

## 2258. 逃离火灾 - 力扣 (LeetCode)

参考题解: <https://leetcode.cn/problems/escape-the-spreading-fire/solutions/1460794/er-fen-bfs-pythonjavacgo-by-endlesscheng-ypp1/?envType=daily-question&envId=2023-11-09>

## 题目要求

### 2258. 逃离火灾

已解答 ✓

困难

相关标签

相关企业

提示

Aa

给你一个下标从 0 开始大小为  $m \times n$  的二维整数数组 `grid`，它表示一个网格图。每个格子为下面 3 个值之一：

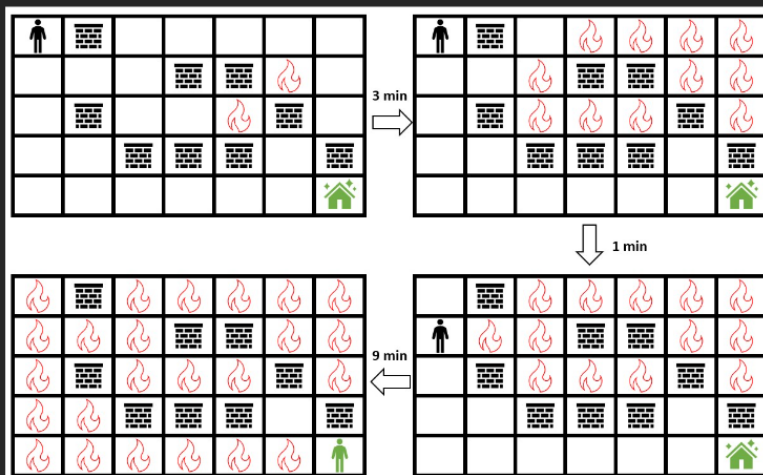
- 0 表示草地。
- 1 表示着火的格子。
- 2 表示一座墙，你跟火都不能通过这个格子。

一开始你在最左上角的格子  $(0, 0)$ ，你想要到达最右下角的安全屋格子  $(m - 1, n - 1)$ 。每一分钟，你可以移动到相邻的草地格子。每次你移动之后，着火的格子会扩散到所有不是墙的相邻格子。

请你返回你在初始位置可以停留的最多分钟数，且停留完这段时间后你还能安全到达安全屋。如果无法实现，请你返回  $-1$ 。如果不管你在初始位置停留多久，你总是能到达安全屋，请你返回  $10^9$ 。

注意，如果你到达安全屋后，火马上到了安全屋，这视为你能够安全到达安全屋。

如果两个格子有共同边，那么它们为相邻格子。



输入: `grid = [[0,2,0,0,0,0,0],[0,0,0,2,2,1,0],[0,2,0,0,1,2,0],[0,0,2,2,2,0,2],[0,0,0,0,0,0,0]]`

输出: 3

解释: 上图展示了你在初始位置停留 3 分钟后的情形。

你仍然可以安全到达安全屋。

停留超过 3 分钟会让你无法安全到达安全屋。

## 思路分析

### 思路1 (bfs + 二分)

- 二分停留时间  $t$
- 先 `bfs_fire`  $t$  次，表示火已经扩散了  $t$  分钟
- 之后 `bfs_people`，同时 `bfs_fire`
- 期间判断人能否走到终点  $(m - 1, n - 1)$  【返回 true or false】
- 不过，二分的边界判断就比较多了，有无法到达  $[-1]$ ，有无论如何都可以到达  $[1000000000]$ ，需要设置多重判断！

## 思路2（直接计算，更快！）

- 分别利用bfs计算火与人到达每一个格子的最短时间【用time数组记录】
- 原理：人 $t_1$ 到达C，火 $t_2$ 到达C，如果人比火先到C,那么 $t_1 < t_2$ ，且不会出现中途火把人烧了的情况；
- 反证：如果，中途火把人烧了，那么火一定能按照人来时的最短路径到C，也就是说火与人到达C的时间就相同了，这很明显不符， $t_1 < t_2$ ！
- 设人在  $t_1$ 分钟到达安全屋，火在  $t_2$ 分钟到达安全屋，那么人可以在初始位置停留  $t_2 - t_1$ 吗？
- 题目允许人和火可以同时到达安全屋，但却不允许同时到达除安全屋以外的其他地方。
- 假设人和火在 $t$ 时刻同时到达安全屋( $m - 1, n - 1$ )，那么是不是有这样一种可能？人与火在 $t - 1$ 时刻到达( $m - 2, n - 1$ )或( $m - 1, n - 2$ )；这种情况是不符的，我们应当删除，进行一下特判即可！

