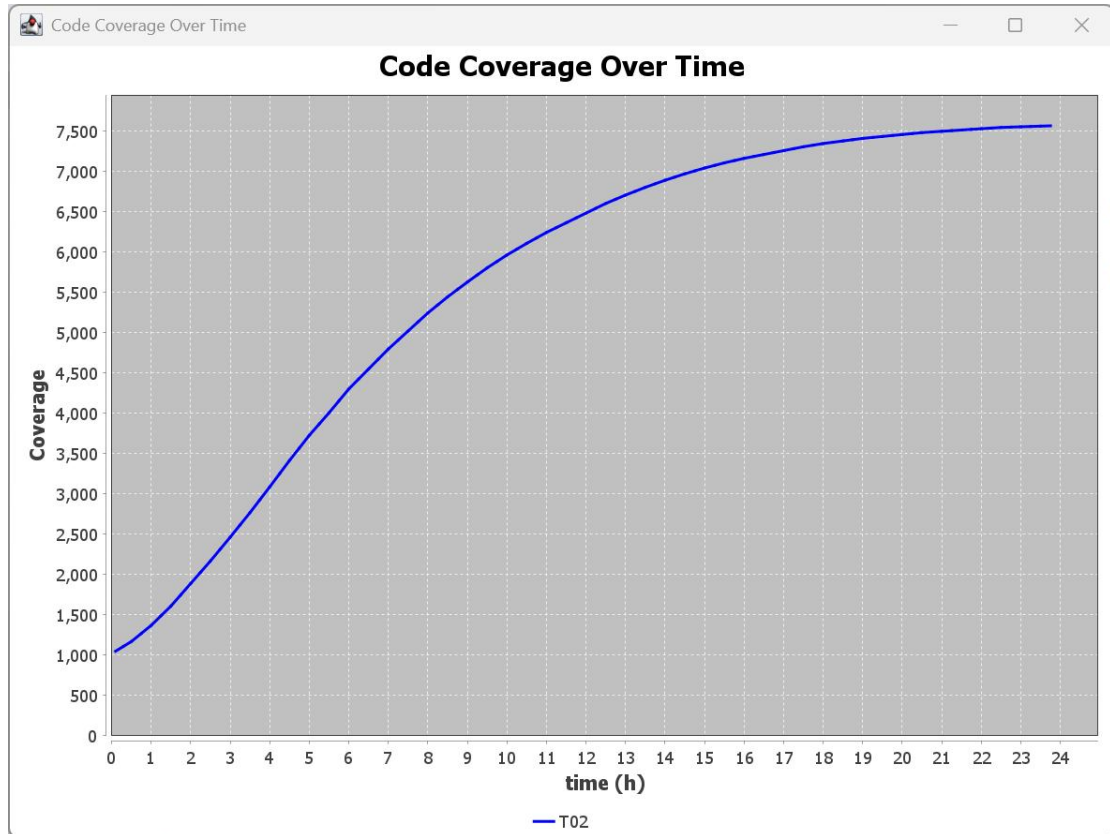
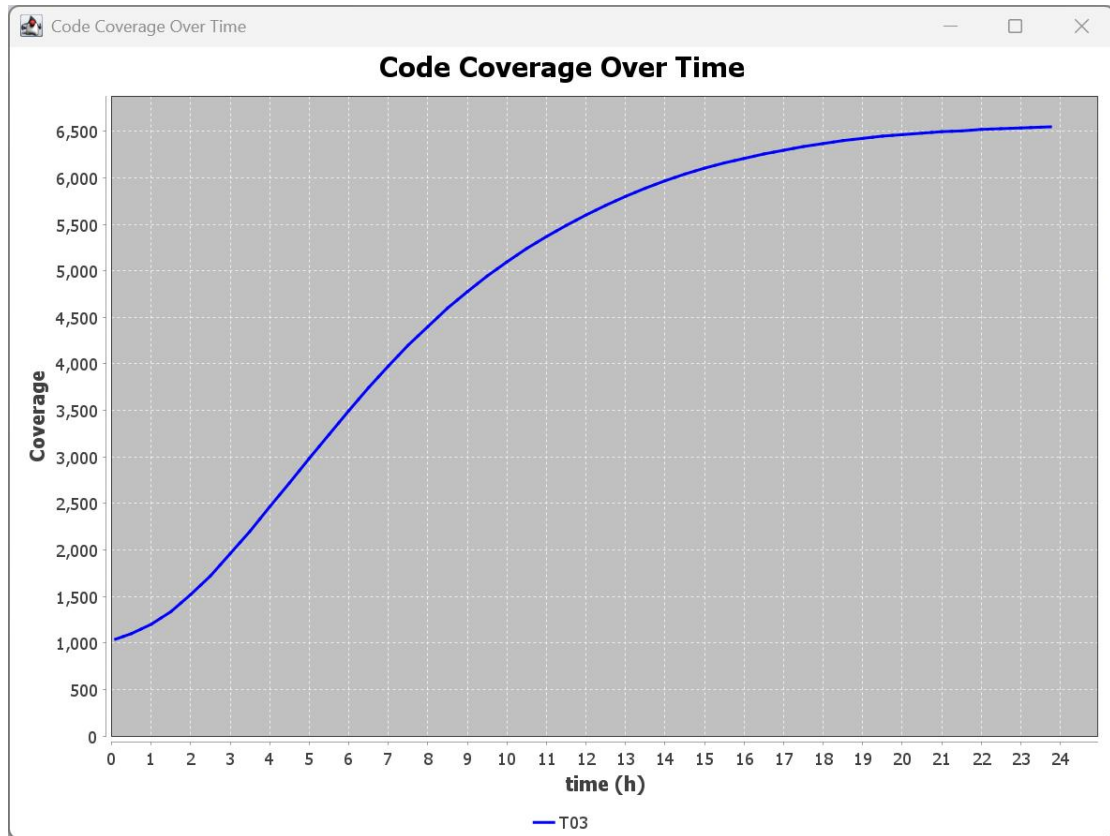


