



**中山大學 网络空间安全学院**  
SUN YAT-SEN UNIVERSITY SCHOOL OF CYBER SCIENCE AND TECHNOLOGY

## 多媒体安全实验报告

实验内容：隐写算法实现与卡方检测

实验时间：2024/3/20

姓 名：林恒盛

学 号：21312246

# 目录

一 实验目的	3
二 实验任务	3
三 实验原理	3
1. LSB 隐写算法 . . . . .	3
2. 卡方分布 . . . . .	4
3. 卡方检测 . . . . .	5
4. LSB 图像的卡方检验 . . . . .	6
四 实验分析	6
1. LSB 隐写算法的基本实现 . . . . .	6
2. 用卡方分布检测进行隐写分析 . . . . .	6
3. LSB 的改进 . . . . .	8
五 实验总结	9

# 隐写算法实现与卡方检测

## 一 实验目的

1. 介绍并实现计算机领域中最低有效位 (LSB) 实现的基本概念和技术
2. 理解 LSB 实现的基本原理和技术
3. 学习如何利用 LSB 实现信息隐藏, 并利用卡方分布检测的方法进行隐写分析

## 二 实验任务

1. LSB 隐写算法的基本实现
2. 用卡方分布检测进行隐写分析
3. LSB 的改进

## 三 实验原理

### 1. LSB 隐写算法

LSB 全称为 Least Significant Bit (最低有效位), 是一种常被用做图片隐写的算法。

LSB 算法在空域上实现信息的嵌入, 即将信息转换而成的二进制比特串嵌入到图像中像素位的最低位。在 LSB 域上的修改对于人眼是不易察觉的, 因此具有较好的视觉效果。但由于 LSB 域同样在各种操作中被广泛利用, 如压缩编码等, 这导致 LSB 隐写算法的鲁棒性较差, 容易导致嵌入信息被毁坏。

对于一张普通的 RGB 图像, 它的像素值可以表示成这样的形状:  $(height, width, channel)$ (Figure 1).

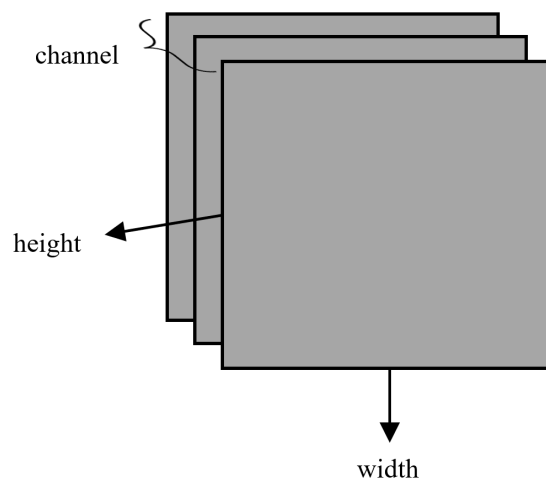


Figure 1: General Shape of RGB Image's Pixel

不同模式的图像仅仅是 channel 在数量上的区别。因此, 对于图像的每个通道, 都可以进行如 Figure 2 的空域表示, 而 LSB 隐写算法便是在最底层平面 (LSB space) 上进行信息的嵌入。

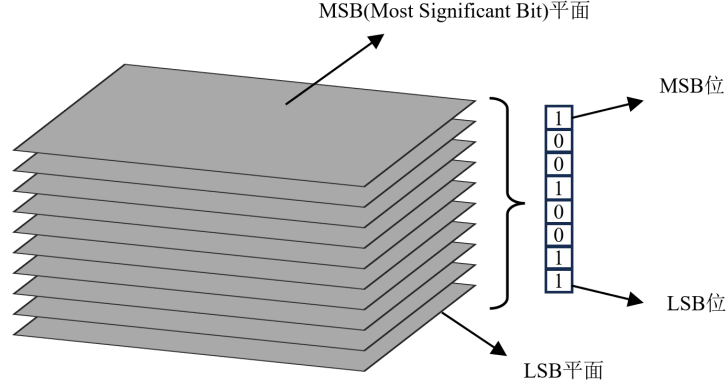


Figure 2: Bits Space of a Channel

## 2. 卡方分布

若  $n$  个相互独立的随机变量  $Z_1, Z_2, \dots, Z_n$  服从正态分布, 则它们的平方和  $Z_1^2 + Z_2^2 + \dots + Z_n^2$  服从自由度为  $n$  的卡方分布:

$$X = \sum_{i=1}^n Z_i^2, \quad X \sim \chi_n^2$$

对于一张图像的像素值, 显然, 它要么是偶数, 要么是奇数, 对于 0-255 的每个像素值, 它在 LSB 隐写中服从下列变换:

$$F_{LSB} = 0 \leftrightarrow 1, 2 \leftrightarrow 3, \dots, 254 \leftrightarrow 255$$

对于上述 LSB 变换的每个像素对  $P$ , 服从伯努利分布, 即经过 LSB 变换, 得到的像素对要么是像素对中的奇数, 要么是像素对中的偶数, 相应地, LSB 位要么为 0, 要么为 1. 不妨设 LSB 为 1 的概率是  $p$ .

根据中心极限定理,  $n$  重伯努利分布中, 试验成功的次数在  $n$  趋向于无穷时呈正态分布。设  $X = k$ , 即试验  $n$  次, 恰好有  $k$  次成功的随机变量, 有:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P\left(\frac{X - np}{\sqrt{np(1-p)}} \leq x\right) = \Phi(x)$$

由上述公式可以得到, 在  $n$  足够大时, 存在:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P(x_i \geq X \geq x_j) \approx \Phi(y_j) - \Phi(y_i),$$

$$\text{其中 } y_j = \frac{x_j - np}{\sqrt{np(1-p)}}, y_i = \frac{x_i - np}{\sqrt{np(1-p)}}$$

一张图像中, 每个像素对的重复数量 (即伯努利试验的重复次数) 是足够的: 一般规定,  $p < q, np \geq 5$  或者  $p > q, np \geq 5$  时, 多重伯努利分布即可使用正态分布近似进行概率计算。

因此每个像素对中偶数或奇数的个数近似服从正态分布。设每个像素值的频数为:  $H(x)$ , 则  $H_{2i}$  或  $H_{2i+1}$  在 LSB 变换过程中近似服从正态分布。

对于每个像素, 它为偶数或者为奇数的概率是一定的, 即单重伯努利分布的概率  $p$  是确定的, 不妨设  $p = \frac{1}{2}$ , 则对每个像素对, 随机变量  $X$  与常量  $H_{2i}$  为该像素对中像素为偶数的个数, 则  $n$  为  $H_{2i} + H_{2i+1}$ , 令  $H_{2i}^* = H_{2i} + H_{2i+1}$ , 有:

$$\begin{aligned}
P(X \geq H_{2i}) &\approx 1 - \Phi(y_{2i}) \\
&= 1 - \Phi\left(\frac{H_{2i} - np}{\sqrt{np(1-p)}}\right) \\
&= 1 - \Phi\left(\frac{H_{2i} - H_{2i}^* p}{\sqrt{H_{2i}^* p(1-p)}}\right) \\
&= 1 - \Phi\left(\frac{H_{2i} - \frac{1}{2} H_{2i}^*}{\sqrt{\frac{1}{4} H_{2i}^*}}\right) \\
&= 1 - \Phi\left(\frac{2H_{2i} - H_{2i}^*}{\sqrt{H_{2i}^*}}\right)
\end{aligned}$$

由上述公式可以得到，变量  $r_i = \frac{2H_{2i} - H_{2i}^*}{\sqrt{H_{2i}^*}}$  服从正态分布。因此随机变量  $z = \sum_{i=0}^{127} r_i^2$  服从自由度为 128 的卡方分布。

