



Estrutura de Dados I

Heap

Bruno Prado

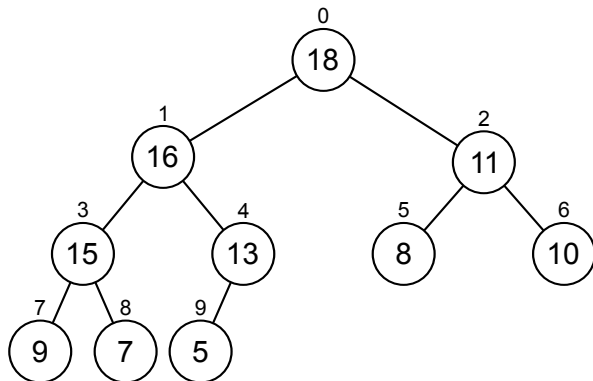
Departamento de Computação / UFS

Introdução

- ▶ O que é uma árvore heap?
 - ▶ Árvore binária de prioridade
 - ▶ Representação implícita em vetor
 - ▶ Indexação dos nós

Introdução

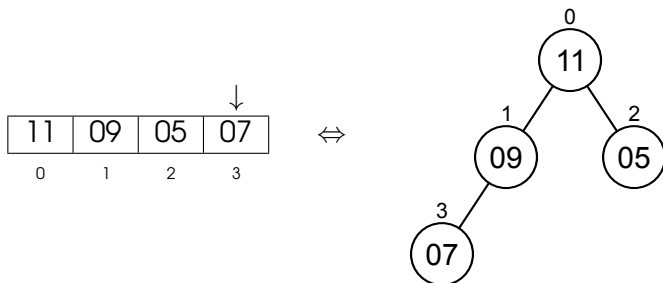
► Árvore binária heap



18	16	11	15	13	8	10	9	7	5
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Heap

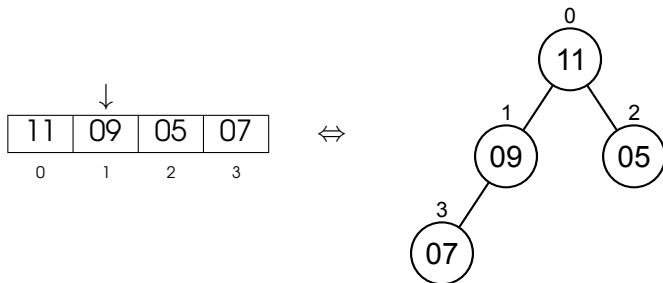
- Representação e indexação
 - Nó pai



$$Pai(i) = \frac{i - 1}{2}$$

Heap

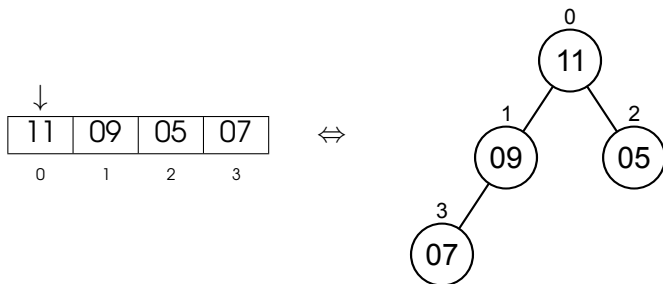
- Representação e indexação
 - Nó filho esquerdo



$$\text{Esquerdo}(i) = 2i + 1$$

Heap

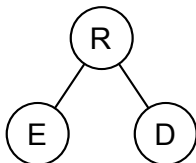
- Representação e indexação
 - Nó filho direito



$$\text{Direito}(i) = 2i + 2$$

Heap

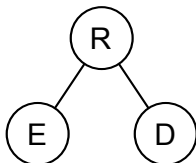
- ▶ Tipos de árvores heap
 - ▶ Heap mínimo



Propriedade $R \leq E$ e $R \leq D$

Heap

- ▶ Tipos de árvores heap
 - ▶ Heap máximo



Propriedade $R \geq E$ e $R \geq D$

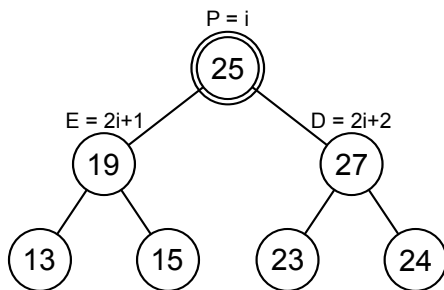
Heap

- Aplicação da propriedade de heap

```
// Procedimento heapify
void heapify(int* V, unsigned int T, unsigned int i) {
    unsigned int P = i;
    unsigned int E = esquerdo(i);
    unsigned int D = direito(i);
    if(E < T && V(E) > V(P)) P = E;
    if(D < T && V(D) > V(P)) P = D;
    if(P != i) {
        troca(V, P, i);
        heapify(V, T, P);
    }
}
```