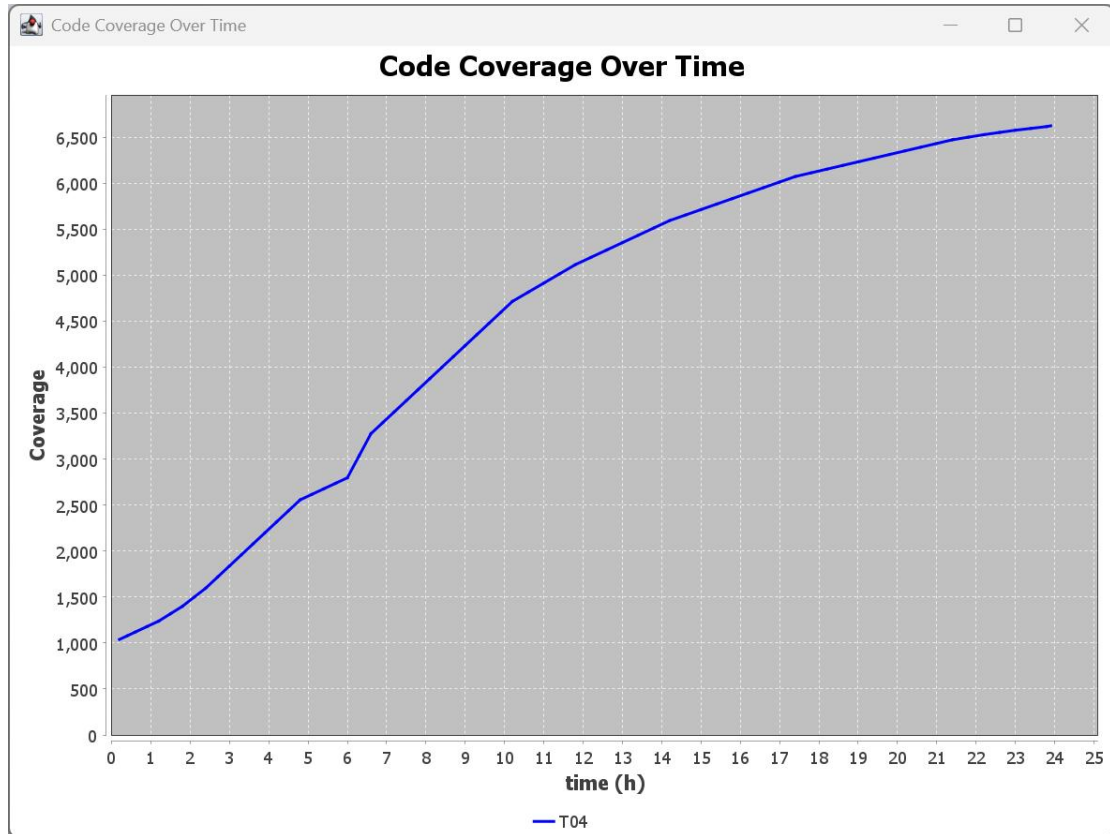
T01 程序的覆盖随着运行时间逐渐增加，最后趋于平滑。



