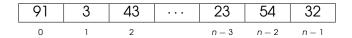


Estrutura de Dados I Busca binária e interpolada

Bruno Prado

Departamento de Computação / UFS

- Problema de busca
 - Consiste em aplicar de um algoritmo de busca para encontrar um determinado item que pode estar armazenado na estrutura de dados



Dados não ordenados $\longrightarrow O(n)$

- Informações armazenadas com ordenação
 - Ata de presença
 - Palavras do dicionário
 - Catálogo telefônico
 - **...**

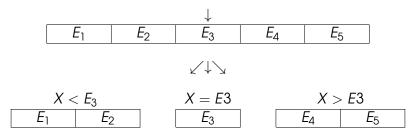
- Informações armazenadas com ordenação
 - Ata de presença
 - Palavras do dicionário
 - Catálogo telefônico
 - **...**

Como seria buscar estas informações sem ordenação?

- Custo da ordenação x Eficiência de busca
 - A complexidade de algoritmos eficientes de ordenação pode variar de O(n) até O(n log n), dependendo das características dos dados
 - O princípio de operação de uma busca mais eficiente é aproveitar a ordenação dos elementos para reduzir o número de comparações

- Custo da ordenação x Eficiência de busca
 - A complexidade de algoritmos eficientes de ordenação pode variar de O(n) até O(n log n), dependendo das características dos dados
 - O princípio de operação de uma busca mais eficiente é aproveitar a ordenação dos elementos para reduzir o número de comparações
- Técnicas de busca em vetores ordenados
 - Binária
 - Interpolada

- Como funciona a busca binária?
 - Cada passo o vetor é dividido em duas partes
 - ▶ É verificado qual parte contém o elemento X



- Como funciona a busca binária?
 - Caso base 1: o elemento X está no meio do vetor
 - O índice do elemento é retornado

$$X = E_3$$

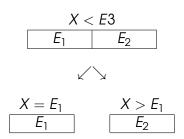
$$E_3$$

- Como funciona a busca binária?
 - Caso base 2: o elemento X não está no vetor
 - É retornado um índice negativo

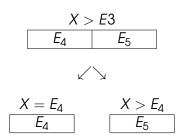
$$X < E_1$$
 E_1

$$X > E_5$$

- Como funciona a busca binária?
 - Caso recursivo 1: o elemento X pode estar armazenado na metade inferior
 - O vetor é dividido novamente em duas partes para realização de uma nova busca considerando somente metade dos dados



- Como funciona a busca binária?
 - Caso recursivo 2: o elemento X pode estar armazenado na metade superior
 - O vetor é dividido novamente em duas partes para realização de uma nova busca considerando somente metade dos dados



- Busca em vetores com ordenação
 - Parâmetro de busca: 13
 - É feito o cálculo do índice do elemento pivô que divide o vetor em duas partes e a comparação do valor deste elemento com o valor procurado

2	3	5	8	13	21	34
0	1	2	3	4	5	6
			\uparrow			

$$i=\frac{0+6}{2}=3$$

$$V[i] \leftrightarrow 13$$

- Busca em vetores com ordenação
 - Parâmetro de busca: 13
 - É verificado que o elemento procurado pode estar armazenado na metade superior do vetor, uma vez que o elemento central é menor do que o pivô

2	3	5	8	13	21	34
0	1	2	3	4	5	6
			\uparrow			

$$i=\frac{0+6}{2}=3$$

- Busca em vetores com ordenação
 - Parâmetro de busca: 13
 - É feito o cálculo do índice do elemento pivô que divide o vetor em duas partes e a comparação do valor deste elemento com o valor procurado

2	3	5	8
0	1	2	3

13	21	34
4	5	6
	\uparrow	

$$i=\frac{4+6}{2}=5$$

$$V[i] \leftrightarrow 13$$

- Busca em vetores com ordenação
 - Parâmetro de busca: 13
 - É verificado que o elemento procurado pode estar armazenado na metade inferior do vetor, uma vez que o elemento central é menor do que o pivô

