

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT - HÀN KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH &\$\textsquare\

XÂY DỰNG WEBSITE QUẢN LÝ TOUR DU LỊCH BẰNG PHP

TÓM TÁT ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (ỨNG DỤNG PHẦN MỀM)

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Hữu Đạt

Mã sinh viên : K13C04A006

Khóa : 2019 – 2022

Giảng viên hướng dẫn : ThS. Đỗ Công Đức

MỞ ĐẦU

Thương mại điện tử là một trong những xu hướng tất yếu của nền kinh tế hiện đại. Với sự hỗ trợ của công nghệ, sự bùng nổ của các thiết bị kết nối internet, doanh nghiệp ngày càng có cơ hội mở rộng kênh bán hàng, tiếp thị sản phẩm đến người tiêu dùng. Các website ra đời đã góp phần quan trọng và to lớn trong việc thúc đẩy kinh doanh phát triển nhanh chóng, các sản phẩm, dịch vụ đến gần hơn với khách hàng. Đặc biệt các website giới thiệu tour du lịch ngày càng được xây dựng nhiều hơn.

Với mong muốn xây dựng một hệ thống giới thiệu tour du lịch trên website tiện lợi và giúp người dùng dễ dàng sử dụng nhất. Em đã thực hiện đề tài "Xây dựng website quản lí đặt tour du lịch". Em tin tưởng rằng đây sẽ là một đề tài rất hay và có thể giúp ích cho nhiều công ty du lịch lữ hành.

1. Tổng quan

Trong những năm gần đây, do công nghệ thông tin đang phát triển rất mạnh nên việc ứng dụng tin học vào du lịch ngày càng được quan tâm hơn.. Du lịch dần trở thành môi trường cạnh tranh khốc liệt với các công ty, tập đoàn kinh doanh trong lĩnh vực này. Trong thời đại mà Internet đã trở nên hết sức phổ biến trong mọi lĩnh vực kinh tế, chính trị, xã hội, được phổ biến rộng rãi đến nhiều tầng lớp trong xã hội, việc thiết kế website du lịch trở nên đặc biệt quan trọng đối với mọi doanh nghiệp kinh doanh du lịch nhưng chưa có website. Việc ứng dụng công nghệ thông tin trong công ty du lịch là một yêu cầu cấp bách nhằm nâng cao chất lượng công tác quản lý công ty, góp phần quảng bá thương hiệu qua Internet nhằm thu hút khách hàng.

2. Lý do chọn đề tài

Thương mại điện tử và lợi ích cho doanh nghiệp thương mại điện tử nên được xem là một công cụ hỗ trợ thương mại truyền thống trong bối cảnh Việt Nam hiện nay. Thương mại điện tử ngày càng phát triển, thay thế thương mại truyền thống, chúng đem lại rất nhiều lợi ích.

Lợi ích lớn nhất là tăng doanh thu: với thương mại điện tử, đối tượng khách hàng của bạn giờ đây đã không còn bị giới hạn về mặt địa lý, hay thời gian làm việc.. Bạn không ngồi chờ khách hàng tự tìm đến với bạn mà bạn đang tích cực và chủ động đi tìm khách hàng cho mình. Vì thế, chắc chắn rằng số lượng khách hàng của bạn sẽ tăng lên đáng kể dẫn đến tăng doanh thu.

Thứ hai là cắt giảm được chi phí quảng cáo: với thương mại điện tử, bạn không phải tốn kém nhiều cho việc thuê cửa hàng, mặt bằng, đông đảo nhân viên phục vụ, bạn cũng không cần phải đầu tư nhiều cho kho chứa..

Maketing toàn cầu với chi phí cực kì thấp là lợi ích thứ ba: chỉ với chi phí cực kì nhỏ bạn có thể đưa thông tin quảng cáo của bạn đến với hàng trăm triệu người xem từ khắp nơi trên thế giới. Đây là điều mà chỉ có thương mại điện tử làm được cho doanh nghiệp.