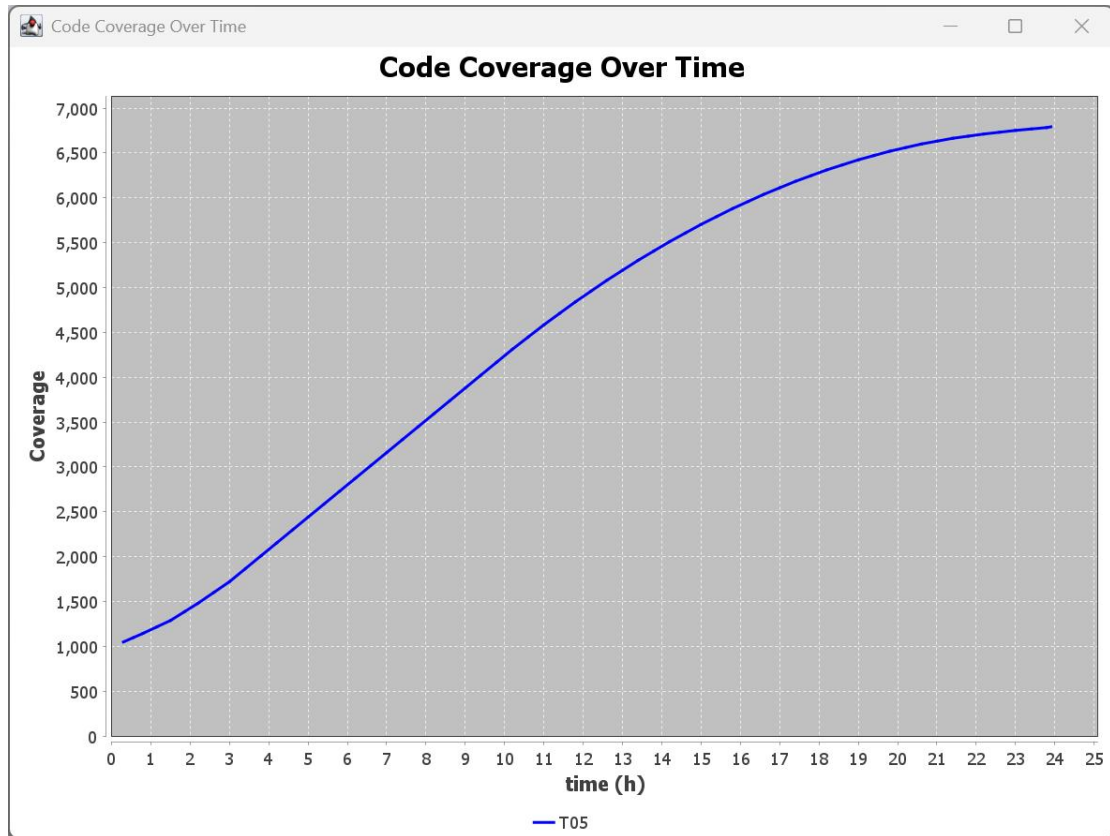
T02 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加，最后趋于平滑。



