### 粗排 vs 精排

#### 粗排

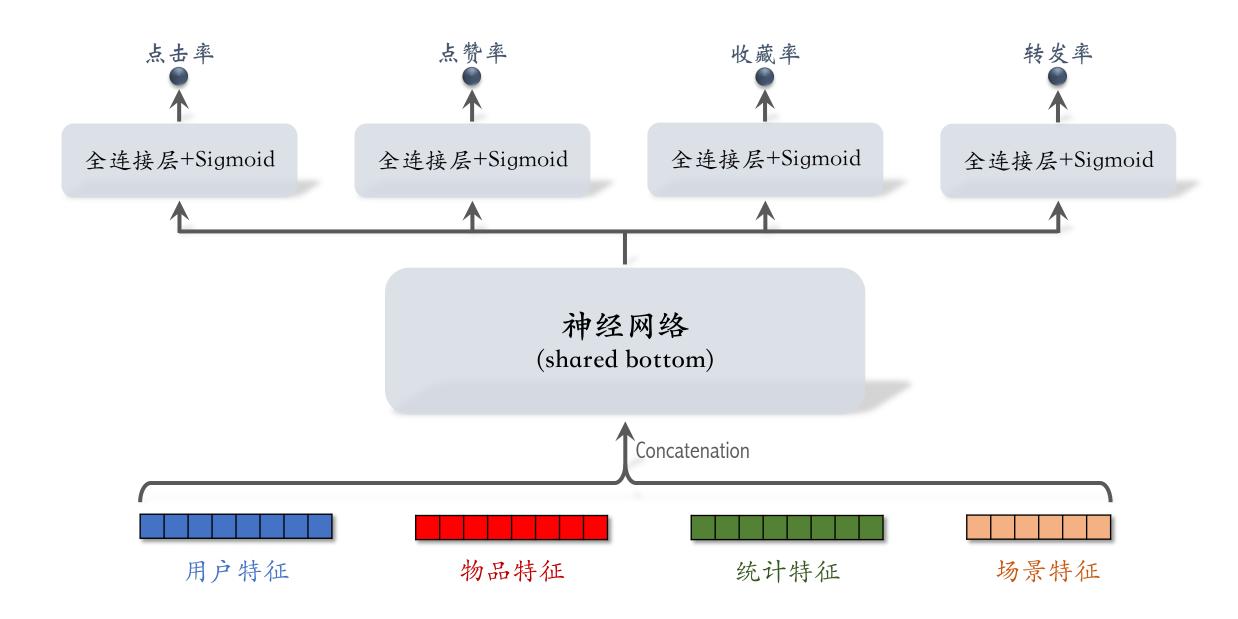
- 给几千篇笔记打分。
- 单次推理代价必须小。
- 预估的准确性不高。

### 精排

- 给几百篇笔记打分。
- 单次推理代价很大。
- 预估的准确性更高。

# 精排模型 & 双塔模型

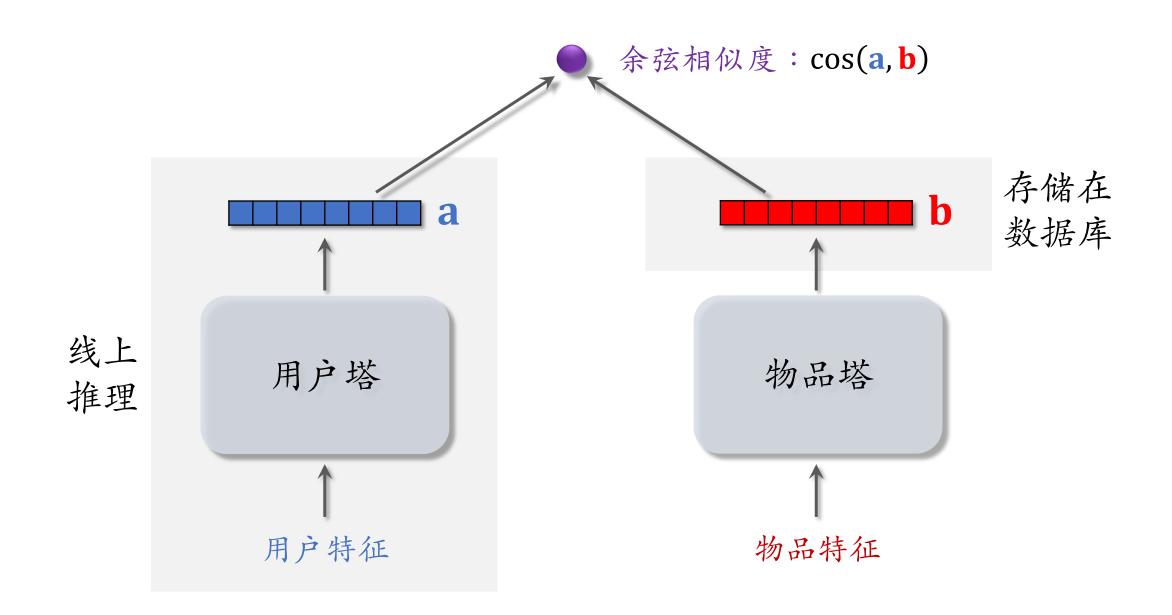
## 精排模型



### 精排模型

- 前期融合: 先对所有特征做 concatenation, 再输入神经网络。
- •线上推理代价大:如果有 n 篇候选笔记,整个大模型要做 n 次推理。