Lợi ích thứ tư đó là dịch vụ tốt hơn cho khách hàng, bạn có thể tạo điều kiện cho khách hàng làm mọi thứ trực tiếp từ trên mạng, tiết kiệm thời gian cho cả hai.

Lợi ích cuối cùng đó là lợi thế cạnh tranh: việc kinh doanh trên mạng là một "sân chơi" cho sự sáng tạo, nơi đây, bạn tha hồ áp dụng những ý tưởng hay nhất, mới nhất về dịch vụ hỗ trợ, chiến lược tiếp thị.

Ngành du lịch là một ngành đang ngày càng phát triển, chiếm tỉ trọng lớn trong cơ cấu kinh tế nước ta. Việc áp dụng thương mại điện tử, đặc biệt là hoạt động marketing online là điều vô cùng quan trọng, cần thiết. Để thực hiện được điều đó, họ cần có một website, thông qua website, các công ty du lịch có thể quảng bá các sản phẩm của mình cung cấp, cung cấp các dịch vụ trực tuyến như đặt vé, đặt phòng,... nhằm đưa các sản phẩm của công ty đến gần người tiêu dùng hơn.

Với những lý do đó, em quyết định chọn đề tài "Xây dựng Website quản lí đặt tour du lịch".

3. Mục tiêu chọn đề tài

Thiết kế một website du lịch phải đảm bảo tính tiện dụng đối với cả người dùng và người quản trị. Nội dung và cách trình bày của website phải rõ ràng mạch lạc và dễ sử dụng.

- Vận dụng các kiến thức đã được học về HTML cùng với việc tìm hiểu thêm về ngôn ngữ lập trình web PHP và MySQL.
- Website được thiết kế trên nền tảng HTML và lập trình trên ngôn ngữ PHP trên cơ sở dữ liệu MySQL.

4. Giới hạn và phạm vi đề tài

Xây dựng các chức năng cần thiết cho một website giới thiệu và đặt tour du lịch kết hợp với các chức năng mà các website đang còn thiếu hoặc đã có mà chưa hoàn

thiện. Các kiến thức được sử dụng bao gồm: Lập trình PHP và MySQL, sử dụng Javascript và Twitter Bootstrap vào việc xử lý và thiết kế website. Công cụ lập trình được sử dụng bao gồm: Trình soạn thảo code Sublime Text, chương trình tạo Web Server XAMPP (được tích hợp sẵn Apache, PHP, MySQL).

5. Nội dung thực hiện

Nội dung thực hiện được như sau:

- Nghiên cứu các website trên ngôn ngữ PHP.
- Tìm hiểu một số website du lịch trên mang.
- Thiết kế đặc tả hệ thống.
- Xây dựng cơ sở dữ liệu trên MySQL.
- Lập trình cho các chức năng của website.

6. Phương pháp tiếp cận

Cách tiếp cận: Nghiên cứu các web trên các nền tảng công nghệ từ trước.

Sử dụng các phương pháp nghiên cứu:

- Phương pháp đọc tài liệu.
- Phương pháp phân tích mẫu.

Phương pháp thực nghiệm làm những module nhỏ.

7. Dự kiến kết quả.

- Website khắc phục những hạn chế mà các website đặt tour hiện nay còn gặp phải, quản lý tour, xác nhận tour một cách linh hoạt.

8. Ý nghĩa khoa học và thực tiễn.

- Ý nghĩa đối với người sử dụng hệ thống website
- o Có thể tra cứu, cập nhật , thống kê, báo cáo tour du lịch, thông tin khách hàng....
 - o Đặt tour dễ dàng, ít tốn kém, phục vụ tân tình từ nhân viên website.
 - Ý nghĩa đối với cá nhân sinh viên
- o Tạo một website thân thiện, nhanh và hiệu quả. Hoàn thành tốt luận văn tốt nghiệp đồng thời qua đó nâng cao trình độ của mình.

