

array type A[] – 4 elements	0	1	2	3
באיתחול המערך	Null	Null	Null	Null
ביצירת האובייקטים = new ...	Type: A Value: C int x = 0 int y = 10	Type: A value: B int x = 0 int y = 1	Type: A value : A int x = 0	Type: A value: B int x = 0 int y = 1
אחרי הקריאה לפעולה Method(num)	int x = 2 int y = 12	int x = -3 int y = 4	int x =4	int x = -5 int y = 6

Logs (=הדפסות):

array[0] = 0/10

array[0] = 2/12

array[1] = 0.1

array[1] = -3.4

array[2] = 0

array[2] = 4

array[3] = 0.1

array[3] = -5.6