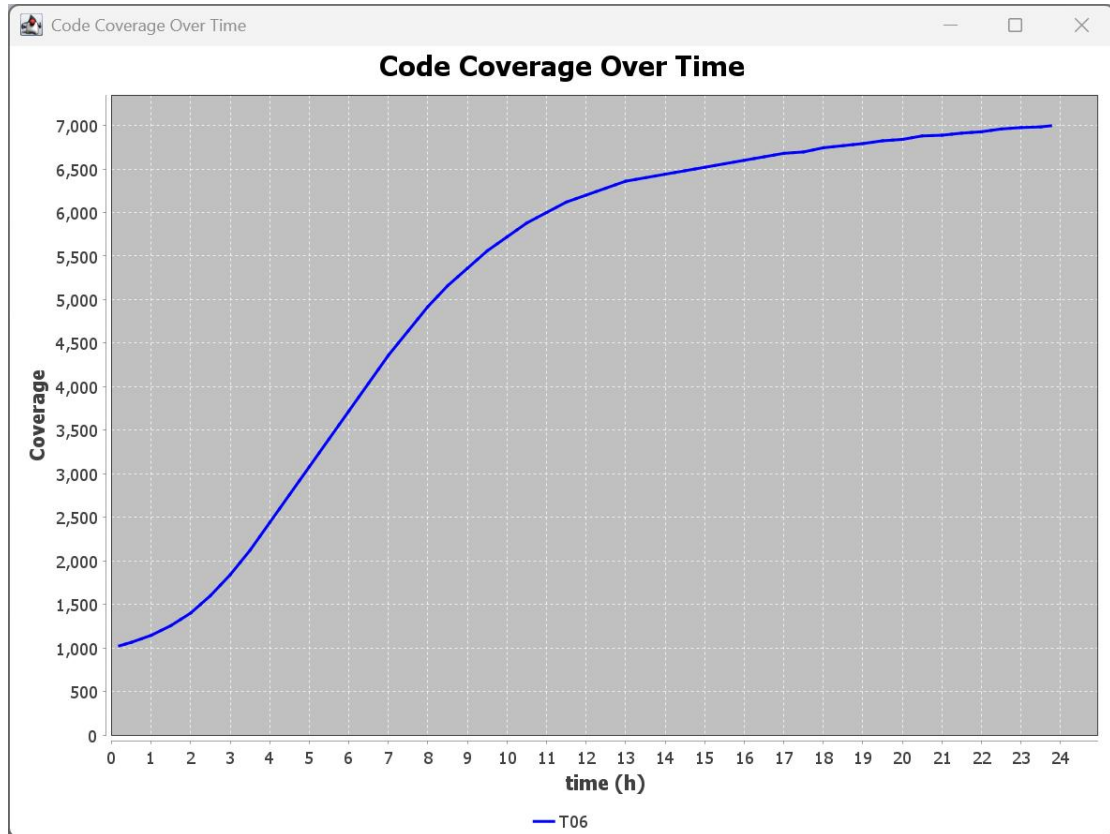
T03 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加，最后趋于平滑。



