

# Estrutura de Dados I Busca em árvores binárias

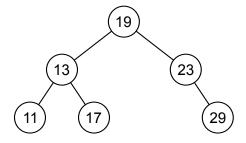
Bruno Prado

Departamento de Computação / UFS

- O que é uma árvore binária de busca?
  - É uma árvore enraizada onde cada nó possui uma chave associada para realização da busca

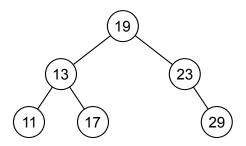
Esquerda: menores ou iguais

Direita: maiores ou iguais



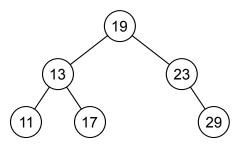
#### Propriedades

 A realização do percurso em ordem em uma árvore binária fornece a sequência ordenada dos elementos



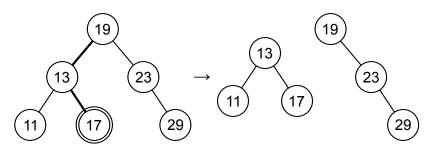
#### Propriedades

 Para encontrar os nós mínimo e máximo, basta realizar um percurso até cada extremidade da árvore



#### Propriedades

▶ Particionamento por chave k da árvore em duas subárvores com elementos menores e maiores que k



- Operações básicas
  - Busca
  - ▶ Inserção
  - ▶ Remoção

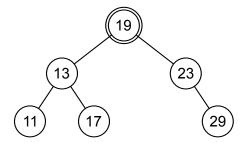
- Implementação em C
  - Estruturas e ponteiros



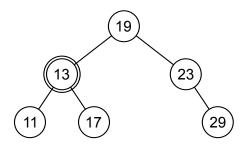
- Implementação em C
  - Estruturas e ponteiros

```
// Representação da árvore binária
typedef struct no {
    // Chave do nó
    int chave;
    // Filho da esquerda
    struct no* E;
    // Filho da direita
    struct no* D;
} no;
```

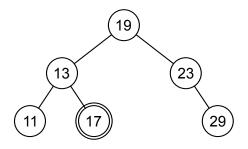
- Operação de busca
  - ▶ Parâmetro de chave: 17
  - A busca tem início pelo elemento raiz da árvore, comparando o valor de sua chave com o parâmetro de busca



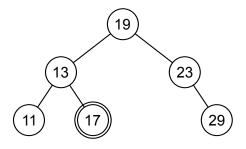
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 17
  - Como o resultado da comparação indica que o valor é maior do que o procurado, a busca é aplicada na subárvore esquerda



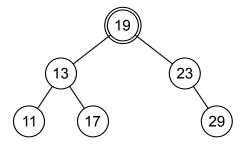
- Operação de busca
  - Parâmetro de chave: 17
  - Como a comparação da chave do nó da subárvore indica que o parâmetro procurado é maior, a busca é aplicada na subárvore direita



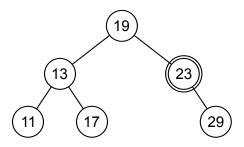
- Operação de busca
  - ▶ Parâmetro de chave: 17
  - A chave do nó é igual ao parâmetro de busca e sua referência é retornada



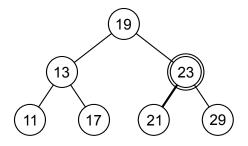
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 21
  - É realizada uma operação de busca utilizando a chave do elemento que será inserido até encontrar uma referência nula



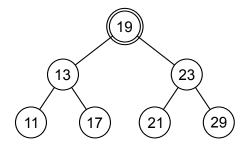
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 21
  - É realizada uma operação de busca utilizando a chave do elemento que será inserido até encontrar uma referência nula



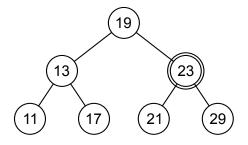
- Operação de inserção
  - Parâmetro de chave: 21
  - A subárvore esquerda do nó 23 é nula, é feita a alocação do nó para inserção na árvore



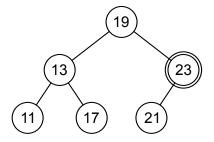
- Operação de remoção
  - Caso 1: o nó removido é uma folha
    - ▶ Parâmetro de chave: 29
    - ▶ É feita a busca pela chave do elemento