Trong quá trình thực hiện đề tài, em đã nhận được rất nhiều sự chỉ bảo, giúp đỡ và những góp ý chân thành của thầy Đỗ Công Đức. Thầy đã giúp em rất nhiều trong quá trình hoàn thiện đề tài của mình. Mặc dù em đã cố gắng hết sức, xong không tránh

khỏi những thiếu sót, hạn chế. Em rất mong được sự đóng góp ý kiến của thầy cô và các bạn để đề tài của nhóm em được hoàn thiện hơn.

Đồ án bao gồm những nội dung chính sau:

 $M \mathring{O} \, \tilde{D} \mathring{A} U$

Chương 1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

Chương 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG.

Chương 3. Thiết kế giao diện

CHƯƠNG 1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1.1. HTML

HTML (*Hyper Text Markup Languages* – tiếng Anh) hay còn gọi là "Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản" nó được sử dụng để tạo nên các trang web thông qua các thẻ đánh dấu. Do vậy HTML không phải là một ngôn ngữ lập trình mà nó chỉ là ngôn ngữ đánh dấu. Phần mở rộng của tập tin HTML thường là html hoặc htm. Các trình duyệt sẽ đọc tập tin HTML và hiển thị chúng dưới dạng trang web. Các thẻ HTML sẽ được ẩn đi, chỉ hiển thị nội dung văn bản và các đối tượng khác: hình ảnh, media. Với các trình duyệt khác nhau đều hiển thị một tập HTML với 1 kết quả nhất định. Các trang HTML được gửi đi qua mạng internet theo giao thức HTTP.

1.2. CSS

CSS-Cascading Style Sheet dùng để trình bày các tài liệu viết bằng HTML hoặc XHTML. Ngoài ra ngôn ngữ định kiểu theo tầng cũng có thể dùng cho XML, SVG, XUL...Các đặc điểm kĩ thuật của CSS được duy trì bởi tổ chức W3C.

1.3. JAVASCRIPT

Javascript là một ngôn ngữ lập trình kịch bản dựa trên các đối tượng, được phát triển từ các ý niệm nguyên mẫu. Được sử dụng rộng rãi trong các trang web, nó được phát triển bởi Brendan Eich của hãng truyền thông Nestcape, đầu tiên tên gọi là Mocha, sau đổi thành LiveScript và cuối cùng mới có tên gọi là JavaScript. Cú pháp của JavaScript tương tự C giống Selt hơn là Java.

1.4. PHP

1.4.1. Khái niêm PHP

PHP (viết tắt hồi quy "PHP: Hypertext Preprocessor") là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

1.4.2. Lịch sử phát triển của PHP

1.4.3. Môi trường hoạt động của PHP

1.5. TỔNG QUAN VỀ NGÔN NGỮ MYSQL

1.5.1. Khái niệm MySQL

MySQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu tự do nguồn mở phổ biến nhất thế giới và được các nhà phát triển rất ưa chuộng trong quá trình phát triển ứng dụng. Vì MySQL là cơ sở dữ liệu tốc độ cao, ổn định và dễ sử dụng, có tính khả chuyển, hoạt động trên nhiều hệ điều hành cung cấp một hệ thống lớn các hàm tiện ích rất mạnh. Với tốc độ và tính bảo mật cao, MySQL rất thích hợp cho các ứng dụng có truy cập CSDL trên internet. MySQL miễn phí hoàn toàn cho nên bạn có thể tải về MySQL từ trang chủ. Nó có nhiều phiên bản cho các hệ điều hành khác nhau: phiên bản Win32 cho các hệ điều hành dòng Windows, Linux, Mac OS X, Unix, FreeBSD, NetBSD, Novell NetWare, SGI Irix, Solaris, SunOS,...

- 1.5.2. Lịch sử phát triển
- 1.5.3. Lý do sử dụng MySQL

1.6. TỔNG QUAN VỀ TWITTER BOOTSTRAP

1.6.1. Khái niệm Twitter Bootstrap

Bootstrap là Front-end framework, là một bộ sưu tập miễn phí các công cụ để tạo ra các trang web và các ứng dụng web. Nó chứa HTML và CSS dựa trên các mẫu thiết kế cho kiểu chữ, hình thức, các nút, chuyển hướng và các thành phần giao diện khác, cũng như mở rộng JavaScript tùy chọn.

