# 数位计数问题解法研究

清华附中 高逸涵

(gaoyihan@gmail.com)

【摘要】数位计数问题是一类比较麻烦的问题,这类问题难度往往不大,但特殊情况众多,实现较为麻烦,本文将通过对几个此类问题的例子进行分析,利用从简单到复杂的层层递进思路进行代码实现,说明一种较好的对该类问题的处理方式。

### 【关键字】

数位 计数问题

### 【正文】

在信息学竞赛中,有一类难度不大但异常麻烦的问题——数位计数问题,这类问题的主要特点是询问的答案和一段连续的数的各个数位相关,并且需要对时间效率有一定要求。由于解决这类问题往往意味着巨大的代码量,而众多的特殊情况又意味着出现错误的巨大可能性,因此很少有人愿意解决此类问题,但只要掌握好的方法,解决这类问题也并非想象中的那样困难。

我们先来看一道最为基础的数位计数问题:

#### 例一、按位求和问题<sup>1</sup>

#### 题目大意:

给定  $A,B(1<=A,B<=10^{15})$ ,求[A,B]内的所有数的 k 进制表示下各数位之和(2<=K<=10) **解法分析:** 

首先,如果能找到方法计算[0,B]的答案,那么同理计算[0,A-1]的答案,然后再相减即可求出需要的数值。因此,问题转化为计算[0,B]的答案。但这一问题仍然难以直接解决。

考虑最简单的情况,如果 B 是形如 $k^n-1$ 的数,那么也就是说,需要求所有不超过 n

\_

<sup>1</sup> 经典问题

位的数的数位之和,将所有数补前导 0 使所有数为 n 位,那么显然在[0,B]中每个数字出现的次数相等。因此答案  $ans = (B+1)n\frac{0+1+2+.....+k-1}{k} = \frac{(B+1)n(k-1)}{2}$ 

实现一下该函数:

```
long long getsuml(int n, int k)

//n 为自由位个数, k 为进制

{
    long long B = 1;
    for (int i = 0; i < n; i++ ) B *= k;
    return B * n * (k - 1) / 2;
}
```

同时编写 check 程序:

```
long long check(int n, int k)
{
    long long ret = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        int t = i;
        while (t > 0)
        {
            ret += t % k;
            t /= k;
        }
        return ret;
}
```

(编写 check 程序的目的是检验每一个函数部分的实现是否正确,这对于我们正确的解决问题有至关重要的意义)

利用 check 程序检测我们已实现的程序,排查错误。

回归原问题,我们已经成功解决了问题的一个最简单的部分,那么接下来的任务就是利

用这一部分解决原问题,或是解决相对更为复杂一些的部分。

对于一个询问,我们可以利用以上函数处理所有数位比它少的数的数字和,所以只需计算数位和他一样多的数的数字和即可。

对于一个数,若其首位已经比询问上界小,则剩余位没有任何限制。此时如果能直接处 理这一情况,则问题距离解决又会迈出一大步。

例如,在十进制下,计算[10000,54321]内的数字和,我们可以将其分解为:

[10000,19999],[20000,29999],[30000,39999],[40000,49999],[50000,54321]

前四个区间如果可以直接解决,则只需处理最后一个区间,进一步将最后一个区间划分为: [50000,50999],[51000,51999],[52000,52999],[53000,53999],[54000,54321]。同理将最后一个区间划分下去,最后可以得到以下区间划分:

```
[10000,19999], [20000,29999], [30000,39999], [40000,49999],\\
```

[50000,50999],[51000,51999],[52000,52999],[53000,53999],

[54000,54099],[54100,54199],[54200,54299],

[54300,54309],[54310,54319],

[54320,54321]

为了直接处理每个区间,我们编写函数 getsum2。(事实上在有了 getsum2 函数之后, getsum1 函数便可以用 getsum2(0,n,k)代替)

```
long long getsum2(int prefixsum, int n, int k)

//prefix 为公共前缀数字和, n 为自由位长度, k 为进制

{
    long long B = getsum1(n, k);
    long long C = prefixsum;
    for (int i = 0; i < n; i++) C *= k;
    return B + C;
}
```

