



幻 病

指導教授：莊潤洲

資工四 A 邱治翔、袁維辰
資傳四 A 王聖閔、周雯瑤

簡報大綱

劇情與重大事件介紹	3
角色介紹	6
流程展示	10
背景	11
動機	15
目的	17
作品功能與特色	18
工作分配	26
參考資料	27

劇情與重大事件介紹

重大事件介紹：命案



重大事件介紹：黑道圍捕行動



角色介紹

角色介绍



主角 許震伊

頹喪懶散

角色介紹

妻 陳輝潔



警察夫妻
個性豪爽
正義感強

夫 林振



角色介绍

兄 林文豪

阳光外向



陳輝潔 & 林振的子女

妹 林惠芳

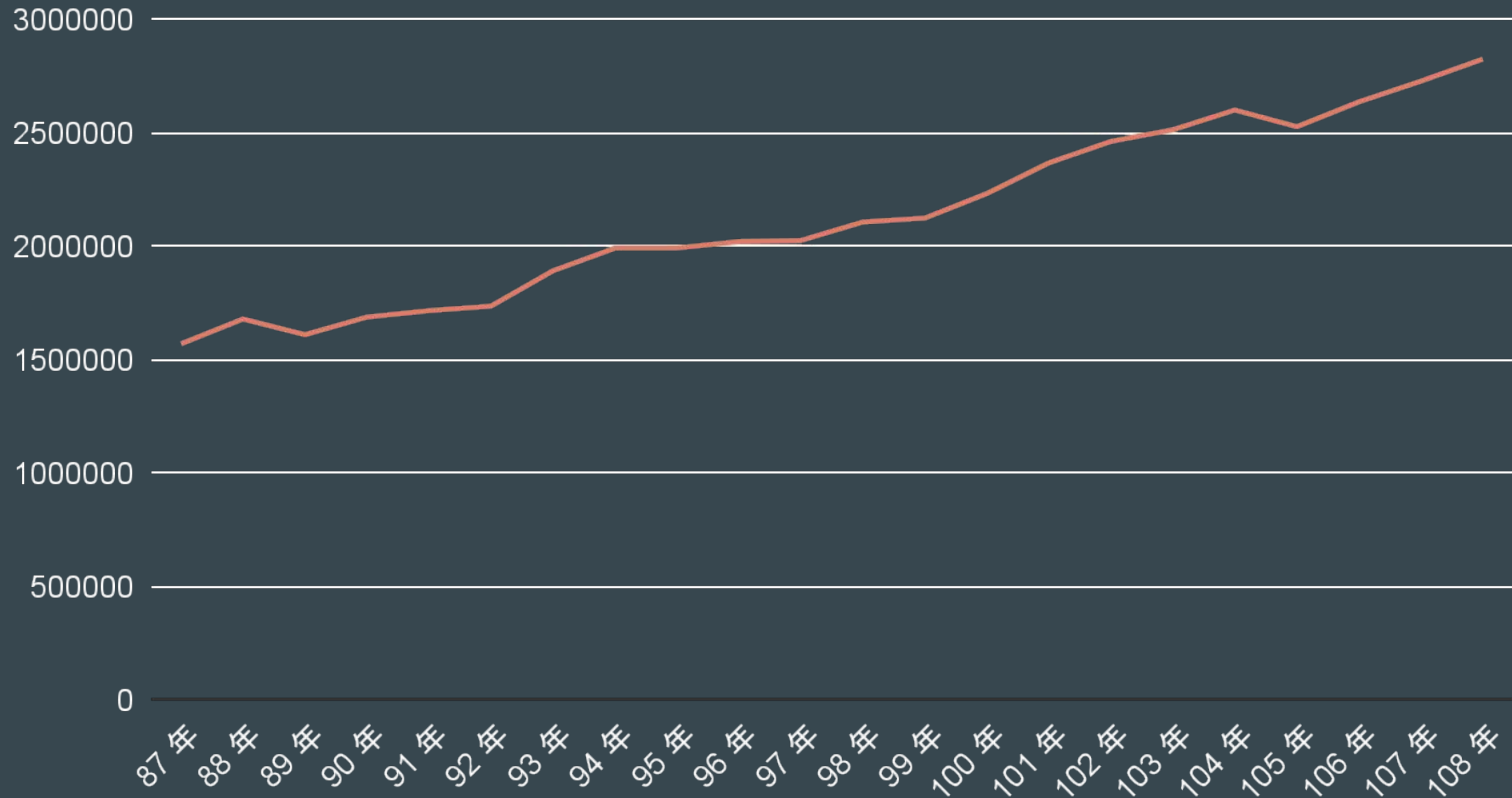
溫柔內向



流程展示



背景 歷年精神疾病患者人數統計

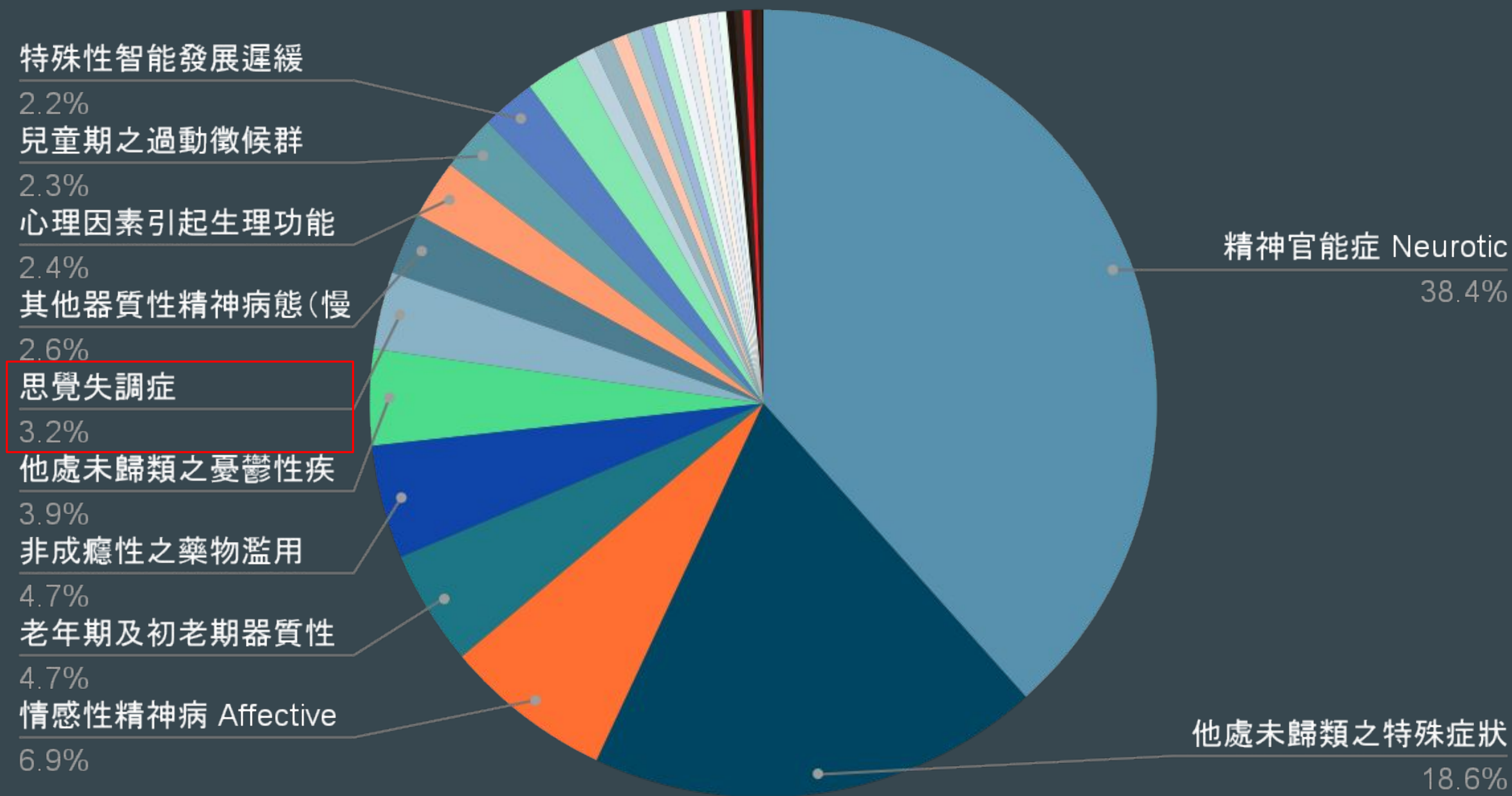


資料來源：[衛生福利部統計處，2020-12-31。](#)