对于自由度为  $k$  的卡方分布，其概率密度函数如下 ( $x \leq 0$  时,  $f(x; k) = 0$ ):

$$f(x; k) = \frac{1}{2^{\frac{k}{2}} \Gamma(\frac{k}{2})} x^{\frac{k}{2}-1} e^{-\frac{x}{2}}$$

代入公式，可以得到 LSB 替换中，随机变量  $z$  的概率密度函数如下：

$$\begin{aligned}
f(z; k) &= \frac{1}{2^{\frac{k}{2}} \Gamma(\frac{k}{2})} z^{\frac{k}{2}-1} e^{-\frac{z}{2}}, \quad z = \sum_{i=0}^{127} \left(\frac{2H_{2i} - H_{2i}^*}{\sqrt{H_{2i}^*}}\right)^2 \\
\Gamma(x) &= \int_0^\infty t^{x-1} e^{-t} dt
\end{aligned}$$

变量  $z = \sum_{i=0}^{127} \left(\frac{2H_{2i} - H_{2i}^*}{\sqrt{H_{2i}^*}}\right)^2 = \sum_{i=0}^{127} \left(\frac{2H_{2i} - (H_{2i} + H_{2i+1})}{\sqrt{H_{2i}^*}}\right)^2 = \sum_{i=0}^{127} \left(\frac{H_{2i} - H_{2i+1}}{\sqrt{H_{2i}^*}}\right)^2$ 。由于图像经过 LSB 替换之后，会得到不变的  $H_{2i}^* = H_{2i} + H_{2i+1}$  以及下降的  $|H_{2i} - H_{2i+1}|$ ，因此随机变量  $z$  越小，表示存在 LSB 隐写的可能性越大。

卡方分布的累积分布积分函数 CDF 如下：

$$\begin{aligned}
P(z \leq Z) &= \int_{-\infty}^Z f(z; k) dz \\
\Rightarrow P(z \leq Z) &= \int_0^Z f(z; k) dz \\
\Rightarrow P(z \leq Z) &= \frac{1}{2^{\frac{k}{2}} \Gamma(\frac{k}{2})} \int_0^Z z^{\frac{k}{2}-1} e^{-\frac{z}{2}} dz \\
\Rightarrow P(z \leq Z) &= \frac{1}{2^{\frac{k}{2}} \Gamma(\frac{k}{2})} \int_0^Z 2^{\frac{k}{2}-1} \left(\frac{z}{2}\right)^{\frac{k}{2}-1} e^{-\frac{z}{2}} dz \\
\Rightarrow P(z \leq Z) &= \frac{1}{\Gamma(\frac{k}{2})} \int_0^Z \left(\frac{z}{2}\right)^{\frac{k}{2}-1} e^{-\frac{z}{2}} d\frac{z}{2} \\
\Rightarrow F_k(x) &= \frac{1}{\Gamma(\frac{k}{2})} \gamma\left(\frac{k}{2}, \frac{x}{2}\right)
\end{aligned}$$

上述公式中， $\gamma$  表示下不完全的  $\Gamma$  函数。由于随机变量  $z$  越小，表示存在 LSB 隐写的可能性越大。因此， $1 - F_k(z)$  可以衡量出现 LSB 隐写的可能性。

### 3. 卡方检测

卡方检测是一种假设检验方法，用于确定观察到的数据与期望数据之间的差异是否显著。由于卡方检测的目的是为了衡量观测值与期望值的误差，因此卡方分布的自由度往往比真实分布小 1。此外，卡方检测分为两种：卡方拟合优度检验和卡方独立性检验。