此时,可以利用递归函数完成区间划分。

```
long long getsum3(int prefixsum, long long n, int k)
//计算带有前缀的0到n的数字和之和,k为进制,prefixsum为前缀和
   //此函数为递归函数,需要注意边界条件
   if (n < k)
      long long ret = 0;
      for (int i = 0; i \le n; i++) ret += prefixsum + i;
      return ret;
   }
   long long t = 1, tn = n;
   int d = 0;
   while (tn \ge k)
   {
      tn /= k;
      t *= k;
      d ++;
   long long ret = 0;
   for (int i = 0; i < tn; i++)
       ret += getsum2( prefixsum + i, d, k );
   ret += getsum3( prefixsum + tn, n - t * tn, k );
   return ret;
```

最后调用函数 getsum3(0, n, k)计算答案。

#### 小结:

虽然这是一道简单的题目,但从中我们也可以看出解决许多数位计数问题的通用方法。

1. 首先考虑最简单的情况,即只有数位数确定,其他所有数位都任意的情况下,在尽量短的时间复杂度内解决。

- 2. 考虑带有前缀的情况,对问题进行解决。
- 3. 将原问题拆分成若干段分别利用上述两种情况解决。

若一个问题可以拆分成若干段子问题之和,则可由以上原则处理,否则需要想办法将原问题进行转化然后处理。

另外就是关于检查的问题,由于数位计数问题的特殊性,其 check 程序往往非常容易编写。因此建议将原问题尽量多的分割成不同块。保证每一块的代码量尽量小。

对每一块单独用 check 函数进行检测,另外需要明确每个函数参数的范围,对函数间调用的部分需要特别谨慎。

#### 例二、The Sum<sup>1</sup>

#### 题目大意:

将  $1\sim N$ ( $1<=N<=10^{15}$ )写在纸上,然后在相邻的数字间交替插入"+"和"-",求最后的结果。例如当 N 为 12 时,答案为: +1-2+3-4+5-6+7-8+9-1+0-1+1-1+2=5

#### 解法分析:

这是一道稍微复杂一点的数位计数问题。

根据上述原则,我们首先探查数位确定,所有数字自由的情况。

若数位数为偶数,以6位为例(不妨设第一个符号为+):

+0	-0	+0	-0	+0	-0
+0	-0	+0	-0	+0	-1
+0	-0	+0	-0	+0	-2
+9	-9	+9	-9	+9	-9

此时,每一个数位的符号都是确定的,因此只需要分别计算每一位的所有数字和即可,因为所有位 0~9 出现机会均等,因此和必然为 0。

若数位数为奇数,此情况更加简单,以5位为例(不妨设第一个符号为+):

+0	-0	+0	-0	+0
-0	+0	-0	+0	-1
+0	-0	+0	-0	+2
-0	+0	-0	+0	-3

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Sphere Online Judge 1433 KPSUM

\_

.....

```
+9 -9 +9 -9 +8
-9 +9 -9 +9 -9
```

可以注意到,相邻两行的和必然为-1,因此整个和很容易求出。

于是我们编写函数 getsum1 和检验函数 check。(getsum1 的另一个参数 k 的由来在下页有说明)

```
long long getsum1( int n, int k )
//n 为自由位个数, k 为总位数 (k>=n>=1)
{
   if (k \% 2 == 0)
    {
       if (n \% 2 == 0) return 0;
       else
           long long d = -45;
           for (int i = 0; i < n - 1; i++) d *= 10;
           return d;
       }
   }
   else
    {
       long long d = -1;
       for (int i = 0; i < n; i++) d *= 10;
       return d / 2;
   }}
long long check( int n )
   long long ret = 0;
   int t = 1, a[10];
```

```
for (int i = 1; i <= n; i++)
{
    int r = 0, p = i;
    while (p > 0)
    {
        a[r++] = p % 10;
        p /= 10;
    }
    for (int j = r - 1; j >= 0; j--)
    {
        ret += a[j] * t;
        t = -t;
    }
}
return ret;
}
```