### 双塔模型

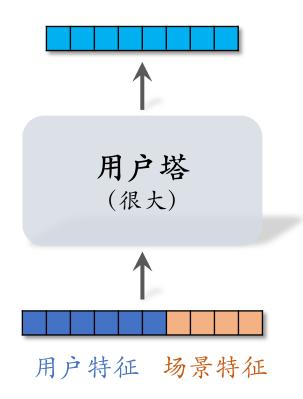


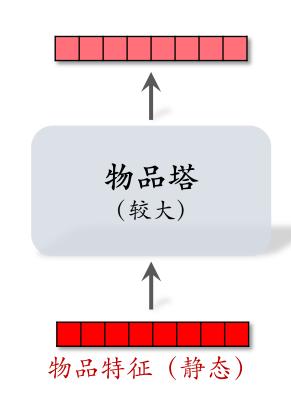
### 双塔模型

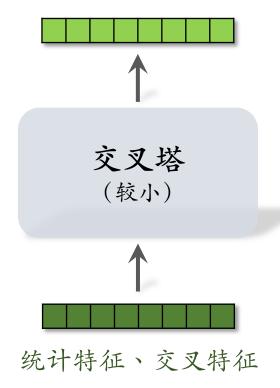
- 后期融合:把用户、物品特征分别输入不同的神经网络,不对用户、物品特征做融合。
- 线上计算量小:
  - 用户塔只需要做一次线上推理,计算用户表征 a。
  - · 物品表征 b 事先储存在向量数据库中,物品塔在线上不做推理。
- 预估准确性不如精排模型。