**A.** 卡方拟合优度检验用于检验一个样本数据集是否符合一个理论分布，如正态分布、均匀分布等。

**B.** 卡方独立性检验则是为了确定两个变量之间是否存在关联。它通过计算观察数据的期望频数，再将期望频数与观察频数进行比较完成。

## 4. LSB 图像的卡方检验

由于图像的像素服从卡方分布，而 LSB 隐写算法导致随机变量  $z$  降低，因此  $z$  越小，越有可能存在 LSB 隐写。可以采用卡方拟合优度检验对 LSB 隐写算法进行分析。

此处的卡方拟合优度检验实际上是计算  $F_k(z)$  的值。当该值小于显著性阈值 0.05 时，说明随机变量  $z$  处于该当量的可能性是极低的。但此时图像却表现出了这种极低的可能，说明图像极有可能存在 LSB 隐写。

由于卡方拟合优度检验返回的是差异，因此会得到  $p = 1 - F_k(z)$ ，此时，得到的  $p$  越大，图像越有可能存在 LSB 隐写。

## 四 实验分析

### 1. LSB 隐写算法的基本实现

LSB 连续隐写替换可以通过先将图像中的 LSB 位置 0，然后再将二进制表示的嵌入数据写入 LSB 位。在提取嵌入信息的时候，往往需要确定结束位置，因此可以自定义结束标志，一同嵌入 LSB 平面中。

LSB 隐写信息的提取中，通过将 LSB 平面的二进制数据重组，再根据快速的字符串匹配算法 KMP 进行字符串匹配，找到既定的 flag，将 flag 前的二进制数据转化回原始数据形式即可。

Figure 3 是 lenna.jpg 图像嵌入随机比特串前后的像素分布直方图。所嵌入的数据由 numpy 随机生成，覆盖整个 LSB 平面。可以看到，使用随机比特串替换 LSB 平面后，图像出现了一定程度上的“削峰”现象，即值对效应。但由于原始图像为 jpeg 图像，经过一定的压缩编码，像素分布直方图的峰值并不算突出。尽管如此，LSB 隐写造成的值对效应依旧明显。

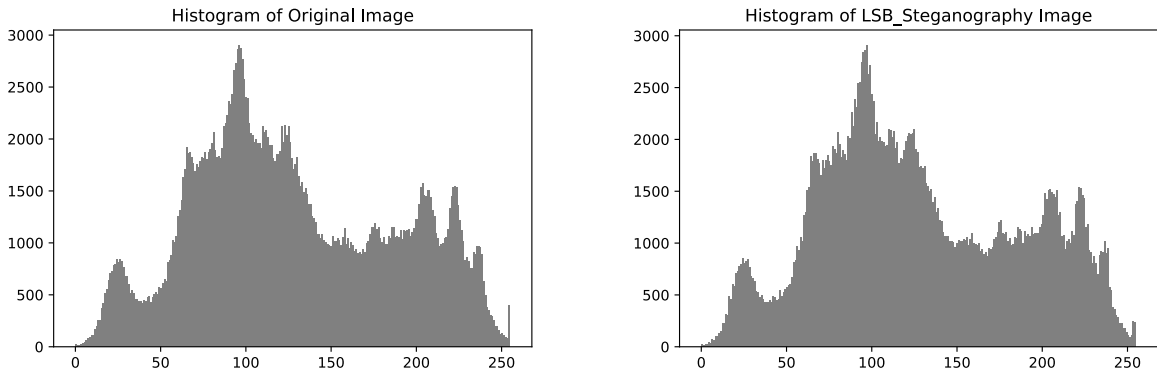


Figure 3: Histogram of Pixels before and after LSB

### 2. 用卡方分布检测进行隐写分析

此处使用 numpy 生成 100 个 0 到 1 均匀分布的数据，作为 LSB 隐写的嵌入率，即所嵌入随机比特串占 LSB 平面总像素个数的比例。

对不同的嵌入率进行 LSB 连续替换，然后使用卡方检测计算每张隐写图像的卡方统计量与隐写概率  $p$  值如 Figure 4 所示。

Figure 4 表明，在嵌入率达到 50% 左右，值对效应开始明显起来；在嵌入率达到 60% 或以上时，值对效应已经非常明显。并且此时，卡方检测的结果是显著的。这也说明了 LSB 连续替换易被检测的缺点。

