**上机实验六：函数**

**一、目的要求：**

1.熟练掌握函数的定义和调用方法。

2.熟练掌握函数实参和形参的对应关系，以及“值传递”的方式。

3.熟练掌握函数的嵌套调用和递归函数编写的规律。

4.学会全局变量和局部变量、动态变量和静态变量的概念和使用方法。

**二、上机内容：**

上机题1:

#include <iostream.h>

Void print()

{

Cout<<”Turbo C”<<endl;

}

Void main()

{

Void print();

Print();

}

上机题2：

#include <iostream.h>

Void main()

{

Int sum (int x,int y);

Int a,b,c;

A=3,b=4;

C=sum(a,b);

Cout<<a<<”+”<<b<<”=”<<c<<endl;

}

Int sum(int x,int y)

{

Int z;

Z=x+y;

Return(z);

}

**三、实验总结**

函数调用中使用的参数a,b为实参，函数定义中的参数x,y为形参。对于有参函数，在函数调用语句中只需写清楚参数名称即可，无需参数类型。实参和形参的类型和个数应该一致。