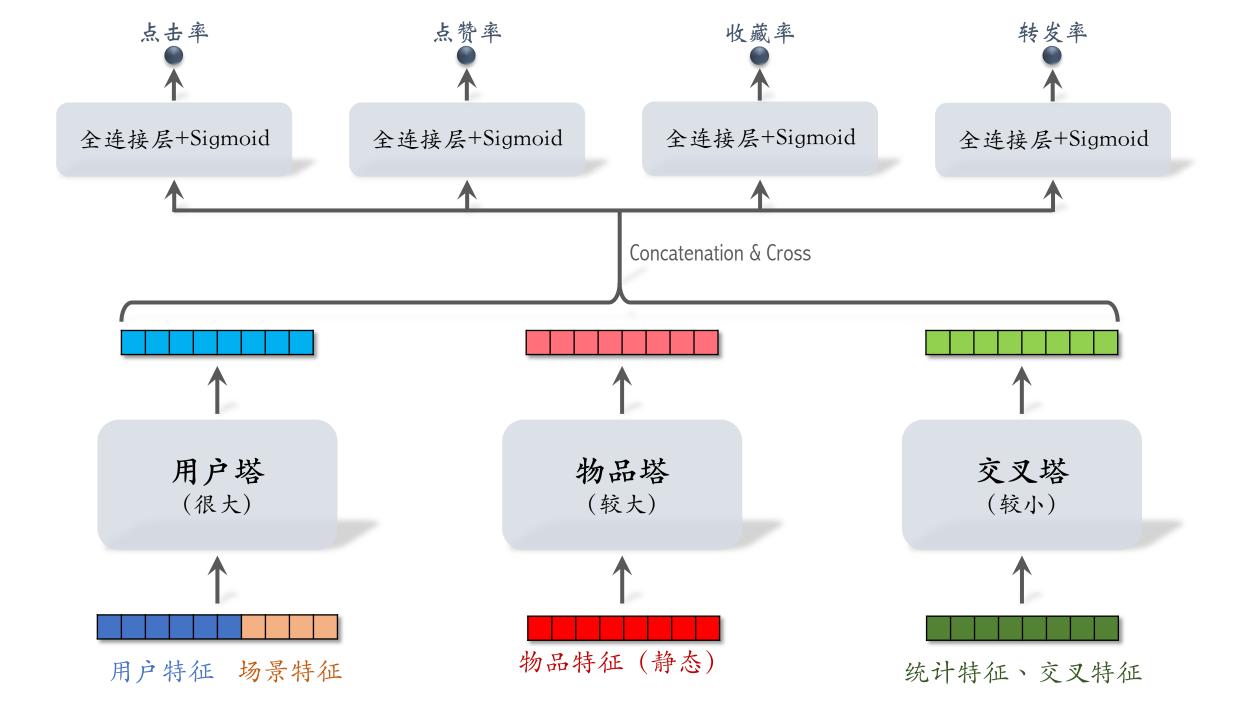
#### 参考文献:

• Zhe Wang et al. COLD: Towards the Next Generation of Pre-Ranking System. In *DLP-KDD*, 2020.

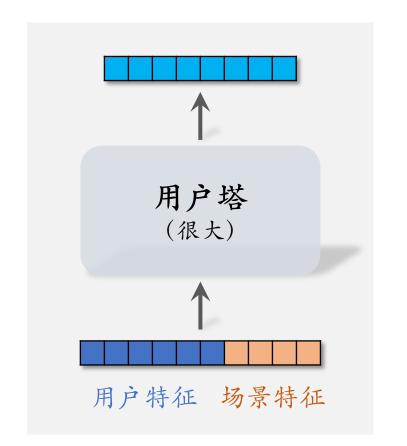


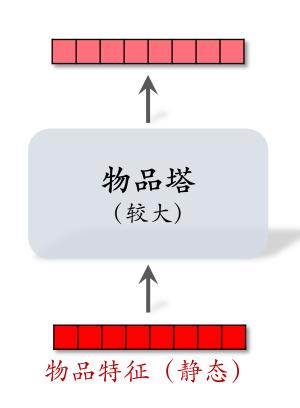


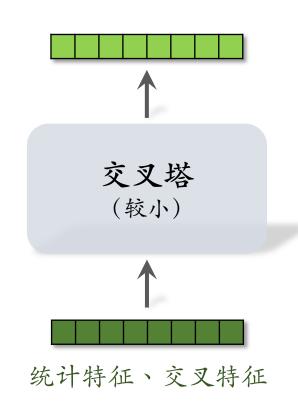




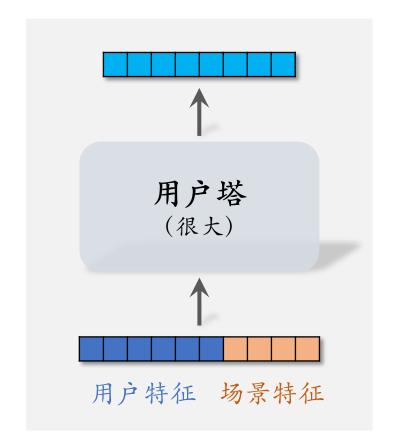
- 只有一个用户,用户塔 只做一次推理。
- 即使用户塔很大,总计 算量也不大。



