CSDN新首页上线啦,邀请你来立即体验! (http://blog.csdn.net/)

立即体



博客 (http://blog.csdn.net/?ref=toolbar)

学院 (http://edu.csdn.net?ref=toolbar)

下载 (http://down/bywwsendnengterefotonschar)





登录 (https://passport.csdn.net/account/mobileregister?ref=toolbar&action=mobileRegister) ref=toolbtan) source=csdnblog1)

更多 ▼

【Git入门之九】解决冲突

原创 2013年10月05日 14:14:19

标签: git (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=git&t=blog) /

多人协作 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=多人协作&t=blog) /

合并分支 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=合并分支&t=blog) /

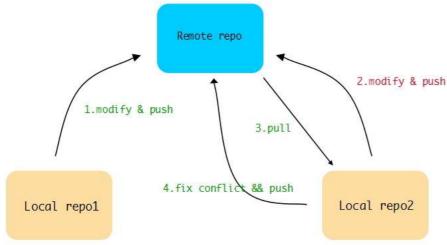
冲突 (http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=冲突&t=blog)

23888

原创作品,转载请标明:http://blog.csdn.net/jackystudio/article/details/12309531 (http://blog.csdn.net/jackystudio/article/details/12309531)

1.多人协作冲突

个文件,那会出现什么样的结果呢?我们试着这么做。



(1)修改jackygit2

在jackygit2中修改jackydata01,提交修改并推送到远程仓库(这里使用本地远程仓库)。正常,没问题。

	[cpp]
01.	#切换到jackygit2本地库,这是远程仓库那节建立的,从本地远程仓库克隆而来
02.	<pre>\$ cd/jackygit2</pre>
03.	
04.	#修改jackygit2/Jackydata01
05.	<pre>\$ echo "It's modified in jackygit2" > jackydata01</pre>
06.	
07.	#提交jackygit2的修改
08.	\$ git commit -a -m "jackygit2 modify"
09.	[master 15a6406] jackygit2 modify
10.	<pre>1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)</pre>
11.	



偶尔e网事 (http://blog.c...

+ 关注

(http://blog.csdn.net/jackyvincefu) 码云

1

原创 粉丝 喜欢 (https://g 107 1519 utm_sour

他的最新文章

更多文章 (http://blog.csdn.net/jackyvincefu)

(译)第三部分:什么是rebase? (http:// blog.csdn.net/jackyvincefu/article/d etails/45512449)

(译)第二部分: 什么是merge? (http:// blog.csdn.net/jackyvincefu/article/d etails/45512413)

(译)第一部分:什么是commit hash? (http://blog.csdn.net/jackyvincefu/a rticle/details/45512375)

1 光纤传感器应用

2 应变仪

3 芯片制造公司

4 知网论文查重入

5 手机维修点

6 人脸识别

7 ERP 系统

8 理财网站排名

9 app开发公司

10 CE认证

<u>11</u>水分仪 广告

12 开发一个app多

13 群控系统

14 除尘系统

15 柔性显示屏 16 液晶拼接屏价格

17 称重传感器

18 深圳在职研究生

19 数据恢复价格

20 git 命令

21 单身公寓

22 希腊房价

博主专栏



【cocos2d-x入门实战】 微信飞机大战讲解 (http://blog.csdn.net/colu

(http://blog.csdħ!ñet/column/deta



零基础学Git (http://blog.csdn.net/colu

git.html) (http://blog.csdn?fet/column/deta ait.html)

展开~

在线课程

```
12. #推送到远程仓库origin
13. $ git push origin
14. Counting objects: 5, done.
15. Delta compression using up to 2 threads.
16. Compressing objects: 100% (2/2), done.
17. Writing objects: 100% (3/3), 283 bytes | 0 bytes/s, done.
18. Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
19. To d:/jackygit2/../remote-jackygit.git
20. c0449de..15a6406 master -> master
```

(2)修改jackygit

切换到jackygit仓库,同样修改jackydata01,提交修改并推送到远程仓库。这时候就出错了,提示有人改过这个文件了。 推送不成功。

```
07.
     #提交jackygit的修改
     $ git commit -a -m "jackygit modify"
08.
     [master 9ab7206] jackygit modify
09.
10.
      1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
11.
     推送到远程仓库testremote,这个仓库和上面的origin是同一个远程仓库
12.
13.
     $ git push testremote
     To ../remote-jackygit.git
      ! [rejected]
                         master -> master (fetch first)
15.
     error: failed to push some refs to '../remote-jackvgit.git'
16.
     hint: Updates were rejected because the remote contains work that you {f do}
17.
18.
     hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
     hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
20.
     hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
     hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

(3)抓取远程仓库内容

抓取远程仓库中的文件,这里需要指定分支。

```
| Complement | Co
```

(4) 查看冲突文件内容

冲突用<><>< ====== >>>>>隔开冲突代码,上面的是当前修改内容,下面的则是别人修改的内容。

(5)解决冲突

修改冲突内容,重新提交,推送。

```
[cpp]

01. #修改Jackydata01产生的冲突

02. $ echo "there is no conflict now" > jackydata01

03.

