

簡報大綱

劇情與重大事件介紹	3
角色介紹	6
流程展示	10
背景	11
動機	15
目的	17
作品功能與特色	18
工作分配	26
參考資料	27



劇情與重大事件介紹



重大事件介紹:命案





重大事件介紹:黑道圍捕行動









主角許震伊

頹喪懶散

妻陳輝潔



警察夫妻 個性豪爽 正義感強



夫林振



兄 林文豪

陽光外向



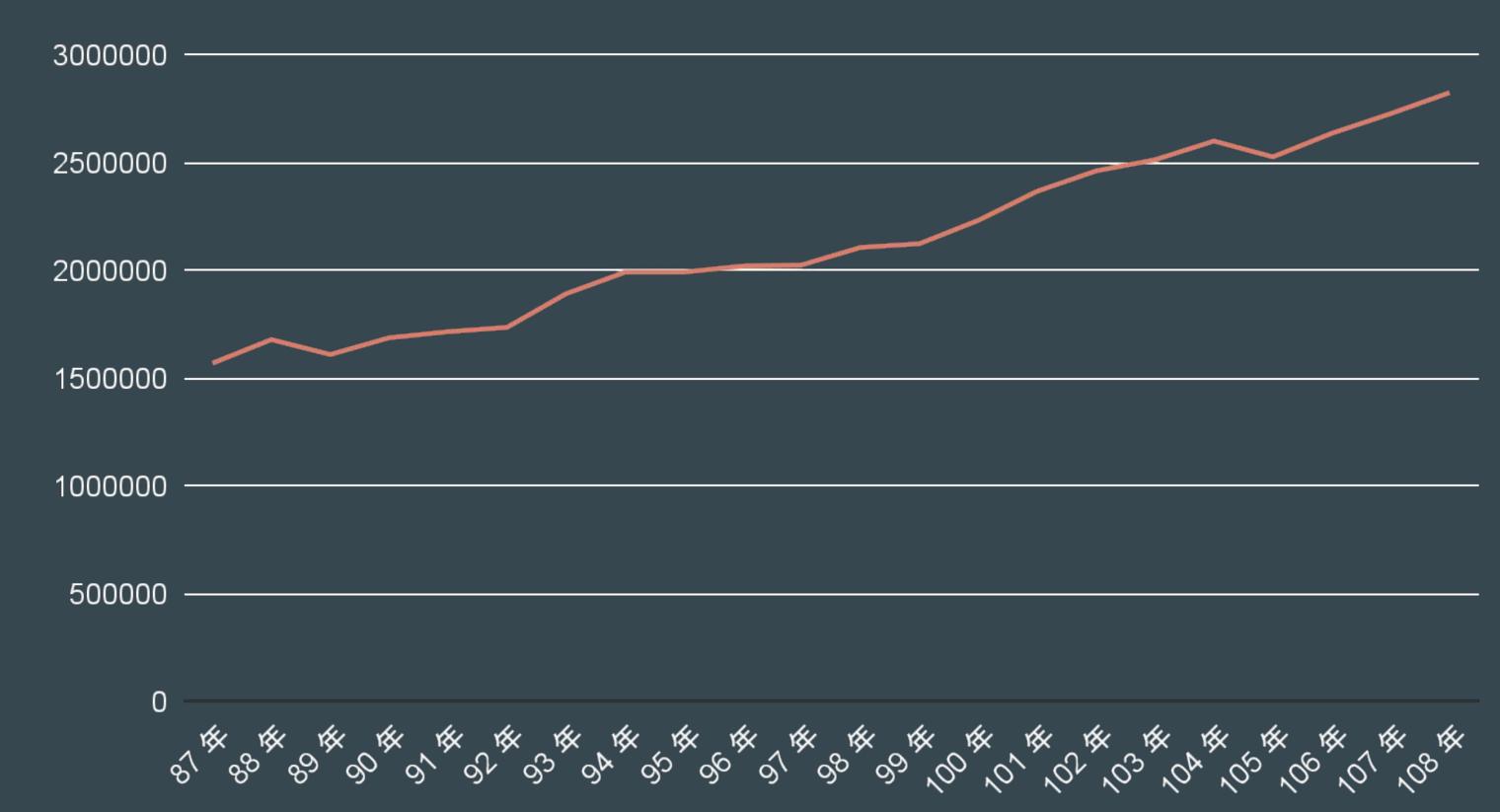


流程展示





背景歷年精神疾病患者人數統計



資料來源:衛生福利部統計處,2020-12-31。