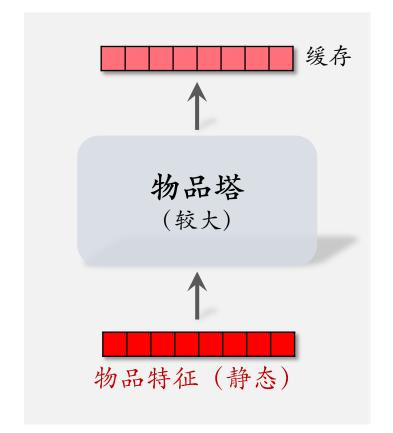


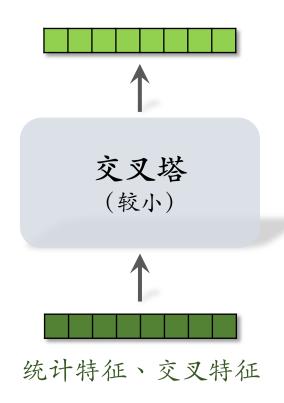


- 只有一个用户,用户塔 只做一次推理。
- 即使用户塔很大,总计 算量也不大。



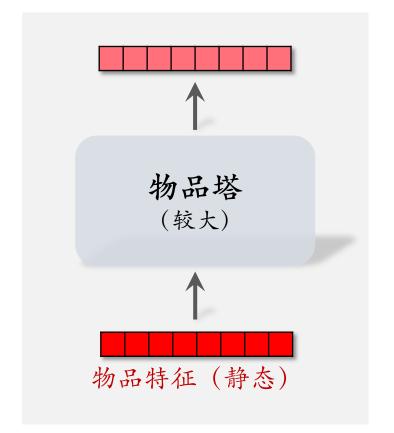
- 有 n 个物品,理论上物品塔需要做 n 次推理。
- PS 缓存物品塔的输出向量,避免绝大部分推理。