- 1.6.2. Lịch sử phát triển
- 1.6.3. Lợi ích của Bootstrap
- 1.6.4. Grid System trong Bootstrap

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. KHẢO SÁT VÀ ĐẶC TẢ YỀU CẦU

Website có đầy đủ thông tin về giá cả loại tour, lịch trình, các địa phương đi đến và hình ảnh minh họa(nếu có).

Người viếng thăm website có thể xem, tìm kiếm thông tin về các tour du lịch hiện hành hoặc tìm kiếm tour theo các yêu cầu cụ thể về giá cả, địa phương muốn đến, ngày khởi hành của tour... sau đó khách hàng có thể tiến hành đặt tour nếu muốn.

Khách hàng có thể đặt tour trực tuyến, website sẽ cập nhật thông tin đặt chỗ này và lưu trực tiếp lên cơ sở dữ liệu, cho phép người quản trị được phân quyền theo các các công việc sau:

- Tìm kiếm các đơn đặt chỗ đã được xác nhân hay chưa xác nhân.
- Xác nhận đơn đặt chỗ hợp lệ chỉnh sửa thông tin khách hàng và thông tin đặt chỗ trên từng đơn cụ thể thống kê tình hình đặt chỗ của tour.
 - Xem danh sách khách hàng tham gia các tour đó
- Thay đổi, thêm mới hoặc xóa bỏ thông tin, hình ảnh về các địa điểm du lịch ở các địa phương khác nhau mà công ty muốn giới thiệu cho khách hàng
- Theo dõi tình hình liên hệ thông qua website để đáp ứng kịp thời nhu cầu của họ Về tổ chức lưu trữ thực hiện các yêu cầu:
- Tthêm xóa sửa thông tin hình ảnh về các tour du lịch do công ty tổ chức, phục vụ cho công tác quản lý, thống kê tình hình hoạt động của công ty
- Thêm xóa sửa thông tin hình ảnh về các điểm du lịch ở từng địa phương khác nhau

2.1.1. Các yêu cầu chức năng

2.1.2. Các yêu cầu phi chức năng

Bảng 2.1. Các yêu cầu chức năng của ứng dụng

Mục	Tên yêu cầu	Mô tả yêu cầu
1	Giao diện	Giao diện hệ thống phải dễ sử dụng, trực quan, thân thiện với
		mọi người dùng.
2	Tốc độ xử lý	Tốc độ xử lý của hệ thống phải nhanh chóng và chính xác.
3	Bảo mật	Tính bảo mật và độ an toàn cao.

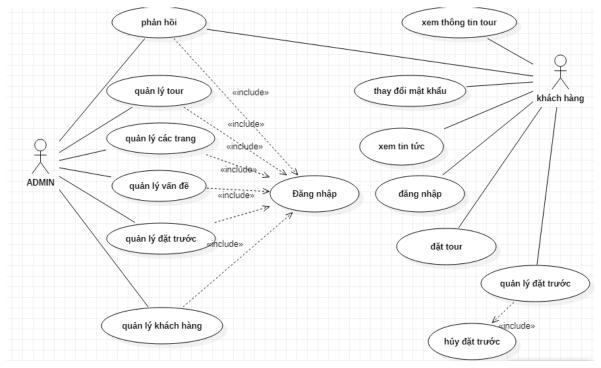
4	Người sử	Người sử dụng website có thể sẽ không cần tìm hiểu nhưng
	dụng	vẫn sử dụng một cách dễ dàng.
5	Tương thích	Tương thích với đa phần các trình duyệt web hiện tại

