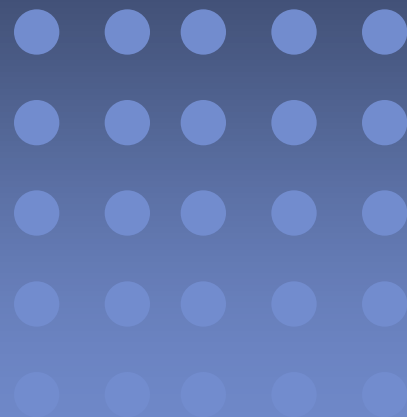


第8章 计算复杂性理论





提 纲

- ❖ 易解的问题与难解的问题
- ❖ 判定问题
- ❖ NP类
- ❖ 多项式时间变换
- ❖ NP完全性及Cook-Levin定理



引言

❖ 计算复杂性

- 问题本身的内在复杂性决定了求解这个问题算法的计算复杂性。
- 从计算的角度如何度量问题的内在复杂性
- 许多实际问题无法确切了解其内在复杂性，只能将计算复杂性大致相同的问题归类进行研究

好算法的标准

评价算法好坏的重要标准——运行时间

快速排序算法 $O(n\log n)$

Dijkstra算法 $O(n^2)$

最大团问题的回溯法 $O(n2^n)$

输入规模与算法运行时间

天河二号（2015.12）

–峰值：5.49亿亿次（双精度浮点运算）

–持续：3.39亿亿次（双精度浮点运算）

Dijkstra最短路算法		最大团简单回溯算法	
顶点数	运行时间	顶点数	运行时间
1亿	300毫秒	20	1微妙
10亿	30秒	40	1毫秒
100亿	50分钟	60	1小时
1000亿	81小时	80	90年
1万亿	341天	100	1亿年

❖ 易解问题、难解问题

- 如果一个问题 Π 存在一个时间复杂性是 $O(n^k)$ 的算法，其中， n 是问题规模， k 是一个非负整数，则称问题 Π 存在多项式时间算法
- 通常将存在多项式时间算法的问题看作是易解问题，将不存在多项式时间算法的问题看作是难解问题。

多项式相关的概念

- 两个函数多项式相关

– 设两个函数 $f, g: N \rightarrow N$ ，如果存在多项式 p 和 q ，使得对 $\forall n \in N$

$$f(n) \leq p(g(n))$$

$$g(n) \leq q(f(n))$$

– 则称 f 和 g 是多项式相关的

例如 $n \log n$ 与 n^2 , $n^2 + 2n + 5$ 与 n^{10} 都是多项式相关的,
 $\log n$ 与 n , n^5 与 2^n 不是多项式相关的.

问题实例的合理编码

当采用合理的编码时, 输入的规模都是多项式相关的. “合理的”是指在编码中不故意使用许多冗余的字符.

例如, 设实例 I 是一个无向简单图 $G=<V,E>$,

$$V=\{a,b,c,d\}, E=\{(a,b),(a,d),(b,c),(b,d),(c,d)\}.$$

若用邻接矩阵表示, 则编码

$$e_1=0101/1011/0101/1110/, \text{ 长度为20.}$$

算法运行时间是基本操作数

指令集不同，基本操作次数也会不同

指令集中的指令必须合理： 即每个指令的执行时间都应是常数

指令集间的等价性： 每个指令都可以由另一个指令集中固定常数数量以内的指令模拟

在上述约定下

算法是否是多项式时间的与采用的编码和操作指令集无关, 从而一个问题是易解的、还是难解的也与采用的编码和操作指令集无关.

易解问题与难解问题……

- 不可计算问题

- 丢番图方程是否有整数解，图灵机的停机问题、……

- 难解问题

- 判定Presburger算术中的命题是否为真、……

- 至少需要指数时间，或指数空间

- 易解问题

- 排序、最小生成树、单源最短路等

- NPC问题（不知难还是易）

- 既没有找到多项式时间算法、又没能证明是难解的问题。

- 哈密尔顿回路问题、货郎问题、背包问题等



提 纲

- ❖ 易解的问题与难解的问题
- ❖ 判定问题
- ❖ NP类
- ❖ 多项式时间变换
- ❖ NP完全性及Cook-Levin定理

判定问题

•直观概念

—答案只有两个“是(Yes)”和“否(No)”的问题

•形式化定义

—判定问题 Π 为有序对 (D_Π, Y_Π) ，其中

— D_Π 是实例的集合，由 Π 的所有可能的实例组成

— $Y_\Pi \subseteq D_\Pi$ 由所有答案为“Yes”的实例组成

排序问题

判定问题： 给定一个整数数列，是否可以按升序排列

搜索问题： 将一个整数数列调整为升序序列

- 如果多项式时间算法**A**能求解搜索问题

- 能对整数数列排序，输出排序序列

- 不能排序， **A**输出 “No”

- 可**基于A构造算法B**

- 如果**A**输出排序序列， **B**输出 “Yes”

- 如果**A**输出 “No” ， **B**输出 “No”

哈密尔顿回路 (HC)

- 任给无向图 G , 问 G 是哈密尔顿图吗?

