

## 路径方案

一个比较熟知的结论: 最短路图是一张拓扑图, 因此可以直接按照每个点离 $S$ 的距离 $dis_i$ 从小到大依次考虑

考虑对于两条路径依次往路径结尾添加点

令 $dp_{i,j}$ 表示当前路径结尾为 $i, j$ 的方案数, 转移时可以通过保证 $dis_i < dis_j \vee (dis_i = dis_j \wedge i < j)$ 的顺序来避免重复

每次转移时, 考虑把当前节点接上去, 枚举当前节点所有可能的前驱, 枚举另一个节点然后转移

可能的前驱总数量上限为 $m$ , 因此复杂度上限为 $O(nm)$ , 实际应该远远不到

## 排列价值

### Part1 暴力dp

---

一种最暴力的做法是令 $dp_{l,r,i}$ 为区间 $l, r$ 跟节点为 $i$ 的权值总大小,

枚举两个子树, 乘上子树大小的组合数合并, 复杂度为 $O(n^4 - n^5)$

### Part2 $O(n^2)$ 做法

---

设 $F_i$ 为长度为 $i$ 的排列权值总和

令 $G_i = \sum_{j=1}^i j \cdot (i-1) = \frac{i(i+1)}{2}(i-1)!$ , 即为长度为 $i$ 的排列所有根可能出现的位置之和

考虑dp求出 $F_i$ , 假设选择了 $j$ 作为根, 两边剩下 $a = j-1, b = i-j$

则贡献分为两部分

1. 子树自己的贡献 $b! \cdot dp_a + a! \cdot dp_b$

2. 当 $a > 0, b > 0$ 时, 两个儿子的贡献为 $G_b \cdot a! - G_a \cdot b! + j \cdot a! \cdot b!$ , 其中 $j$ 为下标偏移量

注意最后所有的方案都要乘上组合数 $C(a+b, a)$ ，即合并两边序列的方案数  
由此得到一个 $O(n^2)$ 的 $dp$

## Part3 $O(n)$

上述 $dp$ 转移可以形式化的描述为

$$F_i = \sum_{j=1}^i (C(i-1, j-1)(j-1)!F_{i-j} + C(i-1, j-1)(i-j)!F_{j-1}) + \sum_{j=2}^{i-1} (G_{i-j}(i-1)! + j \cdot (j-1)!(i-j)! - G_{i-1}(i-j)!)C(i-1, i-j)$$

化简为

$$F_i = 2 \sum_{j=1}^i C(i-1, j-1)(j-1)!F_{i-j} + \sum_{j=2}^{i-1} j \cdot (j-1)!(i-j)!C(i-1, i-j)$$

上式两边同除以 $(i-1)!$

$$\frac{F_i}{(i-1)!} = 2 \sum_{j=2}^i \frac{F_{j-1}}{(j-1)!} + \sum_{j=2}^{i-1} j$$

$$\frac{F_i}{(i-1)!} = 2 \sum_{j=2}^i \frac{F_{j-1}}{(j-1)!} + \frac{(i-1+2)(i-2)}{2}$$

令 $H_i = \frac{F_i}{i!}$ ，得到 $H_i$ 的递推公式为

$$H_i = \begin{cases} 0 & i \leq 2 \\ \frac{2 \sum_{j=1}^{i-1} H_j + \frac{(i+1)(i-2)}{2}}{i} & i \geq 3 \end{cases}$$

显然已经可以用前缀和优化在 $O(n)$ 时间内求解

尝试过求 $H_i$ 的通项公式，但是发现答案包含调和级数，可能无法求解

## 序列操作

### $type = 1$

---

直接暴力状压即可，令 $dp_{i,S}$ 表示当前操作了 $i$ 次，当前序列情况为 $S$ 的方案数

暴力枚举翻转的区间 $l, r$ ，复杂度为 $n^2$

实际上，每次操作序列一定减少一个1，所以 $dp$ 状态中 $i$ 这一维完全可以用 $S$ 中1的个数代替

因此状态数为 $2^n$ ，总复杂度上限为 $O(2^n n^2)$ ，需要一点常数优化

### $type = 2$

---

发现一个明显的性质：翻转了一段序列 $[l, r]$ 之后，两边的序列 $[1, l-1], [r+1, n]$ 都和 $[l+1, r-1]$ 这一部分相差至少2个0，已经不可能组成交替序列