接下来,考虑带有前缀的情况,因为前缀对符号的影响,所以需要在 getsum1 处追加总位数的参数。此时由 getsum1 处可求出自由位的数字和,因此只需再求出前缀的数字和即可。

当总位数=自由位+前缀位数为偶数时:

前缀数字和符号不变,因此只需要乘总行数即可。

总位数为奇数时:

```
+1 -2
      +0 -0 +0
           +0
-1
  +2
       -0
               -1
   -2
           -0
               +2
+1
       +0
        -0
                -3
-1
    +2
           +0
```

.....

```
+1 -2 +9 -9 +8
-1 +2 -9 +9 -9
```

前缀两两相消,和为0。

依照以上分析编写 getsum2。

```
long long getsum2( long long prefix, int n )
//prefix 为前缀, n 为自由位个数(n >= 1, prefix >= 1)
   int d = 0, t = 1;
   long long p = prefix, presum = 0;
   while (p > 0)
   {
       presum += (p % 10) * t;
       p /= 10;
       d ++;
       t = -t;
   }
   presum *= -t;
   for (int i = 0; i < n; i++) presum *= 10;
   long long ret = getsum1( n, n + d );
   if ((d + n) \% 2 == 0) ret += presum;
   return ret:
```

沿用上例的思路,再有了上述两个函数之后,我们继续将整个区间划分为若干段,分别利用上述函数求和,这里不再重复叙述,只是将函数实现展示如下。(不能沿用上例递归程序是由于上例添加前导 0 对结果不影响,而本例则不同)

```
long long getsum3( long long n )

//对原问题进行求和[1,n], n>=1
{
```

```
if (n < 10)
    long long ret = 0;
    for (int i = 1; i \le n; i++)
    if ( i \% 2 == 0 ) ret -= i; else ret += i;
   return ret;
long long tn = n, p = 1;
int d = 0;
while (tn > 0)
{
tn /= 10;
  d ++;
}
for (int i = 1; i < d; i++) p *= 10;
long long prefix = 0, ret = 5;
for (int j = 1; j < d - 1; j++)
for (int i = 1; i \le 9; i++)
  ret = getsum2( i, j );
tn = n;
while (d > 1)
    for (int i = 0; i < tn / p; i++)
       if (prefix != 0)
           ret -= getsum2( prefix, d - 1 );
       prefix ++;
    tn %= p; p /= 10;
```

```
d--; prefix *= 10;
}
int a[20], t = -1;
for (int i = 0; i \le tn; i++)
    long long p = prefix + i;
    int r = 0;
    while (p > 0)
       a[r++] = p \% 10;
       p /= 10;
    }
    for (int j = r - 1; j \ge 0; j--)
       ret += a[j] * t;
       t = -t;
return ret;
```

#### 小结:

通过对问题从简单到复杂的层层递进分析,逐步将程序实现,使得一个原本比较复杂的问题轻松被解决。程序编写过程中思路明确,程序模块化合理,每个模块功能明确,并且单独可以通过 check 函数进行检验。使得出错的可能性大大降低。

虽然整体代码量有所增加,但由于思考的时间减少,代码编写时间甚至还会缩短。

最后来看一道难度较大的题目。

### 例三、Graduated Lexicographical Ordering<sup>1</sup>

#### 题目大意:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Zhejiang University Online Judge Problem 2599

定义两个数的大小比较方法为首先比较各位数字之和,如果不相等则和大的数比较大, 否则按字典序比较两个数的大小关系。

例如 120 小于 4, 因为 120 的数字之和为 3, 而 4 的数字之和为 4。

555 小于 78, 因为在字典序意义下"555"<"78"

20 小于 200, 因为在字典序意义下"20"<"200"