- D_{HC} 由所有的无向图组成

- Y_{HC} 包括所有哈密尔顿图

- 只需要回答 G 中是否存在哈密尔顿回路, 不需要给出 G 的具体哈密尔顿回路

- 对应的搜索问题

- 为 G 找出一条哈密尔顿回路(如果存在)

- 回答 “No” (如果不存在)

HC对应的搜索问题不比HC更容易

- 如果多项式时间算法**A**能求解搜索问题
 - 当**G**是哈密尔顿回路时， **A**输出**G**的一条哈密尔顿回路；
 - 当**G**不是哈密尔顿回路时， **A**输出 “No”
- 可基于**A**构造算法**B**
 - 如果**A**对**G**输出的是回路， **B**输出 “Yes”
 - 如果**A**输出 “No” ， **B**输出 “No”
 - 则显然， 如果**A**多项式时间算法, **B**也是多项式时间算法
- 于是 搜索问题是易解的 \Rightarrow HC是易解的
HC是难解的 \Rightarrow 其搜索问题是难解的

货郎问题(TSP)

- 任给 n 个城市，以及城市 i 与城市 j 之间的正整数距离

$$d(i,j), i \neq j, 1 \leq i, j \leq n$$

以及正整数 D ,

- 问有一条每一个城市恰好经过一次最后回到出发点且长度不超过 D 的巡回路线吗？

- 对应的搜索问题

- 为 G 找出一条最短哈密尔顿回路(如果存在)
- 回答 “No” (如果不存在)



提 纲

- ❖ 易解的问题与难解的问题
- ❖ 判定问题
- ❖ **NP类**
- ❖ 多项式时间变换
- ❖ NP完全性及Cook-Levin定理

P类与NP类

- P类 (Polynomial)

- 所有多项式时间可解的判定问题 组成的问题类

- NP类 (Nondeterministic Polynomial)

- 所有多项式时间可验证的判定问题 组成的问题类

多项式时间可验证

- 设判定问题 $\Pi = (D, Y)$
- 如果存在有两个输入变量的多项式时间算法 A 和多项式 p , 对 $\forall I \in D$,
- $I \in Y$ 当且仅当 $\exists t, t \leq p(|I|)$, A 对输入 I 和 t 输出 “Yes”,
- 则称 Π 是多项式时间可验证的
- A 是 Π 的多项式时间验证算法
- 而当 $I \in Y$ 时, 称 t 是 $I \in Y$ 的证据

NP-非确定性多项式时间算法

- 把多项式时间验证算法看成一种以不确定的方式 搜索整个证据空间:
- 对给定实例 $I \in D$, 首先“猜想”一个 t , $t \leq p(|I|)$
- 然后检查 t 是否是证明 $I \in Y$ 的证据
- 猜想和验证都可在多项式时间完成
- $I \in Y \Leftrightarrow$ 能够正确地猜想到一个证据 t

这种不确定的搜索方式称作非确定性多项式时间算法

哈密尔顿回路(HC)的NP算法

- 对于给定的图 G
 - 任意猜想一个所有顶点的排列
 - 检查这个排列是否构成一条哈密尔顿回路 即任意相邻两点及首尾两点间是否都有边
 - 若是, 回答 “Yes”
 - 否则回答 “No”
- 上述猜想和验证都可在多项式时间内完成
- 图 G 可验证 \iff 图 G 存在哈密尔顿回路
- 因此 $HC \in NP$

0-1背包问题 \in NP

- 给定 n 个物品和一个背包
- 物品 i 的重量为 w_i ，价值为 v_i ， $1 \leq i \leq n$
- 背包的重量限制为 B ，目标价值为 K
- 问能否在背包中装入总价值不小于 K ，总重量不超过 B 的物品吗？
- 即是否存在子集 $T \subseteq \{1, \dots, n\}$ ，使得 $\sum_{i \in T} v_i \geq K$ 并且 $\sum_{i \in T} w_i \leq B$
- 任意猜想一个子集 T 并在多项式时间内验证上式
- 成立则回答 “Yes”，否则回答 “No”
- 这是0-1背包问题的多项式时间验证算法