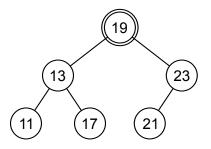
- Operação de remoção
  - Caso 1: o nó removido é uma folha
    - Parâmetro de chave: 29
    - ▶ É feita a busca pela chave do elemento



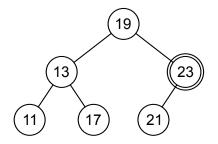
- Operação de remoção
  - Caso 1: o nó removido é uma folha
    - Parâmetro de chave: 29
    - É feita a desalocação do elemento e sua referência é anulada para remoção da árvore



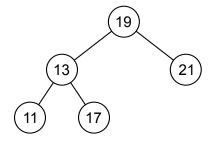
- Operação de remoção
  - Caso 2: o nó removido possui uma subárvore
    - ▶ Parâmetro de chave: 23
    - ▶ É feita a busca pela chave do elemento



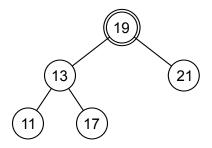
- Operação de remoção
  - Caso 2: o nó removido possui uma subárvore
    - Parâmetro de chave: 23
    - ▶ É feita a busca pela chave do elemento



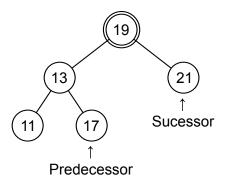
- Operação de remoção
  - Caso 2: o nó removido possui uma subárvore
    - Parâmetro de chave: 23
    - O elemento é removido e a referência do nó pai é atualizada para referenciar a subárvore



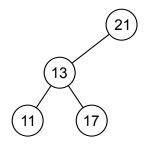
- Operação de remoção
  - Caso 3: o nó removido possui duas subárvores
    - Parâmetro de chave: 19
    - ▶ É feita a busca pela chave do elemento



- Operação de remoção
  - Caso 3: o nó removido possui duas subárvores
    - Parâmetro de chave: 19
    - O elemento raiz é substituído pelo seu predecessor ou sucessor que será removido após a substituição



- Operação de remoção
  - Caso 3: o nó removido possui duas subárvores
    - Parâmetro de chave: 19
    - É feita a remoção do elemento de chave 21 e o ajuste dos ponteiros da árvore



- Análise de complexidade
  - ► Espaço Θ(n)
  - ▶ Tempo  $\Omega(1)$  e O(n)

Uma árvore binária de altura h

$$\log_2 n \leq h \leq n$$

### Exemplo

- Construa uma árvore binária de busca
  - Insira os elementos com chaves 13, 2, 34, 11, 7, 43 e 9
  - Realize a remoção dos elementos de chave 11 e 9
  - Explique as situações de melhor e de pior caso para as operações realizadas neste tipo de árvore

#### Exercício

- A empresa de tecnologia Poxim Tech está desenvolvendo um sistema de armazenamento de arquivos baseado em árvore binária
  - O formato de nome dos arquivos é definido por uma cadeia com 1 até 50 caracteres, composta somente por letras, números e os símbolos '\_' e '.'
  - Cada arquivo possui também informações de permissão de acesso para somente leitura (ro) e escrita e leitura (rw), além do tamanho em bytes
  - Caso um nome de arquivo repetido seja inserido, é feita a substituição das informações desde que o arquivo permita a escrita (rw)

#### Exercício

- Formato de arquivo de entrada
  - [#Número de arquivos]
  - ► [Nome<sub>1</sub>] [Tipo<sub>1</sub>] [Tamanho<sub>1</sub>]
  - •
  - ► [Nome<sub>n</sub>] [Tipo<sub>n</sub>] [Tamanho<sub>n</sub>]

```
5
lista_ed1.c rw 1123
senhas.txt ro 144
foto.jpg rw 8374719
documento.doc rw 64732
lista_ed1.c ro 1
```

#### Exercício

- Formato de arquivo de saída
  - Percurso em ordem (EPD), pré-ordem (PED) e pós-ordem (EDP)

#### EPD: 3 documento.doc rw 64732 bytes 2 foto.jpg rw 8374719 bytes 4 lista ed1.c ro 1 byte 1 senhas.txt ro 144 bytes PED: 4 lista\_ed1.c ro 1 byte 2 foto.jpg rw 8374719 bytes 3 documento.doc rw 64732 bytes 1 senhas.txt ro 144 bytes FDP: 3 documento.doc rw 64732 bytes 2 foto.jpg rw 8374719 bytes 1 senhas.txt ro 144 bytes 4 lista\_ed1.c ro 1 byte