

Label	Assembly	ADDR	Data	Comment
<b>LOOP:</b>	<b>NOP</b>	<b>00</b>	<b>02</b>	<b>Test NOP</b>
	<b>LDIA</b>	<b>01</b>	<b>04</b>	<b>Init VAR_X:</b>
	<b>AA</b>	<b>02</b>	<b>AA</b>	<b>10101010</b>
	<b>STXA</b>	<b>03</b>	<b>08</b>	
	<b>VAR_X:</b>	<b>04</b>	<b>16</b>	
	<b>OUTA</b>	<b>05</b>	<b>3A</b>	<b>Display VAR_X:</b>
	<b>JMP</b>	<b>06</b>	<b>30</b>	<b>Test relative 0 jump.</b>
	<b>SKIP:</b>	<b>07</b>	<b>08</b>	
<b>SKIP:</b>	<b>LDIB</b>	<b>08</b>	<b>05</b>	<b>Load B with VAR_X: pointer</b>
	<b>VAR_X:</b>	<b>09</b>	<b>16</b>	
	<b>LDXA</b>	<b>0A</b>	<b>00</b>	<b>Load A with VAR_X: contents</b>
	<b>VAR_X:</b>	<b>0B</b>	<b>16</b>	
	<b>TAB</b>	<b>0C</b>	<b>0C</b>	<b>Copy A to B</b>
	<b>LDIA</b>	<b>0D</b>	<b>04</b>	<b>Load A with 01010101</b>
	<b>55</b>	<b>0E</b>	<b>55</b>	
	<b>STXA</b>	<b>0F</b>	<b>08</b>	<b>Save A to VAR_X:</b>
	<b>VAR_X:</b>	<b>10</b>	<b>16</b>	
	<b>LDXB</b>	<b>11</b>	<b>01</b>	<b>Load B with VAR_X:</b>
	<b>VAR_X:</b>	<b>12</b>	<b>16</b>	
	<b>OUTA</b>	<b>13</b>	<b>3A</b>	<b>Display VAR_X:</b>
	<b>JMP</b>	<b>14</b>	<b>30</b>	<b>Forever!</b>
	<b>LOOP:</b>	<b>15</b>	<b>00</b>	
<b>VAR_X:</b>	<b>55</b>	<b>16</b>	<b>55</b>	