定理 $P \subseteq NP$

证明：设 $\Pi = (D, Y)$ ， A 是 Π 的多项式时间算法；
构造算法 B ，对于每一个 $I \in D$ 和任意的 t ，
算法 B 对于 I 和 t 与算法 A 对于 I 的计算过程完全相同，
显然 B 是多项式时间的算法，且
 $I \in Y$ 时， A 回答 “Yes”，取 $t = t_0$ ， B 也回答 “Yes”
 $I \notin Y$ 时， A 回答 “No”，无论怎样取 t ， B 总回答 “No”
所以 B 是 Π 的多项式时间验证算法。因此

$$\Pi \in P \Rightarrow \Pi \in NP$$

那么问题是 $P = NP$?

如何比较两个问题的难度？

• $P=NP$?

- 很可能是不成立的，但如何证明不成立？
- NP 中最难的问题应该是难解的
- 怎么知道一个问题是 NP 中最难的问题？
- 多项式时间变换用于比较问题的难度



提 纲

- ❖ 易解的问题与难解的问题
- ❖ 判定问题
- ❖ NP类
- ❖ 多项式时间变换
- ❖ NP完全性及Cook-Levin定理

多项式时间变换

定义 设判定问题 $\Pi_1 = (D_1, Y_1)$ ， $\Pi_2 = (D_2, Y_2)$ ，如果存在函数 $f: D_1 \rightarrow D_2$ 满足条件：

① f 是多项式时间可计算的

② 对所有的 $I \in D_1$ ， $I \in Y_1 \Leftrightarrow f(I) \in Y_2$ （正确性）

则称 f 是 Π_1 到 Π_2 的多项式时间变换。

• 如果存在 Π_1 到 Π_2 的多项式时间变换，

则称 Π_1 可多项式时间变换到 Π_2 ，

记作 $\Pi_1 \leq_p \Pi_2$ 。

例：HC \leq_p TSP

证：设计HC到TSP的多项式时间变换 **f** ：

对HC的每个实例定义 **I** ， **I** 是一个无向图 **$G=(V,E)$**

TSP对应的实例 **$f(I)$** 为：

城市集 **V** ，任意两个不同的城市 **u** 和 **v** 之间的距离

$$d(u, v) = \begin{cases} 1 & \text{若 } (u, v) \in E \\ 2 & \text{否则} \end{cases}$$

以及界限 **$D=|V|$** 。

显然 f 是多项式时间可计算的；

$f(I)$ 中的巡回路线有 $|V|$ 条边，每条边长1或2，

因而长度不超过 D 的巡回路线长度只能恰好为 D ，

当且仅当它的每条边的长度都为1，

也即当且仅当它是 G 的一条哈密尔顿回路，从而

$$I \in Y_{\text{HC}} \Leftrightarrow f(I) \in Y_{\text{TSP}}$$

例：最大生成树 \leq_p 最小生成树

最小生成树：

任给连通网 $G=(V,E,w)$ 以及正整数 B ，其中权 $w:E\rightarrow\mathbf{Z}^+$ ，
问有权值和小于等于 B 的生成树吗？

最大生成树：

任给连通网 $G=(V,E,w)$ 以及正整数 D ，其中权 $w:E\rightarrow\mathbf{Z}_+$ ，
问有权值和大于等于 D 的生成树吗？

证:

任给最大生成树的实例**I**: 连通网**G**= (**V**,**E**,**w**) 和正整数**D**,

最小生成树的对应实例**f(I)**: 图**G'**= (**V**,**E**,**w'**) 和正整数**B**
= (**n-1**) **M-D**, 其中**n**=|**V**|, **M**=max{**w(e)**| **e**∈**E**}+1, **w'(e)**=
M-w(e),

如果存在**G**的生成树**T**, 使得 $\sum_{e \in T} w(e) \geq D$ (**I**∈**Y**_大), 则图
G'中对应的生成树有,

$$\begin{aligned}\sum_{e \in T} w'(e) &= \sum_{e \in T} (M - w(e)) = (n - 1)M - \sum_{e \in T} w(e) \\ &\leq (n - 1)M - D = B \quad (\mathbf{f(I) \in Y_{小}})\end{aligned}$$