本文中均采用用两个数组实现**bfs**，这是因为这样可以记录每次**bfs**后的数组，如果用队列的话，**bfs**完了，队列也就空了，我们还需要

## 代码撰写

### 思路1:

```

1  class Solution:
2      def maximumMinutes(self, grid: List[List[int]]) -> int:
3          m,n = len(grid),len(grid[0])
4
5          def check(t):
6              # 火势传播，每一次传播主要更新 vis_fire
7              fire = []
8              for i in range(m):
9                  for j in range(n):
10                     if grid[i][j] == 1:
11                         fire.append((i,j))
12              vis_fire = set(fire)
13              def spread_fire():
14                  nonlocal fire
15                  tmp = fire
16                  fire = []
17                  for i,j in tmp:
18                      for x,y in (i - 1, j), (i + 1, j), (i, j - 1), (i, j + 1):
19                          if 0 <= x < m and 0 <= y < n and grid[x][y] == 0 and (x, y) not in
vis_fire:
20                              vis_fire.add((x, y))
21                              fire.append((x, y))
22
23              # 等待t分钟!
24              while t and fire:
25                  spread_fire()
26                  t -= 1
27              if (0,0) in vis_fire:
28                  return False
29
30              # 人走，火也走!
31              people = [(0,0)]
32              vis_people = set(people)
33              while people:
34                  tmp = people
35                  people = []
36                  for i,j in tmp:
37                      if (i,j) in vis_fire:continue
38                      for x,y in (i - 1, j), (i + 1, j), (i, j - 1), (i, j + 1):
39                          if 0 <= x < m and 0 <= y < n and grid[x][y] == 0 and (x, y) not in
vis_fire and (x, y) not in vis_people:
40                              if x == m - 1 and y == n - 1:
41                                  return True
42                              vis_people.add((x,y))
43                              people.append((x,y))
44                  spread_fire()
45              return False
46
47          # print([check(i) for i in range(1,10)])
48
49          # 二分模板：求最右边的值！

```

```

50     left, right = 0, m * n
51     while left < right:
52         # 注意 left = mid的时候, mid = left + right + 1 >> 1
53         mid = left + right + 1 >> 1
54         if check(mid):
55             left = mid
56         else:
57             right = mid - 1
58
59     if left == m * n:
60         return 10 ** 9
61     # 这个二分有点歹毒, 有两个边界情况, 有点意思!
62     elif left == 0 and not check(0):
63         return -1
64     else:
65         return left

```

## 思路2【快好多!】

```

1  class Solution:
2      def maximumMinutes(self, grid: List[List[int]]) -> int:
3          m, n = len(grid), len(grid[0])
4
5          def bfs(q):
6              time = [[-1] * n for _ in range(m)]
7              for i, j in q:
8                  time[i][j] = 0
9              t = 1
10             while q:
11                 tmp = q
12                 q = []
13                 for i, j in tmp:
14                     for x, y in (i - 1, j), (i + 1, j), (i, j - 1), (i, j + 1):
15                         if 0 <= x < m and 0 <= y < n and grid[x][y] == 0 and time[x][y] <
0:
16                             time[x][y] = t
17                             q.append((x, y))
18                 t += 1
19             return time[-1][-1], time[-1][-2], time[-2][-1]
20
21         t_people, t_left_people, t_top_people = bfs([(0, 0)])
22         if t_people < 0:
23             return -1
24
25         fire = [(i, j) for i in range(m) for j in range(n) if grid[i][j] == 1]
26         t_fire, t_left_fire, t_top_fire = bfs(fire)
27         if t_fire < 0:
28             return 10 ** 9
29
30         d = t_fire - t_people
31         if d < 0:
32             return -1
33
34         if t_left_people != -1 and t_left_people + d < t_left_fire or t_top_people != -1
and t_top_people + d < t_top_fire:
35             return d
36         return d - 1

```