2.2. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

- 2.2.1. Các chức năng của hệ thống
- 2.2.2. Các tác nhân của hệ thống

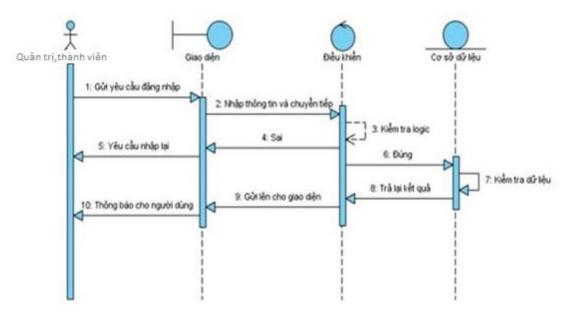
2.3. BIỂU ĐỔ USE CASE

2.3.1. Use Case mức tổng quát



Hình 2.1. Biểu đồ Use Case tổng quát

- 2.3.2. Use Case Đặt tour
- 2.3.3. Use Case Đăng nhập
- 2.3.4. Use Case Quản lý tour
- 2.3.5. Use Case Quản lý thành viên
- 2.3.6. Use Case Liên hệ
- 2.3.7. Use Case Quản lý đặt tour
- 2.3.8. Use Case Quản lý tin tức
- 2.4. BIỂU ĐỔ TUẦN TỰ
 - 2.4.1. Biểu đồ tuần tự cho Use Case Đăng nhập

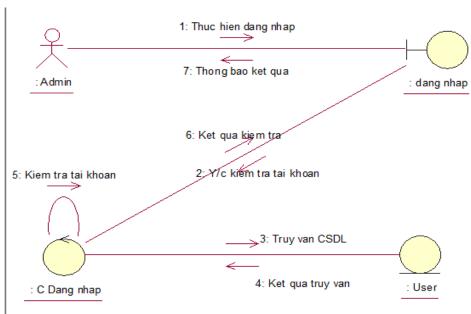


Hình 2.9. Biểu đồ tuần tự cho Usce Case Đăng nhập

- 2.4.2. Biểu đồ tuần tự Use Case Đặt tour
- 2.4.3. Biểu đồ tuần tự Use Case Quản lý đặt tour
- 2.4.4. Biểu đồ tuần tự Use Case phản hồi liên hệ
- 2.4.5. Biểu đồ tuần tự quản lý tour du lịch
- 2.4.6. Biểu đồ tuần tự Use Case quản lý tin tức
- 2.4.7. Biểu đồ tuần tự Use Case quản lý thành viên

2.5. BIỂU ĐỒ CỘNG TÁC

2.5.1. Biểu đồ cộng tác "Đăng nhập"



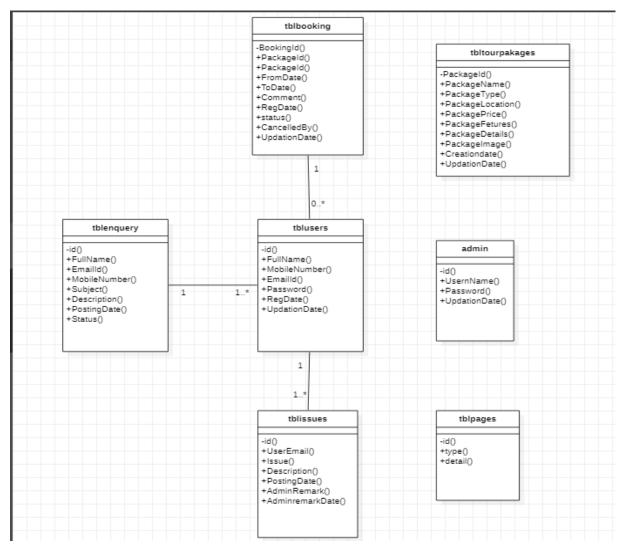
Hình 2.25. Biểu đồ cộng tác cho ca sử dụng đăng nhập

- 2.5.2. Biểu đồ cộng tác "Gửi giải đáp"
- 2.5.3. Biểu đồ cộng tác "Sửa bài viết"
- 2.5.4. Biểu đồ cộng tác "Thêm bài viết"
- 2.5.5. Biểu đồ cộng tác "Xóa bài viết"
- 2.5.6. Biểu đồ cộng tác "Xem bài viết"