反之亦然

\leq_p 的性质: \leq_p 具有传递性

定理 如果 $\Pi_1 \leq_p \Pi_2$, $\Pi_2 \leq_p \Pi_3$, 则 $\Pi_1 \leq_p \Pi_3$



提 纲

- ❖ 易解的问题与难解的问题
- ❖ 判定问题
- ❖ NP类
- ❖ 多项式时间变换
- ❖ **NP完全性及Cook-Levin定理**

NP完全性及其性质

1.问题能多项式时间变换到P类问题，则它是P类问题

定理：设 $\Pi_1 \leq_p \Pi_2$ ， $\Pi_2 \in P \Rightarrow \Pi_1 \in P$

2.难解问题能多项式时间变换到的问题都是难解问题

推论：设 $\Pi_1 \leq_p \Pi_2$ ， Π_1 是难解的，则 Π_2 也是难解的

例如：

因为“最大生成树 \leq_p 最小生成树”，则

最小生成树 $\in P \Rightarrow$ 最大生成树 $\in P$

因为“HC \leq_p TSP”，则

HC是难解的 \Rightarrow TSP也是难解的

NP难与NP完全

如果对于 $\forall \Pi' \in \text{NP}$, $\Pi' \leq_p \Pi$, 则称 Π 是NP难的;

如果 Π 是NP难的, 且 $\Pi \in \text{NP}$, 则称 Π 是NP完全的。

NP完全的问题就是NP中最难的问题。

关于P与NP

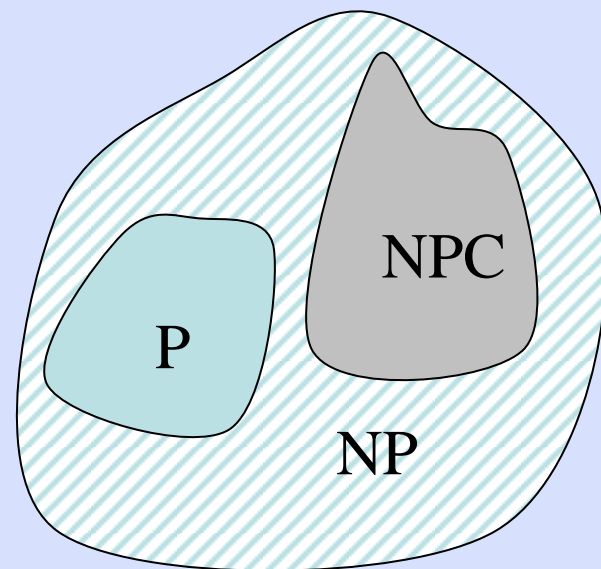
定理： 如果存在NP难的问题 $\Pi \in P$ ，则 $P=NP$ 。

证：因为 Π 是NP难的，因此 $\forall \Pi' \in NP$ ， $\Pi' \leq_p \Pi$

又因， $\Pi \in P$ ，推出 $\Pi' \in P$ ，即有 $NP \subseteq P$ ，

又已知 $P \subseteq NP$ ，所以有 $P=NP$ 。

推论： 假设 $P \neq NP$ ，那么，如果 Π 是NP难，则 $\Pi \notin P$ 。



如何证明问题是NP完全的

定理： 如果存在NP难的问题 Π' ，使得则 $\Pi' \leq_p \Pi$ ， 则 **Π 是NP难的**。

推论： 如果 $\Pi \in \text{NP}$ ， 并且存在NP完全的问题 Π' ， 使得则 $\Pi' \leq_p \Pi$ ， 则 **Π 是NP完全的**。

证明 Π 是NP完全的一般步骤：

1.证明 $\Pi \in \text{NP}$;

2.找一个已知的NP完全的问题 Π' ， 证明 $\Pi' \leq_p \Pi$

哪里去找这“第一个” NP 完全的问题？

第一个NP完全问题

Cook-Levin定理

- 可满足性 (SAT)

任给一个合取范式 F ，如果 F 存在成真赋值，则称 F 是可满足的。问 F 是可满足的吗？

- Cook-Levin定理：SAT是NP完全的。

SAT显然是NP问题

如何证明SAT是NP难的？

- 定理： $P=NP$ 的充要条件是存在NP完全问题 $\Pi \in P$

A serene landscape featuring a long, straight path lined with tall, mature trees with thick trunks and dense green foliage. The path leads towards a body of water, possibly a lake or a wide river, under a soft, hazy sky. The overall atmosphere is peaceful and natural.

谢谢大家!