背景

平均每 8 人中,就有一人被精神疾病困擾。

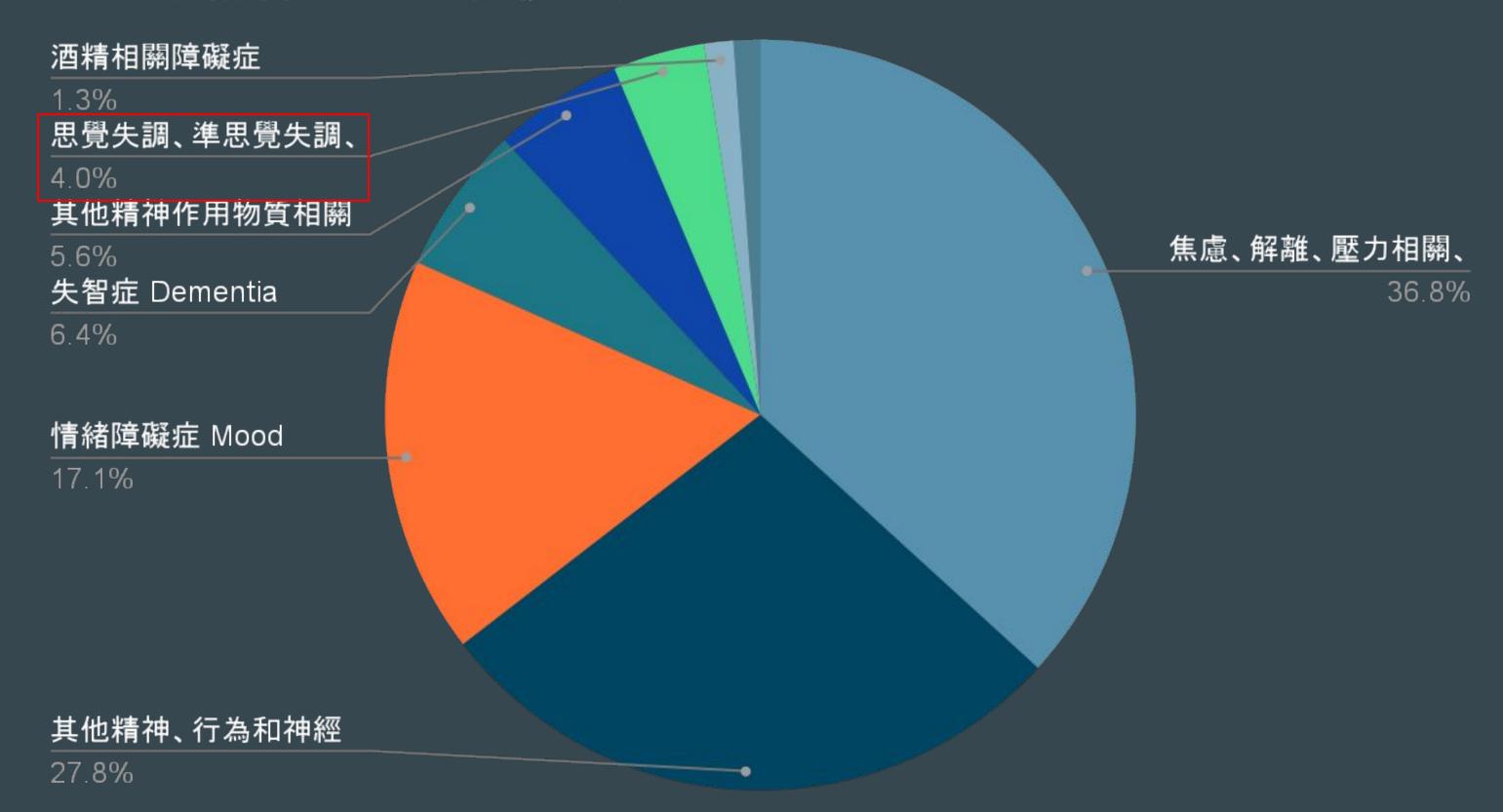


背景 104 年精神疾病患者統計資訊

特殊性智能發展遲緩 2.2% 兒童期之過動徵候群 2.3% 心理因素引起生理功能 精神官能症 Neurotic 2.4% 38.4% 其他器質性精神病態(慢 2.6% 思覺失調症 3.2% 他處未歸類之憂鬱性疾 3.9% 非成癮性之藥物濫用 4.7% 老年期及初老期器質性 4.7% 情感性精神病 Affective 他處未歸類之特殊症狀 6.9% 18.6%



