## Annexe

CSS3 : Les Cascading Style Sheets ou feuilles de style en cascade forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.

HTML5 : L’HyperText Markup Language est un langage de balises conçu pour représenter les page web.

PHP : Hypertext Preprocessor, est un langage informatique de script. Il est utilisé pour la conception de sites web dynamiques.

Script : Script désigne un programme (ou partie de programme) qui est chargé d’exécuter une action prédéfinie.

MYSQLI : Abréviation pour MySQL Improved est un pilote qui permet d’interagir avec la base de données MySQL avec du PHP.

MYSQL : Un système de gestion de base de données.

BDD : Une base de données est un ensemble de données structurée et organisé. Ce dernier peut être consulté par des utilisateurs ou des programmes.

JS : JavaScript est un langage de script, principalement connu comme langage de script pour pages web.

NodeJS : NodeJS est un environnement d’exécution qui permet d’utiliser le javascript coté serveur.

Git : Git est un système de gestion de projet. Développé en 2005, il est utilisé dans de nombreuses entreprises.

HTTPS : Le « HyperText Transfer Protocol Secure » est la combinaison du http avec une couche de chiffrement SSL ou TLS. Le HTTPS permet au visiteur de vérifier l’identité du site web auquel il accède, Grâce à un certificat d’authentification.

SSL : Le Secure Socket Layer est le prédécesseur du Transport Layer Security (TLS), ce sont tous les deux des protocoles de sécurisation d’échange de données sur internet. Ils permettent de sécuriser une authentification à un serveur et garantir la confidentialité et l’intégrité de données échangés.

Merise : Méthode d’analyse, de conception et de gestion de projet.

Serveur Web : Il permet de stocker des page web et communiquer avec des clients.

CMS : Content Management Système c’est un gestionnaire de contenu (Wordpress, Joomla)

SQL : Structured query language  langage qui utilise plusieurs tables de manière structurée.

NOSQL : base de données qui n’utilise pas de structure propre et on peux ajouter a la suite des information.

Les différents types de base de données :

* Base de données hiérarchique : premier programme de base de données permettant de structurer de manière hierarchique. Les enregistrement depende de un seul parent (exemple vivant -> - gorille
  + - * + - chimpanze
        + – humain
* Type réseau : extension du hiérarchique ou cette fois ci les enregistrement peuvent se connecter entre eux
* Les base de données relationnel : BDD qui manipule les information et les lie par des clé de contrainte. Fonctionne avec des tables.modèle le plus connus.
* BDD Objet :

Analyse des besoins :

* Gestion et consultation des stock : l’administrateur pourra mieux consulter les stock et de manière plus rapide. Et possède une plus grande facilité a gérer.
* Capacité a réserver en ligne : Réserver en ligne permet au client d’avoir un plus grand gain de temps et ainsi au propriétaire d’en avoir lui aussi. Avant les client venais ou appelai pour réserver le jeux en lui-même

Quel but ? : meilleure gestion de stock :

* Meilleure gestion des stock pour supprimer l’ancienne version demodé et prend trops de temps a gérer.
* Ameliore productivité : sans les appel un gain de temps qu’on peux fournir sur d’autre objectif .