T04 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加，中间有比较明显波动，最后慢慢趋于平滑。

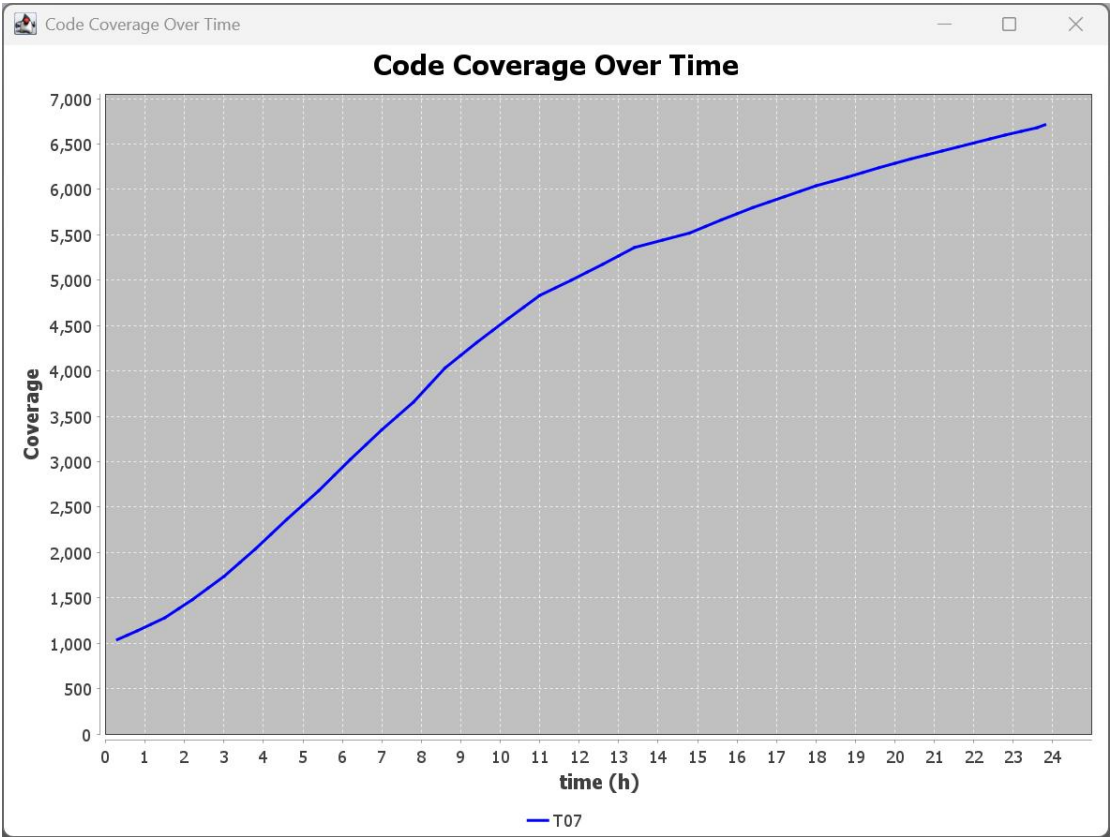


T05 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