# Отладка дочерних процессов в VS Code

## Настройка конфигурации LLDB

Создаем стандартный launch.json с конфигурацией lldb

{

"version": "0.2.0",

"configurations": [

{

"type": "lldb",

"request": "launch",

"name": "Debug",

"program": "${workspaceFolder}/minishell",

"args": [],

"cwd": "${workspaceFolder}"

}

]

}

## Вставка в код вызова расширения LLDB

Необходимо сформировать текст команды и вызвать ее.

Объявляем переменную char command[256], после каждого форка, если pid > 0, вызываем следующий код

snprintf(command, sizeof(command), "code --open-url \"vscode://vadimcn.vscode-lldb/launch/config?{'request':'attach','pid':%d,'stopOnEntry':true}\"", pid);

system(command);

Если pid == 0, делаем задержку. Например, секунд 20.

sleep(20);

Полный пример:

pid\_t pid;

char command[256];

pid = fork();

if (pid > 0)

{

// запуск отладки процесса по его pid

snprintf(command, sizeof(command), "code --open-url \"vscode://vadimcn.vscode- lldb/launch/config?{'request':'attach','pid':%d,'stopOnEntry':true}\"", pid);

system(command);

// ---

}

else if (pid == 0)

{

sleep(20); // ожидание присоединения отладчика

// код дочернего процесса

}

## Отладка

Запускаем отладку без каких-либо точек останова. Все дочерние процессы остановятся на функции sleep (дизассемблер). В каждом процессе нужно выполнить шаг с выходом.



Переключаться между дочерними процессами можно в вышеуказанной панели (undefined, undefined2, …)

## Ссылки

<https://github.com/vadimcn/vscode-lldb/blob/v1.6.5/MANUAL.md#attaching-debugger-to-the-current-process-c>