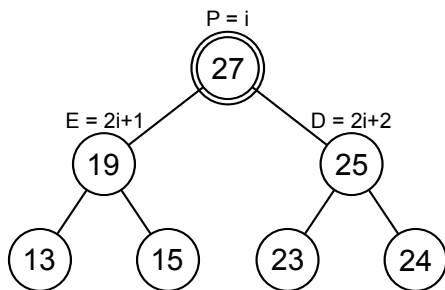
Heap

- ▶ Aplicação da propriedade de heap
 - ▶ Procedimento heapify na raiz



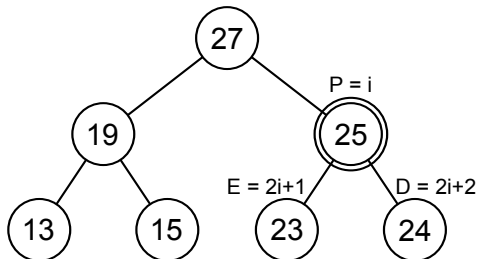
Heap

- ▶ Aplicação da propriedade de heap
 - ▶ Procedimento heapify na raiz



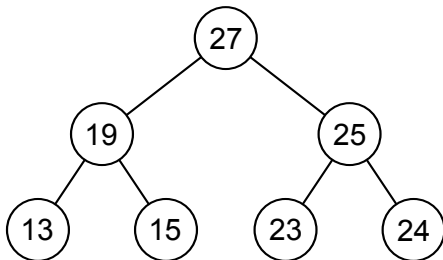
Heap

- ▶ Aplicação da propriedade de heap
 - ▶ Procedimento heapify no filho da direita



Heap

- ▶ Aplicação da propriedade de heap
 - ▶ Procedimento heapify finalizada

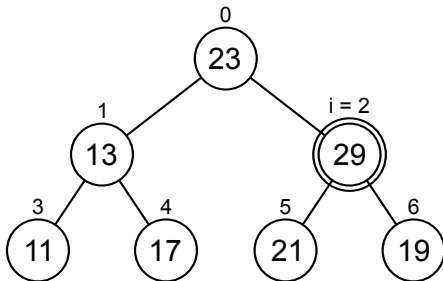


Heap

- ▶ Complexidade do procedimento heapify
 - ▶ A altura h da árvore é $\log_2 n$
 - ▶ Custo das operações $O(h)$

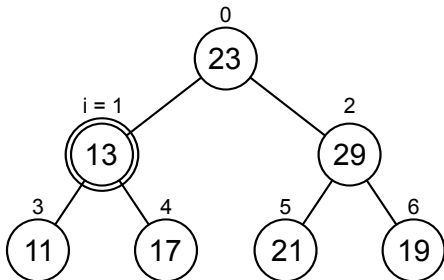
Heap

- ▶ Construção da árvore heap
 - ▶ Começa pelo último nó com filhos
 - ▶ Heapify no índice $i = \frac{Tamanho-1}{2}$



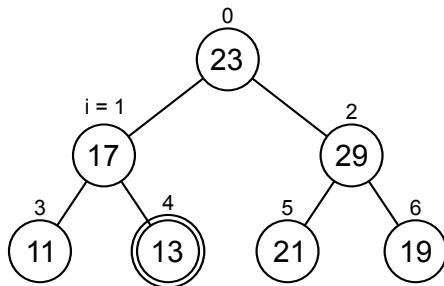
Heap

- ▶ Construção da árvore heap
 - ▶ O índice é decrementado até atingir a raiz
 - ▶ Heapify no índice $i = \left(\frac{Tamanho-1}{2} \right) - 1$



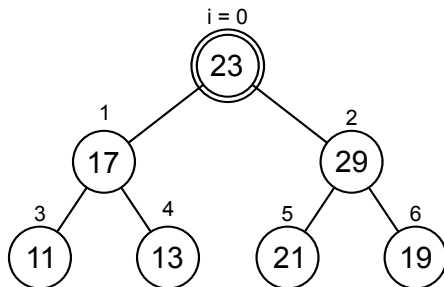
Heap

- ▶ Construção da árvore heap
 - ▶ O índice é decrementado até atingir a raiz
 - ▶ Heapify no índice $i = \left(\frac{Tamanho-1}{2} \right) - 1$



