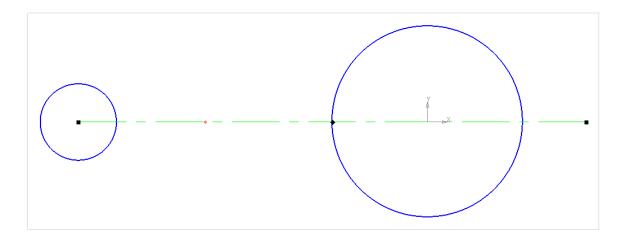


Рис. 4.3

3. Задаємо розміри для побудованих елементів (рис. 4.4).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

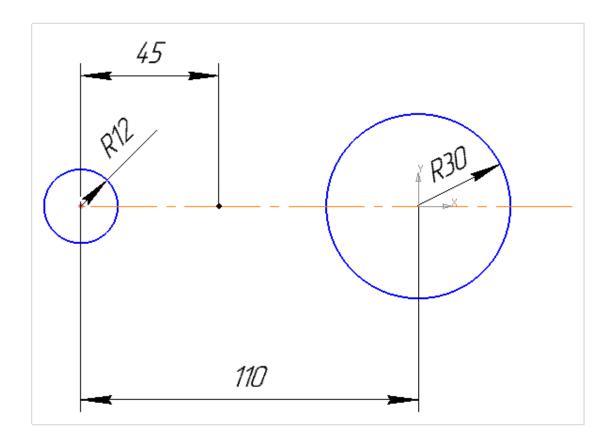


Рис. 4.4

4. Будуємо коло радіосом 5 мм та центром (-65 -30), опускаємо до нього тонкі лінії. Вставнолюємо точку з кординатами (-65, 30) в допоміжно шарі (рис. 4.5).

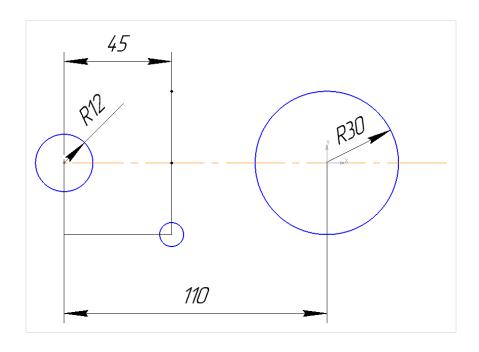


Рис. 4.5

5. Позначаємо розміри для побудованих елементів (рис. 4.6).

					IKAT
Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата	

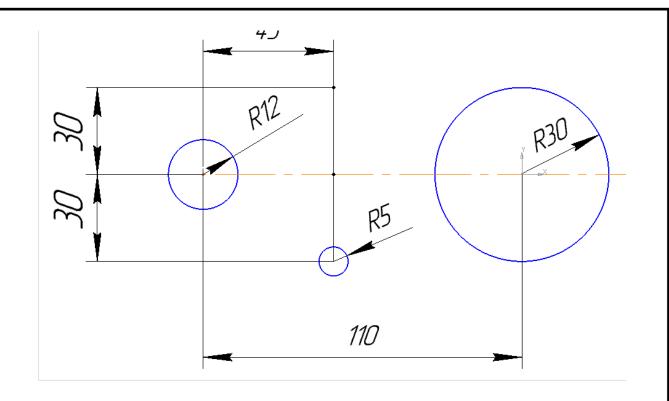


Рис. 4.6

6. Будуємо дугу радіусом 45мм та позначаємо її радіальний діаметр (рис. 4.7).

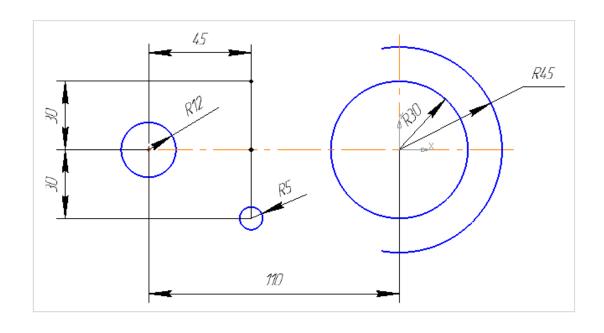


Рис. 4.7

7. Будуємо дуги радіусами 100мм, 80мм та 22 мм відповідно (рис. 4.8).

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

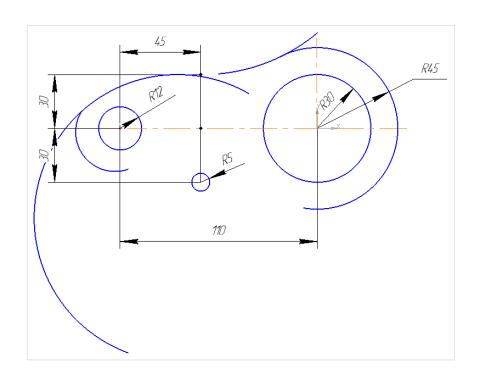


Рис. 4.8

8. За допомогою інструменту "Відсікти криву" ("Усечь кривую") видалямо частини що періскаються для дуг R100 та R45 (рис. 4.9).

