**MỤC LỤC**

[I. Giới thiệu 2](#_Toc186794475)

[1. Tóm tắt về game 2](#_Toc186794476)

[2. Mục tiêu của game 2](#_Toc186794477)

[3. Đối tượng game hướng đến 2](#_Toc186794478)

[II. Tổng qua về Sunny Field 2](#_Toc186794479)

[1. Thể loại 2](#_Toc186794480)

[2. Nền tảng hỗ trợ 2](#_Toc186794481)

[3. Bối cảnh và cốt truyện 2](#_Toc186794482)

[III. Cơ chế Gameplay 2](#_Toc186794483)

[1. Cơ chế cốt lõi 2](#_Toc186794484)

[2. Các chế độ chơi 2](#_Toc186794485)

[3. Các cấp độ 2](#_Toc186794486)

[4. Điều khiển 2](#_Toc186794487)

[4.1. Phím tắt mặc định 2](#_Toc186794488)

[5. Giao diện người dùng 3](#_Toc186794489)

[IV. Đồ họa và âm thanh 3](#_Toc186794490)

[1. Phong cách và chủ đề đồ họa 3](#_Toc186794491)

[2. Âm nhạc và các hiệu ứng âm thanh 3](#_Toc186794492)

[V. Các thông số kỹ thuật 3](#_Toc186794493)

[1. Công cụ phát triển game 3](#_Toc186794494)

[2. Yêu cẩu nền tảng 3](#_Toc186794495)

[3. Các chỉ số hiệu suất 3](#_Toc186794496)

[VI. Kế hoạch phát triển 3](#_Toc186794497)

[VII. Phụ lục 3](#_Toc186794498)

[1. Các tham chiếu bổ sung 3](#_Toc186794499)

[2. Thuật ngữ 3](#_Toc186794500)

# Giới thiệu

## Tóm tắt về game

## Mục tiêu của game

## Đối tượng game hướng đến

# Tổng qua về Sunny Field

## Thể loại

## Nền tảng hỗ trợ

## Bối cảnh và cốt truyện

# Cơ chế Gameplay

## Cơ chế cốt lõi

## Các chế độ chơi

## Các cấp độ

## Điều khiển

### Phím tắt mặc định

* Ngoài gameplay:
* Trong gameplay:

|  |  |
| --- | --- |
| **Phím tắt** | **Chức năng** |
| F | Tương tác |
| B | Mở Inventory |
| Esc | Mở giao diện “Option” |
| Q | Mở giao diện nhiệm vụ |

## Giao diện người dùng

# Đồ họa và âm thanh

## Phong cách và chủ đề đồ họa

## Âm nhạc và các hiệu ứng âm thanh

# Các thông số kỹ thuật

## Công cụ phát triển game

## Yêu cẩu nền tảng

## Các chỉ số hiệu suất

# Kế hoạch phát triển

# Phụ lục

## Các tham chiếu bổ sung

## Thuật ngữ