## NOIP2022 模拟赛

(2022.09.24 8:00~12:00)

命题人: 某 NOI 金牌

解题报告

# 皮胚

## 题目大意

给定两个串 s,t,其中 t 包含特殊字符 '\*' 和 '',分别可以将上一个字符复制若干次、匹配任意一个字符。求 s 有多少个前缀可以被 t 匹配。

## 算法 1

用 dp 处理匹配,令  $dp_{i,j}$  表示当前匹配的指针为  $s_i$ ,  $t_j$ 。 转移时按照  $t_i$  的情况讨论。

- 1.  $t_j$  为 " 或  $s_i = t_j$  则转移到  $dp_{i+1,j+1}$ 。
- 2. 若  $t_j$  为 '\*' 且  $s_{i-1} = s_i$ , 转移到  $dp_{i+1,j}$ 。
- 3. 若  $t_j$  为 '\*',转移到  $dp_{i,j+1}$ 。 处理 dp 的时间为 O(nm)。

# 核冰

## 题目大意

给定 n 个数,每次可以选择两个相同的数 x 合并为 x+1,问最终最多有多少种不同的数字。同时维护对于某一个初始数的修改。

#### 算法1

在无修改时,有一简单的贪心策略:从小到大看所有的数字,在保证这个数字依然出现的前提下,尽可能地合并(也就是当 x 出现至少 3 次时进行合并)。

### 算法 2

考虑用线段树维护该贪心,修改操作可以看成是一次删除和一次插入操作,设每一个数出现的次数为 $cnt_i$ 。

对于插入操作,设插入一个数x。

增加一个位置的值可能导致连续的多次修改,从 x 开始  $cnt_x = 2$  的数都会在加入一个数之后被合并(最终  $cnt_i = 1$ ),最后一个数出现次数 +1。

对于删除操作,设删除一个数x。

在删除 x 时,需要考虑从 x+1 的位置取回一个数。 x+1 可以被取回的条件为:

- 1. 删除操作之后  $cnt_x = 0$ 。
- 2. 曾经合并得到 x+1 过。

额外维护一棵线段树表示每一个数 x 合并的次数,在两棵线段树上二分即可找到位置。 其余操作均可以归纳为区间加法。

# 方珍

## 题目大意

给定n个数组 $a_{i,j}$ 和一组常数 $w_i$ ,设每一个数列第 $k_i$ 大的区间 $\max$ 为 $f_i$ 。求 $\max\{f_i+w_i\}$ 。

## 算法1

考虑如何对于一个数组求出  $k_i$  大  $\max$ 。

二分答案 m,求出所有  $\max \ge m$  的区间数量。枚举右端点 r,尺取维护  $0 \sim m-1$  都出现的最大左端点 l 即可。

复杂度为  $O(n^2 \log n)$ 。

### 算法 2

考虑先将所有的数组按照  $w_i$  降序排序,然后依次计算。维护一个答案指针 ans,每次对于一个数组,只需要判断  $ans+1-w_i$  是否满足。由于  $w_i$  递减,容易发现 ans 最多增加 n 次。故复杂度为  $O(n^2)$ 。

## 术劣

### 题目大意

给定一个序列, 求有多少个区间排序之后为等差数列。 对于每一个前缀输出答案。

#### 算法1

枚举所有区间,排序判断,复杂度为 $O(n^3 \log n)$ 。

### 算法 2

枚举左端点,从小到大枚举右端点,依次插入 $A_r$ ,用一个set之类的数据结构来维护大小顺序。

再开一个桶维护不同差值的种类。

也可以倒着枚举r,将插入 $A_r$ 转化为删除 $A_r$ ,就可以用链表来维护删除操作。

判断每一个区间是否满足之后,做二维前缀和即可。

复杂度为  $O(n^2 \log n)$  或者  $O(n^2)$ 。

#### 算法 3

原问题等价于对于每一个右端点求有多少个左端点满足条件,考虑如何快速判断。 首先有一个简单的推论:

**Lemma** 对于一个数列  $A_i$  (未排序), 如果其满足条件, 那么公差一定为  $\gcd(A_2-A_1,A_3-A_2,\cdots,A_n-A_{n-1})$ 。

得到公差之后,我们只需要判断  $\max\{A_i\}$  –  $\min\{A_i\}$  是否恰好为  $d \times (n-1)$ 。

维护 = 0 较为困难,但是由于  $\max\{A_i\} - \min\{A_i\} \ge d \times (n-1)$ ,我们可以改成维护最小值以及最小值的个数。

依次处理每一个r,用两个单调栈维护 $\max$ 和 $\min$ ,每次弹出栈和加入栈时在线段树上做区间修改,即可得到 $\max$ - $\min$ 。

在差分序列  $B_i$ ,对于每一个 r, $\gcd(B_i, \cdots, B_r)$  最多变化  $\log$  次(每次变化至少 /2)。

我们依然可以用一个栈来维护 gcd 的分段情况。每次加入一个数  $B_r$  时,就将栈内所有值改成  $gcd(stk_i, B_r)$ ,如果有相同的就合并。栈内最多有  $\log n$  个元素。

每次段内 gcd 发生改变时,就暴力枚举段内的每一个位置,在线段树上单点修改来维护  $max - min + l \cdot gcd$ 。

由前面的分析,对于每一个左端点,其 gcd 发生变化的次数也为  $\log n$ ,故修改次数为均摊  $O(n\log n)$ 。

维护完上面的所有操作后,对于 gcd 相同的每一段,只需要查询  $\max - \min + l \cdot \gcd = r \cdot \gcd$  的个数即可,即判断最小值是否满足条件。

复杂度为  $O(n \log^2 n)$ 。