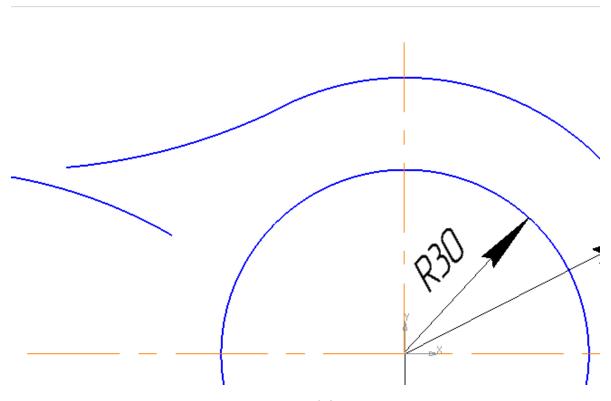


Рис. 4.9

9. За допомогою інструменту "Заокруглення" ("Скругление") закоруглюємо реда-

Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

говані дуги (рис. 4.10).

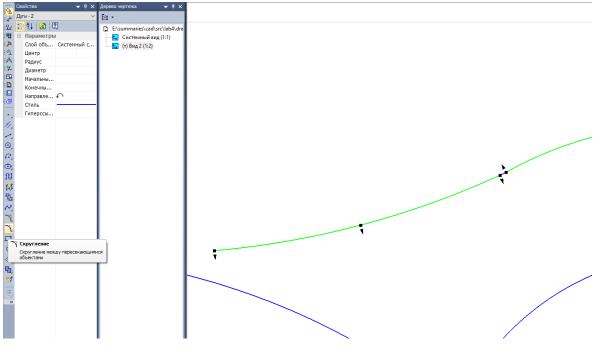


Рис. 4.10

10. Добудовуємо дуги R300, R10 та R50. (рис. 4.11).

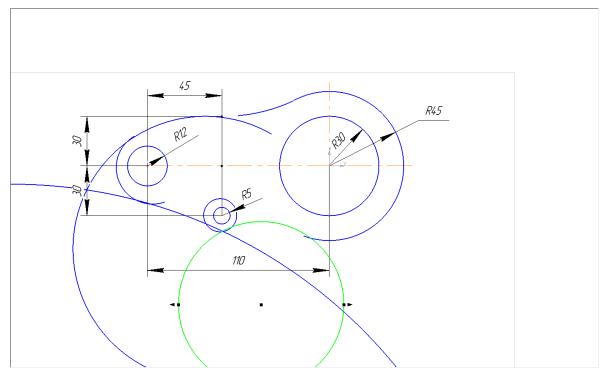


Рис. 4.11

11. Для побудованих кривих проводимо ті ж операції, що і на кроках 8. — 9.. (рис. 4.12).

Арк

					IKAT.420 010. 013 - 3/1
Змін.	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата	

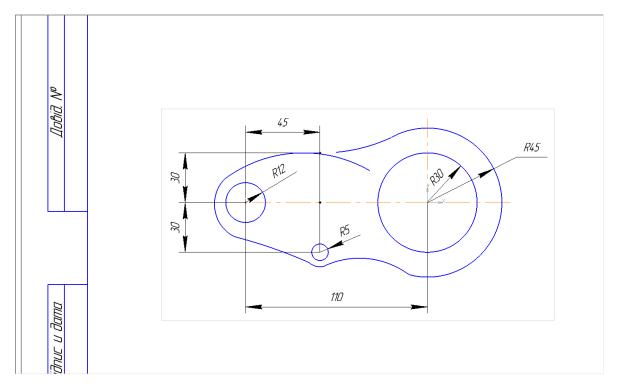


Рис. 4.12

12. Вимикаємо видимість допоміжного шару, щоб сховати непотрібну допоміжну геометрію. (рис. 4.13).

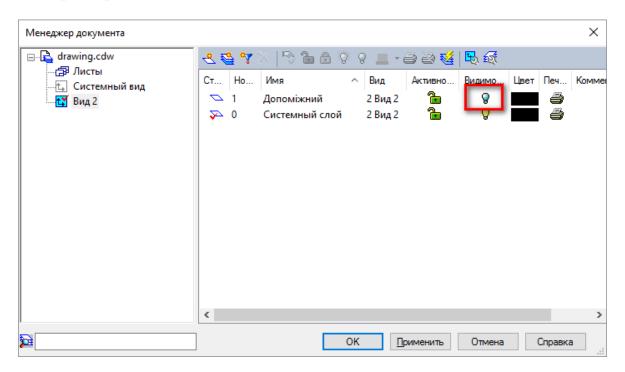


Рис. 4.13

Готовий кресленик навадений на сторінці ____.

Змін	Арк	№ Докум.	Підпис	Дата

4.3	Висново	OK		
+			IKAT.420 010. 013 - 3/1	