脚本命名规范:

1. 脚本文件命名，与页面名字一样：

如： index.html -> index.js

1. 文件编码，使用utf8
2. 变量命名：
3. 全局静态变量，大写：

var EVENT\_CLICK = “click”;

1. 普通变量，遵循驼峰式命名

var doSomething = “”;

1. “类”首字母大写 【就是需要new操作的函数】

function Person(){}

1. “类” 尽量都是名词

function CreateItem(){} // 显然，就觉得是个方法，而不是类

function ItemCreater(){} // 看着就高端多了

1. “私有属性”，下划线开头

var obj = {\_id: 123, name:”da宗熊”}// \_id 代表私有属性，外部不应修改

1. 尽量减少全局变量

使用命名空间或闭包

1. 避免使用关键字作为变量名

如 int、float、if、const等