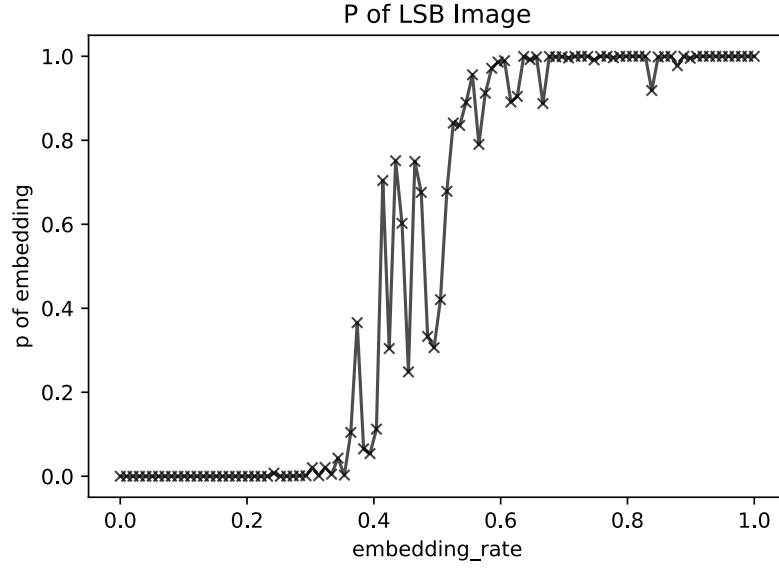


Figure 4: Probability of LSB Image in Different Embedding Rate

对图像像素的平均奇偶差  $|H_{2i} - H_{2i+1}|$  进行统计，得到 Figure 5. 可以看到，嵌入率越高时，平均奇偶差越低，这也说明了理论的推测是正确的。

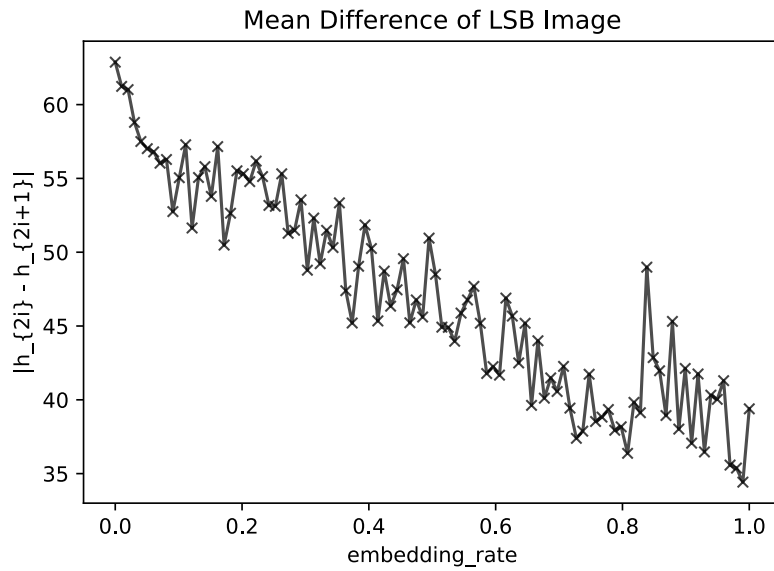


Figure 5: Average Parity Difference of Different Embedding Rate

### 3. LSB 的改进

从上述卡方检测可以看出，连续 LSB 隐写替换造成的值对效应是显著的。因此，此处使用随机位置的 LSB 替换进行实验。

随机位置的 LSB 替换通过 numpy 的固定随机种子进行，先生成 LSB 平面范围的随机位置索引，再将隐写信息按照随机索引进行嵌入即可。通信双方需要事先约定好随机种子，以使嵌入与提取时产生的随机索引是一定的。