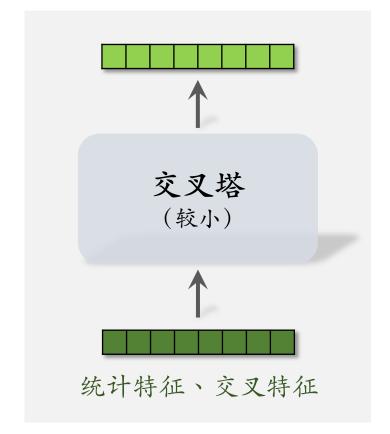


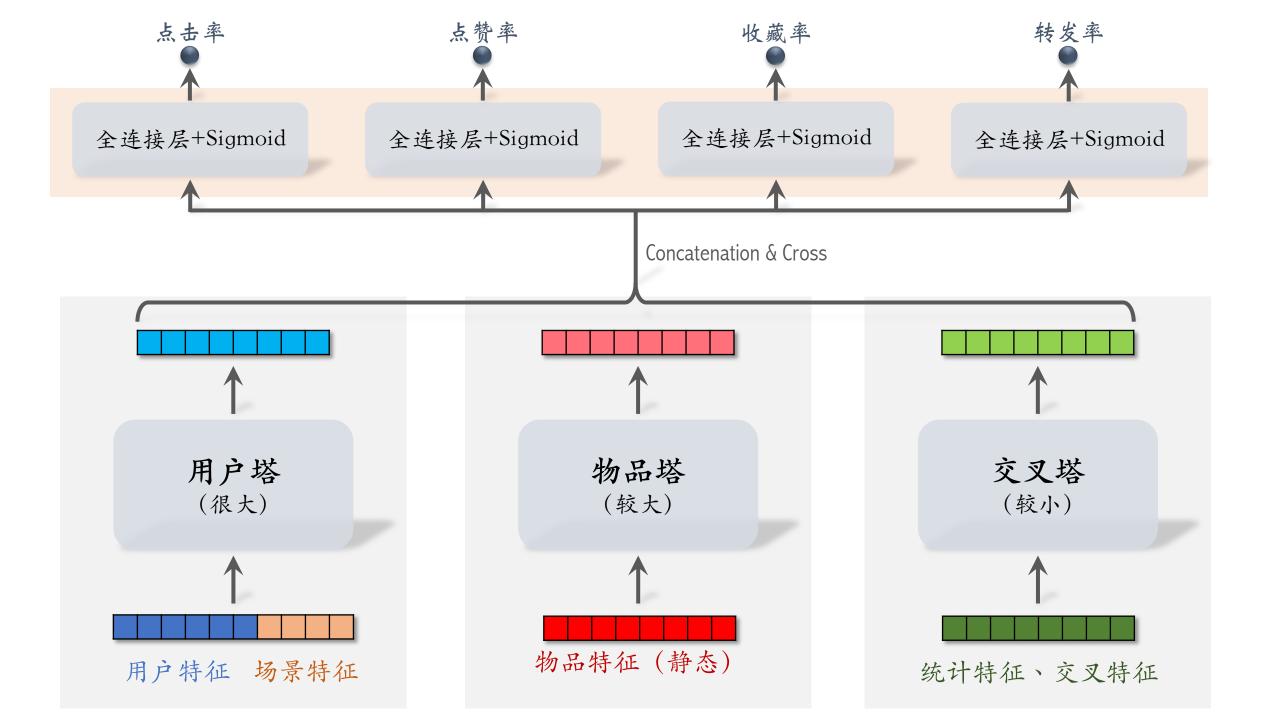
- 只有一个用户,用户塔 只做一次推理。
- 即使用户塔很大,总计算量也不大。
- 用户塔 (很大) 用户特征 场景特征

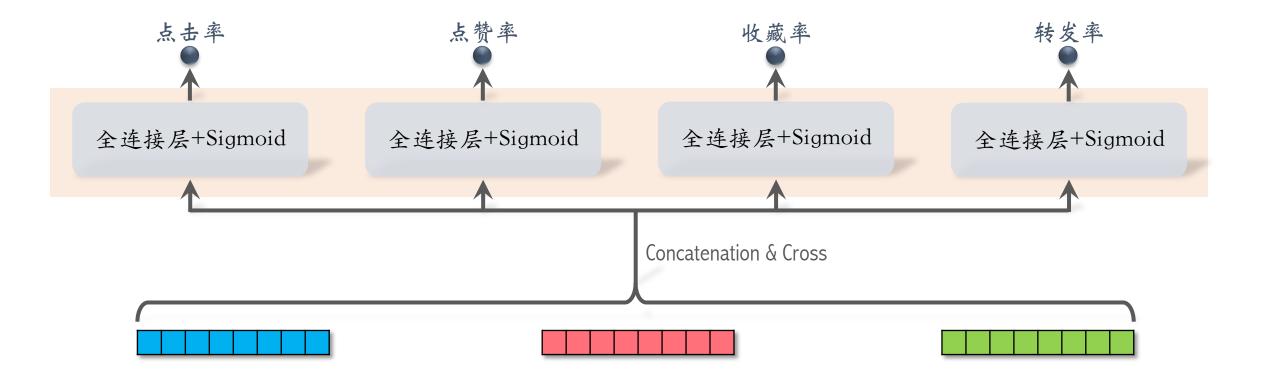
- 有 n 个物品,理论上物 品塔需要做 n 次推理。
- PS 缓存物品塔的输出向量,避免绝大部分推理。



- 统计特征动态变化,缓存不可行。
- 有 n 个物品,交叉塔必 须做 n 次推理。







- 有 n 个物品,模型上层需要做 n 次推理。
- 粗排推理的大部分计算量在模型上层。

### 三塔模型的推理

- 从多个数据源取特征:
  - 1 个用户的画像、统计特征。
  - n 个物品的画像、统计特征。
- •用户塔:只做1次推理。
- 物品塔:未命中缓存时需要做推理。
- 交叉塔:必须做 n 次推理。
- •上层网络做 n 次推理, 给 n 个物品打分。

## Thank You!