背景 108 年精神疾病患者統計資訊





動機

「雖然思覺失調症在一般人群中的發病率只有 0.4%, 但幻覺和妄想在普通人中的發生率其實<mark>高達 7.5%</mark>。

也就是說,大約每 14 個人中就有一個人曾經看見不存在的東西、 聽見不存在的聲音,或者有完全不符合現實的妄想, 而這些人其實都是人群中的『正常人』。」

(姚乃琳, 2020。《大腦修復術》)。



動機

「幻覺就是外界沒有刺激, 五官卻清楚知覺到, 常因為病人是真實從五官感覺到, 他們會堅持這些幻覺是完全真實的」

(台大醫院精神醫學部、衛福部,2017。《如何有效的幫助精神病人-現代行動篇》)。



目的

以遊戲的方式,

讓沒有罹患過此類精神疾病的人,

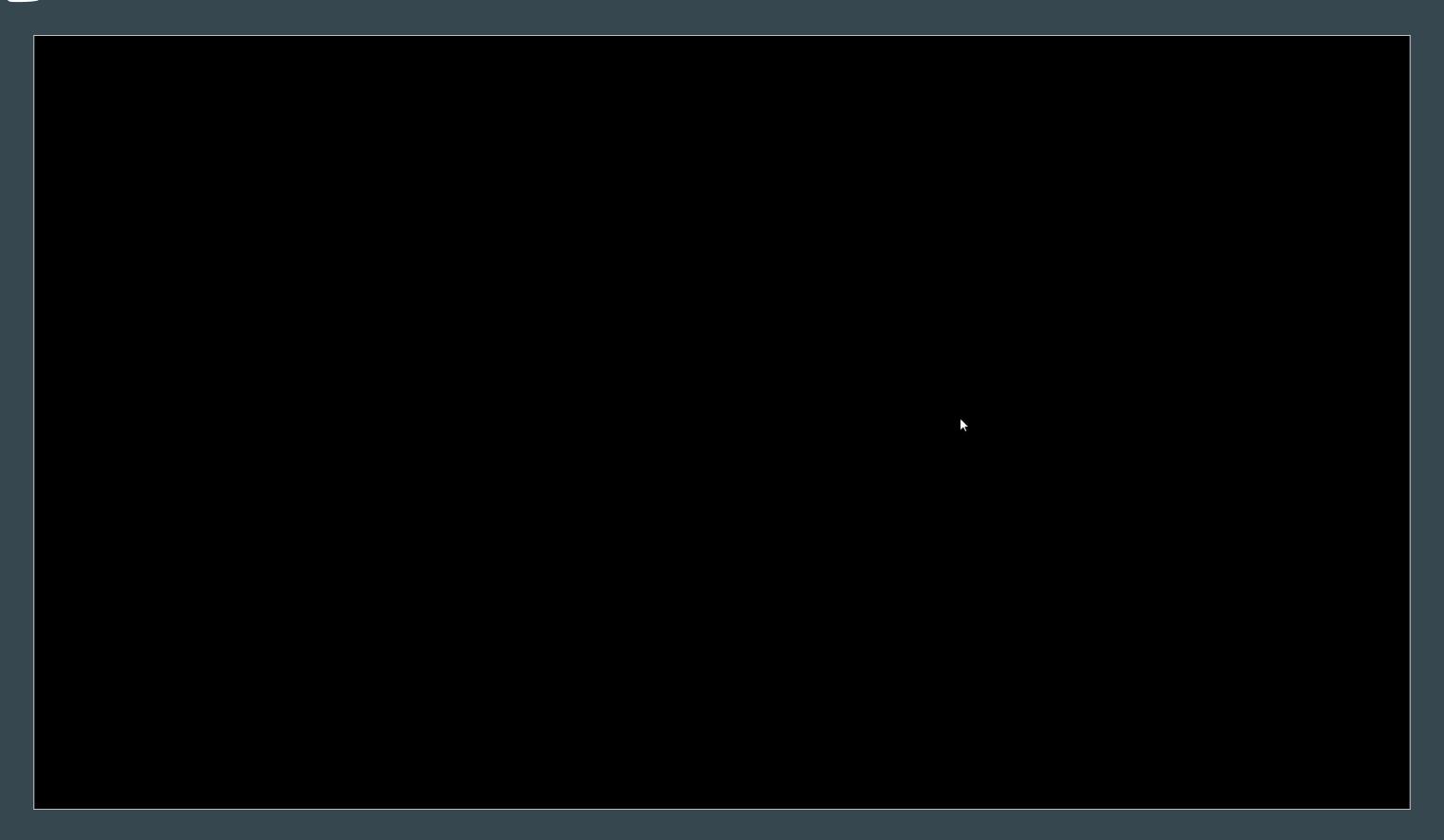
可以粗略了解有「幻覺」是什麼樣的感覺。



作品功能與特色



幻覺





可自由切換場景





靈活對話系統





劇本轉換為訊息

	遊戲訊息 ☆ 1 ② 檔案 編輯 查看 插入 格式 資料 工具 擴充功能 說明 <u>上次編輯是在7分鐘前</u>						▲共用	
kr	□ □ 100% + NT\$ % .0 .00 123 + 預設(Arial) + 10 + B I S A ◆ 田 冠 + □ + □ ▼ + □ + ♡ + □ □ ▼ + Σ + 注 + □ ▼ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ □ ▼ □ □ ▼ + Σ + □ □ ▼ □ □ ▼ + □ □ ▼ □ □ □ ▼ + □ □ ▼ □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ ▼ + □ □ □ □							
A45								
8000e9151	A	В	C	D	Е	F	G	н
1	若有填寫訊息內容,UUID 會自動產生 刪除訊息,UUID 不會自動消失,需手動清除。		若有填寫訊息內容,UUID 會自動產生,使用 \n 換行(建議不要換行,直接換訊息)	請用逗號分隔圖片位置	只有一個選項的話會直接進到指定的 UUID	選擇此選項則會 跳到指定的 UUID 的訊息,留空則 為結束對話		選擇此選項則 跳到指定的 U 的訊息,留空 為結束對語