求 1~N 中第 k 小的数, 以及 k 在 1~N 中的位置。

#### 解法分析:

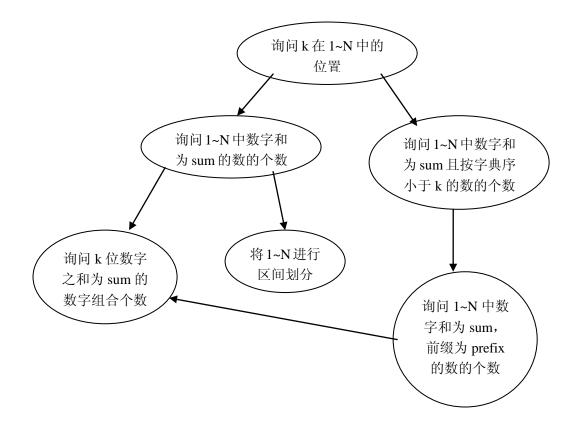
问题有两类询问,而其中第一类询问不能直接套用模式,因此我们需要将该类询问转化为我们能解决的类型。

事实上,类似第一类询问的问题,之所以难以解决,是因为它们不能通过将整个区间划分为若干段子区间,然后通过合并子区间的解来得到整个区间的解。对于这种情况,我们往往采用二分答案的方法将问题加以转化。

例如,在本题中,如果二分答案 C, 询问在  $1\sim N$  中有多少个数比 C 小,如果答案为 K - 1,那么我们便可以肯定 C 就是我们要得到的原询问的答案。

至此,问题的核心在于解决第二类询问,即询问 k 在 1~N 中的位置。

为了方便叙述本题的分析过程,这里用一个图展示。



第 11 页 共 13 页

按照从简单到复杂的顺序实现函数:

- 1. getsum1:询问 k 位数字之和为 sum 的数字组合个数。
- 2. getsum2:询问 1~N 中数字和为 sum 的数的个数。
- 3. getsum3:询问 1~N 中数字和为 sum, 前缀为 prefix 的数的个数。
- 4. getsum4:询问 1~N 中数字和为 sum, 且字典序小于 k 的数的个数。
- 5. getsum5:询问 k 在 1~N 中的位置。

由于代码长度普遍较长,这里便不再列举各个函数的具体实现,仅举出各函数的实现思路:

- 1. getsum1:采用递归进行处理,记忆化搜索可以更好的保证复杂度。
- 2. getsum2:类似于前两例中将区间进行划分的方法。
- 3. getsum3:同样采用递归的处理方法,注意当前缀 prefix 不是 N 的前缀时,后面的数位便没有限制,可以用 getsum1 函数直接求解。
- 4. getsum4:通过对前缀分类用 getsum3 进行计算,然后相加。例如 k 为 2423,则分别询问前缀为 1,20,21,22,23,240,241,2420,2421,2422,注意字典序小于 k 的数必然拥有以上前缀之一。
- 5. getsum5:将数字和小于 k 的数字和的数的个数和数字和等于 k 的数字和但字典序较小的数的个数相加即可。

关于第一类询问,在本问题中难以直接进行二分答案,可以采用按位枚举前缀的方式确定答案。

# 【总结】

对于数位计数类问题,本文提出一种从简单到复杂逐步实现的方法,通过对问题的分析,将询问逐步细致简化,直到能够直接处理。在实现时由简单到复杂的顺序保证了程序模块化的清晰,便于检查和调试,多模块的函数实现方式保证了每一部分的代码量不至于太长,因而降低了出错的可能性,函数模块之间互相关联,从而降低了实现难度。最终得以快速准确地解决问题。

## 【感谢】

感谢寿鹤鸣同学(SHiningMoon)对我的帮助。

# 【参考文献】

刘汝佳, 黄亮《算法艺术与信息学竞赛》 清华大学出版社

# 【附录】

例题二原题网址:

https://www.spoj.pl/problems/KPSUM/

例题三原题网址:

http://acm.zju.edu.cn/onlinejudge/showProblem.do?problemCode=2599