因此翻转一段序列 $[l, r]$ 后，可以将问题分解为3个互不相干的子问题

令 $dp_{i,j}$ 表示序列包含 $i$ 个1，还需操作 $j$ 次的方案数，枚举每个子问题操作的次数，组合数合并

最劣的实现复杂度为 $O(n^3 k^3)$

将枚举三个子问题分成两步转移，额外记录 $f_{i,j}$ 为合并了两个子问题之后的答案，然后再枚举一个合并即可

处理两个数组的复杂度均为 $O(n^2 k^2)$ ，这里不卡常

实际上可以用NTT优化到 $O(n^2 \log n + n^3)$ ，但是实际考试情况不允许

对于 $k = n + 1$ 的情况，实际上就是删除了所有的1，最后序列为全0

因此只需要令 $dp_i$ 为删除整个 $i - 1$ 阶交替序列的方案数，类似的枚举，即可做到 $O(n^2)$ 处理

实际上，打表可以明显发现答案就是 $\prod_{i=1}^n (2i - 1)$ ，带入该式可以在 $O(n)$ 时间内求解

对于 $2n - 1 \geq 998244353$ 的情况，显然答案为0

剩下的情况可以分段打表来解决，更一般的解法需要类似快速阶乘算法

## 路径差值

朴素的暴力就是枚举起点dfs全树，复杂度为 $O(n^2)$

比较优的暴力可以根据权值大小来计算，暴力点分治即可做到 $O(n \log n w^?)$

接下来的做法就是容斥了，考虑边权在 $[L, R]$ 范围内的路径数量为 $F(L, R)$

容易想到通过计算 $\sum F(L, L+k)$ 来得到差值 $\leq k$ 的答案，但是显然这样的计算会重复

实际上，容斥部分应该是

$$F(L, L+k) - F(L+1, L+k) - F(L, L+k-1) + F(L+1, L+k-1)$$

形式化地理解这个容斥：

设 $\min \max$ 为 $L, R$ 的路径条数为 $G(L, R)$ ，显然

$$F(L, R) = \sum_{i=L}^R \sum_{j=i}^R G(L, R)$$

$$\text{那么发现实际上} \sum F(L, L+k) = \sum_{R-L \leq k} G(L, R) \cdot (k - (R-L))$$

则

$$\begin{aligned} & \sum F(L, L+k) - F(L+1, L+k) - F(L, L+k-1) + F(L+1, L+k-1) \\ &= \sum F(L, L+k) - 2 \sum F(L, L+k-1) + \sum F(L, L+k-2) \\ &= \sum_{R-L \leq k} G(L, R) \cdot (k - (R-L)) - 2 \sum_{R-L \leq k-1} G(L, R) \cdot (k-1 - (R-L)) + \\ & \quad \sum_{R-L \leq k-2} G(L, R) \cdot (k-2 - (R-L)) \\ &= \sum G(L, L+k) \end{aligned}$$

如果暴力枚举区间，然后并查集插入和维护所有在范围内的边权，复杂度为 $O(nk\alpha(n))$

发现每次枚举的区间形式非常单一，每条边能贡献的 $L$ 是一段范围，可以考虑用LCT维护，复杂度为 $O(n \log n)$

但是实际上可以用线段树分治+按秩合并查集的回撤操作来完成，复杂度为 $O(n \log^2 n)$

没有测试过LCT的做法，不知道效率如何

或许std比较丑，常数比较大吧