2	3	5	8	13	21	34
0	1	2	3	4	5	6
					†	

$$i=\frac{4+6}{2}=5$$

- Busca em vetores com ordenação
 - Parâmetro de busca: 13
 - É feito o cálculo do índice do elemento pivô que divide o vetor em duas partes e a comparação do valor deste elemento com o valor procurado

2	3	5	8	13	21	34
0	1	2	3	4	5	6
				1		
		;	$=\frac{4+4}{2}$	4 ,		
		ı	=	- = 4		
			$V[i] \leftrightarrow$. 13		

- Busca em vetores com ordenação
 - Parâmetro de busca: 13
 - O elemento procurado é encontrado na posição 4 e o valor de seu índice i é retornado

2	3	5	8	13	21	34
0	1	2	3	4	5	6

$$i=\frac{4+4}{2}=4$$

$$V[i] = 13$$

Implementação recursiva em C

```
// Busca binária recursiva
int busca bin r(int* vetor, int inf, int sup, int valor) {
    int i = (sup + inf) / 2;
    // Casos bases
    if(sup < inf)
         return -1:
    else if(vetor(i) == valor)
         return i:
    // Casos recursivos
    else if(vetor(i) < valor)
         return busca bin r(vetor, i + 1, sup, valor);
    else
         return busca bin r(vetor, inf, i - 1, valor):
```

Implementação iterativa em C

```
// Busca binária iterativa
int busca bin i(int* vetor, int tamanho, int valor) {
    int inf = 0, sup = tamanho - 1;
    int i = (sup + inf) / 2;
    // Busca iterativa
    while(sup >= inf && vetor(i) != valor) {
         if(vetor(i) > valor)
              sup = i - 1:
         else
              \inf = i + 1:
         i = (\sup + \inf) / 2;
    return (vetor(i) == valor) ? (i) : (-1):
```

- Análise de complexidade
 - Princípio de funcionamento

$$\sum_{i=1}^{k} \frac{n}{2^{i}} = \frac{n}{2^{1}} + \frac{n}{2^{2}} + \dots + \frac{n}{2^{k}}$$
$$\frac{n}{2^{k}} = 1 \to 2^{k} = n \to k = \log_{2} n$$

- Análise de complexidade
 - Princípio de funcionamento

$$\sum_{i=1}^{k} \frac{n}{2^{i}} = \frac{n}{2^{1}} + \frac{n}{2^{2}} + \dots + \frac{n}{2^{k}}$$
$$\frac{n}{2^{k}} = 1 \to 2^{k} = n \to k = \log_{2} n$$

- ▶ Espaço
 - ▶ Iterativo O(1)
 - Recursivo O(log₂ n)
- ▶ Tempo O(log₂ n)

- O que é uma busca interpolada?
 - É um algoritmo de busca que calcula a posição do elemento procurado baseando-se em informações sobre o conjunto de dados
 - Esta técnica é geralmente utilizada por pessoas na busca por informações com ordenação, como em agendas, dicionários ou listas telefônicas

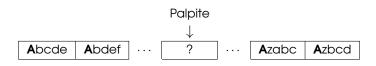
- Como buscar de forma interpolada?
 - É preciso que a estrutura de dados esteja ordenada e que a distribuição dos elementos seja conhecida

1	9	17	25	33	41	49	57
0	1	2	3	4	5	6	7

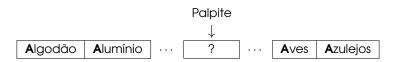
busca_int(x) =
$$\left[0 + \left(\frac{7-0}{57-1}\right) \times (x-1)\right]$$

 = $\left[\frac{7x}{56}\right]$
 = $\left[\frac{x}{8}\right]$

- Como buscar de forma interpolada?
 - Lista telefônica: automóveis
 - A distribuição dos nomes é ilustrada na borda das páginas e sua espessura indica quantos contatos estão armazenados



