**Sunny Field**

**Game Design Document**

**MỤC LỤC**

[I. Giới thiệu 3](#_Toc186917911)

[1. Tóm tắt về trò chơi 3](#_Toc186917912)

[2. Mục tiêu của trò chơi 3](#_Toc186917913)

[3. Đối tượng trò chơi hướng đến 3](#_Toc186917914)

[II. Tổng qua về Sunny Field 3](#_Toc186917915)

[1. Thể loại 3](#_Toc186917916)

[2. Nền tảng hỗ trợ 4](#_Toc186917917)

[3. Bối cảnh và cốt truyện 4](#_Toc186917918)

[3.1. Các nhân vật trong trò chơi 4](#_Toc186917919)

[3.2. Cốt truyện chính của trò chơi 4](#_Toc186917920)

[3.3. Cốt truyện với từng nhân vật 5](#_Toc186917921)

[3.4. Các sự kiện hàng năm 5](#_Toc186917922)

[III. Cơ chế Gameplay 5](#_Toc186917923)

[1. Cơ chế cốt lõi 5](#_Toc186917924)

[2. Các chế độ chơi 5](#_Toc186917925)

[3. Các vật phẩm trong trò chơi 5](#_Toc186917926)

[3.1. Công cụ 5](#_Toc186917927)

[3.2. Nông sản 5](#_Toc186917928)

[3.3. Thủy sản 6](#_Toc186917929)

[3.4. Thức ăn 6](#_Toc186917930)

[3.5. Thú nuôi 6](#_Toc186917931)

[3.6. Công trình 6](#_Toc186917932)

[3.7. Vật phẩm sự kiện 6](#_Toc186917933)

[3.8. Vật phẩm trang trí 6](#_Toc186917934)

[4. Điều khiển 6](#_Toc186917935)

[4.1. Phím tắt mặc định 6](#_Toc186917936)

[5. Giao diện người dùng 7](#_Toc186917937)

[3. Đồ họa và âm thanh 7](#_Toc186917938)

[1. Phong cách và chủ đề đồ họa 7](#_Toc186917939)

[2. Âm nhạc và các hiệu ứng âm thanh 7](#_Toc186917940)

[4. Các thông số kỹ thuật 7](#_Toc186917941)

[1. Công cụ phát triển trò chơi 7](#_Toc186917942)

[2. Yêu cẩu nền tảng 7](#_Toc186917943)

[3. Các chỉ số hiệu suất 7](#_Toc186917944)

[5. Kế hoạch phát triển 7](#_Toc186917945)

[6. Phụ lục 7](#_Toc186917946)

[1. Các tham chiếu bổ sung 7](#_Toc186917947)

[2. Thuật ngữ 7](#_Toc186917948)

# Giới thiệu

## Tóm tắt về trò chơi

* Sunny Field là một trò chơi giả lập nông trại được lấy cảm hứng từ Stardew Valley. Trong trò chơi, nhân vật chính là một nhân viên văn phòng tại một thành phố lớn. Phải làm việc vất vả để có thể sống ở một thành phố lớn với mức sống cao. Sau một vài biến cố, nhân vật chính quyết định quay về quê để sinh sống, bắt đầu một cuộc sống mới trên mảnh đất thanh bình - nơi mà mình đã lớn lên.

## Mục tiêu của trò chơi

* Trò chơi chứa đựng cảnh quan thanh bình và không khí trông lành của miền quê. Nó có thể giúp người chơi thư giãn sau những ngày làm việc mệt mỏi, đó cũng là mục tiêu mà trò chơi này hướng đến.

## Đối tượng trò chơi hướng đến

* Sunny Field được định hướng xây dựng để phù hợp với người chơi với mọi lứa tuổi, đây là một trò chơi giúp những người mệt mỏi với công việc của mình tìm đến để thư giãn hoặc là một trò chơi có thể giúp những người chơi nhỏ tuổi cảm nhận được thiên nhiên và mối quan hệ mật thiết của thiên nhiên với con người.

# Tổng qua về Sunny Field

## Thể loại

* Sunny Field là một trò chơi thuộc thể loại simulation role-playing game (trò chơi mô phỏng nhập vai). Trong trò chơi, người chơi sẽ tiến hành trồng trọt, chăn nuôi, đánh bắt cá, nấu ăn, và nhiều hoạt động khác để phát triển trang trại của mình.
* Ngoài các hoạt động trên, trò chơi còn tập trung vào việc xây dựng và duy trì mối quan hệ với hàng xóm, tham gia các sự kiện và lễ hội theo mùa, và khám phá những bí mật ẩn giấu trong khu vực.

## Nền tảng hỗ trợ

* Trò chơi được định hướng sẽ hỗ trợ hệ điều hàng Windows và Android.

## Bối cảnh và cốt truyện

### Các nhân vật trong trò chơi

### Cốt truyện chính của trò chơi

#### Chương 1

* Mở đầu câu chuyện là cảnh

### Cốt truyện với từng nhân vật

### Các sự kiện hàng năm

# Cơ chế Gameplay

## Cơ chế cốt lõi

## Các chế độ chơi

### Thời gian trong trò chơi

* Một ngày trong game sẽ bắt đầu từ 6 giờ sáng cho đến 0 giờ đêm, sẽ được đặt lại khi người chơi đi ngủ. Nếu đến 0 giờ nhưng người chơi chưa đi ngủ thì người chơi sẽ ngủ gục và thời gian sẽ được đặt lại vào 6 giờ sáng ngày hôm sau.
* Một năm trong trò chơi sẽ có số ngày giống như trong thời gian thực (365 ngày ở năm không nhuận và 366 ngày ở năm nhuận).
* Một giờ trong game sẽ là một phút thời gian thực.