加，最后趋于平滑。

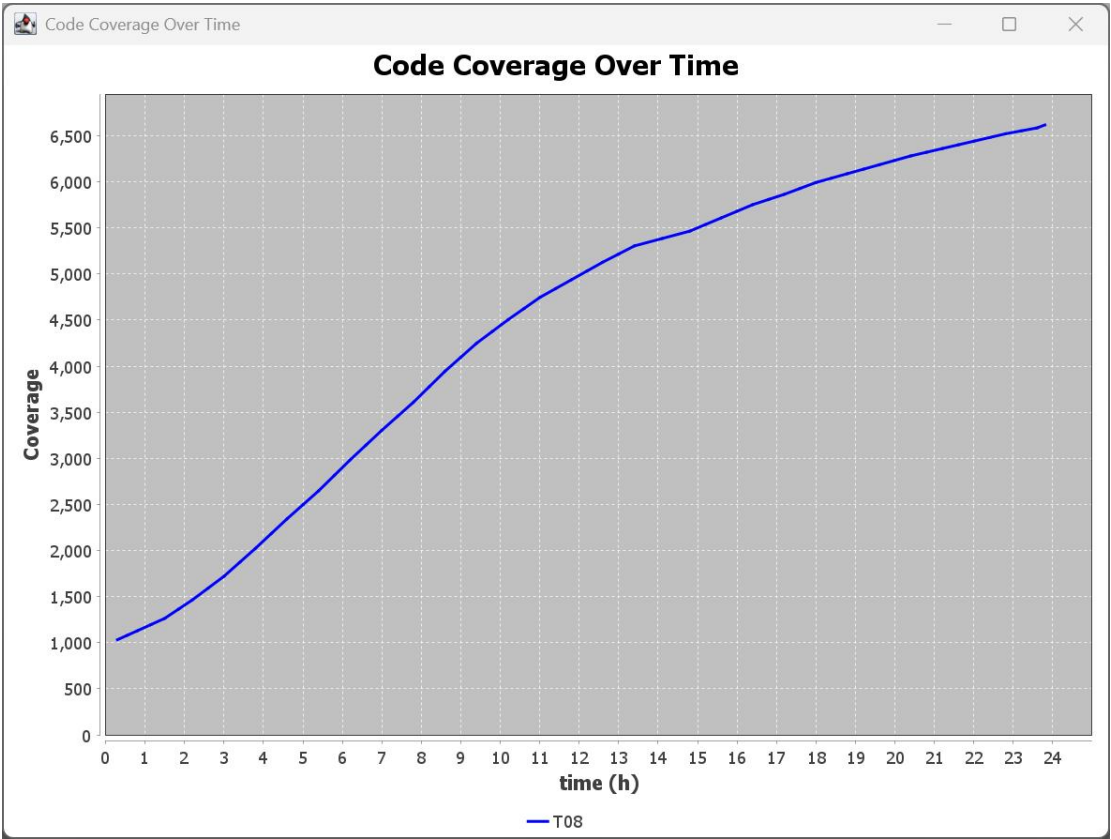


T06 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加，整体上在中间覆盖有更为明显的上升，最后趋