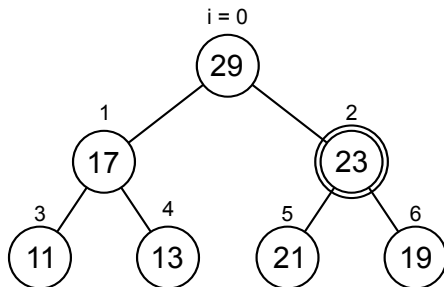
Heap

- ▶ Construção da árvore heap
 - ▶ O índice é decrementado até atingir a raiz
 - ▶ Heapify no índice $i = \left(\frac{Tamanho-1}{2} \right) - 2$



Heap

- Construção da árvore heap
 - O índice é decrementado até atingir a raiz
 - Heapify no índice $i = \left(\frac{Tamanho-1}{2} \right) - 2$



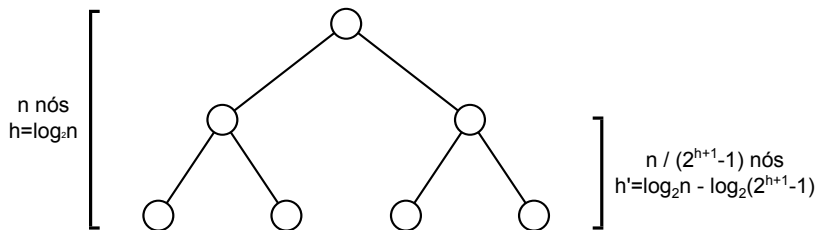
Heap

- ▶ Análise de complexidade
 - ▶ São feitas $\frac{n}{2}$ iterações do heapify que custa $O(h)$ para construção da árvore heap
 - ▶ Custo total é $(\frac{n}{2}) \times O(h) = O(\frac{n}{2} \times h) = O(n \log_2 n)$

Heap

► Análise de complexidade

- No nível i existem até 2^i nós
- Temos máximo de $\sum_{i=0}^h 2^i = 2^{h+1} - 1$ nós
- Acima no nível h temos altura $h' = \log_2 n - \log_2(2^{h+1} - 1)$ e até $\frac{n}{2^{h+1}-1}$ nós



Heap

- ▶ Análise de complexidade
 - ▶ O tempo de execução do heapify está limitada a altura h' que possui até $\frac{n}{2^{h+1}-1}$ nós

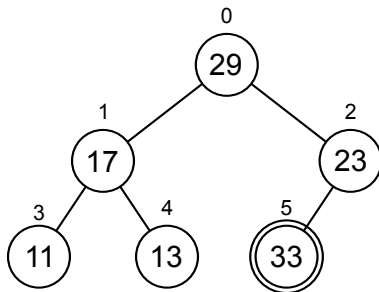
$$\begin{aligned} \text{construir_heap}(n) &= O\left(\sum_{h=0}^{\log_2 n} \frac{n}{2^{h+1}-1} \times h\right) \\ &= O\left(n \times \sum_{h=0}^{\log_2 n} \frac{h}{2^h}\right) \\ &= O\left(n \times \sum_{h=0}^{\infty} \frac{h}{2^h}\right) \\ &= O(n) \end{aligned}$$

Heap

- ▶ Análise de complexidade
 - ▶ Espaço $O(1)$
 - ▶ Tempo $O(n)$

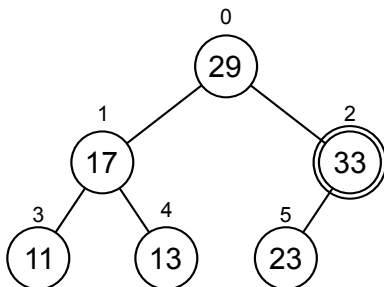
Heap

- ▶ Inserção na árvore heap
 - ▶ É feita a inserção do número 33 no final do vetor
 - ▶ Para garantir a propriedade de heap, é aplicado o procedimento heapify no pai



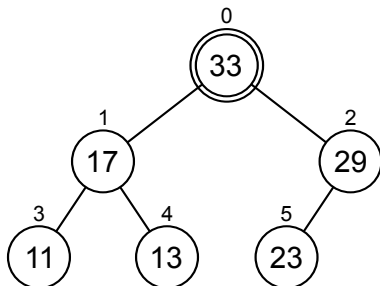
Heap

- ▶ Inserção na árvore heap
 - ▶ Como o número inserido é maior do que o pai, é feita a troca de posições
 - ▶ O procedimento heapify é aplicado ao pai do nível