2	UUID	姓名	訊息內容	圖片	選 <mark>項一訊</mark> 息內容	選項一跳至 UUID	選項二訊息內容	選項二跳至 U
24								
25	e55c6136-3339-490a-84b9-b8d2694c82be		(點選眼前的S1)			997b2353-5e18-4		0
26	997b2353-5e18-4c72-ba1c-bbba69ae1969	許震伊	我是這次負責這次案件的警員。	Characters/P2		ef1c3e53-d754-46		
27	ef1c3e53-d754-467b-b97f-416df85d819c	許震伊	我想你也知道了你會坐在這裡的原因,沒有別的,我等會要問你一些問題。	Characters/P2		e3c07a6c-3847-44		
28	e3c07a6c-3847-4429-8f9c-df9c41c1af4c	林文豪	沒有問題,我會全程配合你們。	Characters/P2, Characters/S1a		e6923aa4-5199-4		
29	e6923aa4-5199-4850-9bcf-28296508215f	許震伊	你這麼配合還真是令人意外呢。	Characters/P2, Characters/S1a		3b80f2e8-3c01-42		
30	3b80f2e8-3c01-4239-8f40-73fd670cc270	林文豪	怎麼會呢,叔叔和我也算認識很久了吧。	Characters/P2, Characters/S1a	那,案件發生當時,你人在哪?	3e1a289e-d81c-4: 你當時說現場是	是看到了誰?	305d00b0-738
31								
32	3e1a289e-d81c-4969-8673-28789072cfe9	林文豪	正要去超商買東西	Characters/P2, Characters/S1a		f88270c3-c086-46		
33	f88270c3-c086-46e3-92df-3ad595dc8519	林文豪	後來看到訊息才往那邊去的	Characters/P2, Characters/S1a		14880d48-f203-4c		