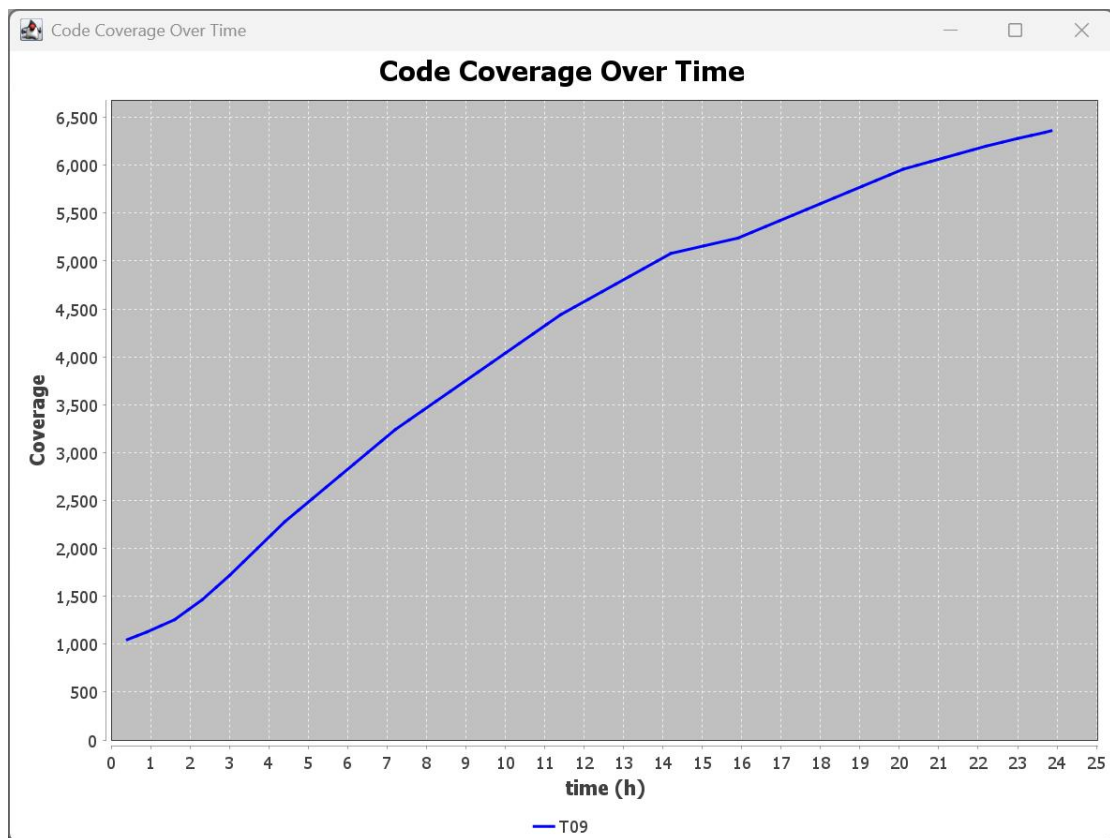
于平滑。



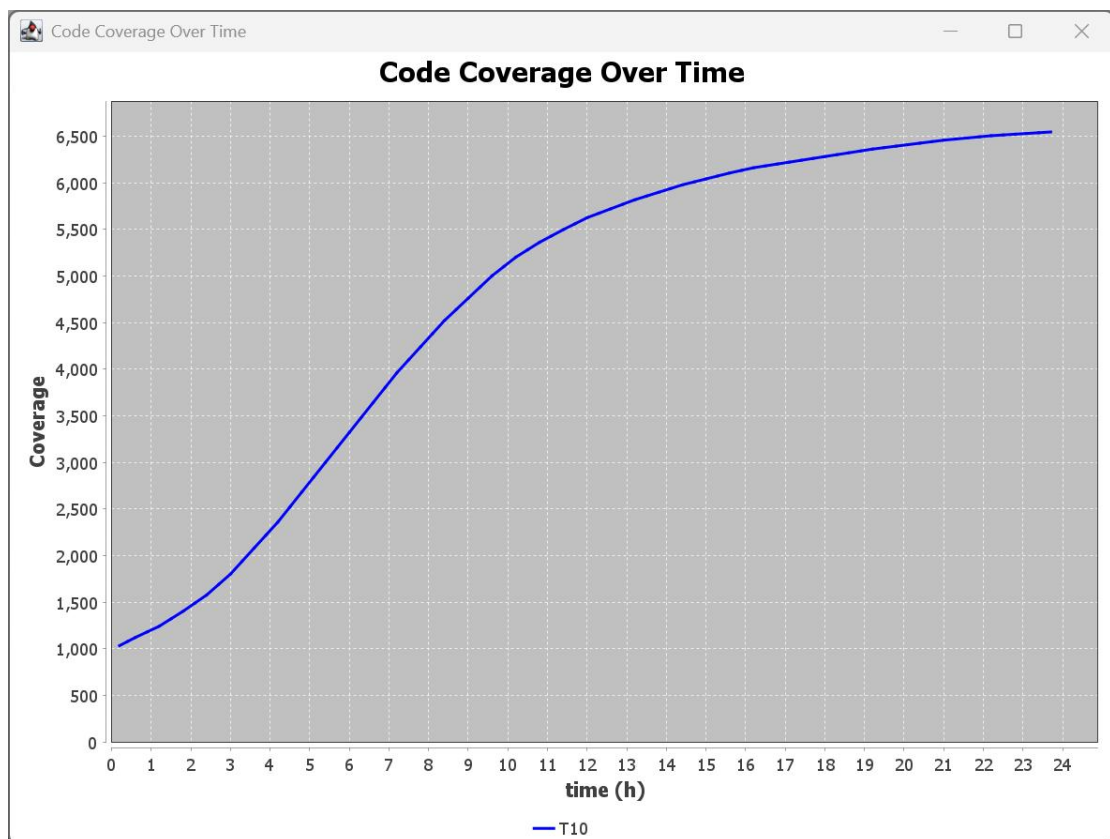
T07 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加，但未能接近平滑，也许需要进一步的运行。