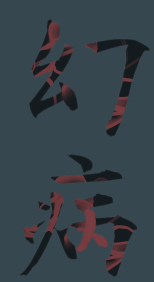
背景

平均每 **8** 人中，就有一人被精神疾病困擾。

背景 104 年精神疾病患者統計資訊



* 精神官能症是憂鬱症，焦慮症，恐慌症，強迫症，厭食(暴食)症的統稱



背景 108 年精神疾病患者統計資訊

酒精相關障礙症

1.3%

思覺失調、準思覺失調、

4.0%

其他精神作用物質相關

5.6%

失智症 Dementia

6.4%

情緒障礙症 Mood

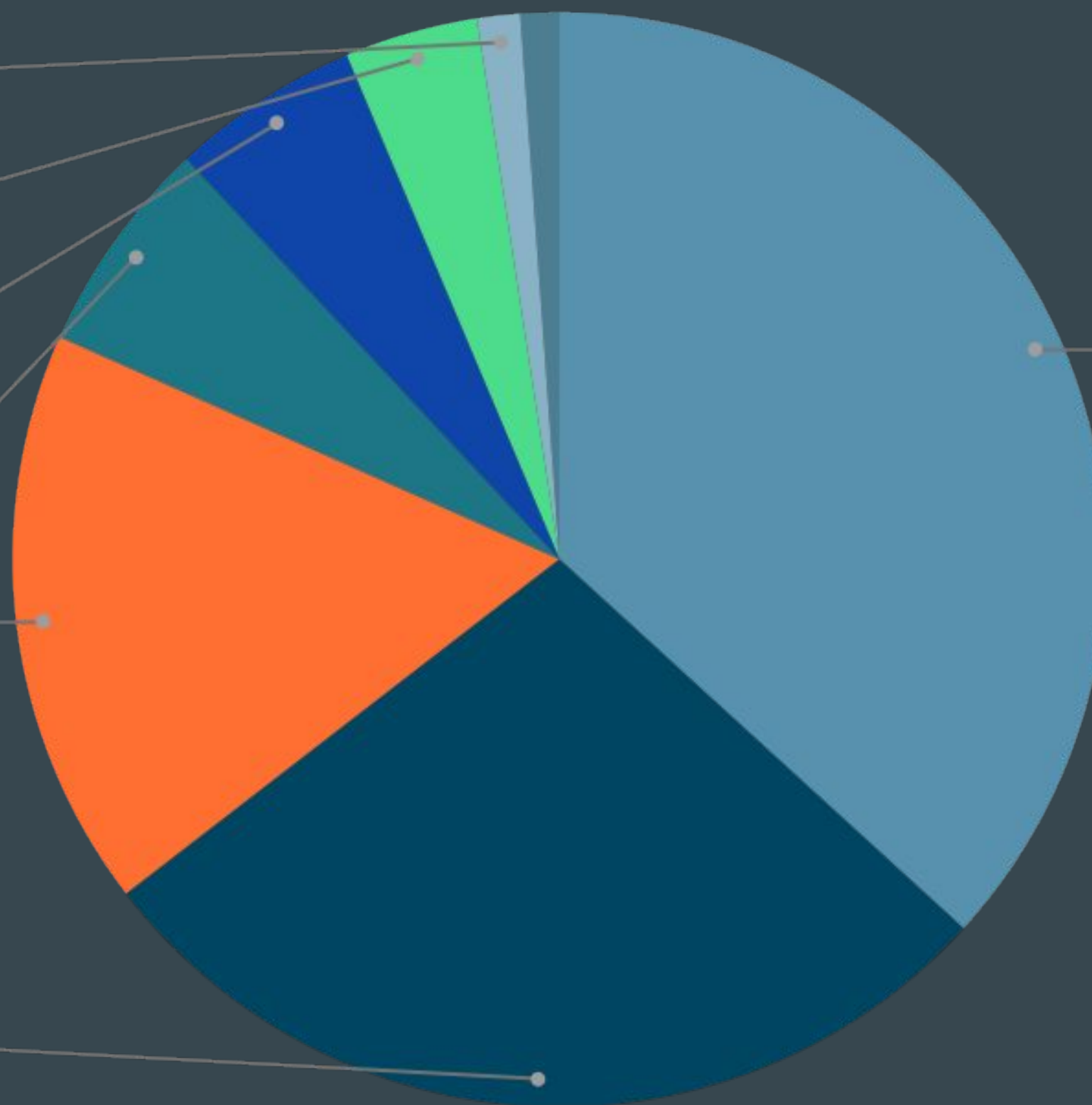
17.1%

其他精神、行為和神經

27.8%

焦慮、解離、壓力相關、

36.8%



動機

「雖然思覺失調症在一般人群中的發病率只有 0.4%，
但幻覺和妄想普通人中的發生率其實**高達 7.5%**。

也就是說，大約每 **14** 個人中就有一個人曾經**看見不存在的東西、
聽見不存在的聲音**，或者有完全不符合現實的妄想，
而這些人其實都是人群中的『正常人』。」