04. #提交修改冲突后文件

05. $ git commit -a -m "there is no confilct now"

06. [master ac2846f] there is no confilct now

07.

08. #推送到远程仓库testremote
```



数据科学家sdMoet问到精ourse/detail/611?

讲 source=blog9) (批D:寿主da.csdn.net/hu iyiCourse/detail/611? blog9)



(他明月进播d的原始的Charles/series_detail/ 之前端技术系成线上峰会 (機能)海磁距美统加net/hu

iyiCourse/series_detail/ 72?utm_source=blog9)

热门文章

【cocos2d-x入门实战】微信飞机大战之 一:搞个飞机来玩玩 (http://blog.csdn.n et/jackyvincefu/article/details/116504 13)

29138

【C++基础之八】函数指针和回调函数 (http://blog.csdn.net/jackyvincefu/article/details/11720325)

27356

【Git入门之九】解决冲突 (http://blog.cs dn.net/jackyvincefu/article/details/12 309531)

23811

【玩转cocos2d-x之十二】plist解析工 具:Anti_TexturePacker (http://blog.cs dn.net/jackyvincefu/article/details/12 867863)

22615

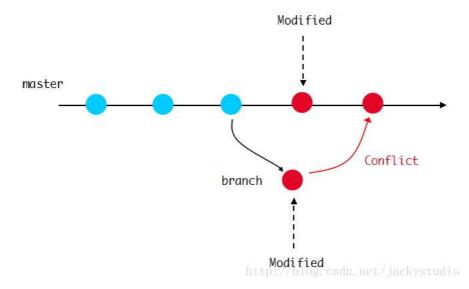
【C++基础之十】友元函数和友元类 (htt p://blog.csdn.net/jackyvincefu/article/details/11799777)

₽ 22156

```
09. $ git push testremote
10. Counting objects: 10, done.
11. Delta compression using up to 2 threads.
12. Compressing objects: 100% (4/4), done.
13. Writing objects: 100% (6/6), 567 bytes | 0 bytes/s, done.
14. Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0)
15. To ../remote-jackygit.git
15. 15a6406..ac2846f master -> master
```

2.分支合并冲突

这种情况和多人协作冲突处理办法是相似的。在这里也模拟一下。



(1) 创建分支并修改内容

```
[cpp]
01.
     #创建并跳转到分支br
     $ git checkout -b br
02.
     Switched to a new branch 'br'
03.
94.
05.
     #修改br分支中的Jackydata01
     $ echo "It's modified in br" > jackydata01
07.
     #提交br分支中的修改
08.
     $ git commit -a -m "br modify"
09.
10.
     [br 32c8755] br modify
     1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

(2) 跳转到主分支,同样进行内容修改

```
[cpp]
     #跳转到master分支
01.
02.
     $ git checkout master
     Switched to branch 'master'
03.
04.
     #修改master分支中的jackydata01
05.
06.
     $ echo "It's modified in master" > jackydata01
07.
     #提交master分支中的修改
08.
     $ git commit -a -m "master modify"
09.
10.
     [master ed84e67] master modify
      1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

(3)合并分支

```
[cpp]

01. #合并br到主分支上

02. $ git merge br

03. Auto-merging Jackydata01

04. COMFLICT (content): Merge conflict in Jackydata01

05. Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

(4)显示冲突文件内容,冲突隔开方式如上所述

(5)解决冲突,重新提交

```
[cpp]

01. 修改Jackydata01产生的冲突

02. $ echo "It's no conflict now" > jackydata01

03.

04. #提交修改冲突后文件

05. $ git commit -a -m "It's no conflict now"

06. [master eb073a6] It's no conflict now
```

(6)删除无效分支

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

本文已收录于以下专栏:零基础学Git (http://blog.csdn.net/column/details/jacky-git.html)

Я



查看 6 条热评~

相关文章推荐

Airbnb前端编码规范总结 (http://blog.csdn.net/haoshidai/article/details/52833377)