

## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE

**CURSO:** Informática

DISCIPLINA: Programação Orientada a Objeto

**PROFESSOR: Thiago Medeiros Barros** 

## ATIVIDADE Exercícios POO

 Crie uma classe calculadora que recebe tantos números quanto o usuário desejar. Em cima da lista desses números o usuário poderá realizar as quatro operações básicas: soma, subtração, multiplicação e divisão.

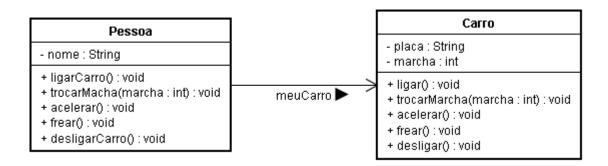
## Calculadora

- listNumeros : ArrayList<Double>

+ addNumero(numero : Double) : void

+ somar() : Double + subtrair() : Double + multiplicar() : Double + dividir() : Double

2. Desenvolva um programa utilizando o paradigma OO do seguinte modelo em UML, o qual simula uma Pessoa dirigindo um carro.



3. Utilizando o paradigma OO e a calculadora do exercício 1 e crie um sistema que simule a compra em um mercadinho baseando no esquema UML abaixo.