（姚乃琳，2020。《大腦修復術》）。

動機

「幻覺就是外界沒有刺激，五官卻清楚知覺到，
常因為**病人是真實從五官感覺到**，
他們會堅持這些幻覺是完全真實的」

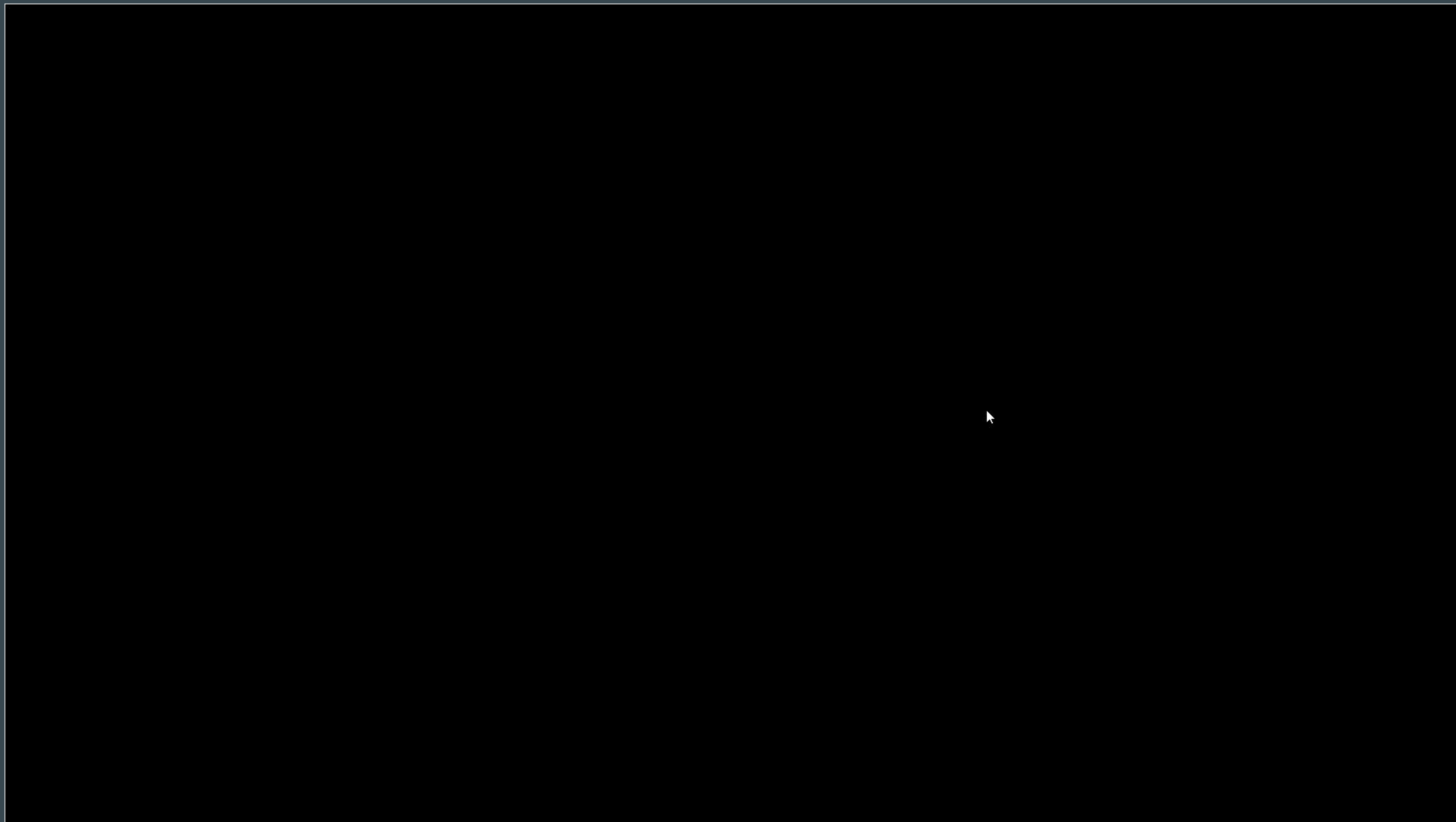
（台大醫院精神醫學部、衛福部，2017。《如何有效的幫助精神病人-現代行動篇》）。

目的

以遊戲的方式，
讓沒有罹患過此類精神疾病的人，
可以粗略了解有「幻覺」是什麼樣的感覺。

作品功能與特色

幻覺



可自由切换场景



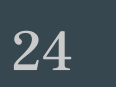
靈活對話系統



劇本轉換為訊息－自動生成 UUID

	A	B	C
1	若有填寫訊息內容，UUID 會自動產生 刪除訊息，UUID 不會自動消失，需手動清除。	若有填寫訊息內容，UUID 會自動產生，使用 \n 換行（建議不要換行，直接換訊息）	
2	UUID	姓名	訊息內容
1177			
1178			
1179			
1180			

幻病



工作分配

	邱治翔	袁維辰	王聖閔	周雯瑤
大綱發想	✓	✓	✓	✓
劇本設計	✓			
角色設計				✓
美術製作		✓		✓
程式開發	✓		✓	
測試除錯	✓	✓	✓	✓
周邊製作	✓	✓	✓	✓

參考資料

1. 衛生福利部統計處（2020）。〈精神疾病患者門、住診人數統計〉。衛生福利部統計處網頁，取自
<https://dep.mohw.gov.tw/DOS/cp-1720-7337-113.html>
2. 國立台灣大學醫學院附設醫院精神醫學部（2014）。〈如何有效的幫助精神病人-現代行動篇〉。衛生福利部，1(1)，4-6。
3. Toby Fox (2015). “Undertale”遊戲。
4. Lucas Pope (2013). “Papers, Please”遊戲。