

LAB 3

MỤC TIÊU: LUYỆN TẬP VỀ XỬ LÝ ĐỐI TƯỢNG

Bài 1 (1 điểm): Tạo đối tượng sinh viên bằng phương pháp Object Literals.

Đối tượng này gồm các thuộc tính như sau:

- id
- fullname
- email
- avatar
- address
- study_major
- avgScore

Các phương thức:

- getAvgScore()
- setAvgScore(point)
- changeAddress(address)

Bài 2 (1 điểm): Luyện tập truy xuất đối tượng

Cho giao diện như hình dưới đây:

Subject Name

Point

Add

Nguyen Van A

20

Ha Noi

Subjects:

- Javascript - 8

Yêu cầu:

- Hiển thị thông tin cá nhân của sinh viên FPT và thông tin một môn học (tên + điểm) mà sinh viên đó học như trên giao diện
- Nhập thông tin môn học và click nút “Add” để hiển thị thêm thông tin môn học của sinh viên

Cấu trúc đối tượng và giao diện tương tự như sau:

```
<body>
  <div>
    <label>Subject Name</label>
    <input type="text" name="String" value="">
  </div>
  <div>
    <label>Point</label>
    <input type="number" name="Number">
  </div>
  <input type="button" value="Add">
  <p id="student_name"></p>
  <p id="student_age"></p>
  <p id="student_address"></p>
  <p>Subjects:</p>
  <ul id="subjects">
  </ul>
</body>
<script type="text/javascript">
  var student = {
    name: 'Nguyen Van A',
    age: 20,
    address: 'Ha Noi',
    subjects: [
      {
        name: 'Javascript',
        point: 8
      }
    ]
  };
</script>
```

Bài 3 (2 điểm): Tạo đối tượng bằng phương pháp Object constructor functions

Yêu cầu tương tự bài 1, sử dụng cách khởi tạo đối tượng bằng function.

Khởi tạo đối tượng Student gồm các thuộc tính:

- Name
- Age
- Address
- Phone
- Birthday
- Subjects:
 - o Name
 - o Teacher
 - o Point
 - o Year

Đối tượng StudentPoly kế thừa đối tượng Student và thực hiện các yêu cầu tương tự đối tượng Student ở bài 1.

Bài 4 (2 điểm):

Cho giao diện như hình dưới đây:

1st Person Name

1st Person Age

1st Person Address

2nd Person Name

2nd Person Age

2nd Person Address

Yêu cầu:

- Tạo giao diện như hình

- Nhập thông tin cho 2 người, khi Click nút “Show profile” sẽ hiển thị thông tin vừa nhập xuống dưới. Nếu người dùng nhập thiếu ô input nào sẽ hiển thị alert “Yêu cầu nhập đầy đủ thông tin”.
- Bắt buộc sử dụng cách thức khởi tạo đối tượng Person gồm các thuộc tính:
 - o Name
 - o Age
 - o Address
 - o Phương thức: showProfile()
- Sau đó khởi tạo 2 đối tượng FirstPerson và SecondPerson và sử dụng __proto__ để gán giá trị cho các thuộc tính của 2 đối tượng, khi click nút “Show profile” sẽ gọi tới phương thức showProfile() để hiển thị thông tin lên màn hình.

Bài 5 (2 điểm): GV tự cho thêm bài tập

HƯỚNG DẪN NỘP BÀI

TIÊU CHÍ CHẤM ĐIỂM

| Bài | Tiêu chí chấm | Chấm điểm tối đa |
|-----|---------------|------------------|
| 1 | Bài 1 | 1 |
| 2 | Bài 2 | 2 |
| 3 | Bài 3 | 3 |
| 4 | Bài 4 | 3 |
| 5 | Bài 5 | 1 |
| | Tổng | 10 |

***** Yêu cầu nộp bài:**

SV nén file (*hoặc share thư mục google drive*) bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp LMS đúng thời gian quy định của giảng viên. KHÔNG NỘP BÀI COI NHƯ KHÔNG CÓ ĐIỂM.

--- Hết ---