## Các vật phẩm và sự kiện trong trò chơi

### Công cụ

#### Bàn chế tạo / Crafting table

#### Hộp công cụ / Tools box

#### Rương / Chest

#### Cuốc / Hoe

#### Bình tưới / Water can

#### Rìu / Axe

#### Lưỡi gặt / Scythe

#### Máy bơm nước / Water pump

### Nông sản

#### Lúa nước / Rice

* Mô tả: Cây lúa nước là một trong những loại cây trồng quan trọng nhất trên thế giới, đặc biệt ở các nước châu Á. Thường được trồng trên các cánh đồng ngập nước hoặc các thửa ruộng có hệ thống tưới tiêu tốt. / Rice is one of the most important crops in the world, especially in Asian countries. It is usually grown in flooded fields or well-irrigated fields.
* Thời gian trồng thích hợp: Tháng 11 – 12 hoặc tháng 5 – 6.
* Thời gian phát triển: 4,5 tháng.
* Hình ảnh trong trò chơi:

#### Lúa nếp / Sticky rice

* Mô tả: Lúa nếp là một loại cây trồng quan trọng ở nhiều quốc gia châu Á. Sau khi thu hoạch, gạo nếp sau khi nấu chín có độ dẻo và dính đặc trưng. Gạo nếp được sử dụng rộng rãi trong nhiều món ăn truyền thống. / Sticky rice is an important crop in many Asian countries. After harvest, cooked sticky rice has a characteristic sticky and chewy texture. Sticky rice is widely used in many traditional dishes.
* Thời gian trồng thích hợp: Tháng 11 – 12 hoặc tháng 5 – 6.
* Thời gian phát triển: 4,5 tháng.
* Hình ảnh trong trò chơi:

#### Lá trà / Tea plant

* Mô tả: Trà chứa nhiều chất chống oxy hóa và các hợp chất có lợi cho sức khỏe, giúp tăng cường hệ miễn dịch, giảm stress và hỗ trợ tiêu hóa. / Tea is rich in antioxidants and health-promoting compounds that help boost the immune system, reduce stress, and aid digestion.
* Thời gian phát triển: 2,5 năm.
* Thời gian thu hoạch: Tháng 3 – 5, tháng 6 – 8, tháng 9 – 11.
* Hình ảnh cây trà trong trò chơi:

#### Dừa / Coconut

#### Tiêu / Black pepper

#### Cà phê / Coffee

#### Vải thiều / Lychee

#### Sầu riêng / Durian

#### Bưởi / Pomelo

#### Dứa / Pineapple

#### Ngô / Corn

#### Nhãn / Longan

#### Chuối / Banana

#### Chôm chôm / Rambutan

#### Dưa leo (dưa chuột) / Cucumber

#### Xoài / Mango

#### Đậu nành / Soybean

#### Tree / Bamboo

### Thủy sản

#### Cá ngừ / Tuna

#### Sò huyết / Blood cockle

#### Tôm tít / Mantis shrimp

#### Mực / Squid

#### Cá basa / Pangasius

#### Cá hồi / Salmon

#### Cá thu / Mackerel

#### Cá lóc / Snakehead fish

#### Cá chẽm / Barramundi

#### Tôm sú / Tiger shrimp

#### Tôm thẻ / Whiteleg shrimp

#### Ngao / Clam

#### Hàu / Oyster

#### Ghẹ / Blue swimming crab

#### Nghêu / Surf clam

### Thức ăn

#### Hột vịt lộn / Balut

#### Phở / Pho

#### Chả cá / Fish cake

#### Bún riêu / Crab nooddle soup

#### Cốm / Young rice

#### Bánh chưng / Chung cake

#### Bánh xèo / Vietnamese crispy pancake

#### Nem chua / Vietnamese fermented sausage

#### Bánh mì / Banh mi

#### Nước mắm / Fish sauce

#### Nước tương / Soy sauce

#### Cà phê trứng / Egg coffee

#### Chả giò / Fried spring roll

#### Tôm tít rang muối / Mantis shrimp fried with salt

#### Rượu nếp / Sticky rice wine

#### Trà / Tea

### Thú nuôi

#### Bò / Cattle

#### Lợn / Pig

#### Gà / Chiken

#### Vịt / Duck

### Công trình

#### Nhà kính / Green house

### Vật phẩm sự kiện

### Vật phẩm trang trí

## Điều khiển

### Phím tắt mặc định

* Ngoài gameplay:
* Trong gameplay:

|  |  |
| --- | --- |
| **Phím tắt** | **Chức năng** |
| F | Tương tác |
| B | Mở Inventory |
| Esc | Mở giao diện “Option” |
| Q | Mở giao diện nhiệm vụ |

## Giao diện người dùng

# Đồ họa và âm thanh

## Phong cách và chủ đề đồ họa

## Âm nhạc và các hiệu ứng âm thanh

# Các thông số kỹ thuật

## Công cụ phát triển trò chơi

## Yêu cẩu nền tảng

## Các chỉ số hiệu suất

# Kế hoạch phát triển

# Phụ lục

## Các tham chiếu bổ sung

## Thuật ngữ