

# 林国康

## Web前端开发工程师

男 / 1993 / 深圳

广东海洋大学

本科 / 2015年毕业

英语水平 / CET-4

HTML(5)/CSS(3)

JavaScript

JQuery

Vue

微信小程序/wepy

Webpack

PhotoShop

🏠 linguokang.github.io

🌐 github.com/linguokang

✉ 595332720@qq.com

☎ 13714898265

🌐 网页版简历:

<https://linguokang.github.io/resume>

## 工作经历

2016.04 ~ 至今

深圳市壹柒伍网络科技有限公司

工作

**技术部-前端** 负责175平台活动页的前端开发、175star的PC端移动端开发, 175star微信购票系统, 门店前后端管理系统, 原有网站的前端界面更新及维护, 使其达到更好的视觉体验和用户体验。独立负责项目的前端开发, 快速进行项目的页面开发、交互实现, 与UI协调前端交互的实现可行性和最佳实现方式, 与后台对接项目接口。

2015.06 ~ 2016.03

领胜电子科技(深圳)有限公司

**工程部-项目工程师** 负责项目的评估、设计工艺、制作样品、安排批量生产、品质控制。和生产部, 计划部, 品质部协调合作, 确保产品保质保量出货。

## 项目经验

2018.01

175star门店销售系统

Link

**Vue.js** 该项目是vue全家桶spa单页应用, 实现前后端分离, 以接口驱动。主要技术栈有 **Vue2.0** **Vuex** **vue-router** **axios** **localStorage** **flex** **element-ui**。主要难点是权限管理, 不同职位的用户显示不同导航和路由拦截。解决方法是通过 `beforeEach` 来获取 `meta` 信息以拦截。另一个难点是将token保存在localStorage的验证方式克服了前后端分离如何保持用户状态的难题。

2017.09

175star手机站

Link

**HTML 5** **CSS 3** **Javascript** **前端开发** 该项目是基于微信公众号的移动端Web应用, 兼容主流Webkit内核浏览器, 使用REM单位适配不同尺寸的屏幕。核心页面包括: 首页、签到、活动、购票、个人中心。使用 `webpack` 多页面入口构建, 整合多个页面引用的css和js压缩合并为 `vendors` 公用文件。

2017.03

大牛网

**前端开发** 该项目是一个游戏充值返元宝PC端系统, 主要功能包括: 首页, 登录注册, 充值页面, 用户中心, 绑定手机修改密码, 查询记录等。使用了 **HTML5**、**CSS3**、**JQuery** 等技术来丰富展示前端界面, 用 `ejs` 提取公用的头部底部等组件。及部分插件 `jquery.dataTables.js` `jquery.validate.js` `layer.js` `webuploader.js` 提高开发速度。

## 个人项目

2017.10

用vue重构cnode社区 (github小水管加载的比较慢)

code

Link

**Vue.js** 一个基于vuex vue-router axios element-ui的单页面应用demo, api来自cnodejs。

- 防止首屏加载太久, 采用vue-router路由按需加载。
- 缓存首页, 判断从文章详情页返回则读取sessionStorage缓存数据。

2017.12

仿「ONE · 一个」的微信小程序

code

**WePY** 基于微信使用框架WePY开发的仿「ONE · 一个」的微信小程序。

## 专业技能

- HTML & CSS: 能够编写语义化的 HTML, 模块化的 CSS, 完成较复杂的布局, 熟悉流式布局和弹性盒子布局flex, 能处理PC和移动端各主流浏览器的兼容问题。使用Sass预处理器。
- javascript: 熟悉Javascript。能运用模块化、面向对象的方式编程。熟悉 Vue jQuery 的使用, 了解react。
- 其他: 熟悉 Webpack 等前端自动化工具。了解前端安全、性能优化方面的一些知识。
- node.js: 了解express、MongoDB、mongoose。
- Photoshop: 能使用Photoshop进行简单的图片处理和平面设计。
- 使用 Git/TortoiseGit 进行版本控制和代码托管、Markdown 进行文档编写, 并以 VScode、WebStorm 作为日常开发环境进行工作, 了解项目开发流程及开发调试工具的使用。