2.6. BIỂU ĐỒ HOẠT ĐỘNG

- 2.6.1. Đặc tả biểu đồ hoạt động tìm kiếm
- 2.6.2. Đặc tả biểu đồ hoạt động sửa bài viết

2.7. BIỂU ĐỒ LỚP



Hình 2.33. Biểu đồ lớp

2.8. THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

2.8.1. Danh sách các bảng

Bảng 2.2. Danh sách các bảng cơ sở dữ liệu

STT	Tên thực thể	Mô tả
1	admin	Nơi admin quản lý website
2	tblbooking	Lưu thông tin về các đơn đăng ký tour du lịch
3	tblenquiry	Lưu thông tin các yêu cầu của khách hàng
4	tblissues	Lưu thông tin về các vấn đề của khách hàng phản hồi
5	tblpages	Lưu thông tin về các trang trong website
6	tbltourpakages	Lưu thông tin về các tour
7	tblusers	Lưu thông tin về các khách hàng

2.8.2. Danh sách các bảng cơ sở dữ liệu

Bång admin

Bảng 2.3. Bảng lưu thông tin các tour du lịch

Cột	Kiểu	Null	Mặc định	Liên kết tới	Ghi chú	Media type
id (Chính)	int(11)	Không				
UserName	varchar(100)	Có	NULL			
Password	varchar(100)	Có	NULL			
updationDate	timestamp	Có	NULL			

Bång tblbooking

Bảng 2.4. Bảng lưu thông tin đăng ký tour du lịch

Cột	Kiểu	Null	Mặc định	Liên kết tới	Ghi chú	Media type
BookingId (Chính)	int(11)	Không				
PackageId	int(11)	Có	NULL			
UserEmail	varchar(100)	Có	NULL			
FromDate	varchar(100)	Có	NULL			
ToDate	varchar(100)	Có	NULL			
Comment	mediumtext	Có	NULL			
RegDate	timestamp	Có	current_timestamp()			
status	int(11)	Có	NULL			
CancelledBy	varchar(5)	Có	NULL			
UpdationDate	timestamp	Có	NULL			

Bång tblenquery

Bảng 2.5. Bảng lưu thông tin yêu cầu của khách hàng

Cột	Kiểu	Null	Mặc định	Liên kết tới	Ghi chú	Media type
id (Chính)	int(11)	Không				
FullName	varchar(100)	Có	NULL			
EmailId	varchar(100)	Có	NULL			
MobileNumber	char(10)	Có	NULL			
Subject	varchar(100)	Có	NULL			
Description	mediumtext	Có	NULL			
PostingDate	timestamp	Có	current_timestamp()			
Status	int(1)	Có	NULL			

Bång tblissues

Bảng 2.6. Bảng lưu các vấn đề khách hàng phản hồi

Cột	Kiểu	Null	Mặc định	Liên kết tới	Ghi chú	Media type
id (Chính)	int(11)	Không				
UserEmail	varchar(100)	Có	NULL			
Issue	varchar(100)	Có	NULL			
Description	mediumtext	Có	NULL			
PostingDate	timestamp	Có	current_timestamp()			
AdminRemark	mediumtext	Có	NULL			
AdminremarkDate	timestamp	Có	NULL			

Bång tblpages

Bảng 2.7. Bảng lưu thông tin các trang

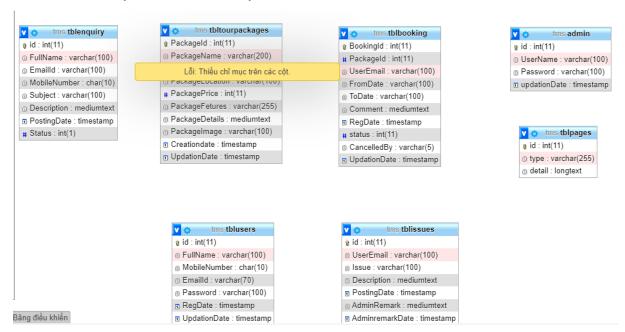
Cột	Kiểu	Null	Mặc định	Liên kết tới	Ghi chú	Media type
id (Chính)	int(11)	Không				
type	varchar(255)	Có				
detail	longtext	Có	NULL			