T08 程序的覆盖未能接近平滑，也许需要进一步的运行。

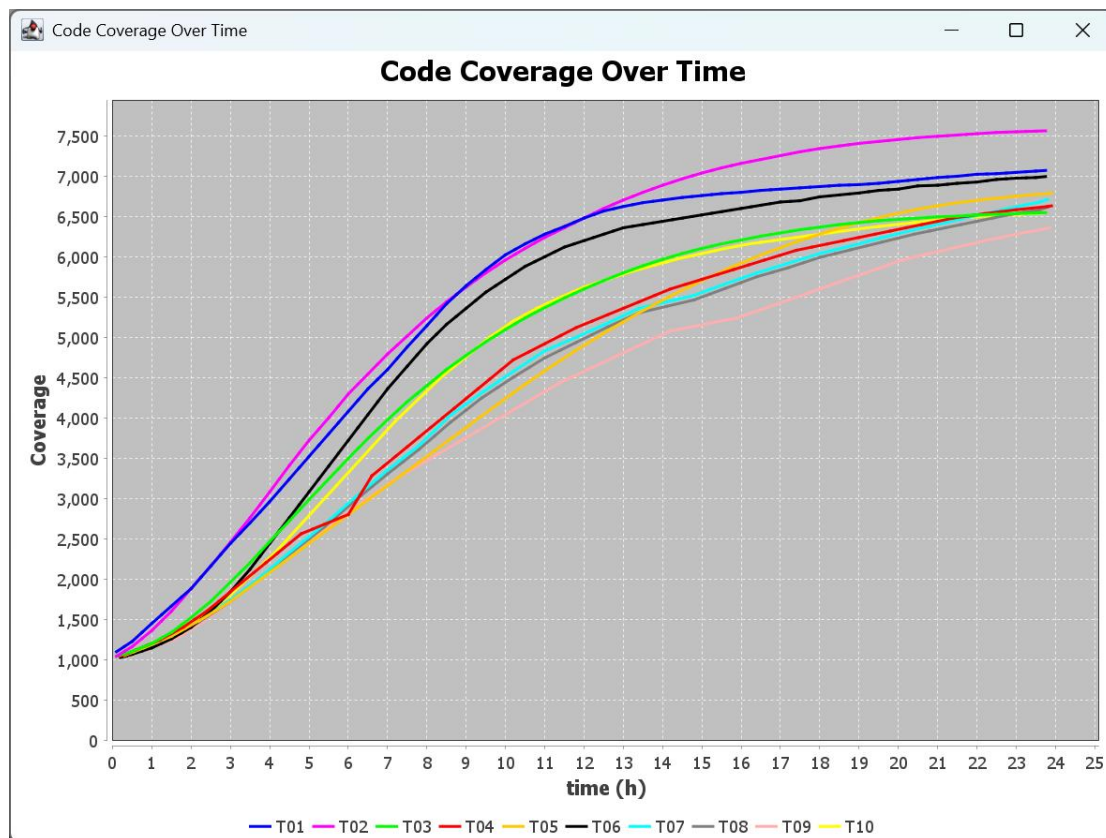


T09 程序的覆盖也是随着运行时间逐渐增加。





T10 程序的覆盖中期增加快，最后趋于平滑。



总体来看，所有程序在随时间逐渐运行的过程中，代码覆盖是在逐渐增加的，而程序覆盖增加的速率有别，有快有慢。在初期阶段，可能由于初始种子通常较为简单，且没有太多的变异或覆盖面，代码覆盖增加的较为缓慢。在中期，随着更多的变异生成和较为复杂的输入数据加入，开始更加快速的覆盖到更多的代码路径。后期的覆盖速度大多趋于饱和，逐渐放缓。在 24h 运行之后，有的程序的代码覆盖趋于一个确定的值，有的还有上升空间，需要继续持续运行来校正。大部分程序在 24h 后的覆盖率都是相对正常的范围。