34	14880d48-f203-4c34-82d4-089ee9345404	許震伊	誰的訊息?	Characters/P2, Characters/S1a		c50e2919-e778-4		
35	c50e2919-e778-47b0-869b-7ba1ee90296d	林文豪	郭志豪的啊	Characters/P2, Characters/S1a		d2168a00-ecba-4		
36	d2168a00-ecba-4c3a-9f07-3b71a1ecdfbc	許震伊	郭志豪?喔・・是死者的名字嗎	Characters/P2, Characters/S1a		5cd8c908-ab82-4(
37	5cd8c908-ab82-40d5-960d-ba5bbc6df050	許震伊	聽起來挺順便的,你怎麼敢肯定他不是在開玩 笑	Characters/P2, Characters/S1a		e8590ff2-c446-488		
38	e8590ff2-c446-4880-af02-6de396498732	林文豪	當下我也沒想太多,你也知道我的個性的吧, 叔	Characters/P2,Characters/S1a		59127645-0053-4		
39	59127645-0053-4d78-ba4c-04913a4d017e	許震伊	是是是,你一向如此魯莽	Characters/P2, Characters/S1a		ad4b57fb-2c30-4d		
40	ad4b57fb-2c30-4d38-ad9a-930d41ad7d7f	許震伊	那你和郭志豪的關係怎麼樣?	Characters/P2, Characters/S1a		8df208c9-214f-43e		
41	8df208c9-214f-43e3-b529-09fa2a548d97	林文豪	還可以的朋友吧,還有我才不魯莽,只是做事 ··不會詢問大腦	Characters/P2,Characters/S1a		fe149dc2-78eb-49		
42	fe149dc2-78eb-4904-baf8-ed708be6bf75	許震伊	是啊,不打自招了	Characters/P2, Characters/S1a		9d160957-7cb6-4		