Bång tblusers

Bảng 2.8. Bảng lưu thông tin khách hàng

Cột	Kiểu	Null	Mặc định	Liên kết tới	Ghi chú	Media type
id (Chính)	int(11)	Không				
FullName	varchar(100)	Có	NULL			
MobileNumber	char(10)	Có	NULL			
EmailId	varchar(70)	Có	NULL			
Password	varchar(100)	Có	NULL			
RegDate	timestamp	Có	current_timestamp()			
UpdationDate	timestamp	Có	NULL			

2.8.3. Lược đồ Cơ sở dữ liệu



Hình 2.34. Mô hình Cơ sở dữ liệu

CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ GIAO DIỆN

3.1. GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG VẪNG LAI

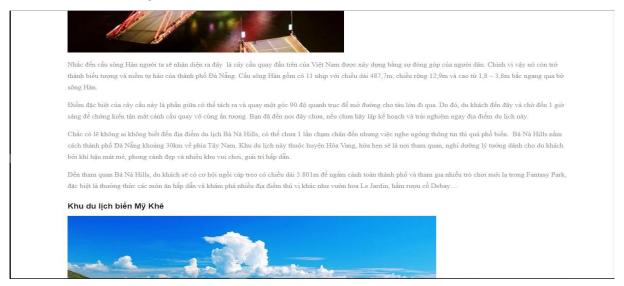
Giao diện trang chủ



Giao diện trang danh sách tour



Giao diện trang tin tức



Giao diện trang liên hệ

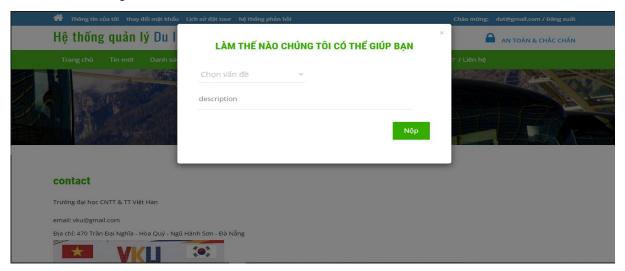


Giao diện trang phản hồi vấn đề của khách vãng lai



3.2. GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG THÀNH VIÊN

Giao diện phản hồi vấn đề



Giao diện lịch sử đặt tour



Giao diện phản hồi của hệ thống



3.3. GIAO DIỆN QUẨN TRỊ

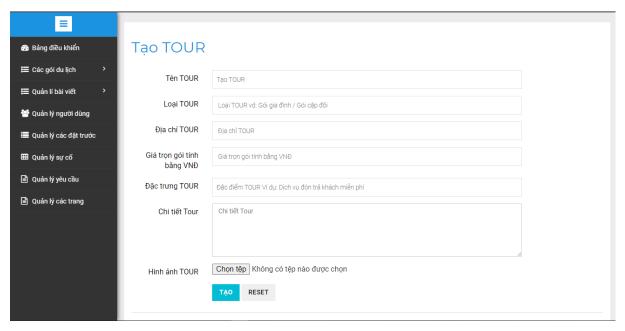
Giao diện đăng nhập



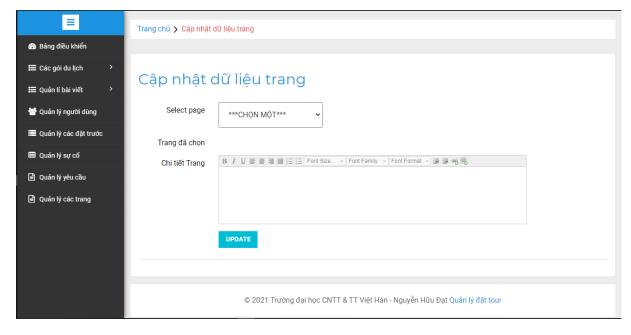
Giao diện quản trị



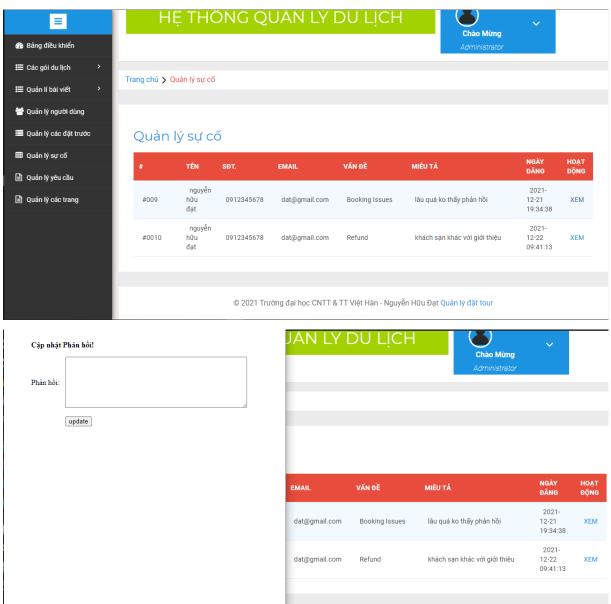
Giao diện Thêm tour du lịch



Giao diện quản lý các trang



Giao diện quản lí sự cố



KÉT LUẬN

❖ Kết quả đạt được của đề tài

Sau một thời gian tập trung triển khai đề tài, em đã hoàn thành được *Website quản lý tour du lịch* với giao diện đẹp, các thao tác sử dụng dễ dàng, thân thiện với người dùng. Khách hàng có thể nắm bắt các chức năng nhanh chóng, quy trình mua hàng được đơn giản hóa sao cho khách hàng dễ tiếp cận nhất. Website cũng hoạt động tốt trên nhiều trình duyệt, kể cả trình duyệt di động.

