



Lin GUO

Contact

✉ lin.guo1112@gmail.com



91300 Massy

Logiciels

Systèmes

- OS X / Linux / Windows

Bureautique

- L^AT_EX / OpenOffice

Langues

Chinois

Français

Anglais

Soft skills

- Adaptabilité
- Autonomie
- Coder proprement
- Organisation
- Empathie

Loisirs

Aquariophilie
Cinéma
Randonnée
Yoga



Expériences professionnelles

Ingénieur en développement et déploiement

02/2017 - 02/2018 Laboratoire CMLA, École normale supérieure Paris-Saclay
La conception et le développement d'une première version d'une interaction homme-machine qui permet aux utilisateurs d'effectuer une analyse de la précision numérique de leur code.

Compétences développées : HTML / CSS3 / PHP / MySQL / Javascript

Stage de fin d'étude

04/2016 - 10/2016 Laboratoire CMLA, École normale supérieure Paris-Saclay
En collaboration avec EDF, l'analyse de la précision numérique d'études en mécanique des structures menées avec Code_Aster.

Compétences développées : Python / Fortran / LLVM



Formations - Sorbonne Université (Ancienne Pierre et Marie Curie Paris 6)

2015 - 2016 Master 2 Ingénierie mathématique Parcours Mathématiques Pour l'Entreprise (filière calcul scientifique et Mécanique)

2013 - 2015 Master 1 de Mathématiques



Projets Informatiques & Machine Learning

• Python

• Compétition Kaggle : VSB Power Line Fault Detection

Les défauts dans les câbles électriques peuvent conduire à un phénomène destructeur appelé décharge partielle. Le sujet de cette compétition est de localiser les décharges partielles afin que les réparations puissent être effectuées.

Compétences développées : CNN / LSTM

• Compétition Kaggle : Santa's Workshop Tour 2019

Cette compétition consiste à optimiser l'organisation des visites clients dans la boutique du père Noël.

Compétences développées : Programmation orientée objet en Python

• Compétition Kaggle : Traveling Santa 2018 - Prime Paths

Ceci est un problème d'optimisation qui, étant donné une liste de villes, déterminer un plus court chemin qui visite chaque ville une et une seule fois. La vitesse du voyageur varie selon les villes visitées.

Compétences développées : Clustering / Problème du voyageur de commerce

- **C++** Simulation numérique des phénomènes physiques en mécanique des fluides écoulement de Poiseuille, liquide à la sortie de la buse d'une imprimante 3D
- **Calcul parallèle MPI, OpenMP** Projet sur le produit de deux matrices pleines
- **MATLAB** Projets d'optimisation
Méthode du gradient conjugué, Méthode SQP, Traitement du signal



Compétences Mathématiques

- **Approximations des EDP**
problèmes variationnels, méthode de différences finies, méthode d'éléments finis (1D & 2D), méthode de volumes finis
- **Analyse Réelle**
outils d'analyse fonctionnelle, la théorie des distributions, analyse de Fourier
- **Mécanique des solides et des fluides**



1A322D

4F9686

eef6f4

fafcfc

58a795

f1cf7a

B2851C

dfsddfsf