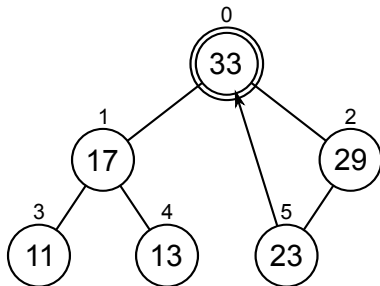
Heap

- ▶ Inserção na árvore heap
 - ▶ Como o número inserido é maior do que o pai, é feita a troca de posições
 - ▶ O procedimento heapify é aplicado ao pai do nível



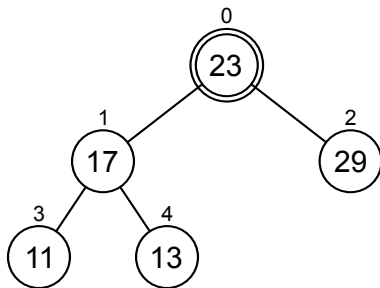
Heap

- ▶ Remoção da árvore heap
 - ▶ O número sempre é removido da raiz da árvore
 - ▶ É feita sua substituição pelo último número



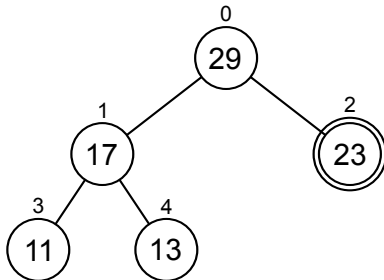
Heap

- Remoção da árvore heap
 - Para manter as propriedades do heap, é aplicado o procedimento heapify na raiz



Heap

- Remoção da árvore heap
 - Para manter as propriedades do heap, é aplicado o procedimento heapify na raiz



Heap

- ▶ Análise de complexidade
 - ▶ Espaço $O(1)$
 - ▶ Tempo $O(h)$

Exemplo

- ▶ Construa uma árvore heap mínimo e máximo
 - ▶ Considere os números do vetor abaixo
 - ▶ Ilustre a construção passo a passo

13	2	34	11	7	43	9
0	1	2	3	4	5	6

Exercício

- ▶ A empresa de tecnologia Poxim Tech e a empresa de capitalização Banana Cap estão desenvolvendo um sistema para apuração eficiente dos resultados dos concursos de loteria realizados
 - ▶ Os apostadores podem escolher 15 números dentre os valores de 1 até 50, sendo igualmente premiados por faixa as apostas com maior e menor número de acertos, impedindo a acumulação do prêmio
 - ▶ Em cada concurso são sorteados 10 números distintos que permitem aos apostadores obterem entre 0 e 10 acertos para cada aposta
 - ▶ O código da aposta é representado por um número hexadecimal único de 64 bits

Exercício

- ▶ Formato de arquivo de entrada
 - ▶ [*Prêmio em reais*]
 - ▶ [*#Quantidade de apostas*]
 - ▶ [*Sorteado*₁] ... [*Sorteado*₁₀]
 - ▶ [*Código*₁] [*Número*₁] ... [*Número*₁₅]
 - ▶ ⋮
 - ▶ [*Código*_{*n*}] [*Número*_{*n*}] ... [*Número*_{*n*15}]

```
3000
5
1 2 3 5 8 13 25 33 42 48
1234567890ef9def 1 2 3 9 11 17 19 20 21 30 34 38 39 40 44
45d45def89bc120a 2 3 5 9 13 14 15 17 18 20 33 35 40 41 42
e7967890aef0a86b 1 2 5 8 9 11 15 16 19 21 27 33 35 42 49
2a1289b0abc78def 3 4 5 7 11 16 18 20 24 25 31 34 35 42 50
890a5178bce7efd6 3 4 7 9 15 18 23 24 26 31 32 38 41 43 48
```

Exercício

- ▶ Formato de arquivo de saída
 - ▶ São exibidos as duas faixas de acerto e a quantidade de apostas premiadas, além da listagem dos códigos das apostas em cada faixa

```
Faixa: 6 acertos  
45d45def89bc120a  
e7967890aef0a86b  
2 ganhadores de R$750
```

```
Faixa: 2 acertos  
890a5178bce7efd6  
1 ganhador de R$1500
```