Sau khi hoàn thành xong được *Website quản lý tour du lịch*, em có thêm những kỹ năng nền tảng để xây dựng được một website bằng ngôn ngữ PHP và MySQL, áp dụng các kiến thức HTML, CSS và Javascript đã học vào việc phát triển ứng dụng web. Bên cạnh đó, em cũng được mở rộng thêm các kiến thức chuyên ngành mới nhờ việc tìm hiểu một số kiến thức lập trình để áp dụng vào việc phát triển ứng dụng này. Nhờ vậy, kỹ năng tự học và vận dụng các kỹ năng mới của em được nâng cao hơn.

Khi thực hiện và hoàn thành đồ án, em cũng đã tiếp thu cho mình được nhiều kinh nghiệm quý giá khi xây dựng website nói riêng và phát triển phần mềm nói chung. Những kỹ năng này sẽ nền tảng để giúp em nâng cao trình độ bản thân, kinh nghiệm trong thực tế để có thể làm việc ngoài các doanh nghiệp sau này.

❖ Hạn chế của đề tài

Bên cạnh những kết quả khả quan đã đạt được, em nhận thấy còn tồn tại một số hạn chế. Website hoạt động với tốc độ còn chậm, chưa phát triển một cách có hệ thống, có quy chuẩn chung. Các chức năng phục vụ người dùng còn hạn chế, chưa phong phú

❖ Hướng phát triển của đề tài

Sau khi hoàn thành đề tài xây dựng *Website quản lý tour du lịch*, em sẽ tiếp tục nghiên cứu và phát triển website này nhằm tăng các tính năng phục vụ khách hàng, tối ưu hóa tốc độ xử lý để đem lại hiệu quả cao hơn, phát triển lại website theo một framework cụ thể để có thể thương mại hóa sản phẩm, tạo nền móng để xây dựng các dự án tiếp theo.