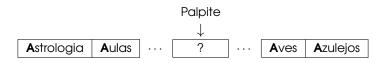
- Como buscar de forma interpolada?
 - Lista telefônica: automóveis
 - Baseando-se na ordenação alfabética e na quantidade de nomes, é feito o cálculo probabilístico do índice para o termo procurado



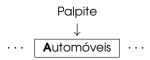
- Como buscar de forma interpolada?
 - Lista telefônica: automóveis
 - O índice calculado não corresponde ao termo procurado, sendo feito um novo cálculo baseado no resultado encontrado



- Como buscar de forma interpolada?
 - Lista telefônica: automóveis
 - Por estar após o termo encontrado, é feito um novo cálculo probabilístico do índice considerando elementos da parte superior



- Como buscar de forma interpolada?
 - Lista telefônica: automóveis
 - O próximo índice calculado pode resultar diretamente no termo procurado ou pode ser necessária a realização de uma busca sequencial para encontrar o elemento



- Análise de complexidade
 - Îndice de particionamento é calculado em tempo constante, de acordo com uma distribuição de probabilidade
 - Utilizando uma entrada com distribuição uniforme, é obtido um tempo de execução Ω(1) com uma quantidade média de log log n comparações
 - No pior caso é obtida a complexidade O(n) quando uma distribuição uniforme não é aplicada

Exemplo

- Considere o problema de quantização de dados, onde uma informação em formato analógico precisa ser representada em um formato digital
 - O sinal analógico possui amplitude de 0 a 5V
 - A codificação digital possui 8 bits para representação
 - Aplicando os conceitos de busca binária e interpolada, realize a conversão do sinal analógico 3,78V para sua representação binária de 8 bits

00000000	00000001		111111110	111111111
		,		
0 <i>V</i>	0,02 <i>V</i>		4, 98 V	5 <i>V</i>

Exercício

- A empresa de tecnologia Poxim Tech está realizando um estudo comparativo entre a busca binária e interpolada para um sistema de biblioteca, para determinar qual das abordagens é mais eficiente
 - Os livros são identificados unicamente pelo International Standard Book Number (ISBN) que é composto de 13 dígitos numéricos
 - Para realização de consulta dos livros é utilizado o ISBN, contabilizando o número total de chamadas realizadas para realização da busca binária e interpolada e retornando o nome do autor (até 50 caracteres) e do título do livro (até 100 caracteres)
 - A busca interpolada é feita da função de heurísica $h(i,j) = [i + (ISBN_j ISBN_i) \mod (j i + 1)]$ para determinar o provável índice do livro procurado

Exercício

- Formato do arquivo de entrada
 - [#Livros]
 [#ISBN₁] [Autor₁] | [Titulo₁]
 ...
 [#ISBNn] [Autorn] | [Titulon]
 [#Consultas]
 [#ISBN₁]

```
► [#ISBN<sub>m</sub>]
```

```
5
9780130224187 Niklaus Wirth | Algorithms + Data Structures = Programs
9780201416077 Gaston Gonnet | Handbook of Algorithms and Data Structures
9780262033848 Thomas Cormen | Introduction to Algorithms
9780321751041 Donald Knuth | The Art of Computer Programming
9781584884354 Dinesh Mehta | Handbook of Data Structures and Applications
3
9780130224187
9781584884354
1234567890123
```

Exercício

- Formato do arquivo de saída
 - Para cada consulta realizada é exibida a quantidade de chamadas realizadas pela busca binária e interpolada, com informações sobre o livro
 - Após a realização das consultas é exibido a quantidade de vitórias de cada algoritmo, onde em caso de empate a busca interpolada é vencedora

[9780130224187] BINARY: 2, INTERPOLATION: 1

Author: Niklaus Wirth

Title: Algorithms + Data Structures = Programs [9781584884354] BINARY: 3, INTERPOLATION: 3

Author: Dinesh Mehta

Title: Handbook of Data Structures and Applications

[1234567890123] BINARY: 3, INTERPOLATION: 3

ISBN NOT FOUND

SEARCH RESULTS BINARY: 0 @ ~2 STEPS

INTERPOLATION: 3 @ ~2 STEPS