随机嵌入得到的图像经过卡方检测后，统计 p 值如 Figure 6 所示。对比连续 LSB 隐写替换，随机位置的 LSB 替换可以明显减轻低嵌入率 ( $\leq 50\%$ ) 下 LSB 隐写的值对效应。但仍旧无法避免高嵌入率带来的显著性。

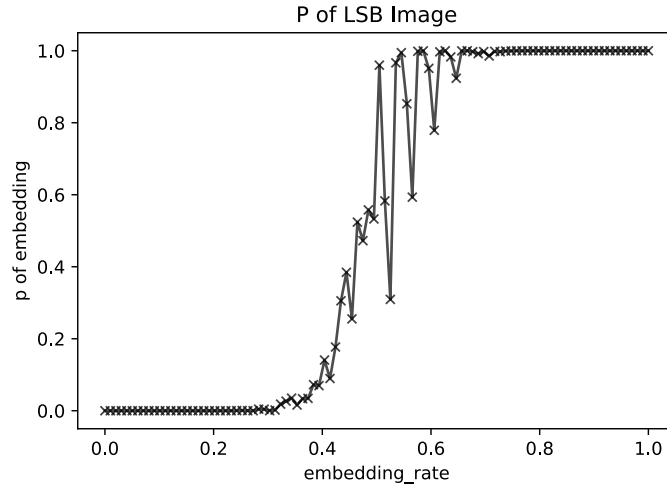


Figure 6: Probability of Random LSB Image in Different Embedding Rate  
 $randomseed = 1024$

对图像像素的平均奇偶差  $|H_{2i} - H_{2i+1}|$  进行可视化如 Figure 7 所示。同样可以看到，随机位置替换在一定程度上减缓了平均奇偶差的下降过程。

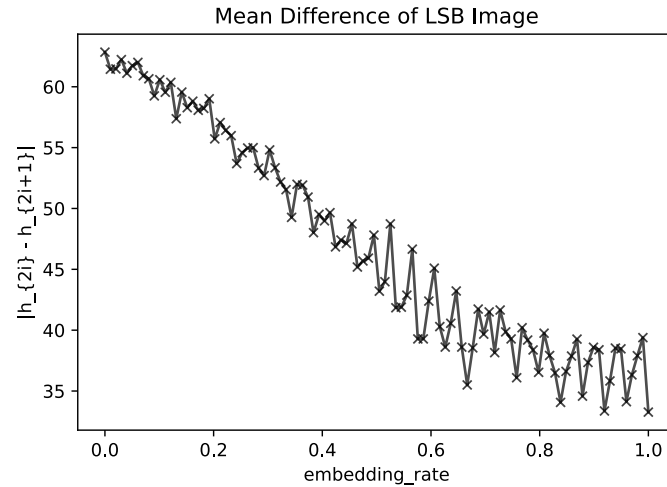


Figure 7: Average Parity Difference of Different Embedding Rate  
 $randomseed = 1024$



## 五 实验总结

本次实验进行了 LSB 连续隐写替换与随机隐写替换的 python 实现，并成功应用了卡方检测进行隐写分析，加深了对 LSB 隐写技术的认知和基本的统计检测原理与方法应用。

实验结果表明，无论是连续隐写替换还是随机隐写替换，嵌入率达到 50% 以上都不是一个良好的选择，容易被卡方检验分析出是否进行了隐写。这也同样说明，LSB 隐写替换作为实际的隐写应用时，嵌入效率并不理想，即可用于装载信息的像素位占比较小。

进一步改进 LSB 隐写替换的可能方法有在多个轻显著性位平面上进行随机隐写替换、增加跳变范围等。这既涉及到位选择的随机性，又囊括了嵌入位置的随机性，理论上有助于减弱值对效应的影响。