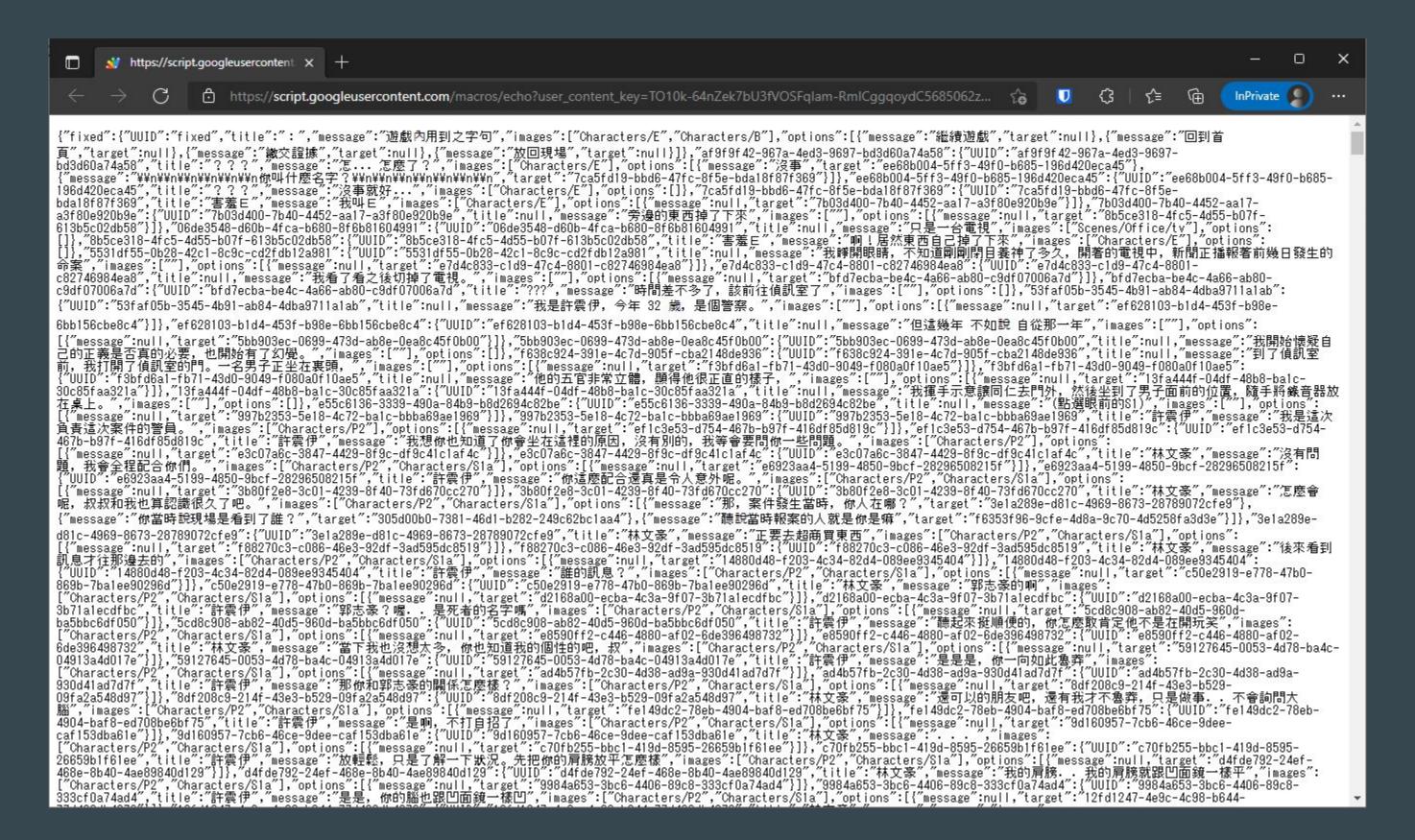


劇本轉換為訊息一自動生成UUID

	A	В	С
1	若有填寫訊息內容,UUID 會自動產生 删除訊息,UUID 不會自動消失,需手動清除。		若有填寫訊息內容,UUID 會自動產生,使用 \n 換行(建議不要換行,直接換訊息)
2	UUID	姓名	訊息內容
1177			
1178			
1179			
1180			



劇本轉換為訊息一程式轉換為資料





工作分配

	邱治翔	袁維辰	王聖閎	周雯瑤
大綱發想	✓	✓	✓	✓
劇本設計	✓			
角色設計				✓
美術製作		✓		✓
程式開發	✓		✓	
測試除錯	✓	✓	✓	✓
周邊製作		✓	✓	



參考資料

- 1. 衛生福利部統計處(2020)。〈精神疾病患者門、住診人數統計〉。衛生福利部統計處網頁,取自 https://dep.mohw.gov.tw/DOS/cp-1720-7337-113.html
- 2. 國立台灣大學醫學院附設醫院精神醫學部(2014)。〈如何有效的幫助精神病人-現代行動篇〉。衛生福利部,1(1),4-6。
- 3. Toby Fox (2015). "Undertale"遊戲。
- 4. Lucas Pope (2013). "Papers, Please"遊戲。

